Técnicas de análise de regressão para precificação de imóveis na cidade de São Paulo

Duílio Campos Sasdelli

Disciplina Aprendizado de Máquina

Professor Adriano Veloso, PhD.

Universidade Federal de Minas Gerais

Belo Horizonte - 2021



Introdução

- Mercado imobiliário em 2021:
 - Já equivale a 3.5% do PIB;
 - Volume financiado passa de R\$ 97 B;
 - Déficit habitacional de quase 6 milhões de moradias no país;
- Necessidade da precificação correta dos imóveis:
 - Predizer quanto tempo levaria para vender um imóvel anunciado;
 - Quantificar o **potencial de construção** em determinada região;
 - o Identificar **anúncios com preços abaixo** do mercado;
- O presente trabalho tem como objetivo avaliar diferentes técnicas de regressão sobre dados de imóveis;

Financiamento imobiliário dispara, bate recorde e projeta alta de 34% para o ano



Mercado imobiliário dispara, bate recorde e projeta alta de 34% para o ano

Introdução





Trabalhos relacionados

- Em [1] o autor utiliza diferentes regressores para predição do preço de imóveis na cidade de **Beijing**, tais como XGBoost, Regressão Linear, Florestas Aleatórias, Ridge e Lasso, etc. Assim como o presente trabalho, o **XGBoost** apresentou os melhores resultados;
- Em [2], é feito um trabalho que analisa 12.223.582 anúncios de imóvei em todo o **Brasil** e a precificação é realizada por meio da **combinação** das técnicas de **Florestas Aleatórias** para atributos numéricos e **Redes Neurais Recorrentes** para imagens e texto. A combinação das duas técnicas trouxe bons resultados, sendo **vencedora** de uma competição do *Kaggle*;
- Em [3] e [4] os autores utilizam apenas regressores lineares (do tipo Ridge e regressão linear padrão) para precificação de imóveis nas cidades de **Fortaleza** e **Sorocaba** respectivamente. Os resultados em ambos os casos foram satisfatórios, com R² acima de **0.8**;

Dados

- Coletados por meio da API do **zapimoveis** em formato **JSON**;
- Optou-se por escolher apenas apartamentos localizados na cidade de São Paulo:
- Dados brutos totalizaram 631.622 anúncios:
 - Mais de 80% não possui dados de latitude, longitude e idade do imóvel;
- Foram extraídos 232 atributos, sendo:
 - 12 atributos textuais (descrição, tipo de imóvel, imobiliária, bairro, cidade, etc);
 - 15 atributos numéricos (preço de venda, número de suítes, latitude, etc);
 - 4 atributos de temporais (data de construção do imóvel, data do anúncio, etc);
 - 201 atributos com características do imóvel (varanda, piscina, etc);



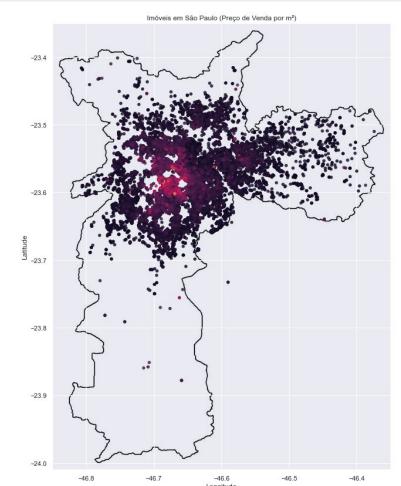




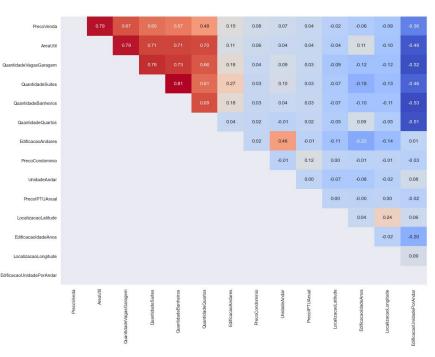
Pré-processamento

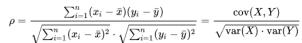
- Remoção de instâncias:
 - Sem campos "Latitude", "Longitude", "Idade";
 - Com valores incorretos (erros de digitação) para determinados campos por meio do z-score ou valor absoluto;
- Dados categóricos:
 - Seleção dos atributos mais comuns (que existam em pelo menos 5% das instâncias):
 - One-hot encoding;
- Dados numéricos:
 - Substituição dos dados faltantes pela média da base de treino nos campos;
- Normalização/padronização dos dados:
 - o MinMaxScaler e StandardScaler a depender da técnica utilizada;
- Geração de novos atributos polinomiais para os métodos lineares;
- Redução de dimensionalidade via PCA para o método de vizinhos mais próximos (kNN);

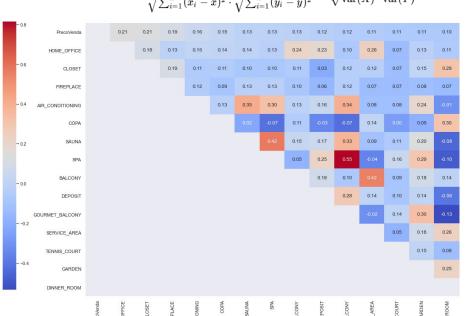
- Após a remoção de instâncias via pré-processamento:
 - 55104 instâncias;
 - o 59 atributos:
 - 10 atributos numéricos: Área, Latitude, Longitude, Suites, Quartos, Banheiros, Vagas, Número de andares, Unidades por andar, Idade em anos;
 - 49 atributos booleanos (0 ou 1): Piscina, Salão de Festas, Playground, Academia, Churrasqueira, Elevador, etc;
 - Criação do atributo preço de venda por área para a análise descritiva;

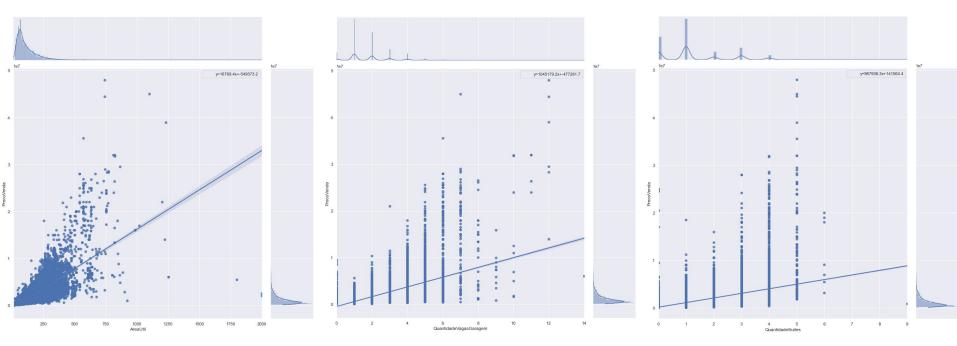


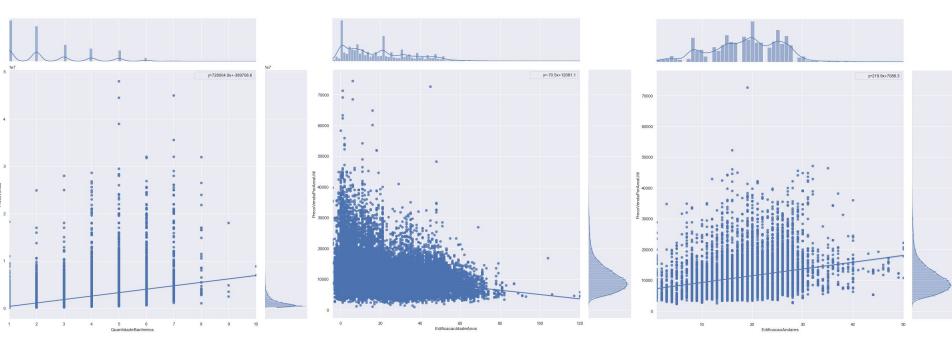
- 60000











Regressores utilizados

- Foram testados 5 diferentes regressores, 4 disponíveis na biblioteca scikit-learn e 1 da xboost;
 - Linear: LinearRegression;
 - Vizinhos mais próximos: KNeighborsRegressor;
 - Árvore de decisão: DecisionTreeRegressor;
 - Ensemble: RandomForestRegressor;
 - Ensemble Boosting: **XBoostRegressor**;
- Também foram testados outros regressores, os quais foram descartados devido ao baixo desempenho:
 - Máquina de vetor de suporte: SVR;
 - Redes neurais: MLPRegressor;

Métricas de avaliação

- Coeficiente de determinação R²:
 - Mede o grau de variação da variável dependente pelas variáveis independentes;
 - Valores geralmente entre 0 e 1;
 - Possui limitações:
 - Tende a **aumentar** com o aumento de parâmetros;
 - Não indica se o regressor correto foi utilizado;

$$R^{2} = 1 - \frac{SS_{RES}}{SS_{TOT}} = 1 - \frac{\sum_{i} (y_{i} - \hat{y}_{i})^{2}}{\sum_{i} (y_{i} - \overline{y})^{2}}$$

- Tempo de treinamento:
 - Avaliar o desempenho dos regressores;
- Outras métricas foram consideradas, tais como a própria SS_{RES}, R² ajustado, mas foram descartadas;
- Validação cruzada usando 5 folds (20% para treino e 80% para teste);
- Uso de busca em grade (*GridSearchCV*) para escolha de parâmetros;

Regressão Linear

- Utilizado como baseline;
- Foram utilizados dois regressores:
 - Um com as características originais com viés (60 parâmetros);
 - Outro com características transformadas polinomialmente com viés (grau 2) (1830 parâmetros);
- Possui limitações:
 - Ainda que se crie novas características, as mesmas são limitadas a combinações lineares entre si;
 - Não é capaz de identificar bem como as variáveis independentes se relacionam entre si para predizer a variável dependente;
 - É sensível a outliers por se basear na minimização da soma de quadrados residuais;

Regressão Linear - Resultados

Resultados para validação cruzada								
Par	R² médio o	de teste	R² médio	de treino	Tempo médio de treino			
	Média	Var	Média	Var	tremo			
poli=1	0.676327	0.009123	0.677829	0.002231	0.109237			
poli=2	0.791624	0.012143	0.829615	0.002453	109.878032			

	para Regressão Linear (dados tos) com polinômio = 1
Coeficiente	Parâmetro
3.423118e+07	AreaUtil
-2.952655e+06	QuantidadeQuartos
2.657833e+06	QuantidadeVagasGaragem
-1.856407e+06	EdificacaoldadeAnos
-1.069231e+06	EdificacaoUnidadePorAndar
5.711066e+05	EdificacaoAndares
3.267713e+05	LocalizacaoLatitude
-2.824112e+05	QuantidadeBanheiros
2.401055e+05	ELECTRIC_GENERATOR
2.118210e+05	SPA

Coeficientes para Regressão Linear (dados completos) com polinômio = 2							
Coeficiente	Parâmetro						
7.951645e+07	AreaUtil LocalizacaoLatitude						
7.375151e+07	AreaUtil QuantidadeVagasGaragem						
6.686354e+07	AreaUtil EdificacaoAndares						
-5.045498e+07	AreaUtil EdificacaoIdadeAnos						
-3.199369e+07	AreaUtil^2						
-3.195397e+07	AreaUtil EdificacaoUnidadePorAndar						
-2.494221e+07	AreaUtil						
-2.196161e+07	AreaUtil LocalizacaoLongitude						
-2.034322e+07	AreaUtil DISABLED_ACCESS						
1.901264e+07	AreaUtil QuantidadeSuites						

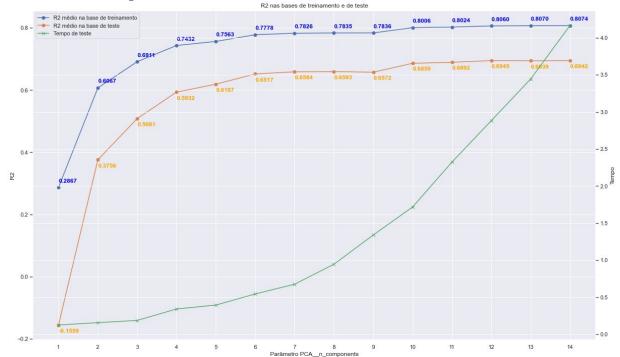
Vizinhos mais próximos (kNN)

- Regressor baseado em vizinhos mais próximos (kNN);
- Técnica bastante sensível à quantidade e distribuição de características;
 - Necessário realizar a redução de dimensionalidade com Análise de Componentes Principais (PCA);
 - o Também necessário **padronização** (*StandardScaler*) por meio do *z-score*;
- Parâmetros avaliados:
 - o pca_n_components: número de componentes principais utilizados (1 a 14);
 - o **n_neighbors:** número de vizinhos a ser considerado para cálculo da regressão (1 a 14);
- Trata-se de um regressor não-linear muito simples e não recomendado para dados com muitas dimensões;

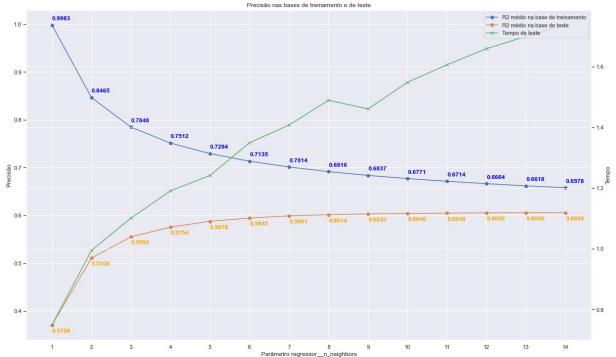
Vizinhos mais próximos (kNN) - Resultados

Melhores resultados para validação cruzada								
Parâmetros	R² médio de teste		R² médi	io de treino	Tempo médio de treino			
	Média Var		Média Var					
PCA_n_components=14 n_neighbors=7	0.712835	0.008641	0.788452	0.002627	4.303055			
PCA_n_components=12 n_neighbors=9	0.712813	0.007082	0.771283	0.003331	3.103700			
PCA_n_components=13 n_neighbors=7	0.712693	0.007731	0.787499	0.003437	3.469988			
PCA_n_components=13 n_neighbors=8	0.712290	0.007275	0.779714	0.003249	3.550433			
PCA_n_components=14 n_neighbors=8	0.712287	0.006848	0.778828	0.002487	4.510920			

Vizinhos mais próximos (kNN) - Resultados



Vizinhos mais próximos (kNN) - Resultados



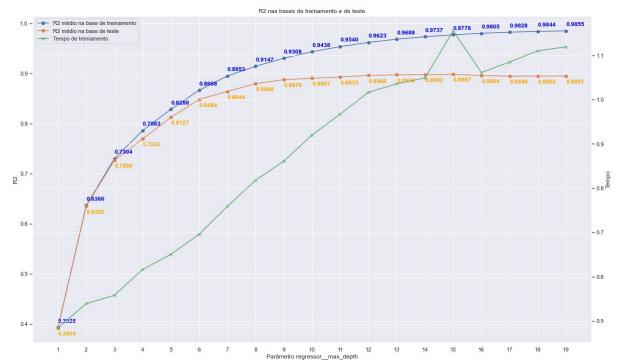
Árvore de Decisão

- Regressor baseado em **árvores de decisão**, conforme visto em sala de aula;
- Parâmetros avaliados:
 - o max_depth: tamanho máximo da árvore (1 a 19);
 - o min_samples_split: número mínimo de amostras para dividir um nó interno (2 a 14);
- Trata-se de um **regressor não-linear**, ou seja, capaz de identificar **relacionados não lineares** entre as variáveis independentes;
- É sujeito a sobreajuste se os parâmetros forem utilizados incorretamente;

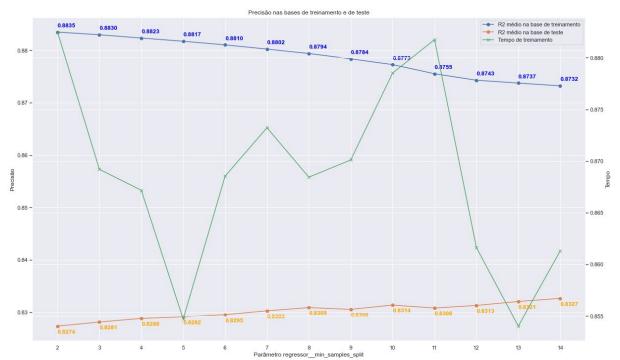
Árvore de Decisão - Resultados

Melhores resultados para validação cruzada								
Parâmetros	R² médio de teste		R² médi	o de treino	Tempo médio de treino			
	Média Var Média Var							
max_depth = 14 min_samples_split = 14	0.903530	0.012969	0.964727	0.002290	1.023064			
max_depth = 15 min_samples_split = 14	0.903239	0.013318	0.968029	0.002220	1.068107			
max_depth = 15 min_samples_split = 13	0.902250	0.013779	0.968990	0.002296	1.050258			
max_depth = 14 min_samples_split = 10	0.901667	0.014598	0.971173	0.001771	1.037601			
max_depth = 15 min_samples_split = 10	0.901463	0.014864	0.974790	0.001533	1.312572			

Árvore de Decisão - Resultados



Árvore de Decisão - Resultados



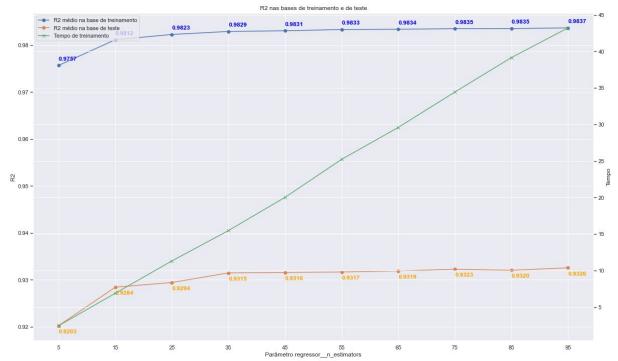
Florestas Aleatórias

- Regressor baseado em Florestas Aleatórias, conforme visto em sala de aula;
- Parâmetros utilizados:
 - o **n_estimators:** número de estimadores (árvores de decisão) utilizados (5 a 95, intervalo de 20);
 - o max_depth: tamanho máximo das árvores, tal como para árvore de decisão (10 a 28, intervalo de 2);
- Trata-se de um regressor *ensemble* que utiliza diferentes estimadores (não-correlacionados) mais simples e realiza uma votação ao final;
- É menos sujeito a overfitting por criar árvores não correlacionadas, diferentes entre si:
 - o bootstrap aggregating: subconjuntos aleatórios de amostras para treino de cada árvore;
 - o bagging: subcaracterística aleatórios são utilizadas para treino de cada árvore;

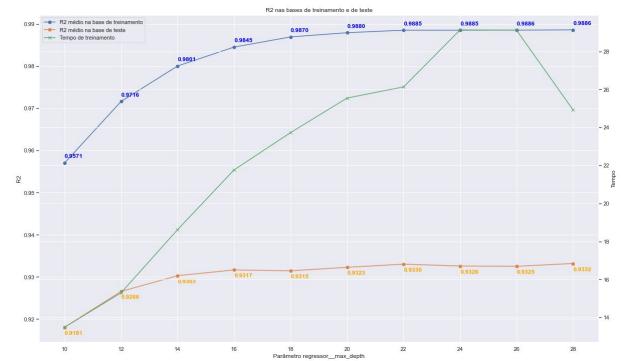
Florestas Aleatórias - Resultados

Melhores resultados para validação cruzada								
Parâmetros	R² médio de teste		R² médi	o de treino	Tempo médio de treino			
	Média Var		Média Var					
max_depth = 22 n_estimators = 95	0.935864	0.008605	0.989764	0.000465	50.239506			
max_depth = 26 n_estimators = 35	0.935770	0.008009	0.989308	0.000891	19.968931			
max_depth = 24 n_estimators = 65	0.935515	0.008881	0.989773	0.000511	40.671070			
max_depth = 26 n_estimators = 95	0.935311	0.008725	0.990118	0.000609	54.463199			
max_depth = 28 n_estimators = 35	0.935223	0.008965	0.989248	0.000358	17.560837			

Florestas Aleatórias - Resultados



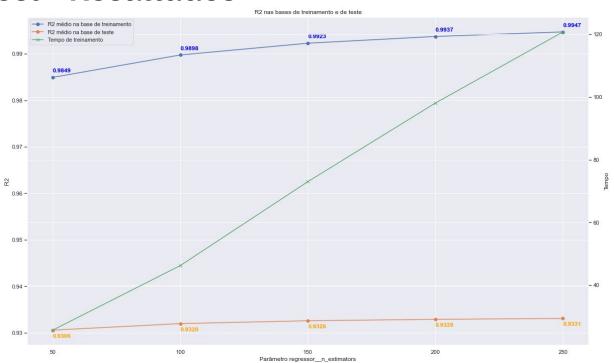
Florestas Aleatórias - Resultados

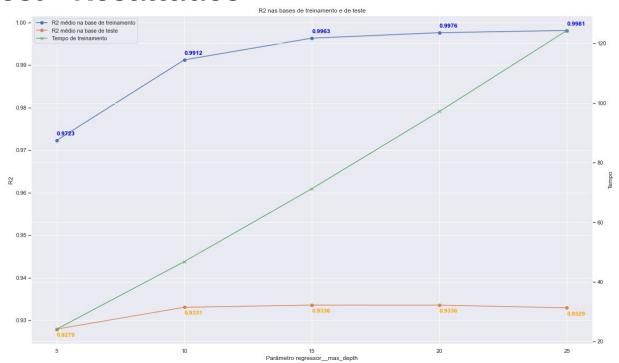


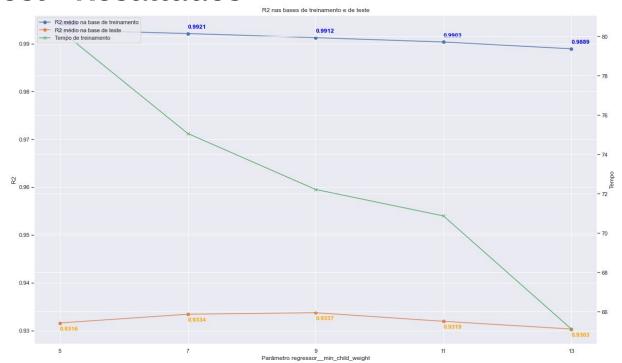
XGBoost

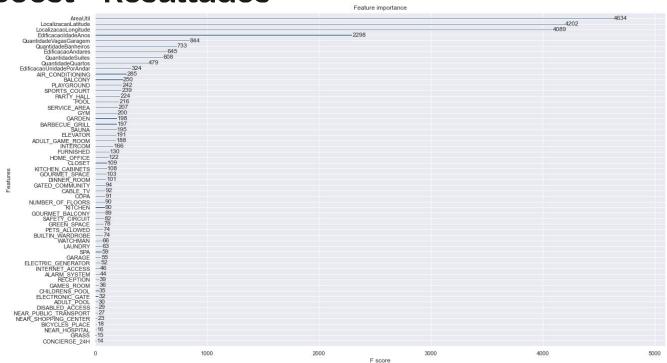
- O **eXtreme Gradient Boosting (XGBoost)** pertence à classe de algoritmos de *boosting* de gradiente com árvores de decisão, "semelhante" ao **AdaBoost** visto em sala de aula;
- Possui algumas otimizações para paralelismo e melhor uso do *hardware*, tais como:
 - Amostras são ordenadas uma única vez e armazenadas em um formato de coluna comprimida (CSC);
 - Realiza **cortes na árvore** se para remover ramos com baixa probabilidade;
 - o Lida bem com dados esparsos ao criar uma direção padrão para dados faltantes (ou iguais a zero);
 - Usa a cache de forma eficiente ao armazenar cálculos em uma estrutura de bloco;
 - Aplica **regularizações** (*Lasso* e *Ridge*) penalizando árvores complexas;
- Parâmetros utilizados:
 - o **n_estimators:** número de estimadores (árvores de decisão) utilizados (50 a 250, intervalo de 50);
 - o max_depth: tamanho máximo das árvores, tal como para árvore de decisão (5 a 25, intervalo de 5);
 - min_child_weight: semelhante ao min_samples_split mas leva em conta o peso das amostras (4 a 13, intervalo de 2)
- Trata-se de uma técnica que consiste no estado da arte em uma ampla gama de problemas de classificação e regressão

Melhores resultados para validação cruzada								
Parâmetros	R² médio de teste		R² médi	io de treino	Tempo médio de treino			
	Média Var		Média	Var	1			
max_depth = 10 n_estimators = 250 min_child_weight = 7	0.936270	0.009296	0.996822	0.000703	83.276821			
max_depth = 10 n_estimators = 200 min_child_weight = 7	0.936133	0.009323	0.995709	0.000921	64.164569			
max_depth = 10 n_estimators = 150 min_child_weight = 7	0.935925	0.009315	0.994189	0.001047	48.323372			
max_depth = 10 n_estimators = 250 min_child_weight = 9	0.935851	0.011346	0.995690	0.000602	80.770186			
max_depth = 10 n_estimators = 200 min_child_weight = 9	0.935777	0.011226	0.994419	0.000785	62.585785			









Resumo dos resultados

Melhores resultados para cada regressor na validação cruzada									
Regressor	Parâmetros	R² médio de teste		R² médio de treino		Tempo médio de treino			
· ·		Média	Var	Média	Var				
XGBoostRegressor	max_depth = 10 n_estimators = 250 min_child_weight = 7	0.936270	0.009296	0.996822	0.000703	83.276821			
RandomForestRegressor	max_depth = 22 n_estimators = 95	0.935864	0.008605	0.989764	0.000465	50.239506			
DecisionTreeRegressor	max_depth = 14 min_samples_split = 14	0.903530	0.012969	0.964727	0.002290	1.023064			
LinearRegression (baseline)	poli=2	0.791624	0.012143	0.829615	0.002453	109.878032			
KNeighborsRegressor	pca_n_components=14 n_neighbors=7	0.712835	0.008641	0.788452	0.002627	4.303055			
LinearRegression (baseline) poli=1		0.676327	0.009123	0.677829	0.002231	0.109237			

Discussão sobre os resultados

- Os regressores lineares utilizados como baseline não são capazes de capturar a natureza não-linear do problema:
 - Por exemplo, bairros próximos entre si podem apresentar uma alta discrepância nos valores de venda por m²;
 (combinação entre os atributos longitude e latitude);
- O regressor por kNN não apresentou resultados satisfatórios possivelmente devido à diminuição de dimensionalidade;
- A regressão por **árvore de decisão** apresentou um **bom custo benefício** entre desempenho e resultado via \mathbb{R}^2 ;
- Para resultados melhores foi necessário utilizar regressores ensemble, seja via bagging (Florestas Aleatórias), seja via boosting (XGBoost);

Trabalhos futuros

- Avaliação de outros parâmetros das técnicas já utilizadas de modo a aprimorar tanto o resultado quanto o desempenho das mesmas;
- Tal como em [2], utilização de técnicas de redes neurais que avaliem também as imagens e a descrição textual do imóvel:
 - As imagens permitem verificar aspectos de **decoração**, renovação e conservação;
 - A descrição textual permite uma visão mais detalhada das características do imóvel e região. Por exemplo:
 pontos de interesse próximos e renovações realizadas;
- Obtenção de dados de transações efetivamente realizadas de modo a correlacionar o preço do imóvel com o tempo médio de venda (o tempo que anúncio ficou ativo);

Referências

- [1] YAN, Ziyue. ZONG, Lu Zong, Lu. Spatial Prediction of Housing Prices in Beijing Using Machine Learning Algorithms. Disponível em: https://dl.acm.org/doi/10.1145/3409501.3409543. Acesso em 15/08/2021;
- [2] AFONSO, Bruno. Et. Al. Housing Prices Prediction with a Deep Learning and Random Forest Ensemble. Disponível em: https://sol.sbc.org.br/index.php/eniac/article/download/9300/9202/. Acesso em 15/08/2021;
- [3] NUNES. David Brandão. Et. Al. Modelo de regressão linear múltipla para avaliação do valor de mercado de apartamentos residenciais em Fortaleza, CE. Disponível em: https://www.scielo.br/j/ac/a/bPkWZ5CznsJXYNHBWK78R8F/?lang=pt. Acesso em 15/08/2021;
- [3] PEREIRA, Júlio César. Et. Al. Construção de um modelo para o preço de venda de casas residenciais na cidade de Sorocaba-SP. Disponível em: Acesso em 15/08/2021. Disponível em: https://revista.feb.unesp.br/index.php/gepros/article/download/861/469. Acesso em 15/08/2021;
- [4] Portal Zaplmóveis. Disponível em: https://www.zapimoveis.com.br/venda/. Acesso em 15/08/2021;
- [5] Documentação da biblioteca pandas. Disponível em: https://pandas.pydata.org/. Acesso em 15/08/2021;
- [6] Documentação da biblioteca numpy. Disponível em: https://numpy.org/. Acesso em 15/08/2021;
- [7] Documentação da biblioteca scitkit-learn. Disponível em: https://scikit-learn.org/stable/index.html. Acesso em 15/08/2021;
- [8] Documentação da biblioteca XGBoost. Disponível em: https://xgboost.readthedocs.io/en/latest/index.html. Acesso em 15/08/2021;
- [9] Documentação da biblioteca SciPy. Disponível em: https://docs.scipy.org/doc/scipy/index.html. Acesso em 15/08/2021;
- [11] Dados revisados do déficit habitacional e inadequação de moradias nortearão políticas públicas. Portal do Ministério do Desenvolvimento Regional: https://www.gov.br/mdr/pt-br/noticias/dados-revisados-do-deficit-habitacional-e-inadequação-de-moradias-nortearão-políticas-publicas. Acesso em 15/08/2021;
- [12] Chen, Tianqi; Guestrin, Carlos (2016). "XGBoost: A Scalable Tree Boosting System". Acesso em 15/08/2021;