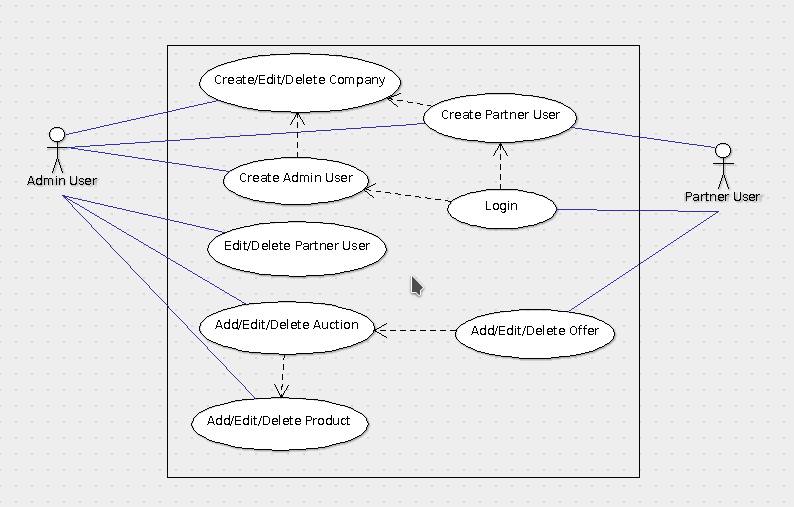
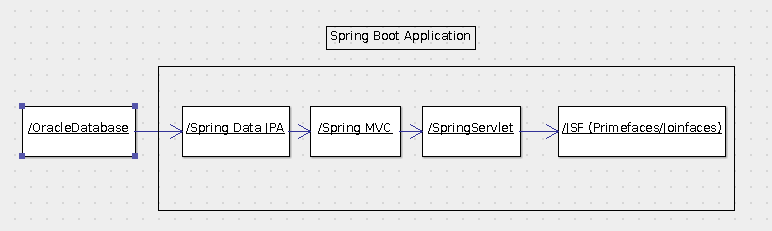
JavaEE-DreamCarApp

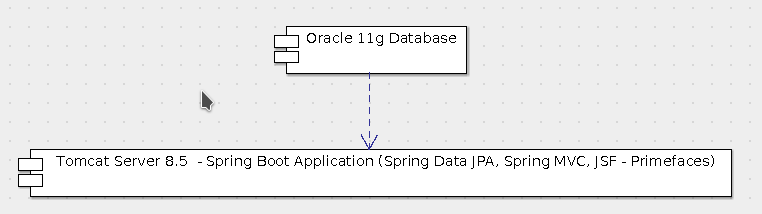
1. Diagrame UML use case. Fiecarui use case (scenariu de utilizare) ii va corespunde o descriere in cuvinte.



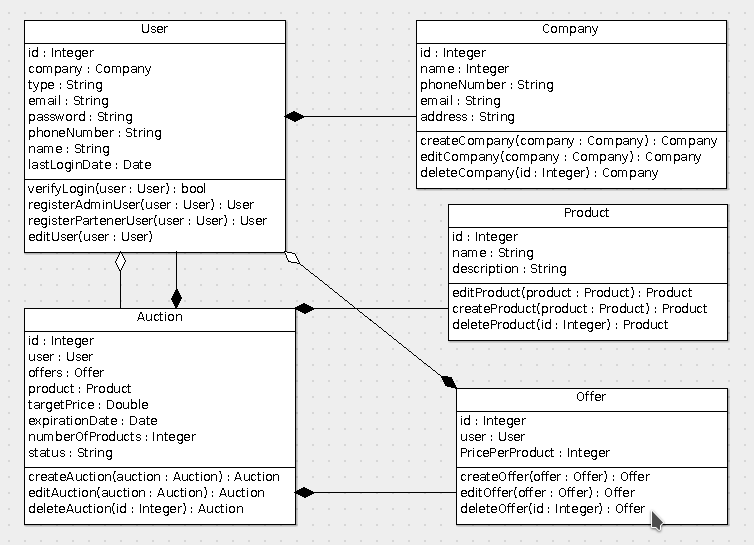
2. Arhitectura sistemlui reprezentata prin diagrama UML de componente descriind componentele sistemului si interactiunea intre acestea. Exemple de componente Java EE: pagini JSP/JSF, EJB, Servlets, servicii web, etc.



3. Diagrama UML de deployment care descrie maparea fizica pe masini/servere a componentelor sistemului. Se vor evidentia web containere/servere de aplicatie/ server de baze de date precizind tipul si versiunea folosita(ex. MySQL Server 5.7.19).



4. Sa se descrie modelul aplicatiei printr-o diagrama de clase UML. Se vor identifica clasele si relatiile intre ele.



5. Descrierea bazei de date folosite (schema tabele, descriere coloane, relatii intre tabele, chei si relatii intre tabele)

6. Enumerarea a trei riscuri majore identificate in faza de analiza precum si strategii de minimizare a acestora.

7. Enumerati orice presupunere ati facut in faza de elaborare a arhitecturii sau decizie pe care ati luat-o in implementare.