# Neighbour joining

Bioinformatika - projekt

Filip Beć Zorana Ćurković Goran Gašić Melita Kokot Dino Šantl Igor Smolkovič

Fakultet elektrotehnike i računarstva

Zagreb, siječanj 2014.



#### Uvod

Uvod

- Izgradnja filogenetskog stabla
- Od dna prema vrhu
- Pohlepan algoritam minimizira udaljenosti u svakom koraku
- ► Složenost  $O(N^3)$

# Opis algoritma

1. Ulaz je matrica udaljenosti između genoma



Opis algoritma

- 1. Ulaz je matrica udaljenosti između genoma
- 2. Iz matrice udaljenosti računa se nova matrica Q

Opis algoritma

- 1. Ulaz je matrica udaljenosti između genoma
- 2. Iz matrice udaljenosti računa se nova matrica Q
- 3. U matrici Q pronalazi se minimalna vrijednost između dva čvora

- 1. Ulaz je matrica udaljenosti između genoma
- 2. Iz matrice udaljenosti računa se nova matrica Q
- 3. U matrici Q pronalazi se minimalna vrijednost između dva čvora
- 4. Pronađena dva čvora spajaju se s novim čvorem



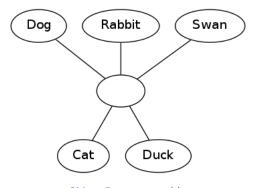
- 1. Ulaz je matrica udaljenosti između genoma
- 2. Iz matrice udaljenosti računa se nova matrica Q
- U matrici Q pronalazi se minimalna vrijednost između dva čvora
- 4. Pronađena dva čvora spajaju se s novim čvorem
- 5. Iz matrice udaljenosti se brišu odabrana dva čvora i dodaje se novi čvor

- 1. Ulaz je matrica udaljenosti između genoma
- 2. Iz matrice udaljenosti računa se nova matrica Q
- U matrici Q pronalazi se minimalna vrijednost između dva čvora
- 4. Pronađena dva čvora spajaju se s novim čvorem
- Iz matrice udaljenosti se brišu odabrana dva čvora i dodaje se novi čvor
- Ako matrica udaljenosti sadrži više od tri čvora skoči na 2. korak

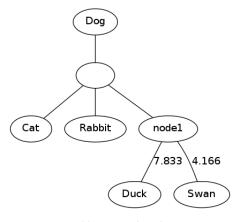
- 1. Ulaz je matrica udaljenosti između genoma
- 2. Iz matrice udaljenosti računa se nova matrica Q
- U matrici Q pronalazi se minimalna vrijednost između dva čvora
- 4. Pronađena dva čvora spajaju se s novim čvorem
- Iz matrice udaljenosti se brišu odabrana dva čvora i dodaje se novi čvor
- Ako matrica udaljenosti sadrži više od tri čvora skoči na 2. korak
- 7. Završni korak spajanja zadnja tri čvora s novim čvorom



### Opis algoritma

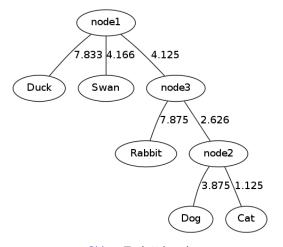


Slika: Početno stablo



Slika: Prvi korak

### Opis algoritma



Slika: Zadnji korak

# Opis algoritma - VAŽNO!

▶ Računanje matrice Q i to N − 3 puta kao:

$$Q(i,j) = (N-2)d(i,j) - \sum_{k=1}^{N} d(i,k) - \sum_{k=1}^{N} d(j,k)$$

- Direktna implementacija: O(N<sup>4</sup>)
- Sume računati prije

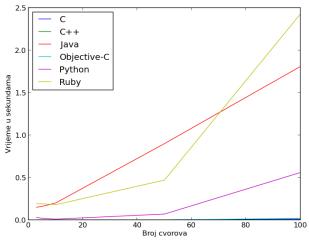
#### Rezultati

- Izgrađena infrastruktura
- Računanje udaljenosti iz FASTA datoteke i povezivanje s implementacijama
- Lakše testiranje
- Točnost skripta koja uspoređuje dva grafa
- NJ nije deterministički!

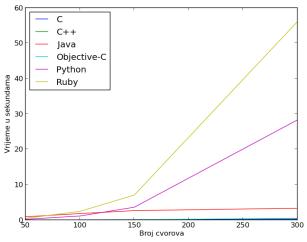
#### Rezultati

- Filip Beć Objective-C
- Zorana Ćurković Python
- Goran Gašić Java
- Melita Kokot Ruby
- ▶ Dino Šantl C
- ▶ Igor Smolkovič C++

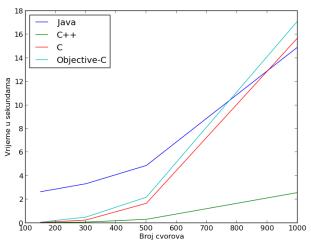
# Vrijeme



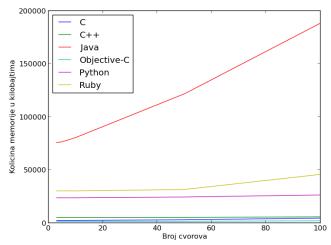
# Vrijeme



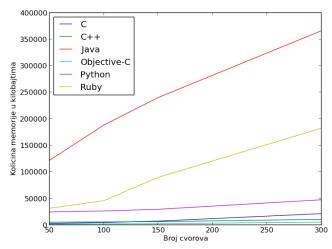
# Vrijeme



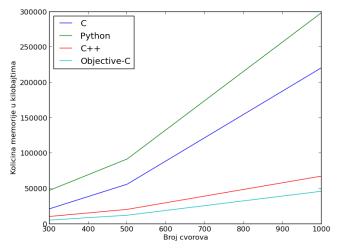
# Memorija



# Memorija



# Memorija



Hvala na pažnji!