软件建模作业 2：

按照第一次作业小组进行分组后完成以下作业：

理论部分，回答以下问题：

1. **．试论述类与用例的区别。**

类是对一组具有相同属性、操作、关系和语义的对象的描述。类是对事物的抽象。而用例是对一组序列动作的描述，系统执行这些动作将对用例的参与者产生可以观察的结果。

1. **．试比较边界类与实体类的异同。**

实体类是对系统中需要存储的信息和其信息的行为建立模型。实体类具有永久的特性，这类似于数据库中的表一样用于保存系统的业务信息。

1. ．试运用本节所学的静态建模技术找出用户管理模块中的所有的类。

用户类、管理员类、登录类

1. **．请找出学生管理系统中学生注册用例的实体类，边界类，控制类。**

学生类是实体类；边界类是注册界面类；控制类是注册类，对应的是用例中的注册。

1. **．什么是依赖？它与关联有什么区别？**

依赖是一种使用关系，它说明了一个事物声明说明的变化可能影响到使用它的另一个事物，但反之未必。也就是说，服务的使用者以某种方式依赖于服务的提供者。而关联是一种结构关系，它详述了一个事物的对象与另一个事物的对象相互联系。

1. **．什么是泛化？泛化是否就是类的继承，如果不是请说明理由。**

泛化是一般事物和较特殊事物之间的关系。泛化不是类的继承，类的继承是泛化的一种。

**7．试论述聚合和组合的异同。**

聚合描述了整体对象拥有部分对象的关系。组合是聚合的一种形式，它具有强的拥有关系，而且整体与部分的生命周期是一致的。