

2023 봄학기

숙명여대 DBMS

- 📄 **Lecture Name:** Database Systems
- 📄 **Semester:** Spring, 2023
- 📄 **Professor:** Park Young-Ho



Lecture 2장-2nd

DBMS 개념과 아키텍처

- 📄 **Lecture Name:** Database Systems
- 📄 **Semester:** Spring, 2023
- 📄 **Professor:** Park Young-Ho



Index

1. 데이터 모델(Data Models)
2. 스키마와 인스턴스(Schemas versus Instances)
3. 3 단계 스키마 구조(Three-Schema Architecture)
4. 데이터 독립성(Data Independence)
5. DBMS 언어(Languages)
6. DBMS 인터페이스(Interfaces)
7. DBMS 컴포넌트 모듈(Component Modules)
8. DBMS 아키텍처 (DBMS Architectures)
9. Classification of DBMSs
10. History of Data Models

지난 시간 강의 리뷰 요약

❖ 모델

- 대상을 잘 설명하기 위한 방법론
- 구조, 연산, 제약조건으로 설명함

❖ 데이터모델

- 데이터를 잘 설명하기 위한 방법론
- 데이터 구조 및 타입, 그에 적용되는 연산, 제약조건으로 설명함

❖ 데이터 모델의 구분

- 개념적 데이터 모델 (Conceptual Data Model)
- 물리적 데이터 모델 (Physical Data Model)
- 구현 데이터 모델 (Implementation Data Model)
- 자가설명형 데이터 모델 (Self-describing Data Model)

❖ 스키마와 인스턴스

- Schema: Catalog, Structure, Type, Rule, Intention, a seq. of Attr.
- Instance: Record, Tuple, State, Snapshot, Extension, a seq. of Attr. Val.

Index

1. 데이터 모델(Data Models)
2. 스키마와 인스턴스(Schemas versus Instances)
3. 3 단계 스키마 구조(Three-Schema Architecture)
4. 데이터 독립성(Data Independence)
5. DBMS 언어(Languages)
6. DBMS 인터페이스(Interfaces)
7. DBMS 컴포넌트 모듈(Component Modules)
8. DBMS 아키텍처 (DBMS Architectures)
9. Classification of DBMSs
10. History of Data Models

Three-Schema Architecture (1/3)

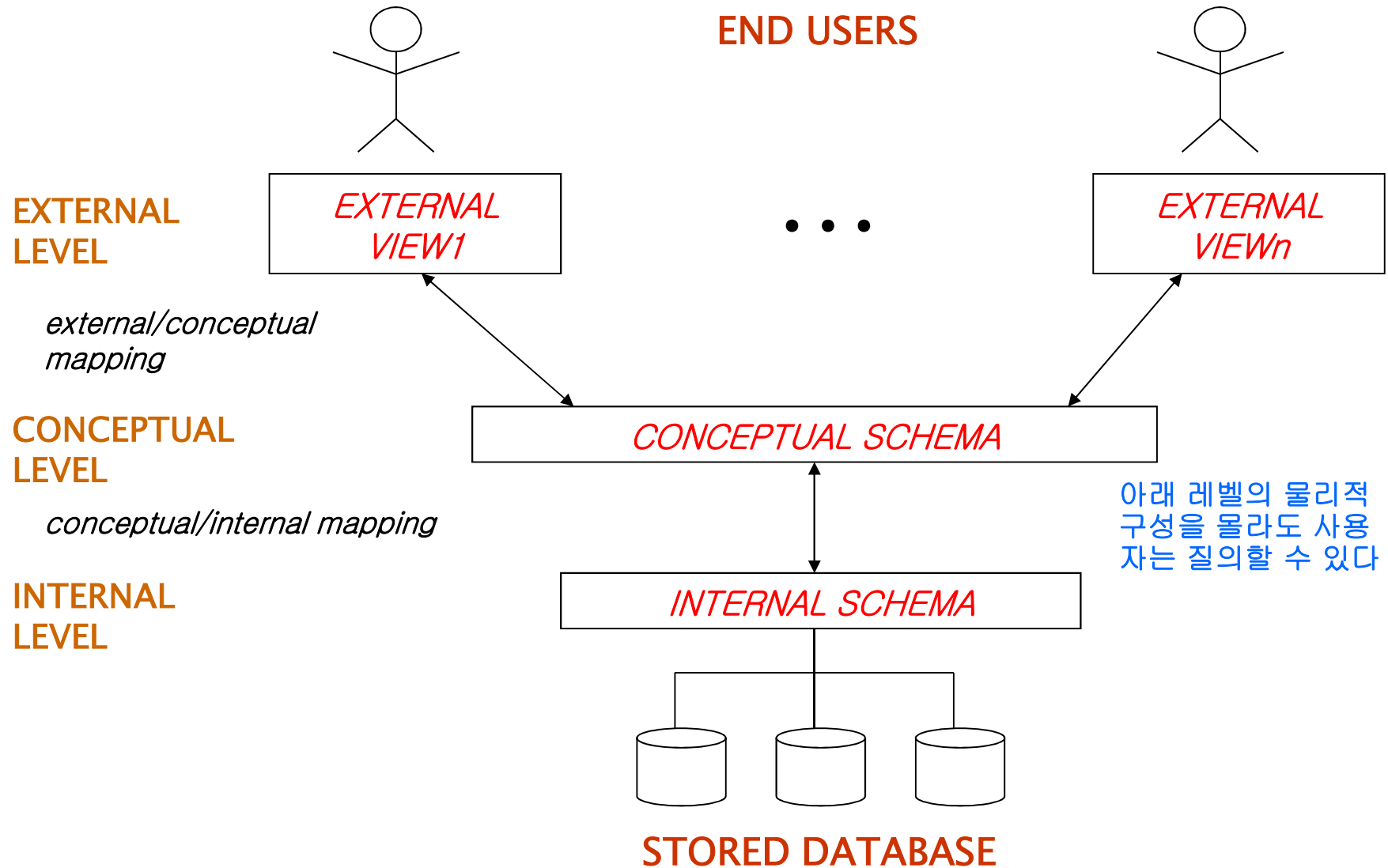
❖ **DBMS**가 다음의 특성들을 지원하기 위한 구조임.

- **Program-data independence** (상호간의 독립성)를 제공하기 위함
- 데이터의 복수개의 뷰(**multiple view**)를 제공하기 위하여 만들어짐

❖ **DBMS schema**를 **3 level**로 구분하여 정의함.

- **External schemas**: 다양한 사용자 뷰(**view**)들을 기술하는 레벨 (**external level**) 이다.
 - 예: **SQL** 언어로 각 사용자가 필요로 하는 정보인, **view**를 기술함.
- **Conceptual schema**: 전체 데이터베이스에 대한 데이터의 구조와 그 데이터에 부여되는 제약 조건들을 기술하는 레벨이다.
 - **Conceptual Schema**가 우리가 지금까지 배운 **Schema**를 말함.
- **Internal schema**: **Physical data model**을 표현해 주는 것임.
 - **Data storage** 구조와 **Access path**들과 같은 디스크에 어떻게 저장할 것인가 등 구체적 방법을 기술하는 **low-level schema** 임.

Three-Schema Architecture (2/3)



Three-Schema Architecture (3/3)

❖ schema level들간의 “mapping”의 용도

- user가 보는 view를 기반으로 질의가 주어졌을 때, computer가 보는 view의 관점으로 변환시켜 주기 위해서, 각 level간에 “mapping = query 변환”이 필요함.
 - (1) 프로그램들이 external schema를 참조할 때 필요하게 된다.
 - (2) DBMS가 그 프로그램의 수행을 위해, internal schema에 map하기 위해 필요하다.

❖ 레벨간 mapping을 설명하기 위한 질의 처리(query processing) 수행 예제

- “DB” 코스를 수강하는 “학생” 중 “나이”가 30세 이상인 학생? (고수준질문)
 - “DB” 릴레이션과, “학생” 릴레이션이 있는 disk page를 찾는다. (저수준 처리)
 - “나이”는 tuple의 시작으로 부터, offset 39 bytes 부터 시작한다.
 - (나이 순으로 tuple 이 정렬되어 있다면,) “나이”의 “value”가 30보다 작으면 왼쪽으로, 크면 오른쪽으로 간다.
 - 그 결과를 projection한다. 그리고, Next record는 byte offset이 400 bytes이므로 이를 더 해가며, 결과를 릴레이션의 끝까지 찾는다.

→ 즉, External Schema(고수준)를 참조하는 프로그램들은 Internal schema(저수준)를 참조하는 프로그램으로 변경되어야 한다.

→ 이것이 “mapping의 개념”이다.

Index

1. 데이터 모델(Data Models)
2. 스키마와 인스턴스(Schemas versus Instances)
3. 3 단계 스키마 구조(Three-Schema Architecture)
4. 데이터 독립성(Data Independence)
5. DBMS 언어(Languages)
6. DBMS 인터페이스(Interfaces)
7. DBMS 컴포넌트 모듈(Component Modules)
8. DBMS 아키텍처 (DBMS Architectures)
9. Classification of DBMSs
10. History of Data Models

데이터 독립성(Data Independence) (1/2)

❖ (중요) 왜 **mapping**을 하는가?

(하위 레벨로부터 독립하자!

즉, 상위 레벨은 안 바꾸고, **mapping**만 바꾸자!)

다음의 중요한 **2가지 특성**을 부여하기 위함이다.

- **논리적 데이터(로 부터) 독립성(Logical Data Independence)** (독립하자)
 - **external schema**나 그들을 이용하는 응용 프로그램들을 전혀 바꾸지 않고도 **conceptual schema**가 변경될 수 있도록 **DBMS**가 지원하는 특성
 - (예, 스키마에서 “이름”과 “주소”의 위치를 변경해도, 상위 프로그램은 불변)
 - 예) 즉, **GRADE REPORT**를 바꿔도, 프로그램의 변경이 없어, **TRANSCRIPT**(학생 성적표)결과에 영향이 없어야 함
- **물리적 데이터 (로 부터) 독립성(Physical Data Independence)** (독립하자)
 - **conceptual schema** (우리가 **DDL**로 작성한 **schema**)를 전혀 바꾸지 않고도 **internal schema** (**disk**내 **record** 위치 정보 등) 만 변경해도 되도록 지원하는 특성
 - 자료에 대한 접근 기능을 강화하여, 검색이나, 갱신 성능을 높이하고자 할때, 물리적 부분(**디스크**) 접근 구조를 변경함 → 상위에 영향 안 주어야 함
 - 예) **disk** 내의 레코드 위치를 **track 15**에서 **track 24**로 이동해도 **schema**는 그대로 놔두면 됨

데이터 독립성(Data Independence) (2/2)

- ❖ 하위 레벨에 있는 어떤 **schema**에 변경이 생겼을 때, 변경된 **schema**와 그것의 상위 레벨 **schema** 사이에 차이가 생긴다.
이때, 단순히 “**mapping**”만을 변경해서, “데이터의 독립성”을 완전히 지원할 수 있도록 할 필요성이 있다.
- ❖ 그 상위 레벨 **schema**들은 안 바뀐다.
그러므로, 응용 프로그램들은 **external schema**들을 참조(**refer**)하기 때문에 변경하지 않아도 되는 것이다.

Index

1. 데이터 모델(Data Models)
2. 스키마와 인스턴스(Schemas versus Instances)
3. 3 단계 스키마 구조(Three-Schema Architecture)
4. 데이터 독립성(Data Independence)
5. DBMS 언어(Languages)
6. DBMS 인터페이스(Interfaces)
7. DBMS 컴포넌트 모듈(Component Modules)
8. DBMS 아키텍처 (DBMS Architectures)
9. Classification of DBMSs
10. History of Data Models

DBMS Languages (1/2)

❖ Data Definition Language (DDL)

→ **schema** 정의 언어 = **DDL**
(**DBMS**와 대화하기 위한 준비 언어)

- **DBA**와 **database designer**들이 데이터베이스의 **conceptual schema**를 표현하기 위해서 이 언어 (**DDL**)를 사용한다.
- 대부분의 **DBMS**들에서, **DDL**은
 - **internal schemas** (tables, index 등 **conceptual schema**),
 - **external schemas** (사용자 **views**)를 모두 정의하기 위해 사용된다.
- (중요하지 않음) 일부 어떤 **DBMS**들에서는,
 - **internal schemas** 표현을 위해서 **storage definition language (SDL)** 언어를 사용하고,
 - **external schemas** 표현을 위해서 **view definition language (VDL)** 언어를 분리하여 사용한다.

DBMS Languages (2/2)

❖ Data Manipulation Language (DML)

→ queries = SQL

- 데이터베이스의 내용을 추출하고 갱신하기 위한 언어로, 다음과 같이, (1) 고급 언어 내재 방식과 (2) 문답식 방식이 있다.

1. 고급 언어 내재 방식(embedded language)

DML commands (data sub language)는

C, C++, C#, Java, Python or PASCAL와 같은

General-purpose Programming Language (범용 프로그래밍 언어)에
내재되는 언어(embedded language)를 말한다. (ODBC나 JDBC 드라이버 필요)

또한, DML은

JSP, ASP, PHP, HTML5과 같은

Web Script Language (웹 언어)에

내재되는 언어(embedded language)를 말한다. (웹 서버 설치 필요)

2. 문답식 방식 (Interactive Queries, 또는 Stand-alone DML)

선택적으로, stand-alone DML 명령어들은

(예를 들어, **SELECT, INSERT, UPDATE, DELETE** 와 같은 DML은)

DBMS가 제공하는 **질의 창 (Query Interface)**를 통해 **query**를 직접 작성하여 질의 할 수 있다.

DML의 타입

❖ High Level or Non-procedural Language (= 목적만 명시함)

- For example, the SQL relational language
- “**SET-at-a-time**” 형태로 데이터를 검색한다.
- “**Declarative Language**” 라고도 부른다.
- Are “set”-oriented and specify what data to retrieve rather than how to retrieve it.

❖ Low Level or Procedural Language (= job의 모든 과정을 구체적 명시함)

- “**RECORD-at-a-time**” 형태로 데이터를 검색한다.
- 호스트 프로그램 언어(C, C++, Java, python 등) 안에 DML 문장들(SQL)이 embedded된 후, 컴파일 되어, 하나의 실행파일이 된다.
- 개별 database RECORD들에 대해서 찾고, 추출한다. 그리고, Multi-Record들을 각기 찾고, 추출하기 위해서는 Host Programming Language의 looping과 construct들을 사용한다.
(한번에 레코드 하나, 그리고 next, next, ... 해서 찾음, 수동화)

Index

1. 데이터 모델(Data Models)
2. 스키마와 인스턴스(Schemas versus Instances)
3. 3 단계 스키마 구조(Three-Schema Architecture)
4. 데이터 독립성(Data Independence)
5. DBMS 언어(Languages)
6. DBMS 인터페이스(Interfaces)
7. DBMS 컴포넌트 모듈(Component Modules)
8. DBMS 아키텍처 (DBMS Architectures)
9. Classification of DBMSs
10. History of Data Models

DBMS Interfaces

- ❖ [0] Stand-alone query language interfaces
 - Example: Entering SQL queries at the DBMS interactive SQL interface (e.g. SQL*Plus in ORACLE)
- ❖ [1] Programmer interfaces for embedding DML in programming languages
- ❖ [2] User-friendly interfaces
 - Menu-based, forms-based, graphics-based, etc.
- ❖ [3] Other DBMS Interfaces
 - E.g. Mobile interfaces allowing users to perform transactions using mobile apps

[1] DBMS Programming Language Interfaces

❖ Programmer interfaces for embedding DML in a programming languages:

- **Embedded** Approach
 - e.g. embedded SQL (for C, C++, etc.), SQLJ (for Java)
- **Procedure** Call Approach
 - e.g. JDBC for Java, ODBC (Open Database Connectivity)
 - For other programming languages as API's (application programming interfaces)
- **전용** Database Programming **Language** Approach
 - e.g. **ORACLE has PL/SQL**, a programming language based on SQL
 - Language incorporates SQL and its data types *as integral components*
- **Scripting** Languages: PHP (client-side scripting) and Python (server-side scripting) are used to write database programs.

[2] User-Friendly DBMS Interfaces

- **Menu**-based (Web-based), popular for browsing on the web
- **Forms**-based, designed for naïve users used to filling in entries on a form
- **Graphics**-based
 - Point and Click, Drag and Drop, etc.
 - Specifying a query on a schema diagram
- **Natural language**: requests in written English
- **Combinations** of the above:
 - For example, both menus and forms used extensively in Web database interfaces

[3] Other DBMS Interfaces

- **Natural language**: free text as a query
- **Speech** : Input query and Output response
- **Web Browser** with keyword search
- **Parametric** interfaces, e.g., bank tellers using function keys.
- **Interfaces for the DBA**:
 - Creating user **accounts**, granting **authorizations**
 - Setting system **parameters**
 - Changing **schemas** or **access paths**

Database System Utilities

❖ To perform *certain functions* such as:

- **Loading data** stored in files into a database. Includes data conversion tools.
 - 예: Google 10억건 로딩 (1000만건에 100기가) → 10 tera bytes 필요
- **Backing up** the database periodically on tape.
- **Reorganizing** database file structures.
- Performance **monitoring** utilities.
- **Report** generation utilities.
- **Other functions**, such as sorting, user monitoring, data compression, etc.

Other Tools

❖ Data dictionary / Repository:

- Used to store (1) schema descriptions and other information such as (2) design decisions, (3) application program descriptions, (4) user information, (5) usage standards, etc.
- *Active data dictionary* is accessed by DBMS software and users / DBA all together.
 - Catalog의 Schema 등
- *Passive data dictionary* is accessed by users / DBA only.

Other Tools

❖ Application Development Environments

- **CASE** (computer-aided software engineering) tools.

❖ Examples:

- **PowerBuilder** (Sybase)
- **JBuilder** (Borland)
- **JDeveloper** 10G (Oracle)

Index

1. 데이터 모델(Data Models)
2. 스키마와 인스턴스(Schemas versus Instances)
3. 3 단계 스키마 구조(Three-Schema Architecture)
4. 데이터 독립성(Data Independence)
5. DBMS 언어(Languages)
6. DBMS 인터페이스(Interfaces)
7. DBMS 컴포넌트 모듈(Component Modules)
8. DBMS 아키텍처 (DBMS Architectures)
9. Classification of DBMSs
10. History of Data Models



수고하셨습니다.