

Aprendiendo Markdown

Esto es texto normal y corriente escrito debajo del encabezado.

Encabezado nivel 1

Encabezado de nivel 2

Encabezado de nivel 3

Encabezado de nivel 4

Encabezado de nivel 5

Encabezado de nivel 6

Texto y saltos de línea

Este es un texto que está en la misma línea, aunque en el editor se escribe en líneas separadas.

Esto comienza en un párrafo nuevo porque se han puesto dos saltos de línea.

Y esto está en líneas sepadas
porque tras cada linea hay
dos espacios y un salto de línea.

Listas

Listas no Ordenadas

- Elemento 1
- Otro elemento
- Más elementos
 - Elemento anidado
 - Anidado 2
 - Anidado 3

Listas Ordenadas

Estos son los puntos a seguir:

1. Leer la documentación
2. Practicar
3. Practicar más
4. Y seguir practicando más y más

Listas de tareas

- ☒ Estudiar markdown
- ☒ Practicar con markdown
- ☐ Hacer la wiki

Resaltado de texto

Ejemplo de *texto en cursiva*

Ejemplo de **texto en negrita**

Código

```
# -- Ejemplo de código en python
a = 2
print("Programa en python")
print(f"La variable a vale {a}")
```

- Si tras el los tres apóstrofes iniciales indicamos el lenguaje de programación usado, se realizará un resaltado de sintaxis básico. Así, como el código anterior es python, lo podríamos poner así:

```
# -- Ejemplo de código en python
a = 2
print("Programa en python")
print(f"La variable a vale {a}")
```

- También podemos insertar código dentro de la línea, poniéndolo entre apóstrofes. En python la expresión `print(f" a + b = {2 + 1} ")` produce como resultado `a + b = 3`.

Enlaces

Los enlaces a una página web externa se define utilizando esta notación: [Texto enlace](URL página). También podemos poner enlaces a cualquier encabezado definido en nuestro documento con esta sintaxis: [Texto enlace interno](#).

Enlaces externos

En wikipedia encontramos más información sobre [markdown](#).

Enlaces internos

Aquí hay información sobre [los enlaces](#) en markdwon.

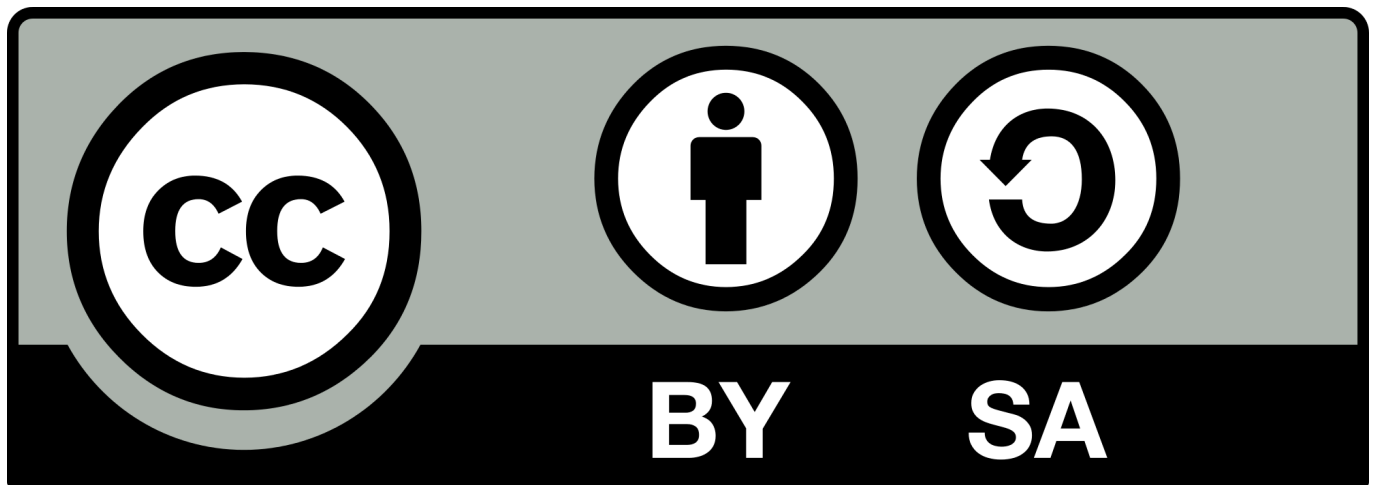
Imágenes

Las imágenes se introducen en el documento con la siguiente sintáxis: donde imagen puede ser bien el nombre del fichero dentro de nuestro sistema de ficheros local o bien una URL de una imagen de internet.

Imagen en fichero local



Imagen en URL



Citas

Un par de citas de Isaac Asimov:

Escribo por la misma razón por la que respiro, porque si no lo hiciera, moriría.

Estoy convencido de que la autoeducación es el único tipo de educación que existe.

Tablas

	Col 1	Col 2	Col 3	Col4
Fila 1	1	2	3	4
Fila 2	2	4	6	8
Fila 3	3	6	9	12

- Esta es otra tabla que incluye texto y enlaces. Fijate que la cantidad de espacios usados no influye. Las celdas pueden estar descuadradas. Es el renderizador el que dibuja la tabla con el tamaño exacto:

	node.js	Django	Flask	Electron
Lenguaje	Js	Python	Python	js
URL	link	link	Link	Link
Versión	14.15.5	3.1.6	1.1.2	11.2.3

Fórmulas matemáticas

- Las fórmulas se encuentra delimitadas por el carácter \$:
 - Teorema de pitágoras: $h^2 = x^2 + y^2$
 - $\alpha = \beta + \gamma$
- Las llaves {} son caracteres especiales por lo que para que se rendericen bien hay que meter la fórmula usando el \$ seguido del tick:

$T = \{\phi, \psi, \chi, \neg, \rightarrow, \left(, \right) \}$

- Los subíndices se pueden poner a cualquier símbolo o letra utilizando el símbolo _
 - Tenemos las variables a_1 y a_2
- Fracciones:
 - $F = G \left(\frac{m_1}{m_2} r^2 \right)$

Notas

La creamos con las siguientes marcas:

NOTA: Esta es una nota creada con markdown estándar.

Podemos añadir líneas horizontales para resaltar la nota más:

NOTA:
Esta es otra nota creada con markdown estándar

Sin embargo, el markdown de Github permite poner notas más vistosas:

[!NOTE]

Esta es una nota del Markdown de Github

[!TIP] Se usa para dar información adicional (Trucos)

[!IMPORTANT]

Información importante!

[!WARNING]

Información crítica que requiere una atención especial del usuario

[!CAUTION] Precaución! Este comando puede borrar tu disco duro!

Diagramas

Se pueden crear diagramas fácilmente utilizando la sintaxis de mermaid.

Unos ejemplos son:

```
graph TD;
  A-->B;
  A-->C;
  B-->D;
  C-->D;
```

```
---
title: Simple sample
---
stateDiagram-v2
  [*] --> Still
  Still --> [*]

  Still --> Moving
  Moving --> Still
  Moving --> Crash
  Crash --> [*]
```

Ficheros 3D en STL

Es posible también mostrar objetos 3D que estén en formato STL (de texto). Este es el clásico ejemplo del cubo, que se obtiene con este código:

```
solid Mesh
  facet normal -1 0 0
    outer loop
      vertex 0 0 0
      vertex 0 0 10
      vertex 0 10 0
    endloop
  endfacet
  facet normal -1 0 0
    outer loop
      vertex 0 10 0
      vertex 0 0 10
      vertex 0 10 10
    endloop
  endfacet
  facet normal 1 0 0
    outer loop
      vertex 10 0 10
      vertex 10 0 0
      vertex 10 10 0
    endloop
  endfacet
  facet normal 1 -0 0
    outer loop
      vertex 10 0 10
      vertex 10 10 0
      vertex 10 10 10
    endloop
  endfacet
  facet normal 0 -1 0
    outer loop
      vertex 10 0 0
      vertex 10 0 10
      vertex 0 0 0
    endloop
  endfacet
  facet normal 0 -1 0
    outer loop
      vertex 0 0 0
      vertex 10 0 10
      vertex 0 0 10
    endloop
  endfacet
  facet normal 0 1 0
    outer loop
      vertex 10 10 10
      vertex 10 10 0
      vertex 0 10 0
    endloop
  endfacet
  facet normal 0 1 0
    outer loop
      vertex 10 10 10
```

```
        vertex 0 10 0
        vertex 0 10 10
    endloop
endfacet
facet normal 0 0 -1
    outer loop
        vertex 0 10 0
        vertex 10 10 0
        vertex 0 0 0
    endloop
endfacet
facet normal 0 0 -1
    outer loop
        vertex 0 0 0
        vertex 10 10 0
        vertex 10 0 0
    endloop
endfacet
facet normal 0 0 1
    outer loop
        vertex 10 10 10
        vertex 0 10 10
        vertex 0 0 10
    endloop
endfacet
facet normal 0 0 1
    outer loop
        vertex 10 10 10
        vertex 0 0 10
        vertex 10 0 10
    endloop
endfacet
endsolid Mesh
```

Código HTML

En los documentos markdown que se suben a github se pueden meter etiquetas HTML. Esto nos permite utilizar toda la potencia de este lenguaje para hacer páginas más bonitas, aunque se recomienda no abusar.

Comentarios

Los comentarios en HTML nos permiten introducir información adicional en el Markdown, que NO SERÁ RENDERIZADA.

Un uso muy frecuente de los comentarios es OCULTAR partes de nuestro documento markdown. Al colocar los comentarios el markdown situado en el interior se deshabilita, y esto nos permite ocultar texto temporalmente.

Desplegado de información

La etiqueta "details" de HTML nos permite introducir información que se pliega/despliega. Lo vemos en este ejemplo:

Más información

► Más información