

Pop!x
Requirements Analysis Document
Versione 1.0



Data: 23/10/2024

Progetto: Pop!x	Versione: 1.0
Documento: Requirements Analysis Document	Data: GG/MM/AAAA

Coordinatore del progetto:

Nome	Matricola
Scaparra Daniele Pio	0512116260

Partecipanti:

Nome	Matricola
Scaparra Daniele Pio	0512116260
Bonagura Grazia	0512116167
Nappi Antonio	0512117391
Nardiello Raffaele	0512118666

Scritto da:	Scaparra Daniele Pio, Bonagura Grazia, Nappi Antonio, Nardiello Raffaele
--------------------	--

Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autore
23/10/2024	1.0	Prima versione del Rad (Casi d'uso e Requisiti)	Scaparra Daniele Pio, Bonagura Grazia, Nappi Antonio, Nardiello Raffaele

Indice

1. Introduzione.....	5
1.1 <i>Scopo del sistema.....</i>	5
1.2 <i>Ambiente del sistema.....</i>	5
1.3 <i>Obiettivi e criteri di successo del progetto.....</i>	5
2. Sistema corrente.....	6
3. Sistema proposto.....	6
3.1 <i>Panoramica.....</i>	6
3.2 <i>Requisiti funzionali.....</i>	7
3.3 <i>Requisiti non funzionali.....</i>	7
3.3.1 Usabilità.....	7
3.3.2 Affidabilità.....	8
3.3.3 Prestazioni.....	8
3.3.4 Supportabilità.....	8
3.3.5 Implementazione.....	8
3.4 System models.....	9
3.4.1 <i>Scenari.....</i>	9
3.4.2 <i>Casi d'uso.....</i>	9
C1.....	10
NavigazioneNelCatalogo.....	10
C2.....	10
AggiuntaProdottoAlCarrello.....	10
C2.1.....	10
ErroreAggiuntaCarrello.....	10
C3.....	11
Registrazione.....	11
C4.....	12
Login&ControlloRuolo.....	12
C4.1.....	12
AutenticazioneFallita.....	12
C5.....	13
AccessoAlCarrello.....	13
C5.1.....	13
CarrelloVuoto.....	13
C6.....	14
Checkout.....	14
C6.1.....	14
NonLoggato.....	14
C6.2.....	15
CheckoutFallito.....	15
C7.....	15
GestioneCatalogo.....	15

C8.....	16
ValidazioneDati.....	16
C8.1.....	16
DatiNonCorretti.....	16
C9.....	17
AggiungiProdottoCatalogo.....	17
C10.....	17
ModificaProdottoCatalogo.....	17
C11.....	18
RimuoviProdottoCatalogo.....	18
C12.....	18
GestisciUtenti.....	18
C13.....	19
VisualizzaOrdiniAdmin.....	19
C14.....	19
AccessoDashboardAdmin.....	19
C15.....	20
AccessoDashboardUtente.....	20
C16.....	20
AccessoPersonalArea.....	20
C16.1.....	21
PersonalInfoNonValide.....	21
C17.....	21
VisualizzaStoricoOrdini.....	21

Outline

1. Introduzione

1.1 Scopo del sistema

Lo scopo del sistema è quello di sviluppare un e-commerce per la vendita esclusiva di Funko Pop!

L'e-commerce, il cui nome è **Pop!x**, si pone di mettersi al centro della italiana per quanto riguarda la vendita di questo tipo di prodotto molto di nicchia all'interno del mercato di prodotti ispirati a show televisivi e fumetti giapponesi.

Pop!x per tanto ha l'obiettivo di essere il punto di riferimento per gli italiani appassionati del genere, fornendo loro una vasta gamma di prodotti tra cui scegliere.

1.2 Ambiente del sistema

Il sistema verrà sviluppato su sistema operativo Windows 11 su un web container come Apache Tomcat che lavorerà da server.

Per l'architettura del database per il sistema verrà usato MySQL.

Il linguaggio di programmazione usato è Java, con suddivisione per quanto riguarda la logica applicativa nelle Java Servlets, la vista nelle JSP e la modellazione nei Java Beans.

Per quanto riguarda l'interfaccia grafica del sistema, quindi la parte di front-end del sito, HTML, CSS, con l'ausilio di un frame come Bootstrap sono le tecnologie scelte.

Infine per il gestore del progetto e di dipendenza verrà usato Maven.

1.3 Obiettivi e criteri di successo del progetto

L'obiettivo principale del progetto è quello di riuscire a costruire un sito funzionante, funzionale, gradevole esteticamente, facile da usare per un utente non esperto o che, banalmente, è la prima volta che vi accede.

Si cercherà di raggiungere con successo quest'obiettivo, rendendo la navigazione nel sito facile sin dall'accesso alla finalizzazione di un acquisto. Altri obiettivi che il progetto si pone di realizzare è garantire un veloce funzionamento e buone performance del sistema, evitando quanto più possibile i bug e i rallentamenti, oltre a cercare di introdurre un buon livello di sicurezza e robustezza per i dati e l'architettura stessa del sito.

2. Sistema corrente

Attualmente il sistema è in fase di sviluppo, ma già presenta le funzionalità principali che si intendono implementare all'interno del progetto, ma che necessitano di importanti migliorie a livello grafico e funzionali.

Il sistema in questo momento funge in via embrionale ed è in grado di effettuare il classico flusso dall'accesso all'acquisto, ma mancano diversi controlli di sicurezza, alcuni form per l'inserimento dati, la personal Area utente.

Vanno risolti alcuni bug relativi all'effetto che ha la cancellazione di un prodotto dal catalogo o la visualizzazione dello storico ordini.

In questo momento il sistema funge, ma non è in grado di gestire tutti gli scenari e flussi alternativi/d'errore che si possono verificare, pertanto vanno fatte ancora migliorie e revisione del codice.

3. Sistema proposto

3.1 Panoramica

Il sistema che viene proposto si pone proprio di andare a risolvere quelle problematiche, come ad esempio risolvere il problema del malfunzionamento quando due o più filtri vengono usati contemporaneamente.

Ci si pone anche di migliorare la pagina del carrello, aggiungendo la possibilità di rimuovere e/o aggiungere prodotti ad esso direttamente da quella pagina.

Per la pagina Checkout è prevista l'aggiunta di un form richiedente i dati di spedizione e pagamento che ora manca.

Le dashboard amministrative e utente verranno sensibilmente migliorate, separando lo storico ordini e la personal Area in due sezioni diverse per l'utente, mentre gestione separate per storico ordini, gestione utenti e gestione catalogo per l'utente che ha i privilegi di admin.

Un miglioramento per quanto riguarda la gestione dei prodotti modificati dagli admin nel database è necessario e verrà effettuato.

3.2 Requisiti funzionali

L'utente deve poter accedere a pagine dedicate alla registrazione e al login.

L'utente deve poter visualizzare e navigare il catalogo (quindi anche filtrandoli per categoria e prezzo), cliccare sul prodotto specifico e vedere tutti i dettagli relativi ad esso.

L'utente deve poter aggiungere al carrello uno o più prodotti diversi o più quantità dello stesso, rispettando la disponibilità in magazzino.

Il carrello deve essere visualizzabile e modificabile da parte dell'utente, rimuovendo prodotti, aumentando in quantità (sempre rispettando il vincolo della disponibilità del prodotto stesso), prima di effettuare il checkout.

Nel checkout l'utente deve poter completare la transazione, inserendo i propri dati di spedizione e di pagamento che una volta avvenuto il sistema fornirà all'utente il documento in formato PDF della ricevuta.

L'utente registrato deve disporre di una pagina contenente le proprie informazioni personali, con la possibilità di modificarle e lo storico dei suoi ordini.

L'utente admin deve avere una propria dashboard diversa da quella dell'utente, vedere gli ordini effettuati dai vari utenti, modificare i prodotti presenti nel catalogo, cambiando la quantità, aggiungendone di nuovi o eliminandone altri direttamente dal catalogo.

Nell'ultimo caso descritto ciò non deve inficiare la presenza del prodotto eliminato nello storico ordini antecedenti alla modifica fatta in quel momento.

3.3 Requisiti non funzionali

3.3.1 Usabilità

Gli utenti devono poter navigare nel sito e visualizzare i prodotti del catalogo senza essere necessariamente registrati e loggati.

Il sistema deve presentare delle pagine con interfacce semplici e facili da usare, quindi con bottoni e menù appositi che permettano una navigazione scorrevole e facile.

Gli eventuali messaggi d'errore devono essere poco invadenti e

permettere di capire all'utente cosa è andato storto e saperlo reindirizzare ad pagine che rendano ad esso chiaro cosa fare.

3.3.2 Affidabilità

Eventuali bug del sistema non devono influenzare tutte le transazioni e sessioni di acquisto.

Se un errore si verifica durante una transazione, essa deve essere interrotta senza influenzare le prestazioni.

In caso di crash durante un acquisto, l'utente deve poter riprendere il processo dalla fase in cui si era interrotto, evitando di dover riprendere l'operazione dall'inizio.

3.3.3 Prestazioni

La navigazione all'interno del sito deve essere rapida, con il caricamento delle pagine che deve essere inferiore ai 2 secondi.

Il sistema deve anche garantire che la navigazione sul sito funzioni anche con connessioni a bassa velocità.

Il sistema deve essere in grado di gestire carichi di picco e transazioni notevoli.

3.3.4 Supportabilità

Il sistema deve presentare una logica modulare, incapsulando e dividendo la logica di business, la vista e la modellazione in moduli separati, ma in grado di cooperare per garantire il funzionamento corretto del sito.

3.3.5 Implementazione

Il sistema deve essere supportato da tutti i principali browser in circolazione che supportano Javascript e altri standard web moderni.

Il sistema deve essere compatibile e girare su tutti i principali sistemi operativi e dispositivi mobili.

3.4 System models

3.4.1 Scenari

Visita home page

Michele, un appassionato di action figure e pop ed esperto del mondo nerd, naviga il sito dopo una ricerca sul web, cercando nuovi elementi da aggiungere alla sua collezione.

Selezione prodotto

Michele, selezionando nella home page la pagina dei prodotti alla ricerca di oggetti interessanti, ha la possibilità di filtrarli in base a uno specifico parametro di suo gradimento.

Aggiunta al carrello

Michele, interessato ad uno specifico prodotto, lo vuole acquistare. Una volta scelto il prodotto visitando la sua apposita pagina lo aggiunge al carrello.

Login & Registrazione

Michele, cercando di completare il suo acquisto, non ci riesce in quanto gli viene richiesta un'autenticazione. Essendo la prima volta che Michele acquista sul sito viene reindirizzato alla pagina di login dove completa la registrazione come nuovo utente.

Acquisto

Una volta effettuato il login con il suo nuovo account, Michele, aggiunte anche le sue informazioni di fatturazione e pagamento, completa il suo acquisto.

Lato Amministratore

Roberta, un'addetta ai magazzini di stoccaggio dei prodotti, accede al sito con le sue credenziali da amministratore, e da qui è in grado di gestire gli ordini per coordinare le spedizioni, aggiungere nuovi prodotti appena arrivati in magazzino e modificare dettagli di prodotti già esistenti a causa di cambiamenti di prezzo imposti dal mercato.

3.4.2 Casi d'uso

C1	NavigazioneNelCatalogo
Attori partecipanti	Utente
Flusso degli eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente accede alla homepage 2. Clicca sulla sezione "Prodotti" nel menù di navigazione 3. Il sistema mostra tutti i prodotti disponibili 4. L'utente applica filtri (per brand e/o ordine di prezzo) 5. Il sistema aggiorna la visualizzazione in base ai filtri
Entry condition	L'utente ha accesso al sito I prodotti sono presenti nel database e visualizzabili nel catalogo
Exit condition	L'utente visualizza i prodotti filtrati e ha la possibilità di selezionare un prodotto per vedere ulteriori dettagli

C2	AggiuntaProdottoAlCarrello
Attori partecipanti	Utente
Flusso degli eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente seleziona un prodotto e clicca sulla voce "Aggiungi al carrello" 2. Il sistema aggiunge tale prodotto in tale quantità al carrello. 3. L'utente può continuare con lo shopping o decidere di andare al carrello.
Entry condition	L'utente si trova sulla pagina del catalogo. È presente almeno un prodotto.
Exit condition	L'utente aggiunge prodotti al carrello.

*Se allo step 2 il sistema rileva che l'utente sta tentando di aggiungere una quantità eccedente la disponibilità del prodotto, si attiva il caso d'uso C2.1 **ErroreAggiuntaCarrello**.*

C2.1	ErroreAggiuntaCarrello
Attori partecipanti	Utente

<i>Flusso degli eventi</i>	<p>1. L'utente seleziona una quantità di pezzi per un prodotto.</p> <p>2. Il sistema rileva che la quantità supera la disponibilità in magazzino del prodotto stesso.</p> <p>3. Il sistema notifica l'utente e mostra un messaggio d'errore.</p> <p>4. Il sistema dà la possibilità di scegliere una quantità consona per il prodotto scelto.</p> <p>5. L'utente può decidere di cambiare la selezione in numero di pezzi per il prodotto selezionato</p>
<i>Entry condition</i>	L'utente tenta di comprare un prodotto in quantità eccedente alla sua disponibilità
<i>Exit condition</i>	L'utente ha la possibilità di decidere la quantità del prodotto da comprare, senza eccedere la disponibilità in magazzino dello stesso.

C3	Registrazione
<i>Attori partecipanti</i>	Utente
<i>Flusso degli eventi</i>	<p>1. L'Utente compila il form per la registrazione e invia i suoi dati.</p> <p>2. Il sistema inserisce nel database le credenziali dell'utente e completa la registrazione.</p> <p>3. Il sistema notifica l'utente tramite un messaggio di conferma.</p>
<i>Entry condition</i>	L'utente è sulla pagina di registrazione al sito.
<i>Exit condition</i>	L'utente è registrato al sito.

C3.1	RegistrazioneFallita
<i>Attori partecipanti</i>	Utente
<i>Flusso degli eventi</i>	1. L'utente invia il form con dati non validi

	2. Il sistema rileva il tentativo errato di registrazione e lo blocca. 3. Il sistema avvisa L'utente con una notifica pop up. 4. Il sistema permette all'utente di inserire nuovamente i suoi dati
--	--

<i>Entry condition</i>	L'Utente sta tentando di registrarsi inserendo credenziali non valide.
<i>Exit condition</i>	La registrazione viene respinta, ma l'utente può riprovare, inserendo i dati nuovamente.

C4	Login&ControlloRuolo
-----------	---------------------------------

<i>Attori partecipanti</i>	Utente
----------------------------	---------------

<i>Flusso degli eventi</i>	1. L'utente registrato esegue il login immettendo le sue credenziali. 2. Il sistema esegue il login distinguendo lo stato dell'utente tra admin e utente normale. 3. L'utente viene reindirizzato dal sistema alla home page che conterrà l'icona di accesso alla admin page in caso l'utente lo sia oppure a quella dell'utente semplice.
----------------------------	--

<i>Entry condition</i>	Un utente registrato si trova sulla pagina di login.
<i>Exit condition</i>	L'utente ha effettuato l'accesso ed è riconosciuto dal sito.

C4.1	AutenticazioneFallita
-------------	------------------------------

<i>Attori partecipanti</i>	Utente non registrato
----------------------------	------------------------------

<i>Flusso degli</i>	1. Un utente non registrato
---------------------	-----------------------------

<i>eventi</i>	compila il form di login con credenziali non valide.	2. Il sistema respinge il tentativo di accesso con un avviso pop-up. 3. Il sistema permette all'utente di inserire nuovamente i dati.
<i>Entry condition</i>	Un utente non registrato prova ad accedere.	
<i>Exit condition</i>	L'autenticazione viene respinta, ma l'utente può riprovare a immettere i dati.	

C5	AccessoAlCarrello	
<i>Attori partecipanti</i>	Utente	
<i>Flusso degli eventi</i>	1. L'utente accede al carrello. 2. Il sistema visualizza i prodotti aggiunti e mostra il subtotale del carrello. 3. L'utente può decidere di rimuovere prodotti dal carrello o aumentare la quantità di acquisto di quelli già inseriti. 4. Il sistema aggiorna la vista del carrello in base alle modifiche effettuate.	
<i>Entry condition</i>	Il carrello è visibile anche dagli utenti non registrati. L'utente ha accesso al carrello.	
<i>Exit condition</i>	L'utente ha visualizzato il carrello e può decidere se continuare a fare acquisti, modificare il contenuto del carrello, o procedere al checkout	

Se allo step 1 l'utente il carrello è vuoto, verrà eseguito il caso d'uso alternativo C5.1

CarrelloVuoto.

Se allo step 3 l'utente prova a modificare la quantità di pezzi aggiunti al carrello, eccedendo la quantità disponibile per quel prodotto, verrà eseguito il caso d'uso alternativo C2.1

ErroreAggiuntaCarrello

C5.1	CarrelloVuoto	
<i>Attori partecipanti</i>	Utente	

<i>Flusso degli eventi</i>	1. L'utente clicca sull'icona del carrello per accedervi 2. Il sistema rileva che il carrello è vuoto 3. Il sistema informa l'utente che il carrello è vuoto, con un messaggio di errore. 4. Il sistema fornisce all'utente la possibilità di tornare alla pagina del catalogo per inserire prodotti.
<i>Entry condition</i>	L'utente è sulla pagina del carrello. Il carrello è vuoto.
<i>Exit condition</i>	L'utente è stato informato che il carrello è vuoto e può decidere di aggiungerne al carrello.

C6	Checkout
<i>Attori partecipanti</i>	Utente
<i>Flusso degli eventi</i>	1. L'utente clicca sulla voce "Checkout" 2. Il sistema mostra un form da compilare con i dati del pagamento e della spedizione 3. L'utente compila il form 4. Il sistema riceve il form e procede con la validazione 5. Il sistema registra l'ordine
<i>Entry condition</i>	L'utente si trova sulla pagina del carrello. Il carrello non è vuoto
<i>Exit condition</i>	L'utente completa il checkout

Se al punto 1 l'utente non è loggato, si attiva il caso d'uso alternativo C6.1 **NonLoggato**
Se al punto 4 il sistema non riceve correttamente il form, si attiva il caso d'uso alternativo C6.2 **CheckoutFallito**

C6.1	NonLoggato
<i>Attori partecipanti</i>	Utente non loggato
<i>Flusso degli eventi</i>	1. L'utente prova a fare il checkout 2. Il sistema rileva che l'utente non è autenticato. 3. Il sistema lo notifica all'utente, tramite un messaggio d'errore.

4. Il sistema reindirizza l'utente alla pagina di login.	
<i>Entry condition</i>	L'utente non è autenticato. L'utente si trova sulla pagina del carrello.
<i>Exit condition</i>	L'utente ora può decidere di autenticarsi e continuare il checkout oppure fare altre operazioni.

C6.2 CheckoutFallito

<i>Attori partecipanti</i>	Utente loggato
<i>Flusso degli eventi</i>	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente invia il form con dati non validi 2. Il sistema li controlla e li ritiene non validi. 3. Il sistema notifica l'utente con messaggi d'errore ad hoc su dove la compilazione fallisce. 4. Il sistema lo continua a reindirizzare sulla pagina di compilazione. 5. Il sistema gli permette di completare l'operazione se i dati sono corretti.
<i>Entry condition</i>	L'utente ha inserito dei dati nel form che non sono validi.
<i>Exit condition</i>	L'utente ha la possibilità di reinserire i dati finché non sono corretti o annullare l'operazione.

C7 GestioneCatalogo

<i>Attori partecipanti</i>	Utente Admin loggato
<i>Flusso degli eventi</i>	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente admin clicca sulla voce "Gestione Catalogo" 2. Il sistema visualizza tutti i prodotti con la relativa voce "Modifica", "Rimuovi" per permettere all'utente di effettuare tali operazioni e la voce "Aggiungi". 3. L'utente admin a questo punto può decidere che operazione fare.

<i>Entry condition</i>	L'utente admin si è autenticato. L'admin si trova sulla sua dashboard.
<i>Exit condition</i>	L'admin ha visualizzato il catalogo e può eseguire le operazioni di gestione dei prodotti.

C8 ValidazioneDati

<i>Attori partecipanti</i>	Utente Admin loggato
<i>Flusso degli eventi</i>	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente admin compila il form con i dati da salvare e lo invia. 2. Il sistema controlla quel form e restituisce un messaggio corrispondente a seconda se siano validi o meno.
<i>Entry condition</i>	L'utente admin ha inserito dei dati e sta cercando di salvarli.
<i>Exit condition</i>	L'inserimento dei dati sarà effettuato se corretto o respinto se non corretti.

Se allo step 2 i dati non sono validi, si attiverà il caso d'uso C8.1 **DatiNonCorretti**

C8.1 DatiNonCorretti

<i>Attori partecipanti</i>	Utente Admin loggato
<i>Flusso degli eventi</i>	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente admin invia il form con dati non validi. 2. Il sistema li controlla e li ritiene non validi. 3. Il sistema notifica l'utente admin con messaggi d'errore ad hoc su dove la compilazione fallisce. 4. Il sistema lo continua a reindirizzare sulla pagina di compilazione. 5. Il sistema gli permette di completare l'operazione se i dati sono corretti.
<i>Entry condition</i>	L'utente admin ha inserito dei dati nel form che il sistema controlla e li respinge perché non validi
<i>Exit condition</i>	L'utente admin ha la possibilità di reinserire i dati finché non sono corretti o annullare l'operazione

C9	AggiungiProdottoCatalogo
<i>Attori partecipanti</i>	Utente Admin loggato
<i>Flusso degli eventi</i>	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente admin clicca la voce "Aggiungi Prodotto" 2. Il sistema presenta un form da compilare con i dati che identificano un prodotto. 3. L'utente admin lo compila e invia. 4. Il sistema usa il caso d'uso ValidazioneDati per verificare che i dati sono corretti. 5. Se i dati sono corretti, il sistema salva il nuovo prodotto.
<i>Entry condition</i>	L'utente admin si è autenticato. L'admin si trova sulla pagina di gestione del catalogo
<i>Exit condition</i>	Il nuovo prodotto viene aggiunto correttamente al catalogo ed è ora visibile agli utenti per l'acquisto

C10	ModificaProdottoCatalogo
<i>Attori partecipanti</i>	Utente Admin loggato
<i>Flusso degli eventi</i>	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente admin seleziona un prodotto dall'elenco nel catalogo e clicca sulla voce "Modifica". 2. Il sistema apre il modulo di modifica, precompilato con i dati esistenti del prodotto. 3. L'utente admin aggiorna le informazioni necessarie. 4. Il sistema usa il caso d'uso ValidazioneDati per verificare che i nuovi dati siano validi. 5. Se i dati sono corretti, il sistema salva il prodotto con le informazioni nuove.
<i>Entry condition</i>	L'utente admin si è autenticato. L'admin si trova sulla pagina di gestione del catalogo. È presente almeno un prodotto nel catalogo.
<i>Exit condition</i>	Le modifiche apportate al prodotto vengono salvate nel sistema e il catalogo è

aggiornato con le nuove informazioni.

C11 RimuoviProdottoCatalogo

Attori partecipanti **Utente Admin loggato**

Flusso degli eventi

1. L'utente admin seleziona un prodotto dall'elenco nel catalogo e clicca sulla voce "Rimuovi"
2. Il sistema elimina il prodotto selezionato
3. Il sistema notifica l'utente con un messaggio di conferma riguardo il buon esito della rimozione
4. Il sistema reindirizza l'utente admin nella sezione *Gestione Catalogo*

Entry condition

L'utente admin si è autenticato.
L'admin si trova sulla pagina di gestione del catalogo.
È presente almeno un prodotto nel catalogo.

Exit condition

Il prodotto selezionato viene eliminato dal database e non è più visibile nel catalogo

C12 GestisciUtenti

Attori partecipanti **Utente Admin loggato**

Flusso degli eventi

1. L'utente admin accede alla voce "Visualizza Utenti"
2. Il sistema visualizza l'elenco di tutti gli utenti registrati con tanto di ruolo accanto.
3. Il sistema permette agli admin di promuovere determinati utenti e/o di cancellarli.
4. L'utente admin può decidere che operazione effettuare.

Entry condition

L'utente admin si è autenticato e ha effettuato l'accesso alla dashboard amministrativa.
Sono presenti utenti registrati.

Exit condition

I dati relativi agli utenti registrati (come ruolo o l'esistenza stessa dell'utente) vengono aggiornati correttamente

C13	VisualizzaOrdiniAdmin
Attori partecipanti	Utente Admin loggato
Flusso degli eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente admin accede alla voce "Visualizza Ordini" 2. Il sistema mostra tutti gli ordini effettuati con le relative info. 3. L'utente admin applica dei filtri per cercare degli ordini effettuati in un determinato range di tempo 4. Il sistema cambia la vista degli ordini in base ai filtri applicati
Entry condition	L'utente admin si è autenticato e ha effettuato l'accesso alla dashboard amministrativa.
Exit condition	L'utente admin ha la possibilità di vedere lo storico ordini degli utenti e applicare dei filtri per raffinare la ricerca.

C14	AccessoDashboardAdmin
Attori partecipanti	Utente Admin loggato
Flusso degli eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente admin clicca sull'icona del profilo. 2. Il sistema usa il caso d'uso C4 Login&ControlloRuolo 3. Il sistema riconosce che l'utente è admin 4. Il sistema reindirizza l'utente alla dashboard amministrativa 5. L'utente ha ora accesso alla dashboard da admin dove può effettuare operazioni come "Visualizza Ordini", "Gestisci Utenti" e "Gestione Catalogo"
Entry condition	L'utente si è autenticato correttamente come admin
Exit condition	L'utente admin può accedere alle funzionalità di gestione del sito e monitorare le vendite, gli ordini e il catalogo

C15	AccessoDashboardUtente
Attori partecipanti	Utente loggato
Flusso degli eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente clicca sull'icona del profilo. 2. Il sistema usa il caso d'uso C4 Login&ControlloRuolo 3. Il sistema riconosce che l'utente è utente semplice 4. Il sistema reindirizza l'utente alla dashboard utente semplice 5. L'utente può effettuare operazioni come "Visualizza Storico Ordini" e "Personal Area"
Entry condition	L'utente si è autenticato correttamente come utente semplice
Exit condition	L'utente ha accesso alle funzionalità di utente semplice, come visualizzare il suo profilo e il suo storico ordini.

C16	AccessoPersonalArea
Attori partecipanti	Utente loggato
Flusso degli eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente clicca sulla voce "Personal Area" 2. Il sistema visualizza tutte le informazioni del profilo dell'utente. 3. Il sistema dà la possibilità all'utente di modificare quei campi e salvare le modifiche 4. L'utente ora può decidere se visualizzare semplicemente le sue info o anche modifiche.
Entry condition	L'utente si è autenticato correttamente come utente semplice. L'utente si trova sulla sua dashboard.
Exit condition	L'utente ha accesso alle funzionalità di visualizzazione e modifica delle sue info personali.

*Se allo step 3 le info modifiche non sono valide (esempio: email non valida), viene avviato il caso d'uso alternativo C16.1 **PersonalInfoNonValide***

C16.1	PersonalInfoNonValide
Attori partecipanti	Utente loggato
Flusso degli eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente ha inserito dati non validi. 2. Il sistema controlla i dati e rileva che sono scorretti 3. Il sistema notifica all'utente l'errore con messaggi appositi per la correzione di tali errori. 4. Il sistema permette all'utente di reinserire i dati finché non sono corretti 5. L'utente può decidere di inserire dati validi o lasciare la pagina e non effettuare nessuna modifica.
Entry condition	<p>L'utente si è autenticato correttamente come utente semplice.</p> <p>L'utente si trova nella sezione "Personal Area" della sua dashboard.</p> <p>L'utente tenta di effettuare modifiche non valide.</p>
Exit condition	L'utente ha la possibilità di correggere gli errori, inserendo dati corretti o abbandonare la pagina, senza generare nessuna modifica alle sue info.

C17	VisualizzaStoricoOrdini
Attori partecipanti	Utente loggato
Flusso degli eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente clicca sulla voce "Storico Ordini" 2. Il sistema visualizza tutti gli ordini effettuati dall'utente 3. L'utente applica dei filtri per cercare i suoi ordini per data 4. Il sistema cambia la vista in base ai filtri applicati
Entry condition	<p>L'utente si è autenticato correttamente come utente semplice.</p> <p>L'utente si trova sulla sua dashboard da utente semplice.</p>
Exit condition	L'utente ha accesso al suo storico ordini, potendo anche filtrare per data.

