

# 기본적인 자료구조

## Algorithms



Division of Artificial Intelligence Engineering  
(Department of IT Engineering)  
Prof. Kang, Jiwoo



3D AI UniLab



SOOKMYUNG  
WOMEN'S UNIVERSITY

## 목차



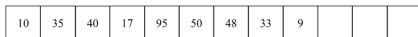
- 리스트
  - ArrayList
  - LinkedList
- 스택과 큐
- 우선순위 큐
- 그래프
  - 인접행렬 표현
  - 인접리스트 표현



# 리스트의 종류

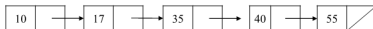


## ArrayList



## LinkedList

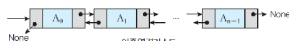
- Singly Linked List
- Doubly Linked List (이중연결리스트)
- Circular Linked List (원형연결리스트)
- Circular Doubly Linked List



(a) 배열 구조



단순연결리스트

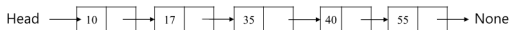


이중연결리스트

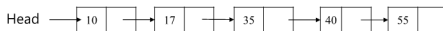
# 리스트의 종류



- Singly Linked List



- Circular Linked List



- Doubly Linked List

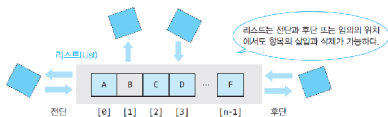


- Circular Doubly Linked List





- 항목들이 순서대로 나열, 각 항목들은 위치를 갖음



- 파이썬에서 자료구조 “리스트”가 필요하면

- 파이썬의 리스트를 사용
- 파이썬 리스트
  - 자료구조 ( ArrayList / Linkedlist ) 를 구현한 클래스

5

## 파이썬 리스트



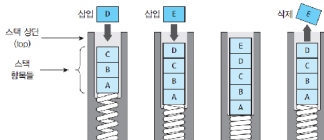
- 파이썬에서 ArrayList가 필요하면

```
from collections import
    • queue =
    • queue.append(new_element)
    • value = queue.pop()
    • queue.appendleft(new_element)
    • value = queue.popleft()
```

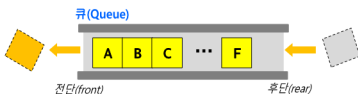
6



## ■ 후입선출(LIFO: Last-In First-Out) (FILO: First-In Last-Out)



## ■ 선입선출(FIFO: First-In First-Out)



7

# 파이썬 리스트를 이용한 스택 큐



- Python Simple Usage Example (보통 구현된 리스트를 활용)

```
list = []

Stack
    list =

Queue
    list =

value = list.pop()
```

```
list = []

list.append(new_element)

Stack
    value =

Queue
    value =
```

8

## ArrayList vs LinkedList



(파이썬 List가 각각 ArrayList와 LinkedList라고 가정)

1. `list = []`
2. `list.append(10)`
3. `for i range(10):`  
    `list.append(i)`
4. `list = [11] + list`

9

## ArrayList vs LinkedList



(파이썬 List가 각각 ArrayList와 LinkedList라고 가정)

5. `list.pop()`
6. `list.pop(0)`
7. `for i range(len(list)):`  
    `print(list[i])`

10



## ■ 파이썬에서 스택이 필요하면

- 방법 1: 파이썬 리스트 이용
- 방법 2: 큐 모듈(queue)의 클래스 사용
- 방법 3: 직접 클래스로 구현해서 사용

## ■ 파이썬에서 큐가 필요하면

- 방법 1: 큐 모듈(queue)의 클래스 사용
- 방법 2: 직접 클래스로 구현해서 사용

```
import queue
q = queue.Queue()
q.put(new_element)
value = q.get()
size = q.qsize()
```

또는

11



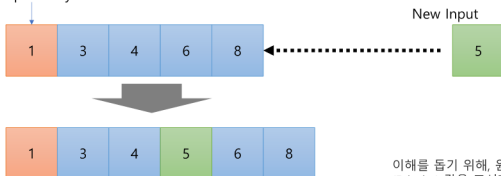
# 우선순위 큐



## ■ 우선순위 큐 (Priority Queue)

- 일반적인 큐(Queue)는 먼저 집어넣은 데이터가 먼저 나오는 **FIFO (First In First Out)** 구조이지만, **우선순위 큐 (Priority Queue)**는 들어온 순서와 상관 없이 **우선 순위가 높은 데이터 (보통 더 높은 우선순위를 더 낮은 값을 표현)**가 먼저 나옴

Top Priority



이해를 돕기 위해, 원소의 값에 우선순위 (Priority) 값을 표시했으며, 원소가 저장하고 있는 값들은 별도로 존재할 수 있음

12

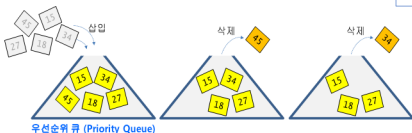


## 우선순위 큐



### ■ 우선순위의 개념을 큐에 도입한 자료구조

- 선형 자료구조가 아님
- 힙(heap)이 가장 효율적인 구현 방법



### ■ 파이썬에서 우선순위 큐가 필요하면

- heapq 모듈을 사용
- 큐 모듈(queue)의

```
import queue
q = queue.
q.put((priority, element))
value = q.get()
size = q.qsize()
```

```
>>> import queue
>>> q = queue.PriorityQueue()
>>> q.put((10, "ABC"))
>>> q.put((5, "DEF"))
>>> q.put((8, "GH"))
>>> print(q.get())
(5, 'DEF')
>>> print(q.get())
(8, 'GH')
>>> print(q.get())
(10, 'ABC')
```

- Python-구현된 Priority Queue는 priority가 낮은 순서가 우선



13

## 그래프 (Graph)란?



### ■ 그래프 (Graph) 구조

- 버스 정류장과 여러 노선이 함께 포함된 형태 또는, 링크드인(Linked in)과 같은 사회 관계망 서비스의 연결 등의 형태



14



# 그래프 (Graph)란?



## ■ 그래프 (Graph)

- 현상이나 사물을 **정점 vertex** (노드 node)와 **간선 edge**으로 표현한 것

- Graph  $G = (V, E)$

$V$ : 정점 집합

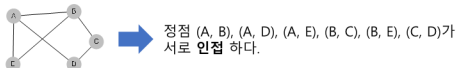
$E$ : 간선 집합



- 두 정점이 간선으로 연결되어 있으면

하다고 한다

- “이웃 관계”에 있다고 표현하기도 한다.



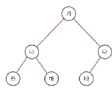
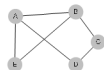
15

# 그래프 (Graph)란?

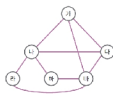


## ■ 경로 (Path)

- 정점 A에서 C까지의 경로는 A-B-C, A-E-B-C, A-D-C 등이 있다.



(a) 트리 그래프  
그림 9-1 트리와 그래프의 차이



(b) 그래프 예



지하철 노선도(무선)



KIX 노선도



도시 노선망



전기 회로도



인맥 관계도

그림 9-2 그래프를 활용한 다양한 예

16



# 그래프 (Graph)란?



## ■ 그래프의 종류

### • 무방향성 그래프 (Undirected Graph)

#### ■ 간선에 방향이 없는 그래프



#### • 정점 표현

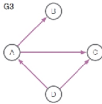
$V(G1) = \{ A, B, C, D \}$   
 $V(G2) = \{ A, B, C, D \}$

#### • 간선 표현

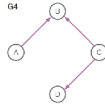
$E(G1) = \{ (A, B), (A, C), (A, D), (B, C), (C, D) \}$   
 $E(G2) = \{ (A, B), (B, C), (D, C) \}$

### • 방향성 그래프 (Directed Graph)

#### ■ G3



#### ■ G4



#### • 정점 표현

$V(G3) = \{ A, B, C, D \}$   
 $V(G4) = \{ A, B, C, D \}$

#### • 간선 표현

$E(G3) = \{ \langle A, B \rangle, \langle A, C \rangle, \langle B, C \rangle, \langle D, C \rangle \}$   
 $E(G4) = \{ \langle A, B \rangle, \langle B, C \rangle, \langle D, C \rangle \}$

17

# 그래프 (Graph)란?

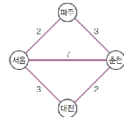


## ■ 그래프의 종류

### • 가중치 그래프 (Weighted Graph)

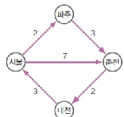
#### ■ 간선마다 가중치가 다르게 부여된 그래프

#### ■ 간선에 방향이 없는 그래프 (Weighted Undirected Graph)



(a) 무방향 가중치 그래프

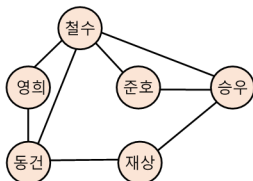
#### ■ 간선에 방향이 있는 그래프 (Weighted Directed Graph)



(b) 방향 가중치 그래프

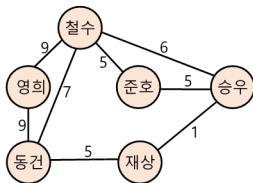
18

## 그래프의 예



사람들간의 친분 관계를 나타낸 그래프  
(두 도시 간 도로 존재 여부, 두 집안 간의 혼인 여부 등)

## 그래프의 예

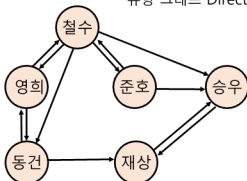


친밀도를 가중치로 나타낸 친분관계 그래프  
(도시들 간의 거리, 두 지점 사이에 묻힌 가스 파이프의 용량,  
두 공항 사이의 비행 시간 등)

## 그래프의 예

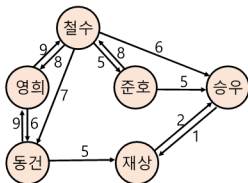


유향 그래프 Directed graph=Digraph



방향을 고려한 친분관계 그래프  
(각 사람이 다른 사람에게 애정을 가지고 있는가,  
기업들 간의 제품 공급 관계, 제품 생산 공정에서  
의 선후 관계 등)

## 그래프의 예



가중치를 가진 유향 그래프  
(누가 누구를 얼마만큼 좋아하는지, 서울과 LA간  
비행기 노선에서 가는 데 걸리는 시간과 오는 데  
걸리는 시간이 다른 경우)



## ■ 그래프는 정점의 집합과 간선의 집합의 결합

- 그래프를 표현하는 문제는 “정점의 집합”과 “간선의 집합”의 표현 문제
- 간선은 정점과 정점이 “인접” 관계에 있음을 나타내는 존재
- 그래프의 표현 문제는

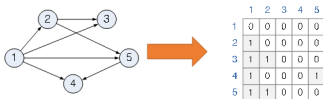
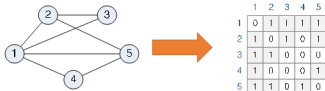
**“간선, 즉 정점과 정점의 인접 관계를 어떻게 나타내는가?”**의 문제로 귀결

- 행렬을 이용하는 방식은
- 리스트를 이용하는 방식은



## ■ 인접 행렬 : 정점끼리의 인접 관계를 나타내는 행렬

- 그래프의 정점의 수를  $N$ 이라고 한다면,  $N \times N$  크기의 행렬
- 행렬의 각 원소를 한 정점과 또 다른 정점이 **인접**해 있는 경우(즉, 정점 사이에 **간선**이 존재하는 경우)에는 **1**로 표시하고, 인접해 있지 않은 경우에는 **0**으로 표시



## 그래프 표현법



### ■ 인접 행렬 : 정점끼리의 인접 관계를 나타내는 행렬

#### • $N \times N$ 행렬로 표현

$N$ : 총 정점의 수

- 원소  $(i, j) == 1$ : 정점  $i$ 와 정점  $j$  사이에 간선이 있음
- 원소  $(i, j) == 0$ : 정점  $i$ 와 정점  $j$  사이에 간선이 없음

#### • 유향 그래프의 경우

- 원소  $(i, j)$ 는 정점  $i$ 로부터 정점  $j$ 로 연결되는 **간선이 있는지**, 두 정점이 **인접한지**를 나타냄
- 원소  $(i, j)$ 와 원소  $(j, i)$ 가 대칭적이지 않음,  
무향 그래프 인 경우에는 항상 원소  $(i, j) ==$  원소  $(j, i)$  대칭

#### • 가중치가 있는 그래프의 경우

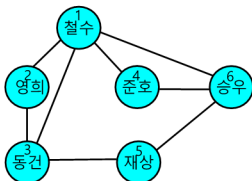
- 원소  $(i, j)$ 는 1 대신에 가중치 값을 가짐

25

## 그래프 표현법



### ■ 인접 행렬 (무향 그래프의 예)



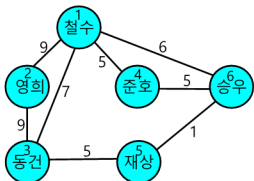
	1	2	3	4	5	6
1	0	1	1	1	0	1
2	1	0	1	0	0	0
3	1	1	0	0	1	0
4	1	0	0	0	0	1
5	0	0	1	0	0	1
6	1	0	0	1	1	0

26

## 그래프 표현법



### ■ 인접 행렬 (가중치 무향 그래프의 예)



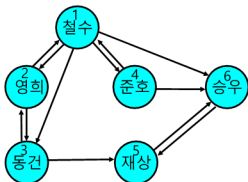
	1	2	3	4	5	6
1	0	9	7	5	0	6
2	9	0	9	0	0	0
3	7	9	0	0	5	0
4	5	0	0	0	0	5
5	0	0	5	0	0	1
6	6	0	0	5	1	0

27

## 그래프 표현법



### ■ 인접 행렬 (유향 그래프의 예)

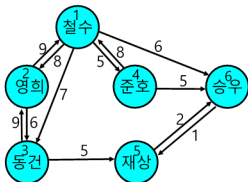


	1	2	3	4	5	6
1	0	1	1	1	0	1
2	1	0	1	0	0	0
3	0	1	0	0	1	0
4	1	0	0	0	0	1
5	0	0	0	0	0	1
6	0	0	0	0	1	0

28



## ■ 인접 행렬 (가중치 유형 그래프의 예)



	1	2	3	4	5	6
1	0	8	7	5	0	6
2	9	0	6	0	0	0
3	0	9	0	0	5	0
4	8	0	0	0	0	5
5	0	0	0	0	0	2
6	0	0	0	0	1	0



## ■ 인접 행렬 (Adjacency Matrix) 표현법

### • 장점

- 이해하기 쉽고, 간선 존재 여부를 즉각 알 수 있음

### • 단점

- $N^2$ 에 비례하는 공간 필요 ( $N$ 은 정점 수)
- 행렬의 모든 원소를 채우는 데에만  $N^2$ 에 비례하는 시간 필요

### • 간선의 밀도가 높은 그래프에서는 유리

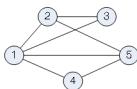
- 정점이 100만개인데 간선이 200만개 밖에 없다면?

## 그래프 표현법

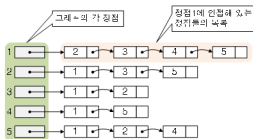


### ■ 인접 리스트 : 그래프 내의 각 정점의 인접 관계를 표현하는 리스트

- $N$  개의 리스트 (연결리스트 또는 배열)로 표현
- $i$  번째 리스트는 정점  $i$ 에 인접한 정점들을 리스트로 연결
- 가중치 (Weighted) 있는 그래프의 경우: 리스트에 가중치 (Weight)도 보관



정점	인접 정점
1	2, 3, 4, 5
2	1, 3, 5
3	1, 2
4	1, 5
5	1, 2, 4



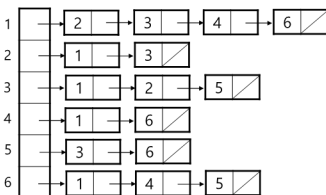
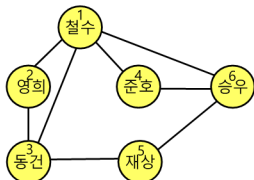
31

## 그래프 표현법



### ■ 인접 리스트 (무향 그래프)

- ❖ 무향 그래프에서 총 간선 수의 **두 배**의 항목으로 표현
- ❖ 유향 그래프에서는 간선 하나당 항목 하나씩 필요



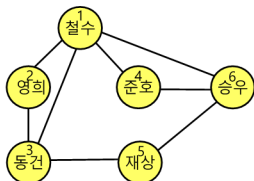
32



## 그래프 표현법



### ■ 인접 리스트 (무향 그래프)



- ❖ 무향 그래프에서 총 간선 수의 **두 배**의 항목으로 표현
- ❖ 유향 그래프에서는 간선 하나당 **항목 하나씩** 필요

각 정점에 인접한 정점 수

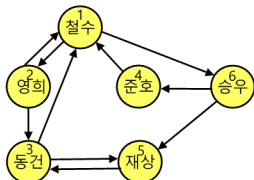
1	4	→	2	3	4	6
2	2	→	1	3		
3	3	→	1	2	5	6
4	2	→	1	6		
5	2	→	3	6		
6	3	→	1	4	5	

- 정해진 건 없다. (표준은 없다) LinkedList, ArrayList, 위 예처럼 배열 표현을 해도 문제 없다.

## 그래프 표현법



### ■ 인접 리스트 (유향 그래프)



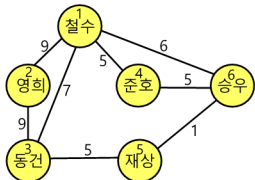
- ❖ 무향 그래프에서 총 간선 수의 **두 배**의 항목으로 표현
- ❖ 유향 그래프에서는 간선 하나당 **항목 하나씩** 필요

1		→	2		→	6	
2		→	1		→	3	/
3		→	1		→	5	
4		→	1				
5		→	3				
6		→	4		→	5	

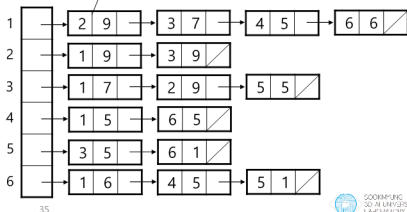
## 그래프 표현법



### ■ 인접 리스트 (가중치 무향 그래프)



<정점번호, 가중치>로 구성된 항목



## 그래프 표현법



### ■ 인접 리스트 (Adjacency List) 표현법

#### • 장점

- 간선 총 수에 비례하는 양만큼만 필요
- 모든 가능한 정점 쌍에 비해 간선 수가 적을 때 유리

#### • 단점

- 거의 모든 정점에 간선이 있는 경우 구조적 접근 (Indexing) 비 효율성 (LinkedList 구현일 경우 메모리에서도 손해, 리스트 연산량 오버헤드)
- 정점 i와 j 간에 간선이 있는지 알아볼 때 시간이 많이 걸림



# THANK YOU

## Q&A



- **Name:** Prof. Kang, Jiwoo
- **Office:** Saehim Hall # 605 (02-2077-7445)
- **E-Mail:** [jwkang@sm.ac.kr](mailto:jwkang@sm.ac.kr)
- **Webpage:** <http://ai.sookmyung.ac.kr>

