

# 3장의 학습 목표

---

- 프로세스(process)를 정의하고, 프로세스들과 프로세스 제어 블록들 사이의 관계를 설명할 수 있다.
- 프로세스 상태의 개념을 설명하고, 프로세스들의 상태 전이에 대해 설명할 수 있다.
- 프로세스들을 관리하기 위해, 운영체제가 사용하는 자료 구조 및 자료구조 구성요소들의 목적을 나열하고 설명할 수 있다.
- 운영체제에서 프로세스 제어를 위한 요구사항들을 평가할 수 있다.
- OS 코드의 실행에 관련된 이슈들을 이해할 수 있다.
- UNIX SVR4의 프로세스 관리 기법을 설명할 수 있다.