Nacho Cabanes, 2024-25

Darío Sánchez: dsanchez@iessanvicente.com, d.sanchezinfantes@edu.gva.es

Presentación del modulo

Dedicación: 8 horas semanales (256 horas totales)

- 2 de tutoría colectiva (optativa, mañana o tarde a elegir), 6 adicionales de trabajo autónomo.
- Deseable (pero difícil) mirar los apuntes antes de la tutoría, para anticipar dudas.
- Dudas posteriores a la tutoría: preferiblemente en el foro, para que sean útiles para todos.

Apuntes:

- No es necesario comprar libro.
- Apuntes en el aula virtual, en el momento de ver cada tema.
- Videos adicionales alternativos, en YouTube, enlazados al comienzo de cada tema.
- En las dos primeras evaluaciones no se podrán usar los apuntes en exámenes: hay que **memorizar** las estructuras básicas.

Contenido a grandes rasgos:

- Elementos básicos de un programa
- Estructuras de control (condiciones, bucles)
- Tipos de datos
- Funciones
- Utilización de objetos. Desarrollo de clases
- Ficheros
- Memoria dinámica
- Algún concepto más avanzado (persistencia, acceso a bases de datos, etc)

Vitales para otros módulos (bases de datos, sistemas, lenguajes de marcas...)

Asignatura "incremental": cada nuevo tema se va apoyando en los anteriores.

Por eso:

- Importante intentar evitar avanzar con "lagunas" o "la pelota se hace más grande".
- Quizá una duda se resuelva con el siguiente ejercicio, pero puede entorpecer al avanzar de tema.
- No habrá recuperaciones.

Exámenes...

- Examen trimestral, 1^a ev., presencial
- Examen trimestral, 2ª ev., presencial
- ¿Examen trimestral, 3ª ev., presencial?
- Examen final en junio, presencial, único obligatorio (extraordinario: "julio").
- Si no se hace algún trimestral, o no se entregan los ejercicios con nota, no se podrá aprobar "por parciales".

Ejercicios:

- Muchos propuestos, sin nota, se compartirá una solución (no necesariamente "la mejor") para que comparéis.
- Pocos obligatorios, con nota (aprox. uno por tema, 2-3 por evaluación), que ayuden (poco) a subir la nota del examen.
- En ocasiones, tests de repaso (sin nota) o proyectos de mayor tamaño.

¿Qué entregar en los ejercicios?

- Típicamente el fichero ".cs" (el "fuente", un fichero de texto).
- Cuando haya que entregar varios fuentes (habitual), un fichero ".zip" que contenga los ".cs".
- A partir del tema 6, en ocasiones deberá ser todo el proyecto de Visual Studio, comprimido en formato ".zip".

Nota: ".zip "quiere decir ".zip", no ".rar", ni ".7z", ni...

A final de curso: proyecto final

- Una / dos últimas semanas (recomendable avanzarlo antes).
- Tendréis "pantallazos" de ejemplo. Se puede proponer por el alumno o (si no hay ideas) por el profesor.
- 10% de la nota.
- IMPRESCINDIBLE para aprobar el curso, incluso si es en el examen final (junio) o en el extraordinario (julio).

Videos complementarios:

- Como alternativa más visual a los apuntes convencionales.
- No cubren todos los contenidos pero sí la gran mayoría.
- Enlace en Aules, cuando se abra cada nuevo tema.
- Disponibles en YouTube (más incómodo de actualizar, algo puede estar "anticuado") y en Udemy (más fácil de actualizar, pero al ser tan grande, Udemy obliga a que sea "de pago"; se os pasará un "cupón", no se os ocurra pagar).

Concursos

- Algunas empresas organizan concursos de programación para "cazar talentos": Google Codejam, Facebook Hackercup, etc.
- Concurso español de ciclos formativos (Java y C++; 1ª fase online y fase final en Madrid).
- Propondremos algún ejercicio opcional basado en "retos" de concurso.

¿Dudas?