

Università degli Studi di Salerno
Corso di Ingegneria del Software

Pop!x
Requirements Analysis Document
Versione 1.11



Data: 02/12/2024

Progetto: Pop!x	Versione: 1.11
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 02/12/2024

Coordinatore del progetto:

Nome	Matricola
Scaparra Daniele Pio	0512116260

Partecipanti:

Nome	Matricola
Scaparra Daniele Pio	0512116260
Bonagura Grazia	0512116167
Nappi Antonio	0512117391
Nardiello Raffaele	0512118666

Scritto da:	Scaparra Daniele Pio, Bonagura Grazia, Nappi Antonio, Nardiello Raffaele
-------------	--

Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autore
23/10/2024	1.0	Prima versione del Rad (Casi d'uso e Requisiti)	Scaparra Daniele Pio, Bonagura Grazia, Nappi Antonio, Nardiello Raffaele
08/11/2024	1.1	Modifiche primi 3 punti rad e di formattazione	Scaparra Daniele Pio
11/11/2024	1.2	Aggiunti casi d'uso	Scaparra Daniele Pio
11/11/2024	1.3	Aggiunta diagrammi (Use case diagrams e Statechart diagram)	Bonagura Grazia, Nardiello Raffaele
11/11/2024	1.4	Aggiunta diagrammi(Sequence diagrams)	Nappi Antonio
11/11/2024	1.5	Aggiunta class diagrams e sequence da c2 a c12	Scaparra Daniele Pio
15/11/2024	1.6	Correzione statechart diagrams	Bonagura Grazia
18/11/2024	1.7	Aggiunta gestore ordine	Nappi Antonio
19/11/2024	1.8	Migliorato Use case diagrams	Nardiello Raffaele
19/11/2024	1.9	Aggiustato Class diagram	Scaparra Daniele Pio
20/11/2024	1.10	Completati state chart diagrams	Bonagura Grazia
02/12/2024	1.11	Cambiata composizione Pagamento-Client nel class diagram	Scaparra Daniele Pio

Indice

1. Introduzione.....	6
1.1 Scopo del sistema.....	6
1.2 Ambiente del sistema.....	6
1.3 Obiettivi e criteri di successo del progetto.....	6
1.4 Definizioni, acronimi e abbreviazioni.....	7
1.5 Riferimenti.....	7
2. Sistema corrente.....	8
3. Sistema proposto.....	11
3.1 Panoramica.....	12
3.2 Requisiti funzionali.....	12
3.3 Requisiti non funzionali.....	13
3.3.1 Usabilità.....	13
3.3.2 Affidabilità.....	13
3.3.3 Prestazioni.....	13
3.3.4 Supportabilità.....	13
3.3.5 Implementazione.....	14
3.4 System models.....	15
3.4.1 Scenari.....	15
3.4.2 Casi d'uso.....	16
C1.....	16
NavigazioneNelCatalogo.....	16
C1.1.....	16
ProdottoNonTrovato.....	16
C2.....	16
AggiuntaProdottoAlCarrello.....	16
C2.1.....	17
ErroreAggiuntaCarrello.....	17
C3.....	18
Registrazione.....	18
C3.1.....	18
RegistrazioneFallita.....	18
C4.....	19
Login&ControlloRuolo.....	19
C4.1.....	19
AutenticazioneFallita.....	19
C5.....	19
Logout.....	19

C6.....	20
AccessoAlCarrello.....	20
C6.1.....	20
CarrelloVuoto.....	20
C7.....	21
EliminaProdottoDalCarrello.....	21
C8.....	21
ModificaProdottoDalCarrello.....	21
C9.....	22
Checkout.....	22
C9.1.....	22
NonLoggato.....	22
C9.2.....	23
CheckoutFallito.....	23
C10.....	23
AggiungiProdottoCatalogo.....	23
C11.....	24
ModificaProdottoCatalogo.....	24
C11.1.....	24
DatiNonCorretti.....	24
C12.....	25
RimuoviProdottoCatalogo.....	25
C13.....	25
VisualizzaUtenti.....	25
C14.....	26
PromuoviUtente.....	26
C14.1.....	26
UtenteÈAdmin.....	26
C15.....	27
RimuoviUtente.....	27
C16.....	27
VisualizzaOrdiniAdmin.....	27
C17.....	28
AccessoPersonalArea.....	28
C17.1.....	28
PersonalInfoNonValidi.....	28
C18.....	29
RecuperoPassword.....	29
C19.....	29
ModificaStatoOrdine.....	29
Use case diagrams.....	30

	Ingegneria del Software	Pagina 5 di 52
--	-------------------------	----------------

3.4.3 Object Model.....	33
Class Diagram.....	33
3.4.4 Dynamic Model.....	33
Sequence Diagrams.....	33
Activity Diagrams.....	45
Activity_Diagram_1 Accesso al sito e registrazione.....	45
Activity_Diagram_2 Carrello.....	46
Activity_Diagram_3 Completamento acquisto.....	47
Activity_Diagram_4 Dashboard Admin ANTONIO NAPPI.....	48
Activity_Diagram_5 Dashboard Gestore RAFFAELE NARDIELLO.....	48
Activity_Diagram_6 Dashboard Utente RAFFAELE NARDIELLO.....	48
Statechart Diagrams.....	48
Cart_statechart.....	48
Product_statechart.....	49
Order_statechart.....	50
3.4.5 Interfaccia Utente.....	50
Navigational Paths.....	50
Mock-ups.....	50

Outline

1. Introduzione

1.1 Scopo del sistema

Lo scopo del sistema è quello di sviluppare un e-commerce per la vendita esclusiva di Funko Pop!

L'e-commerce, il cui nome è **Pop!x**, si pone di mettersi al centro della italiana per quanto riguarda la vendita di questo tipo di prodotto molto di nicchia all'interno del mercato di prodotti ispirati a show televisivi e fumetti giapponesi.

Pop!x per tanto ha l'obiettivo di essere il punto di riferimento per gli italiani appassionati del genere, fornendo loro una vasta gamma di prodotti tra cui scegliere.

1.2 Ambiente del sistema

Pop!x è una piattaforma web che si occupa di fornire un catalogo fornito e aggiornato di Funko Pop dei più disparati personaggi di brand che hanno ricevuto una propria versione funko.

Il target verso cui è destinato sarebbe della fascia d'età adolescenziale, ma questi prodotti stanno attirando sempre di più l'attenzione anche di un pubblico più adulto pronto a mettere mano al portafoglio per avere con sé le versione funko dei loro personaggi preferiti.

Gli utenti del sito sono gli utenti guest, ovvero chiunque può accedere al sito, ma che non acquista, in quanto non registrato, utenti registrati che possono effettuare la normale navigazione e comprare i prodotti a cui sono interessati e gli admin che gestiscono il catalogo, per mantenerlo sempre aggiornato, visualizzano gli ordini e gli utenti che si sono iscritti alla piattaforma web Pop!x.

1.3 Obiettivi e criteri di successo del progetto

Gli obiettivi del progetto sono quelli di sviluppare e implementare le funzionalità che permettono la registrazione e login per gli utenti, l'intera gestione del catalogo, la gestione della vista di utenti e ordini.

Il progetto verrà considerato concluso e avrà rispettato i suoi criteri di successo se tutti questi obiettivi verranno soddisfatti e il sistema sarà in grado di funzionare nel rispetto di esso, mantenendo prestazioni accettabili e garantendo gestione corretta di eventuali bug e rispetto dei protocolli di sicurezza per quanto riguarda i dati sensibili e delle connessioni.

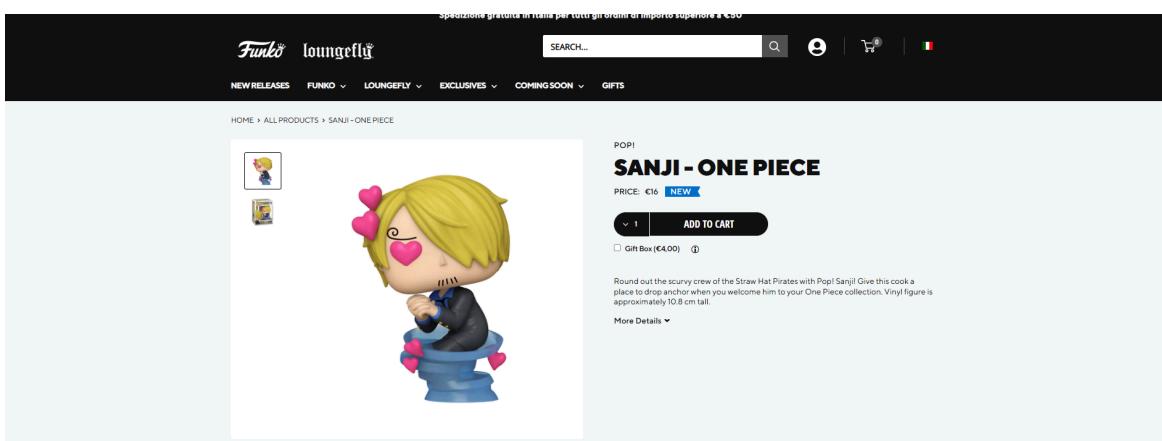
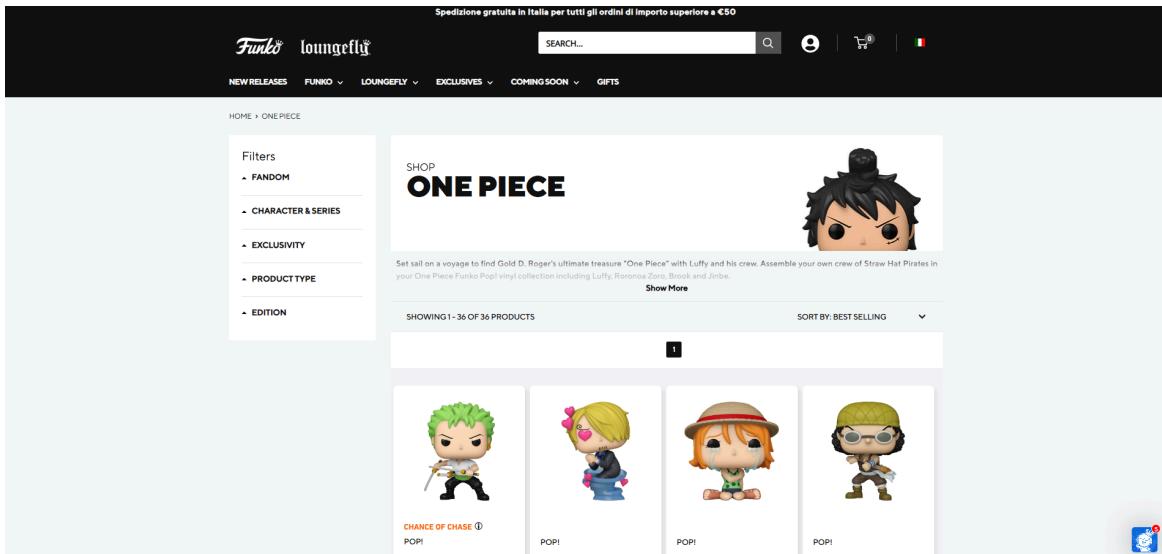
	Ingegneria del Software	Pagina 7 di 52
--	-------------------------	----------------

1.4 Definizioni, acronimi e abbreviazioni

- **Pop!x:** si riferisce al sistema e-commerce sviluppato in questo progetto.
- **Utente:** si riferisce all'utente in generale che può essere: utente registrato (che ha già un account all'interno del sistema) o un utente guest (utente che naviga come ospite all'interno del sistema) o un utente admin (utente registrato che ha permessi particolari e visualizzazione del sistema quasi totalmente diversa).
- **Guest:** si riferisce all'utente che non possiede un account all'interno del sistema (non ha effettuato la registrazione), ma che può accedere alle funzionalità base come navigazione nel catalogo, visualizzazione prodotti e aggiunta di essi al carrello, ma impossibilitato ad effettuare operazioni di acquisto.
- **Utente registrato:** si riferisce all'utente che ha già un account all'interno del sistema e oltre ad avere accesso alle funzionalità di base che ha un normale utente non registrato (guest), ha anche la possibilità di completare operazioni di acquisto e visualizzare gli ordini effettuati.
- **Utente Admin:** si riferisce all'utente admin che è un utente che ha già un account all'interno del sistema, ma con un ruolo diverso che gli permette di gestire il catalogo (operazioni di rimozione, aggiunta, modifica prodotti), visualizzare lo storico ordini di tutto il sistema e visualizzare gli utenti registrati.
Questa figura, però, non ha accesso alle funzionalità di acquisto.
- **Utente gestore ordine:** si riferisce all'utente gestore degli ordini che è un utente che ha già un account all'interno del sistema, ma con un ruolo diverso che gli permette di gestire lo stato di ogni ordine (cambiandolo da "in lavorazione" a "consegnato" per esempio) effettuato sullo store.
Questa figura, come l'utente admin, non ha accesso ad operazioni di acquisto.

1.5 Riferimenti

Il sistema sviluppato fa riferimento al seguente sistema già esistente: **Funko Europa**



2. Sistema corrente

Attualmente il sistema è in fase di sviluppo, ma già presenta le funzionalità principali che si intendono implementare all'interno del progetto, ma che necessitano di importanti migliorie a livello grafico e funzionale.

Il sistema in questo momento funge in via embrionale ed è in grado di effettuare il classico flusso dall'accesso all'acquisto, ma mancano diversi controlli di sicurezza,

alcuni form per l'inserimento dati, la personal Area utente.

Vanno risolti alcuni bug relativi all'effetto che ha la cancellazione di un prodotto dal

catalogo o la visualizzazione dello storico ordini.

In questo momento il sistema funge, ma non è in grado di gestire tutti gli scenari e flussi alternativi/d'errore che si possono verificare, pertanto vanno fatte ancora migliorie e revisione del codice.

3. Sistema proposto

3.1 Panoramica

Il sistema che viene proposto si pone proprio di andare a risolvere quelle problematiche, come ad esempio risolvere il problema del malfunzionamento quando due o più filtri vengono usati contemporaneamente.

Ci si pone anche di migliorare la pagina del carrello, aggiungendo la possibilità di rimuovere e/o aggiungere prodotti ad esso direttamente da quella pagina.

Per la pagina Checkout è prevista l'aggiunta di un form richiedente i dati di spedizione e pagamento che ora manca.

Le dashboard amministrative e utente verranno sensibilmente migliorate, separando lo storico ordini e la personal Area in due sezioni diverse per l'utente, mentre gestione separate per storico ordini, gestione utenti e gestione catalogo per l'utente che ha i privilegi di admin.

Un miglioramento per quanto riguarda la gestione dei prodotti modificati dagli admin nel database è necessario e verrà effettuato.

3.2 Requisiti funzionali

L'utente deve poter accedere a pagine dedicate alla registrazione e al login.

	Ingegneria del Software	Pagina 10 di 52
--	-------------------------	-----------------

L'utente deve poter visualizzare e navigare il catalogo (quindi anche filtrandoli per categoria e prezzo), cliccare sul prodotto specifico e vedere tutti i dettagli relativi ad esso.

L'utente deve poter aggiungere al carrello uno o più prodotti diversi o più quantità dello stesso, rispettando la disponibilità in magazzino.

Il carrello deve essere visualizzabile e modificabile da parte dell'utente, rimuovendo prodotti, aumentando in quantità (sempre rispettando il vincolo della disponibilità del prodotto stesso), prima di effettuare il checkout.

Nel checkout l'utente deve poter completare la transazione, inserendo i propri dati di spedizione e di pagamento che una volta avvenuto il sistema registrerà nel database.

L'utente registrato deve disporre di una pagina contenente le proprie informazioni personali, con la possibilità di modificarle e lo storico dei suoi ordini.

L'utente admin deve avere una propria dashboard diversa da quella dell'utente, vedere gli ordini effettuati dai vari utenti, modificare i prodotti presenti nel catalogo, cambiando la quantità, aggiungendone di nuovi o eliminandone altri direttamente dal catalogo.

Nell'ultimo caso descritto ciò non deve inficiare la presenza del prodotto eliminato nello storico ordini antecedenti alla modifica fatta in quel momento.

L'utente gestore dell'ordine deve disporre di una sua dashboard che gli consente la sola possibilità di visualizzare gli ordini effettuati dai vari clienti nello store e che gli consenta di effettuare operazioni che riguardino la modifica dello stato dell'ordine.

3.3 Requisiti non funzionali

3.3.1 Usabilità

Gli utenti devono poter navigare nel sito e visualizzare i prodotti del catalogo senza essere necessariamente registrati e loggati.

Il sistema deve presentare delle pagine con interfacce semplici e facili da usare, quindi con bottoni e menù appositi che permettono una navigazione scorrevole e facile.

Un header con la possibilità di accedere al proprio profilo, ritornare alla homepage, andare al carrello, accedere al catalogo e un footer che rimanda ai contatti dell'assistenza, le info generali sul sito devono essere sempre presenti in ogni pagina del sito per facilitare la navigazione dell'utente.

3.3.2 Affidabilità

Il sistema deve rispondere con appropriati messaggi d'errore come risposta a input errati dell'utente, indicando dove ha sbagliato e come quel campo va compilato.

Il sistema deve trattare le connessioni in modo sicuro, implementando protocolli di sicurezza (HTTPS) e garantire sicurezza anche nei dati e questo lo si ottiene andando ad applicare bcrypt come sistema di hashing, basato su cifratura Blowfish.

3.3.3 Prestazioni

Il sistema deve garantire rapidità di prestazioni, con caricamenti brevi e che non disturbino la qualità della navigazione dell'utente.

3.3.4 Supportabilità

Il sistema deve presentare una logica modulare, incapsulando e dividendo la logica di business, la vista e la modellazione in moduli separati, ma in grado di cooperare per garantire il funzionamento corretto del sito.

3.3.5 Implementazione

Il sistema deve essere supportato da tutti i principali browser in circolazione che supportano Javascript e altri standard web moderni.

Il sistema deve essere compatibile e girare su tutti i principali sistemi operativi e dispositivi mobili.

3.4 System models

3.4.1 Scenari

Visita home page

Michele, un appassionato di action figure e pop ed esperto del mondo nerd, naviga il sito dopo una ricerca sul web, cercando nuovi elementi da aggiungere alla sua collezione.

Selezione prodotto

Michele, selezionando nella home page la pagina dei prodotti alla ricerca di oggetti interessanti, ha la possibilità di filtrarli in base a uno specifico parametro di suo gradimento.

Aggiunta al carrello

Michele, interessato ad uno specifico prodotto, lo vuole acquistare. Una volta scelto il prodotto visitando la sua apposita pagina lo aggiunge al carrello.

Login & Registrazione

Michele, cercando di completare il suo acquisto, non ci riesce in quanto gli viene richiesta un'autenticazione. Essendo la prima volta che Michele acquista sul sito viene reindirizzato alla pagina di login dove completa la registrazione come nuovo utente.

Acquisto

Una volta effettuato il login con il suo nuovo account, Michele, aggiunge anche le sue informazioni di fatturazione e pagamento, completa il suo acquisto.

Lato Amministratore

Roberta, un'addetta ai magazzini di stoccaggio dei prodotti, accede al sito con le sue credenziali da amministratore, e da qui è in grado di gestire gli ordini per coordinare le spedizioni, aggiungere nuovi prodotti appena arrivati in magazzino e modificare dettagli di prodotti già esistenti a causa di cambiamenti di prezzo imposti dal mercato.

3.4.2 Casi d'uso

C1	NavigazioneNelCatalogo
Attori partecipanti	Utente
Flusso degli eventi	<ol style="list-style-type: none">1. L'utente clicca sulla sezione "Prodotti" nel menù di navigazione2. Il sistema mostra tutti i prodotti disponibili3. L'utente applica filtri (per brand e/o ordine di prezzo)4. Il sistema aggiorna la visualizzazione in base ai filtri
Entry condition	L'utente si trova sul catalogo I prodotti sono presenti nel database e visualizzabili nel catalogo
Exit condition	L'utente visualizza i prodotti filtrati e ha la possibilità di selezionare un prodotto per vedere ulteriori dettagli

Se al punto 3 il sistema rileva che nessun prodotto è stato trovato, si attiva il caso d'uso alternativo C1.1 **ProdottoNonTrovato**.

C1.1	ProdottoNonTrovato
Attori partecipanti	Utente
Flusso degli eventi	<ol style="list-style-type: none">1. Il sistema rileva che il/i filtro/i selezionato/i ha/hanno prodotto un risultato nullo, ovvero non c'è nessun prodotto che rispetta tali condizioni.2. Il sistema mostra un messaggio d'errore ad hoc all'utente.
Entry condition	L'utente si trova sulla pagina del catalogo. Ha applicato dei filtri.
Exit condition	L'utente ha visualizzato l'errore.

C2	AggiuntaProdottoAlCarrello
----	----------------------------

Attori partecipanti	Utente registrato, Utente Guest
Flusso degli eventi	<p>1. L'utente seleziona un prodotto e clicca sulla voce "Aggiungi al carrello"</p> <p>2. Il sistema aggiunge tale prodotto in tale quantità al carrello.</p> <p>3. L'utente può continuare con lo shopping o decidere di andare al carrello.</p>
Entry condition	L'utente si trova sulla pagina del catalogo. È presente almeno un prodotto.
Exit condition	L'utente aggiunge prodotti al carrello.

*Se allo step 2 il sistema rileva che l'utente sta tentando di aggiungere una quantità eccedente la disponibilità del prodotto, si attiva il caso d'uso C2.1 **ErroreAggiuntaCarrello**.*

C2.1	ErroreAggiuntaCarrello
Attori partecipanti	Utente
Flusso degli eventi	<p>1. Il sistema rileva che la quantità supera la disponibilità in magazzino del prodotto stesso.</p> <p>2. Il sistema notifica l'utente e mostra un messaggio d'errore.</p> <p>3. Il sistema dà la possibilità di scegliere una quantità consona per il prodotto scelto.</p> <p>4. L'utente può decidere di cambiare la selezione in numero di pezzi per il prodotto selezionato</p>
Entry condition	L'utente tenta di comprare un prodotto in quantità eccedente alla sua disponibilità
Exit condition	L'utente ha la possibilità di decidere la quantità del prodotto da comprare, senza eccedere la disponibilità in magazzino dello stesso.

C3

Registrazione

Attori
partecipanti

Utente Guest

Flusso degli
eventi

1. L'Utente compila il form per la registrazione e invia i suoi dati.

2. Il sistema inserisce nel database le credenziali dell'utente e completa la registrazione.
 3. Il sistema notifica l'utente tramite un messaggio di conferma.
-

Entry
condition

L'utente è sulla pagina di registrazione al sito.

Exit condition

L'utente è registrato al sito.

Se i dati (email, username, password, conferma password) non sono corretti , si attiva il caso d'uso 3.1

C3.1

RegistrazioneFallita

Attori
partecipanti

Utente Guest

Flusso degli
eventi

1. L'Utente compila il form per la registrazione e invia i suoi dati.

2. Il sistema controlla i dati e rileva quali campi non sono corretti.
 3. Il sistema avvisa L'utente con notifiche.
-

Entry
condition

L'Utente è sulla pagina di registrazione

Exit condition

La registrazione non va a buon fine e l'utente vede i campi non corretti.

C4

Login&ControlloRuolo

Attori partecipanti	Utente registrato, Utente Admin, Utente gestore ordine
--------------------------------	---

Flusso degli eventi	<p>1. L'utente registrato esegue il login immettendo le sue credenziali.</p> <p>2. Il sistema esegue il login distinguendo lo stato dell'utente tra admin e utente normale.</p> <p>3. L'utente viene reindirizzato dal sistema alla home page che conterrà l'icona di accesso alla admin page in caso l'utente lo sia oppure a quella dell'utente semplice.</p>
--------------------------------	---

Entry condition	Un utente registrato si trova sulla pagina di login.
----------------------------	--

Exit condition	L'utente ha effettuato l'accesso ed è riconosciuto dal sito.
-----------------------	--

C4.1	AutenticazioneFallita
-------------	------------------------------

Attori partecipanti	Utente registrato, Utente Admin, Utente gestore ordine
--------------------------------	---

Flusso degli eventi	<p>1. Il sistema respinge il tentativo di accesso con un avviso pop-up.</p> <p>2. Il sistema permette all'utente di inserire nuovamente i dati.</p> <p>3. L'utente può inserire i dati nuovamente per provare ad effettuare il login</p>
--------------------------------	--

Entry condition	Un utente registrato prova ad accedere con credenziali non corrette.
----------------------------	--

Exit condition	L'autenticazione viene respinta.
-----------------------	----------------------------------

C5	Logout
-----------	---------------

Attori partecipanti	Utente Admin, Utente registrato, Utente gestore ordine
--------------------------------	---

<i>Flusso degli eventi</i>	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente clicca l'icona con il simbolo di logout 2. Il sistema procede a cancellare la sessione dell'utente 3. Il sistema reindirizza l'utente alla homepage
<i>Entry condition</i>	L'utente è su una qualsiasi pagina del sito. L'utente è loggato.
<i>Exit condition</i>	L'utente ha effettuato il logout.

C6	AccessoAlCarrello
<i>Attori partecipanti</i>	Utente Guest, Utente registrato
<i>Flusso degli eventi</i>	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente accede al carrello. 2. Il sistema visualizza i prodotti aggiunti e mostra il subtotale del carrello. 3. Il sistema aggiorna la vista del carrello in base alle modifiche effettuate.
<i>Entry condition</i>	Il carrello è visibile anche dagli utenti non registrati. L'utente ha accesso al carrello.
<i>Exit condition</i>	L'utente ha visualizzato il carrello

Se allo step 1 l'utente il carrello è vuoto, verrà eseguito il caso d'uso alternativo C6.1 CarrelloVuoto.

C6.1	CarrelloVuoto
<i>Attori partecipanti</i>	Utente Guest, Utente registrato
<i>Flusso degli eventi</i>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il sistema rileva che il carrello è vuoto 2. Il sistema informa l'utente che il carrello è vuoto, con un messaggio di errore. 3. Il sistema fornisce all'utente la possibilità di

tornare alla pagina del catalogo per inserire prodotti.

Entry condition L'utente è sulla pagina del carrello.
Il carrello è vuoto.

Exit condition L'utente è stato informato che il carrello è vuoto e può decidere di aggiungerne al carrello.

C7 **EliminaProdottoDalCarrello**

Attori partecipanti Utente Guest, Utente registrato

Flusso degli eventi 1. L'utente seleziona un prodotto e clicca sull'icona per rimuovere dal carrello
2. Il sistema rimuove tale prodotto dal carrello.
3. Il sistema cambia la visualizzazione del carrello in base al prodotto eliminato.

Entry condition L'utente si trova sulla pagina del carrello
È presente almeno un prodotto nel carrello.

Exit condition L'utente ha eliminato un prodotto dal carrello.

Se al punto 3 il carrello risulta vuoto, si attiva il caso d'uso alternativo C6.1 CarrelloVuoto

C8 **ModificaProdottoDalCarrello**

Attori partecipanti Utente Guest, Utente registrato

Flusso degli eventi 1. L'utente seleziona un prodotto e clicca sulla textarea per modificare la quantità
2. Il sistema aggiorna tale quantità del prodotto nel carrello.
3. Il sistema cambia la visualizzazione del carrello in base al prodotto modificato

Entry condition L'utente si trova sulla pagina del carrello
È presente almeno un prodotto nel carrello.

Exit condition L'utente ha aggiornato la quantità inserita di un prodotto nel carrello.

Se al punto 2 il sistema rileva che la quantità eccede la quantità disponibile in magazzino, si attiva il caso d'uso alternativo C2.1 **ErroreAggiuntaAICarrello**.

C9 Checkout

Attori partecipanti Utente Guest, Utente registrato

Flusso degli eventi

1. L'utente clicca sulla voce "Checkout"
2. Il sistema mostra un form da compilare con i dati del pagamento e della spedizione
3. L'utente compila il form
4. Il sistema riceve il form e procede con la validazione
5. Il sistema registra l'ordine

Entry condition L'utente si trova sulla pagina del carrello.
Il carrello non è vuoto

Exit condition L'utente completa il checkout

Se al punto 1 l'utente non è loggato, si attiva il caso d'uso alternativo C9.1 **NonLoggato**

Se al punto 4 il sistema non riceve correttamente il form, si attiva il caso d'uso alternativo C9.2 **CheckoutFallito**

C9.1 NonLoggato

Attori partecipanti Utente Guest, Utente registrato

Flusso degli eventi

1. L'utente prova a fare il checkout
2. Il sistema rileva che l'utente non è autenticato.
3. Il sistema lo notifica all'utente, tramite un messaggio d'errore.
4. Il sistema reindirizza l'utente alla pagina di login.

Entry condition L'utente non è autenticato.
L'utente si trova sulla pagina del carrello.

Exit condition L'utente ora può decidere di autenticarsi e continuare il checkout oppure fare altre operazioni.

C9.2	CheckoutFallito
<i>Attori partecipanti</i>	Utente registrato
<i>Flusso degli eventi</i>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il sistema li controlla e li ritiene non validi. 2. Il sistema notifica l'utente con messaggi d'errore ad hoc su dove la compilazione fallisce. 3. Il sistema lo continua a reindirizzare sulla pagina di compilazione. 4. Il sistema gli permette di completare l'operazione se i dati sono corretti. <p>5. L'utente può decidere di reinserire i dati o annullare l'operazione.</p>
<i>Entry condition</i>	L'utente ha inserito dei dati nel form che non sono validi.
<i>Exit condition</i>	L'utente ha la possibilità di reinserire i dati finché non sono corretti o annullare l'operazione.
C10	AggiungiProdottoCatalogo
<i>Attori partecipanti</i>	Utente Admin
<i>Flusso degli eventi</i>	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente admin clicca la voce "Aggiungi Prodotto" 2. Il sistema presenta un form da compilare con i dati che identificano un prodotto. 3. L'utente admin lo compila e invia. 4. Il sistema verifica i dati inseriti nel .form 5. Se i dati sono corretti, il sistema salva il nuovo prodotto.
<i>Entry condition</i>	L'utente admin si è autenticato. L'admin si trova sulla pagina di gestione del catalogo
<i>Exit condition</i>	Il nuovo prodotto viene aggiunto correttamente al catalogo ed è ora visibile agli utenti per l'acquisto

Se al punto 4 il sistema rileva che i dati non sono corretti, si attiva il caso d'uso alternativo **C11.1 DatiNonCorretti**.

C11	ModificaProdottoCatalogo
Attori partecipanti	Utente Admin
Flusso degli eventi	<p>1. L'utente admin seleziona un prodotto dall'elenco nel catalogo e clicca sulla voce "Modifica".</p> <p>2. Il sistema apre il modulo di modifica, precompilato con i dati esistenti del prodotto.</p> <p>3. L'utente admin aggiorna le informazioni necessarie.</p> <p>4. Il sistema verifica i dati inseriti nel .form</p> <p>5. Se i dati sono corretti, il sistema salva il prodotto con le informazioni nuove.</p>
Entry condition	L'utente admin si è autenticato. L'admin si trova sulla pagina di gestione del catalogo. È presente almeno un prodotto nel catalogo.
Exit condition	Le modifiche apportate al prodotto vengono salvate nel sistema e il catalogo è aggiornato con le nuove informazioni.

Se al punto 4 il sistema rileva che i dati non sono corretti, si attiva il caso d'uso alternativo C11.1 DatiNonCorretti.

C11.1	DatiNonCorretti
Attori partecipanti	Utente Admin
Flusso degli eventi	<p>1. Il sistema ha rilevato i dati non corretti</p> <p>2. Il sistema notifica l'utente admin di errore ad hoc su dove la compilazione fallisce.</p> <p>3. Il sistema permette all'utente admin di reinserire i dati</p>
Entry condition	L'utente admin ha inserito dei dati non corretti nel form di aggiunta prodotto/modifica prodotto nella gestione del catalogo.

<i>Exit condition</i>	L'utente admin ha la possibilità di continuare a inserire i dati finché non corretti o annullare l'operazione
-----------------------	---

C12 **RimuoviProdottoCatalogo**

Attori partecipanti **Utente Admin**

Flusso degli eventi

1. L'utente admin seleziona un prodotto dall'elenco nel catalogo e clicca sulla voce "Rimuovi"
2. Il sistema elimina il prodotto selezionato
3. Il sistema notifica l'utente con un messaggio di conferma riguardo il buon esito della rimozione
4. Il sistema reindirizza l'utente admin nella sezione *Gestione Catalogo*

Entry condition L'utente admin si è autenticato.
L'admin si trova sulla pagina di gestione del catalogo.
È presente almeno un prodotto nel catalogo.

Exit condition Il prodotto selezionato viene eliminato dal database e non è più visibile nel catalogo

C13 **VisualizzaUtenti**

Attori partecipanti **Utente Admin**

Flusso degli eventi

1. L'utente admin accede alla voce "Visualizza Utenti"
2. Il sistema visualizza l'elenco di tutti gli utenti registrati con tanto di ruolo accanto.
3. L'utente admin può decidere che operazione effettuare.

Entry condition L'utente admin si è autenticato e ha effettuato l'accesso alla dashboard amministrativa.
Sono presenti utenti registrati.

Exit condition I dati relativi agli utenti registrati (come ruolo o l'esistenza stessa dell'utente) vengono visualizzati.

C14	PromuoviUtente
<i>Attori partecipanti</i>	Utente Admin
<i>Flusso degli eventi</i>	<p>1. L'utente admin seleziona un utente e clicca la voce "Promuovi"</p> <p>2. Il sistema cambia lo stato dell'utente da normale ad admin</p> <p>3. Il sistema cambia la visualizzazione degli utenti con i stati aggiornati</p> <p>4. L'utente admin può decidere che operazione effettuare.</p>
<i>Entry condition</i>	L'utente admin si è autenticato e ha effettuato l'accesso alla dashboard amministrativa. Sono presenti utenti registrati.
<i>Exit condition</i>	L'utente è stato promosso, cambiando il suo stato da utente semplice a utente admin
<i>Se al punto 2 il sistema rileva che l'utente è già admin, si attiva il caso d'uso alternativo C14.1 UtenteÈAdmin</i>	
<hr/>	<hr/>
C14.1	UtenteÈAdmin
<i>Attori partecipanti</i>	Utente Admin
<i>Flusso degli eventi</i>	<p>1. Il sistema rileva che l'utente da promuovere o rimuovere è già admin</p> <p>2. Il sistema notifica l'utente l'utente admin dell'errore, con un messaggio ad hoc</p>
<i>Entry condition</i>	L'utente admin si è autenticato e ha effettuato l'accesso alla dashboard amministrativa. Sono presenti utenti registrati. L'utente admin ha provato a promuovere o rimuovere un utente già admin.
<i>Exit condition</i>	L'utente non è stato promosso o rimosso e l'utente admin ha ricevuto una notifica di errore.

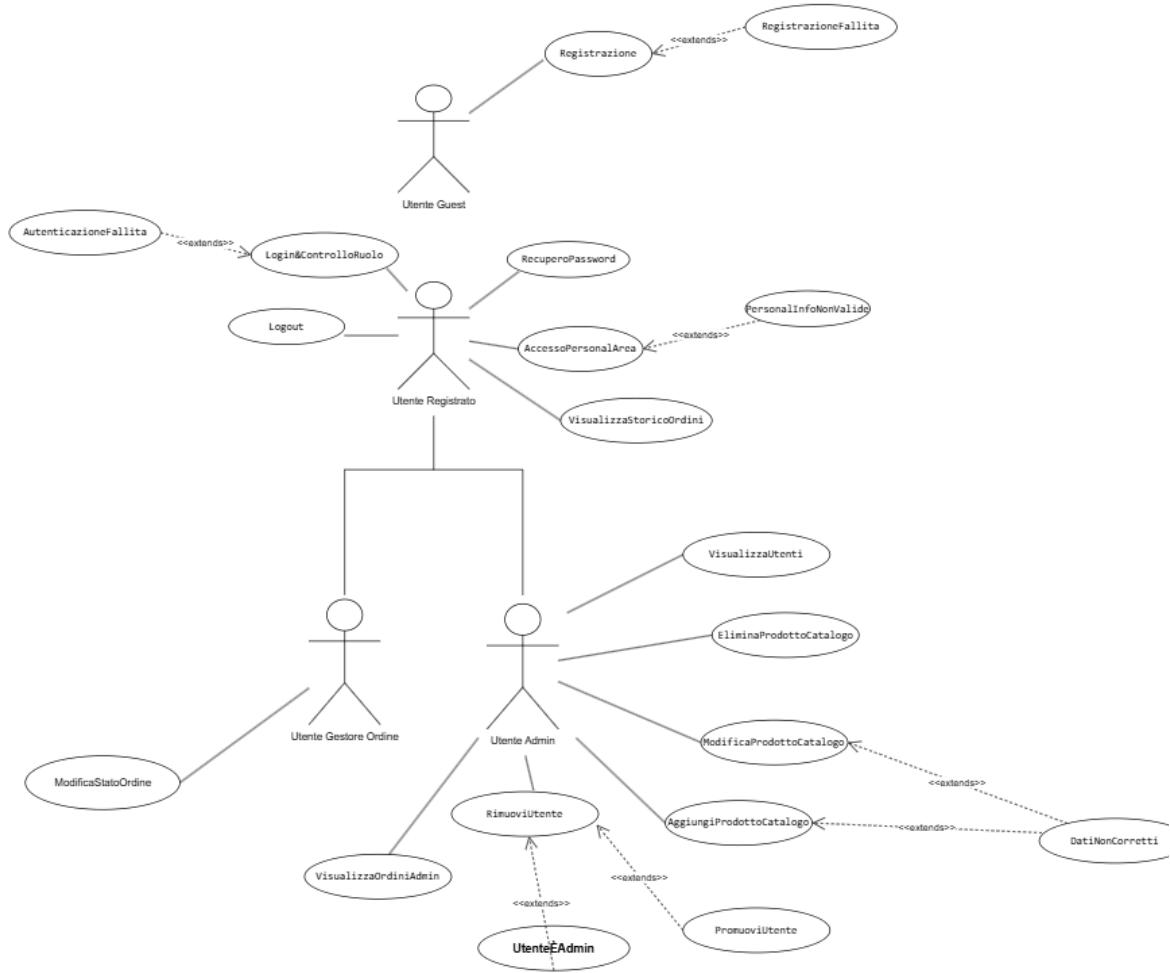
C15	RimuoviUtente
<i>Attori partecipanti</i>	Utente Admin
<i>Flusso degli eventi</i>	<p>1. L'utente admin seleziona un utente e clicca la voce "Rimuovi"</p> <p>2. Il sistema rimuove tutte le info riguardo l'utente, ma non cancella il suo ordine nello storico ordini.</p> <p>3. Il sistema cambia la visualizzazione degli utenti</p> <p>4. L'utente admin può decidere che operazione effettuare.</p>
<i>Entry condition</i>	L'utente admin si è autenticato e ha effettuato l'accesso alla dashboard amministrativa. Sono presenti utenti registrati.
<i>Exit condition</i>	L'utente è stato eliminato
<i>Se al punto 2 il sistema rileva che l'utente da rimuovere è un admin, allora si attiva il caso d'uso alternativo C14.1 UtenteÈAdmin</i>	
C16	VisualizzaOrdiniAdmin
<i>Attori partecipanti</i>	Utente Admin
<i>Flusso degli eventi</i>	<p>1. L'utente admin accede alla voce "Visualizza Ordini"</p> <p>2. Il sistema mostra tutti gli ordini effettuati con le relative info.</p> <p>3. L'utente admin applica dei filtri per cercare degli ordini effettuati in un determinato range di tempo</p> <p>4. Il sistema cambia la vista degli ordini in base ai filtri applicati</p>
<i>Entry condition</i>	L'utente admin si è autenticato e ha effettuato l'accesso alla dashboard amministrativa.
<i>Exit condition</i>	L'utente admin ha la possibilità di vedere lo storico ordini degli utenti e applicare dei filtri per raffinare la ricerca.

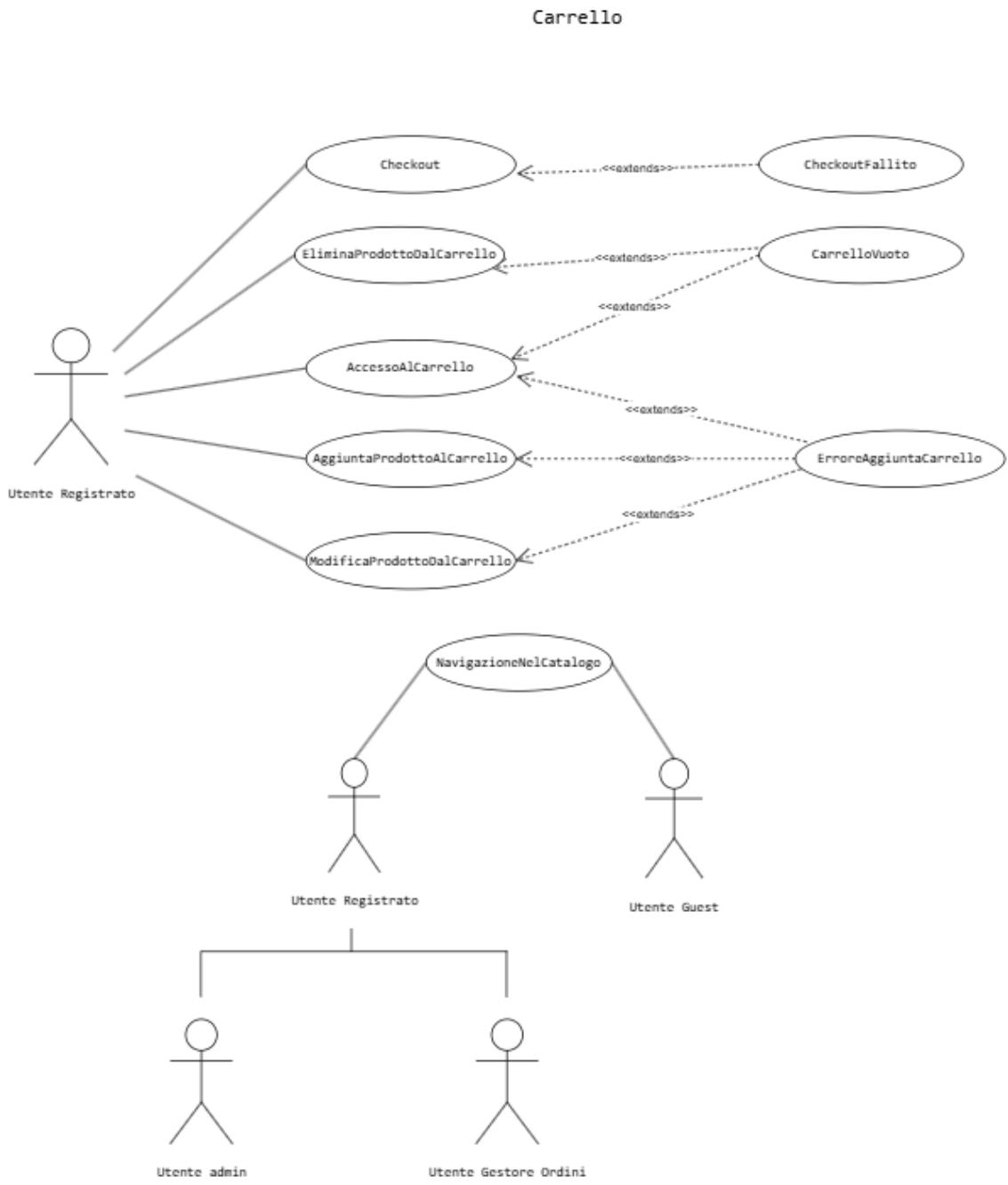
C17	AccessoPersonalArea
<i>Attori partecipanti</i>	Utente registrato, Utente Admin, Utente gestore ordine
<i>Flusso degli eventi</i>	<p>1. L'utente clicca sulla voce "Personal Area"</p> <p>2. Il sistema visualizza tutte le informazioni del profilo dell'utente.</p> <p>3. Il sistema dà la possibilità all'utente di modificare quei campi e salvare le modifiche</p> <p>4. L'utente ora può decidere se visualizzare semplicemente le sue info o anche modifiche.</p>
<i>Entry condition</i>	L'utente si è autenticato correttamente come utente semplice. L'utente si trova sulla sua dashboard.
<i>Exit condition</i>	L'utente ha accesso alle funzionalità di visualizzazione e modifica delle sue info personali.
<i>Se allo step 3 le info modifiche non sono valide (esempio: email non valida), viene avviato il caso d'uso alternativo C17.1 PersonalInfoNonValida</i>	
C17.1	PersonalInfoNonValida
<i>Attori partecipanti</i>	Utente registrato, Utente Admin, Utente gestore ordine
<i>Flusso degli eventi</i>	<p>1. Il sistema controlla i dati e rileva che sono scorretti</p> <p>2. Il sistema notifica all'utente l'errore con messaggi appositi per la correzione di tali errori.</p> <p>3. Il sistema permette all'utente di reinserire i dati finché non sono corretti</p> <p>4. L'utente può decidere di inserire dati validi o lasciare la pagina e non effettuare nessuna modifica.</p>
<i>Entry condition</i>	L'utente si è autenticato correttamente come utente semplice. L'utente si trova nella sezione "Personal Area" della sua dashboard. L'utente tenta di effettuare modifiche non valide.
<i>Exit condition</i>	L'utente ha la possibilità di correggere gli errori, inserendo dati corretti o abbandonare la pagina, senza generare nessuna modifica alle sue info.

C18	RecuperoPassword
<i>Attori partecipanti</i>	Utente registrato, Utente gestore ordine, Utente admin
<i>Flusso degli eventi</i>	<p>1. L'utente compila il form, inserendo la sua email.</p> <p>2. L'utente digita la voce "Recupero Password"</p> <p>3. Il sistema controlla la mail.</p> <p>4. Il sistema manda una mail con il link ad una pagina dove può cambiare la password.</p> <p>5. L'utente inserisce la sua nuova password.</p> <p>6. Il sistema registra la password e la aggiorna per quell'account.</p>
<i>Entry condition</i>	L'utente si trova sulla pagina di recupero password.
<i>Exit condition</i>	L'utente ha recuperato la password.
<i>Se allo step 3 il sistema rileva che l'email non esiste, si attiva il caso d'uso C3 Registrazione. Se allo step 5 il sistema rileva che la password non è valida, il sistema permette all'utente di reinserire la password finché non rispetta il formato corretto.</i>	
C19	ModificaStatoOrdine
<i>Attori partecipanti</i>	Utente gestore ordine
<i>Flusso degli eventi</i>	<p>1. L'utente gestore ordine seleziona un ordine e clicca sulla voce "Cambia stato"</p> <p>2. Il sistema visualizza all'utente una lista con i possibili stati in cui può cambiare l'ordine</p> <p>3. L'utente gestore ordine ne seleziona uno e conferma</p> <p>4. Il sistema salva la modifica e aggiorna la vista della pagina con gli ordini.</p>
<i>Entry condition</i>	L'utente gestore ordine si trova sulla pagina degli ordini. È presente almeno un ordine nel sistema.

Exit condition L'utente gestore ordine ha modificato lo stato di un ordine.

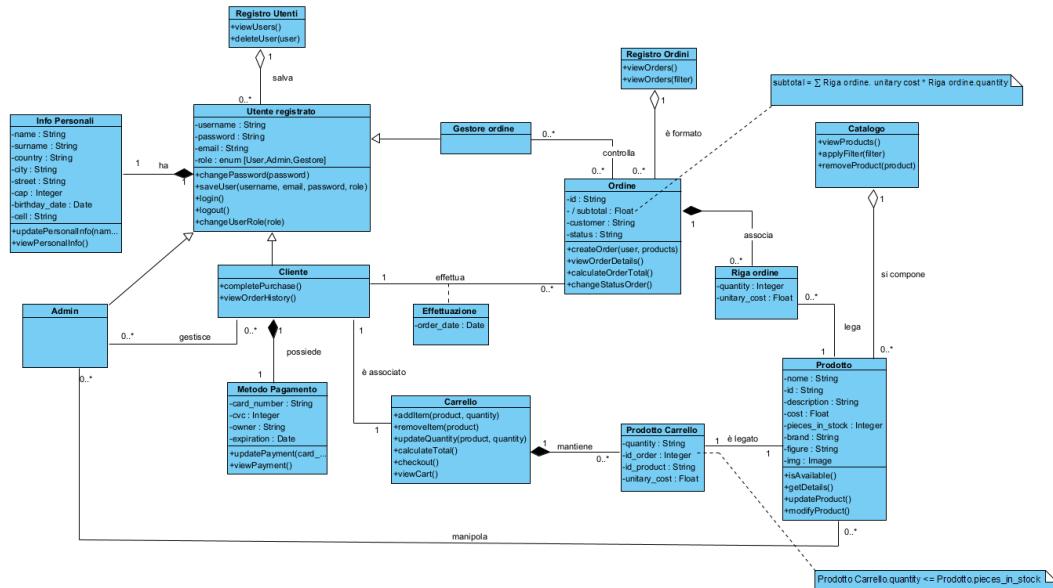
Use case diagrams





3.4.3 Object Model

Class Diagram

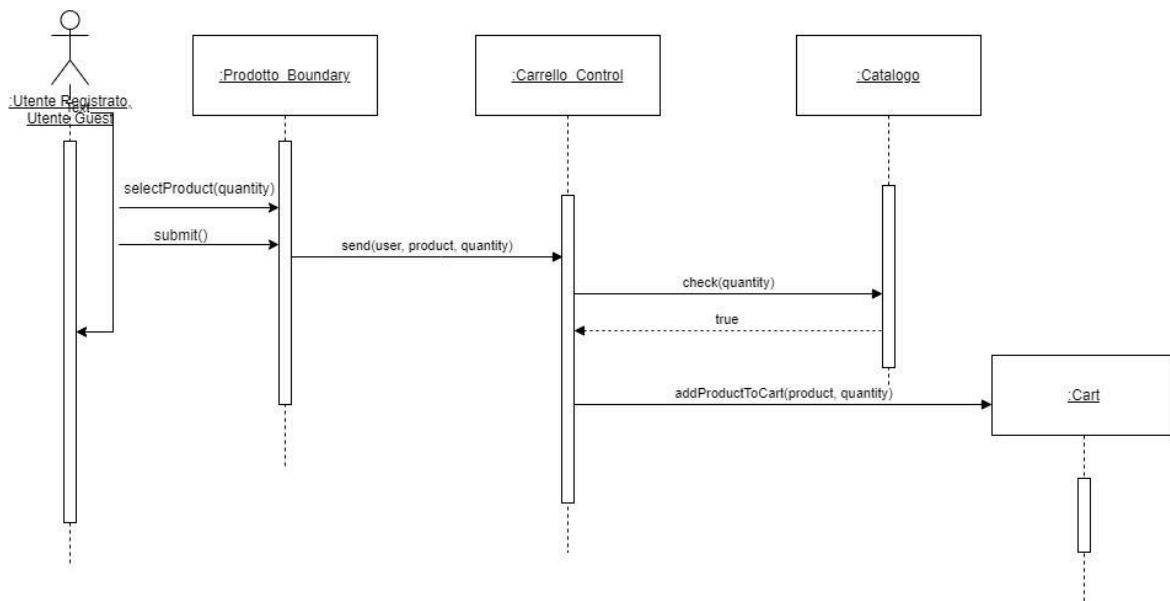


3.4.4 Dynamic Model

Sequence Diagrams

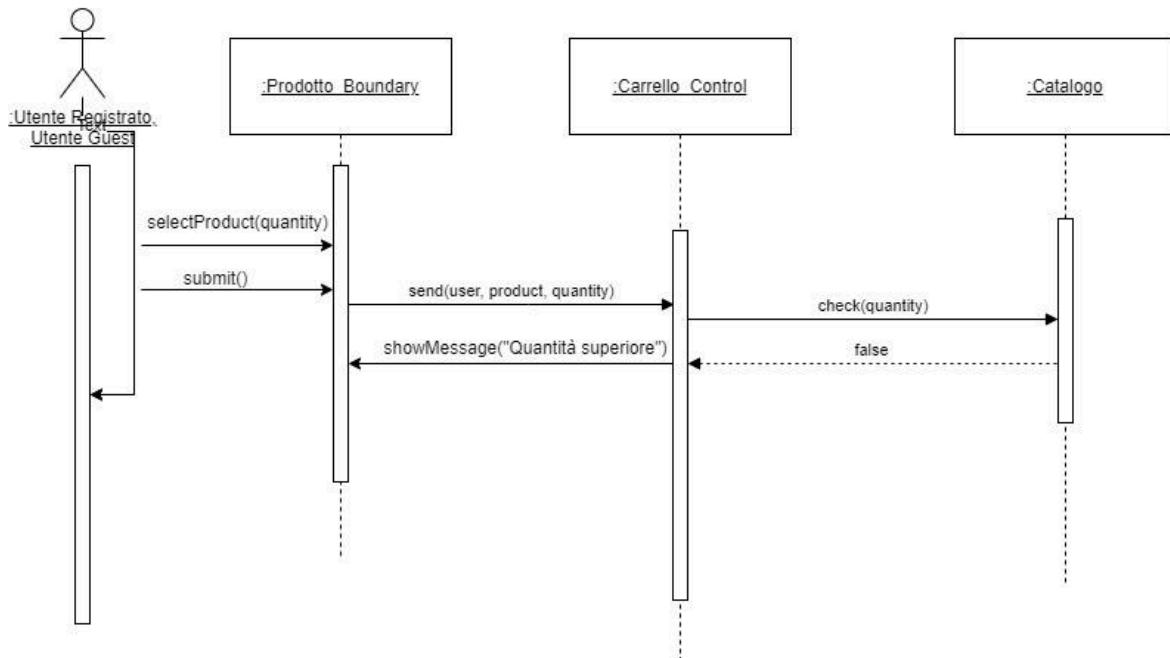
C2_Sequence Diagram

C2 AggiuntaProdottoAlCarrello



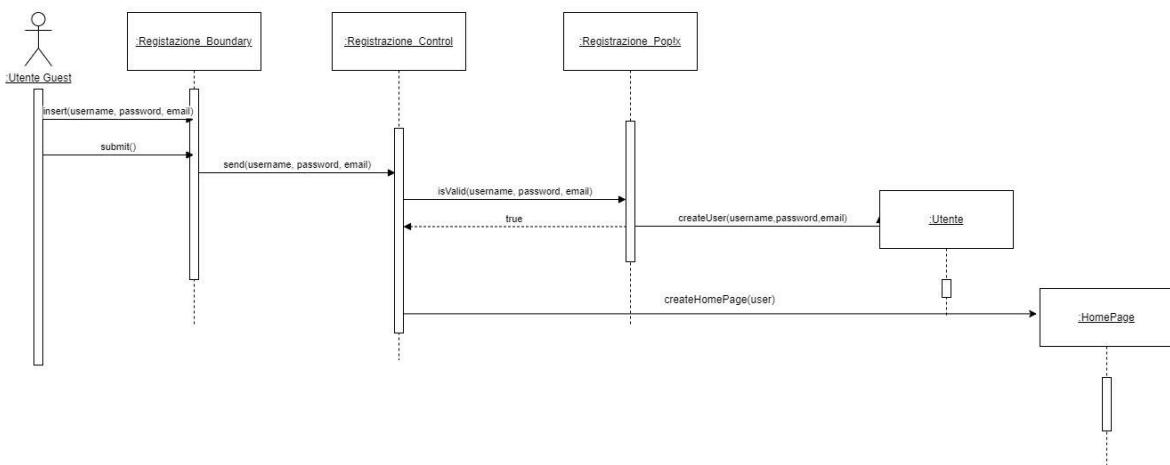
C2_1 Sequence Diagram

C2.1 ErroreAggiuntaProdotto

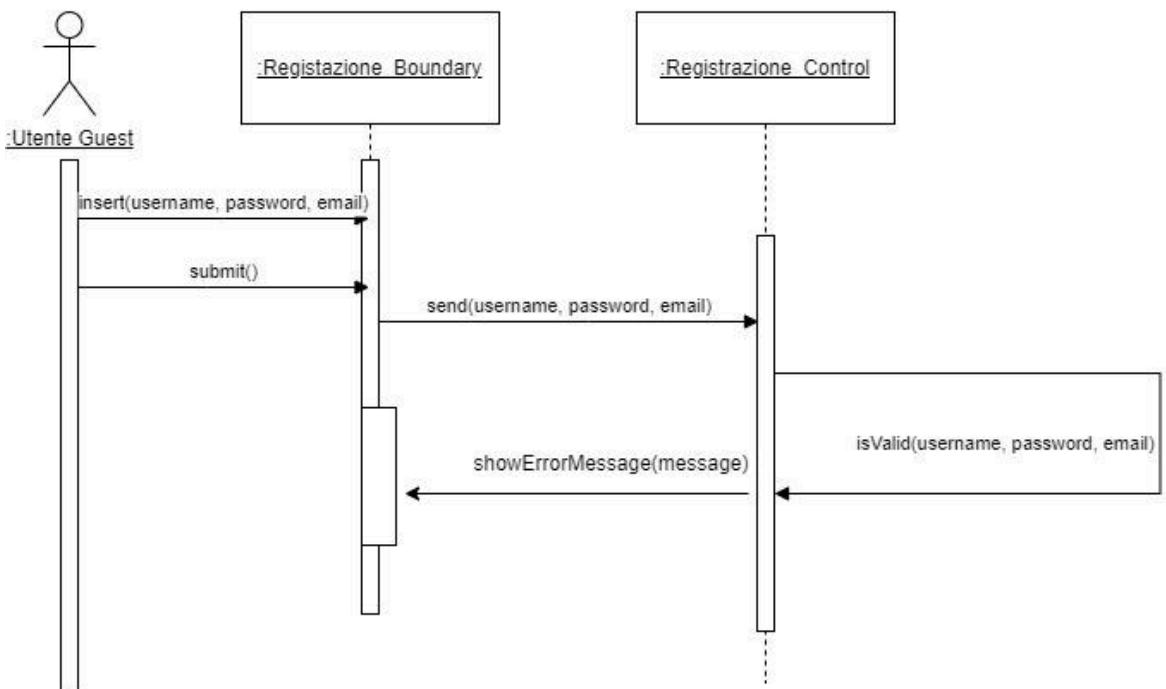


C3_ Sequence Diagram

C3 Registrazione

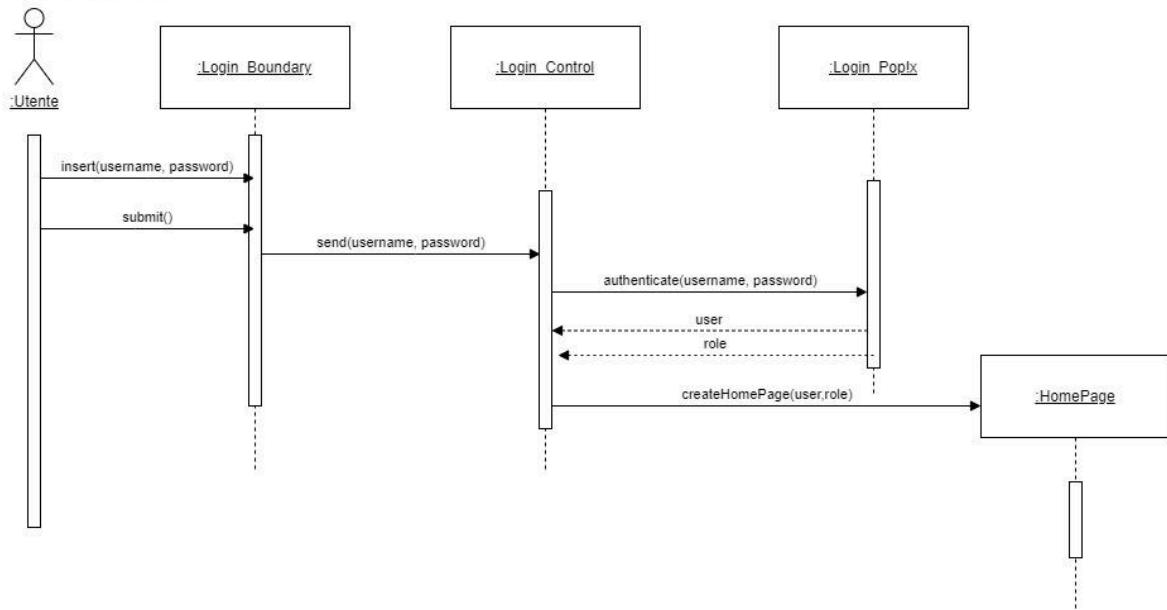


C3.1 RegistrazioneFallita



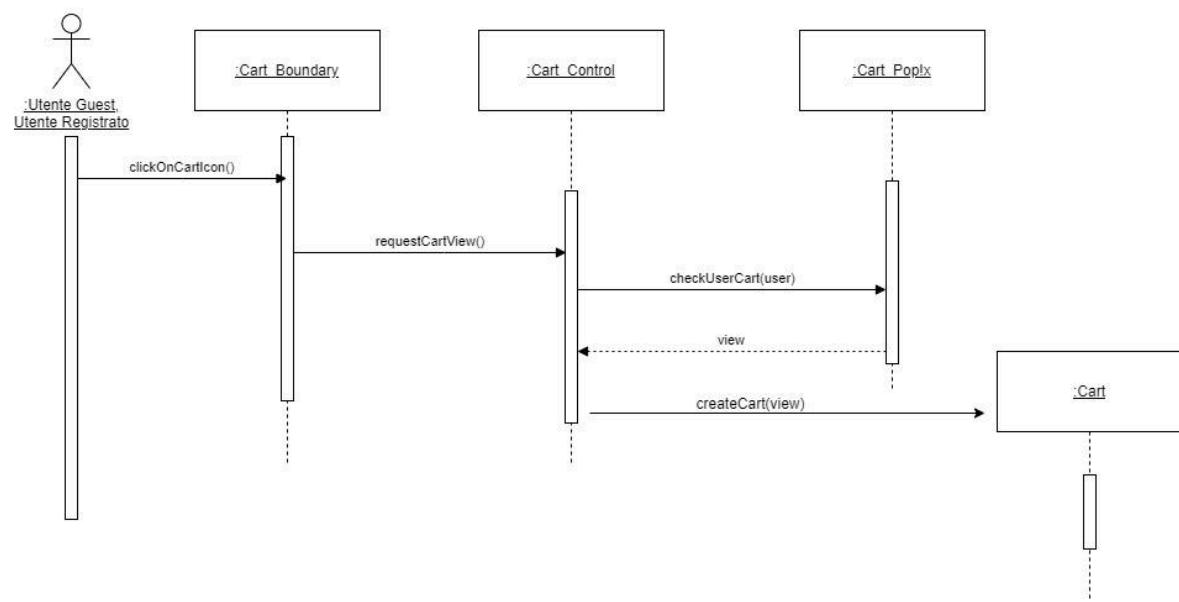
C4_Sequence Diagram

C4 Login&ControlloRuolo

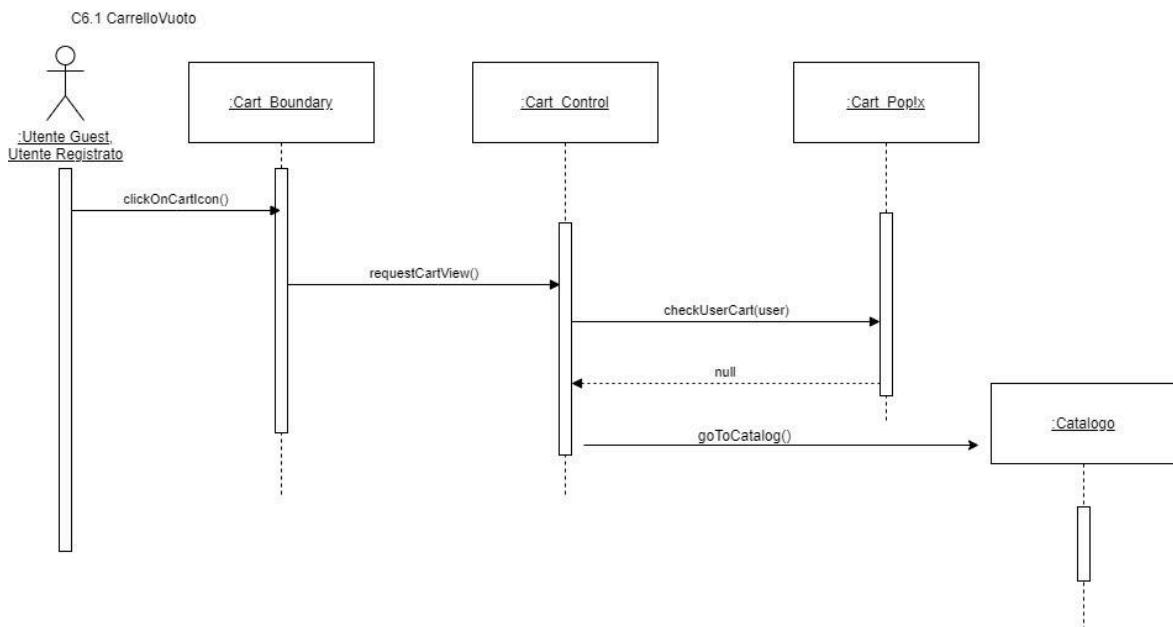


C6_Sequence Diagram

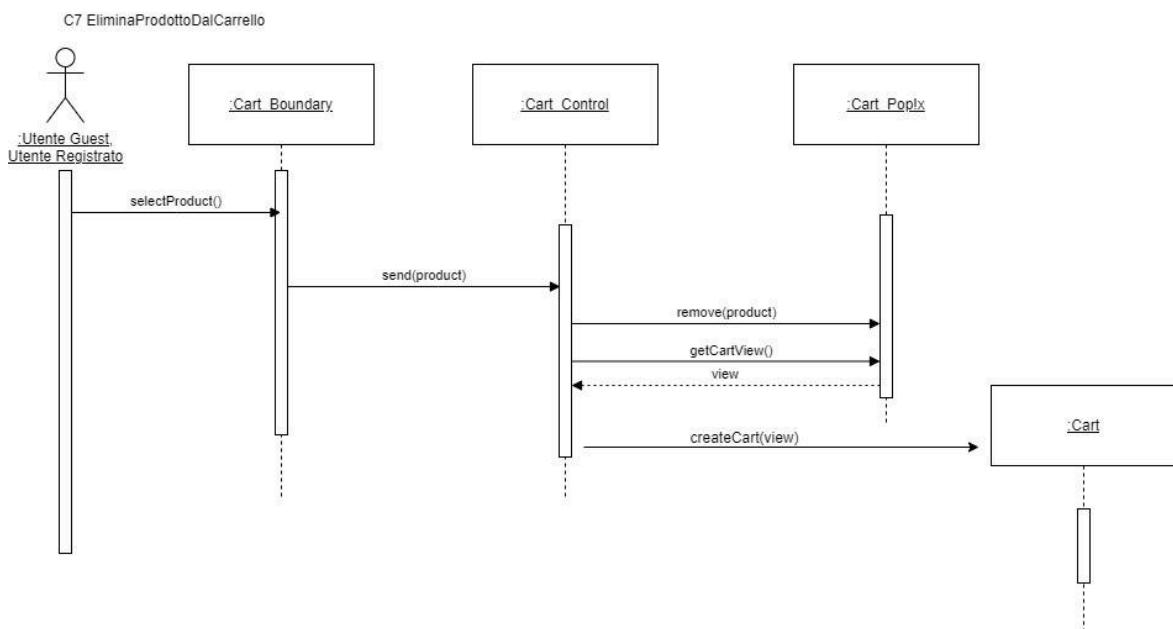
C6 AccessoAlCarrello



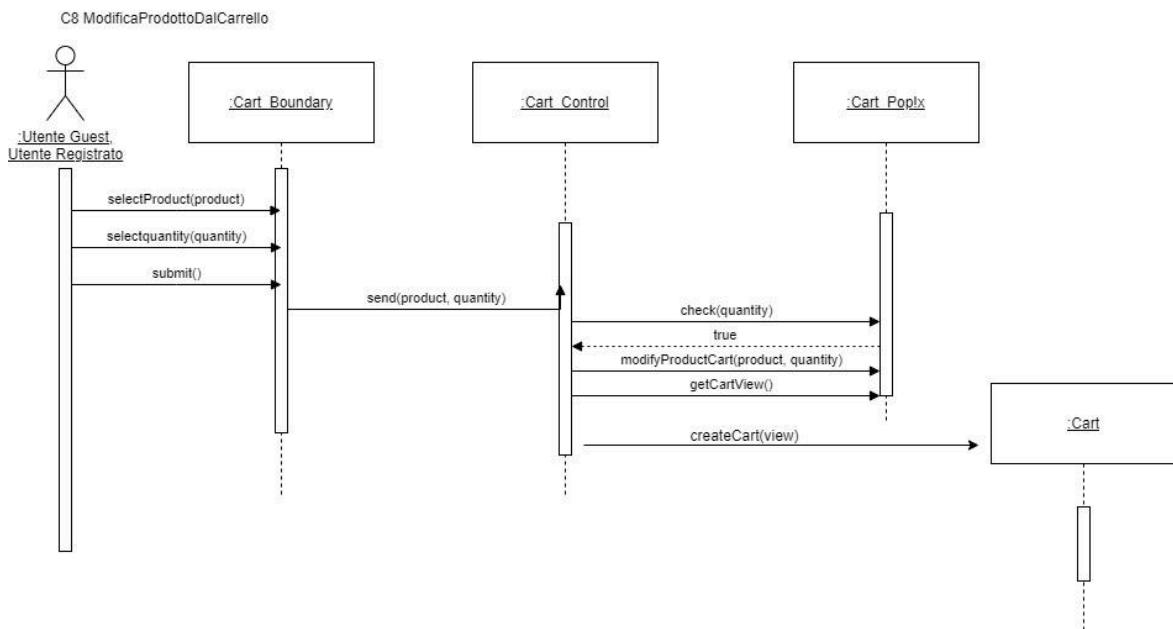
C6.1 Sequence Diagram



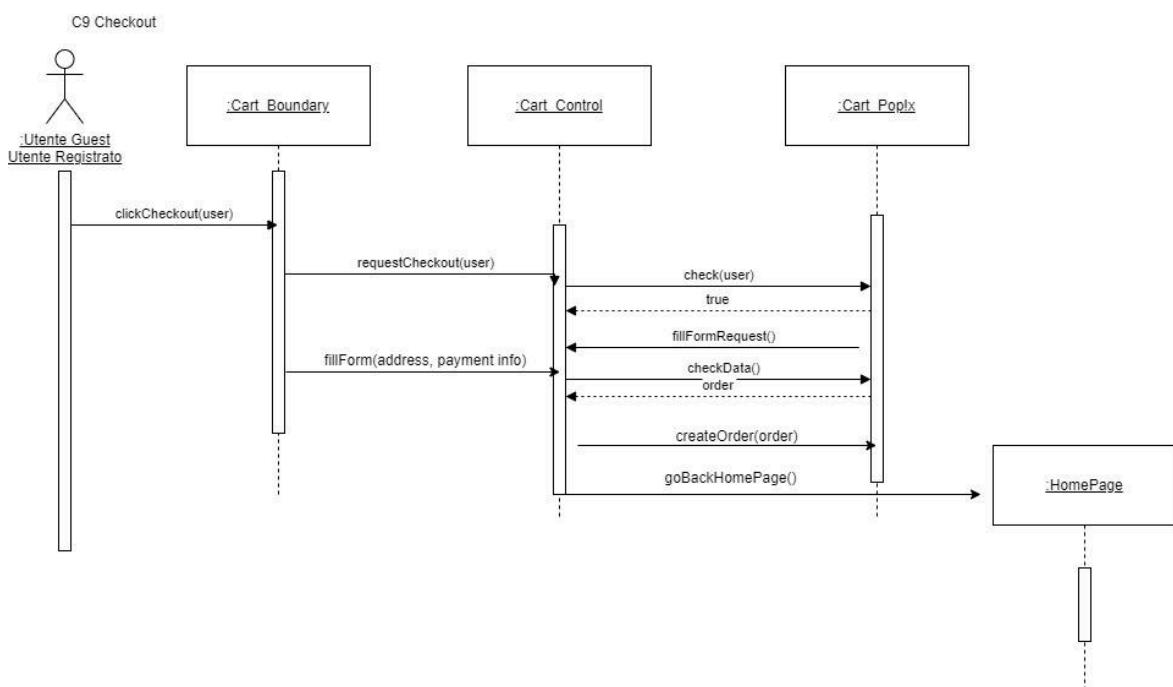
C7_Sequence Diagram



C8_Sequence Diagram

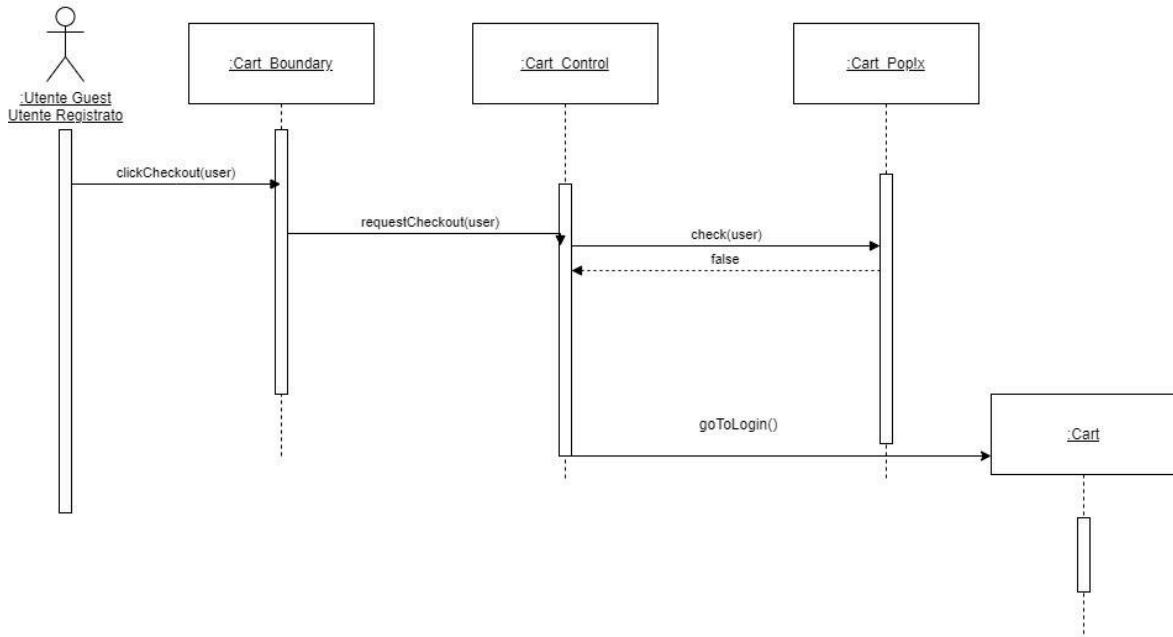


C9_ Sequence Diagram

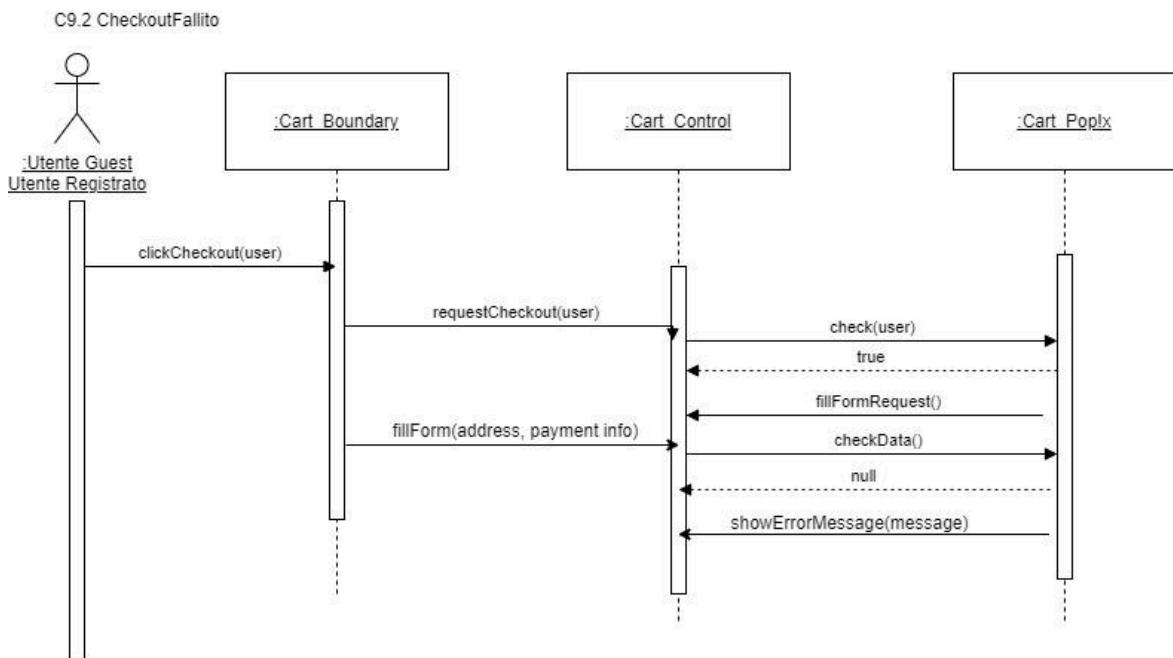


C9.1_Sequence Diagram

C9.1 NonLoggato

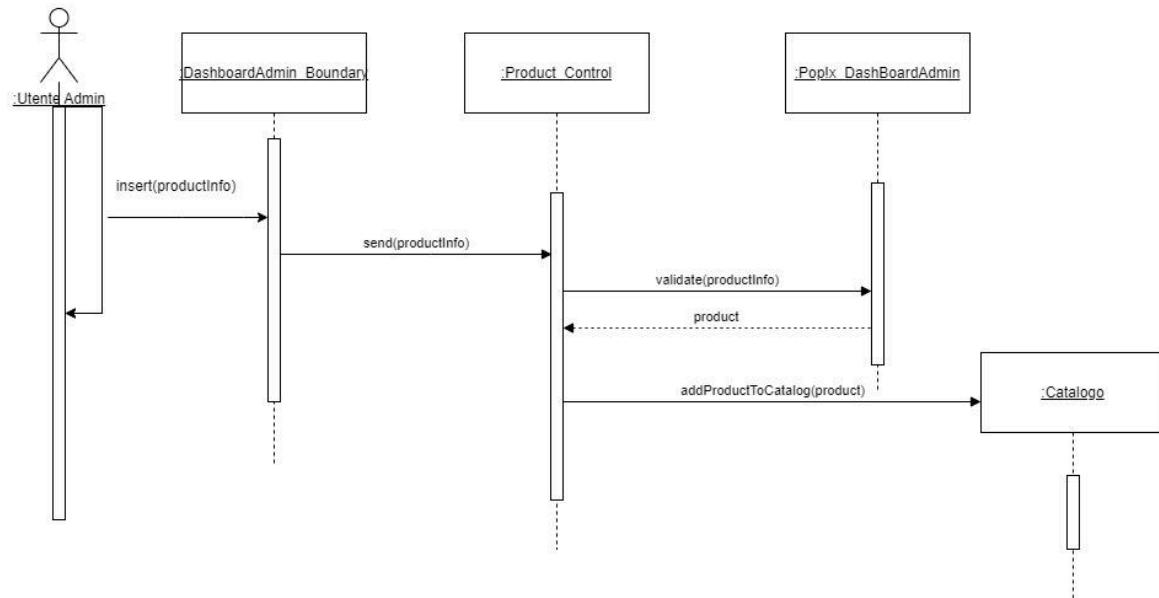


C9_2 Sequence Diagram



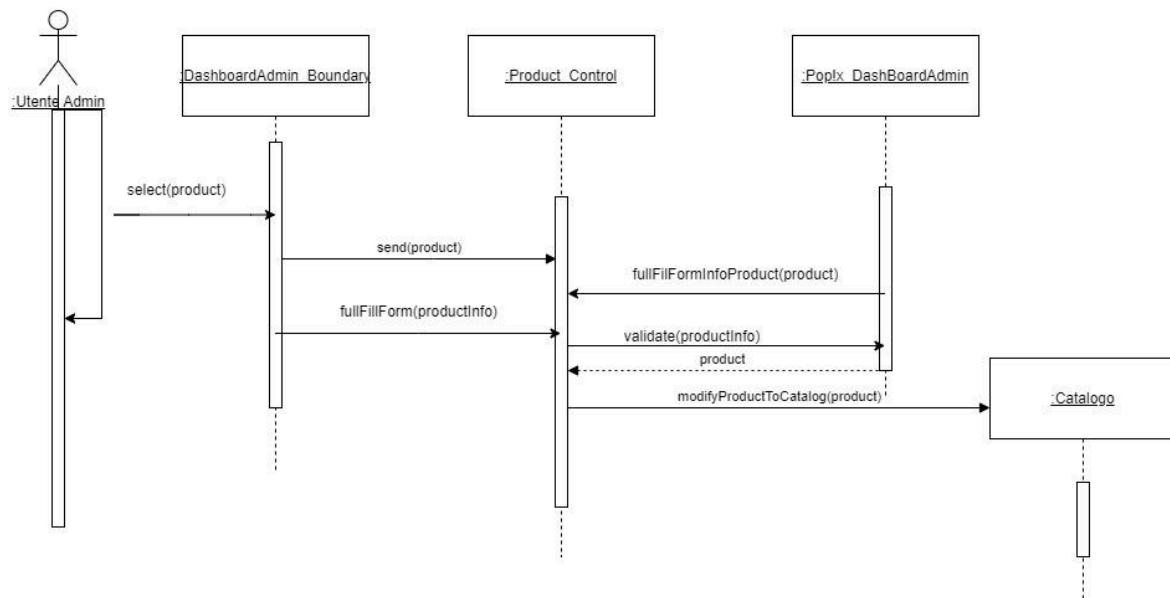
C10_Sequence Diagram

C10 AggiuntaProdottoCatalogo



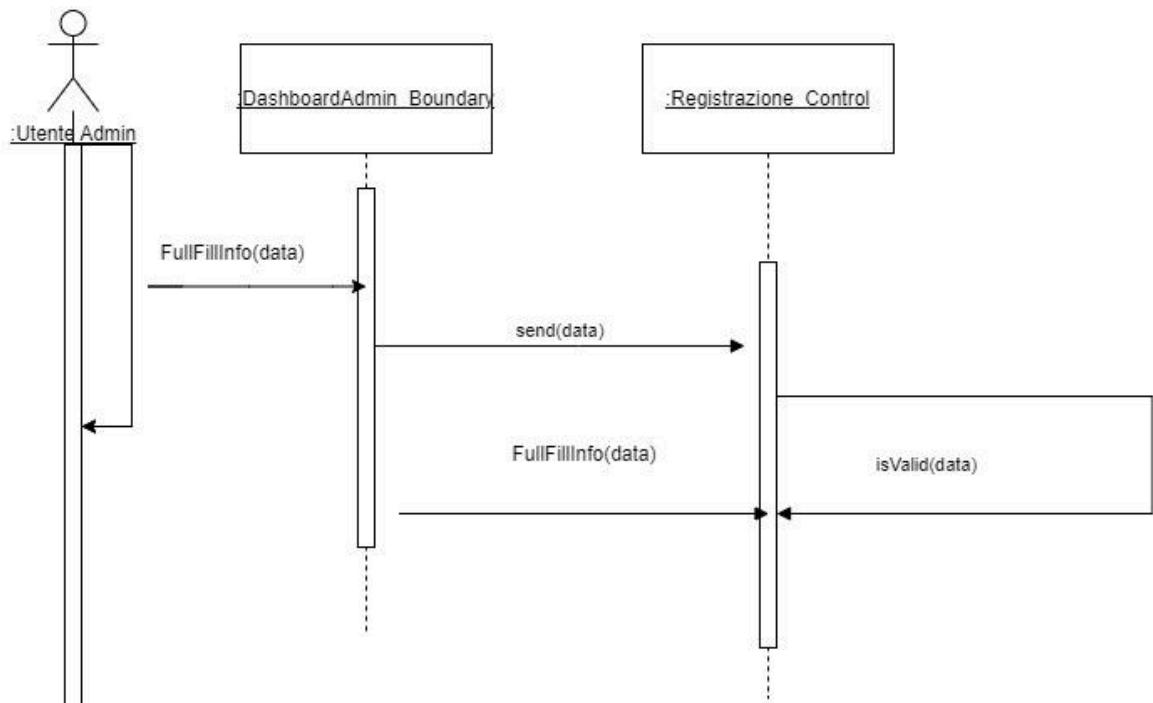
C11_ Sequence Diagram

C11ModificaProdottoCatalogo



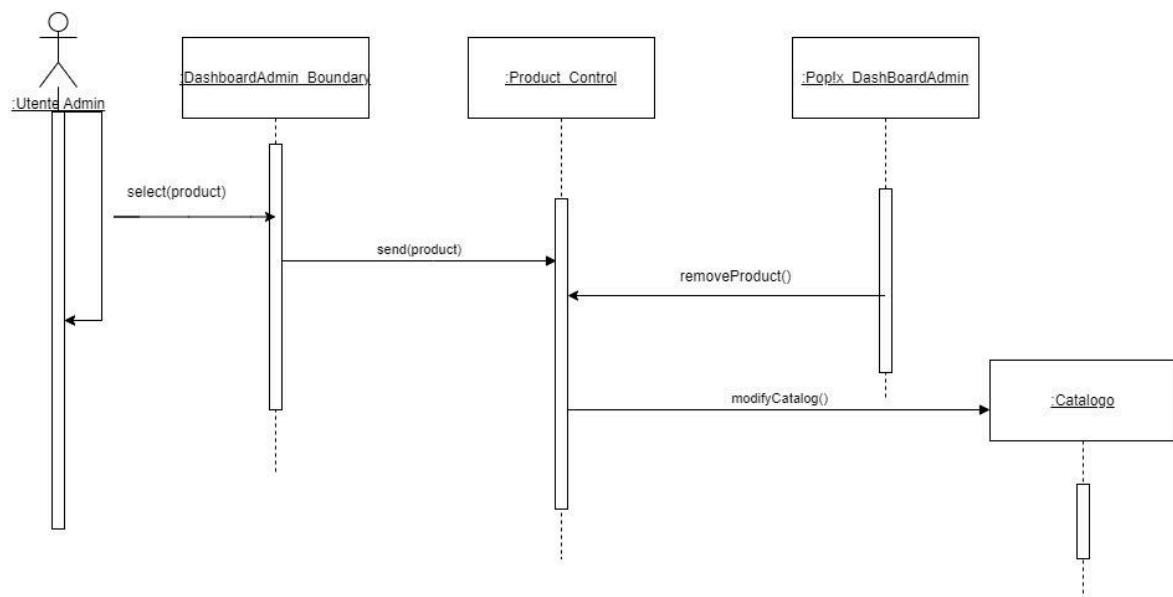
C11_1 Sequence Diagram

C11.1ModificaProdottoCatalogo



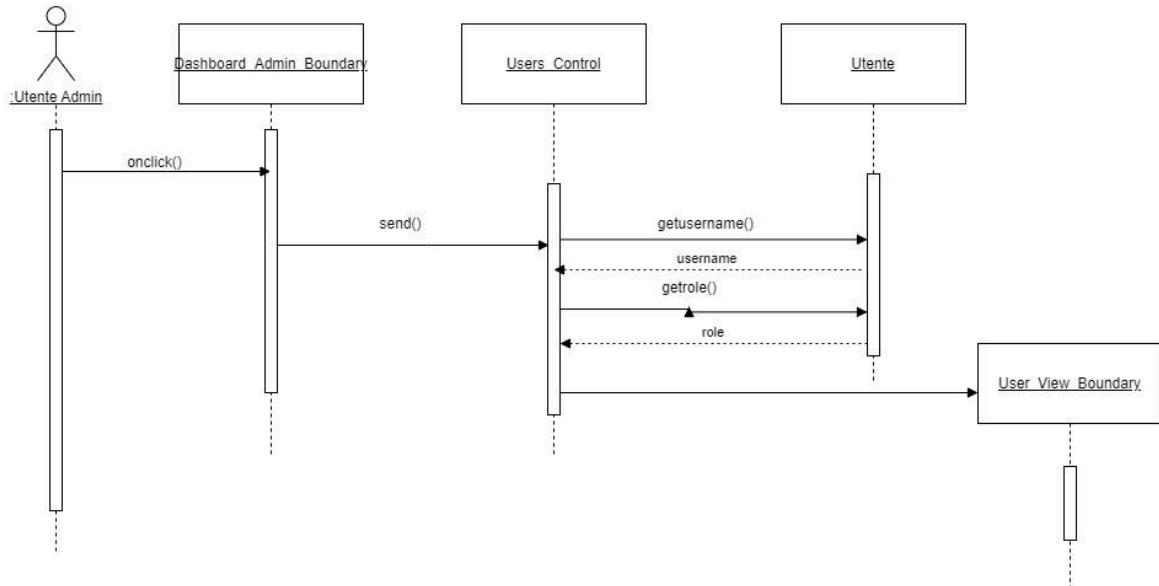
C12_ Sequence Diagram

C12RimuoviProdottoCatalogo



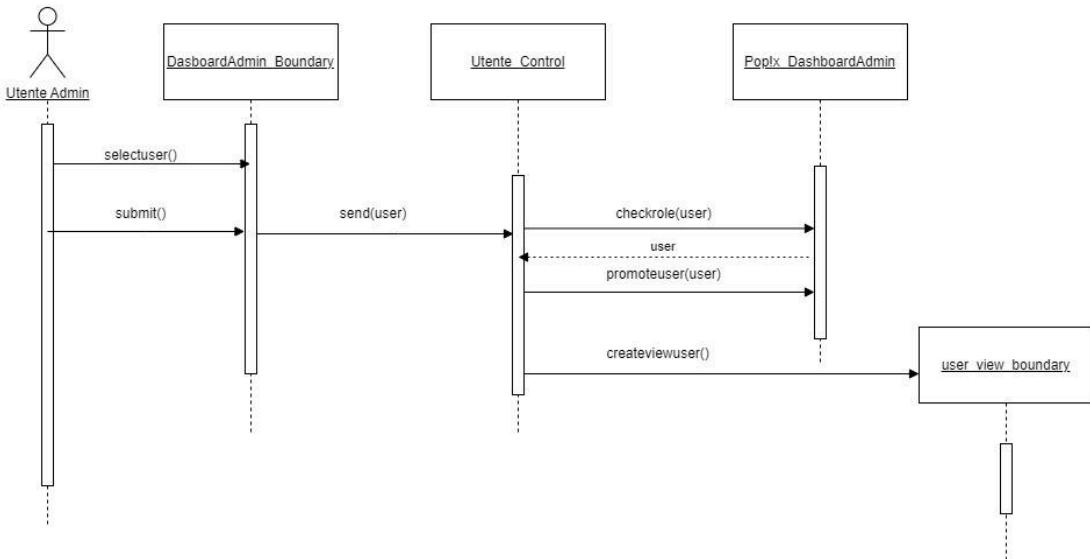
C13_Sequence Diagram

C13 VisualizzaUtenti



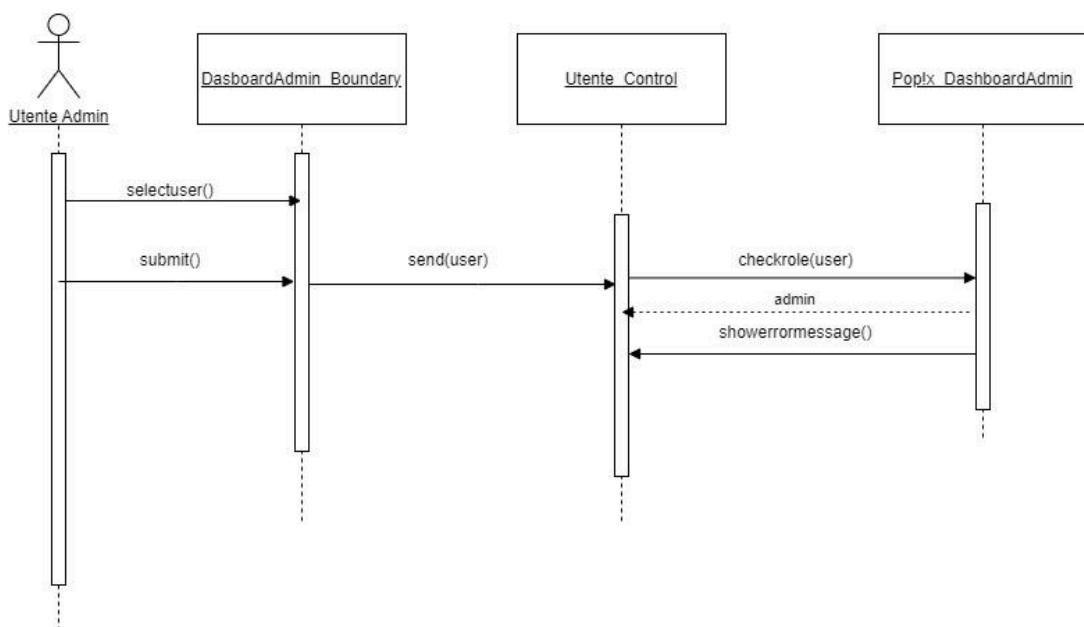
C14_Sequence Diagram

C14 PromuoviUtente



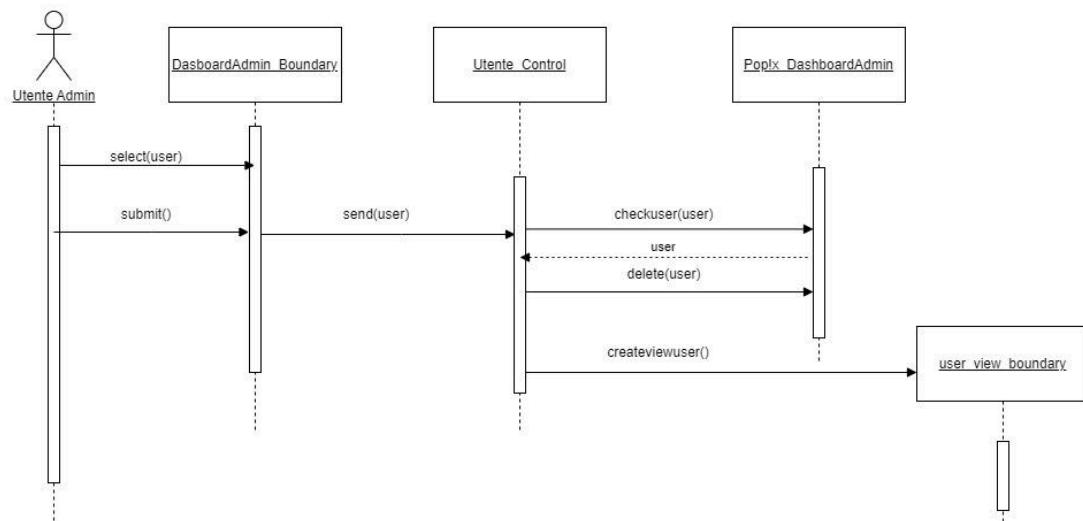
C14.1_Sequence Diagram

C14.1 UtenteAdmin



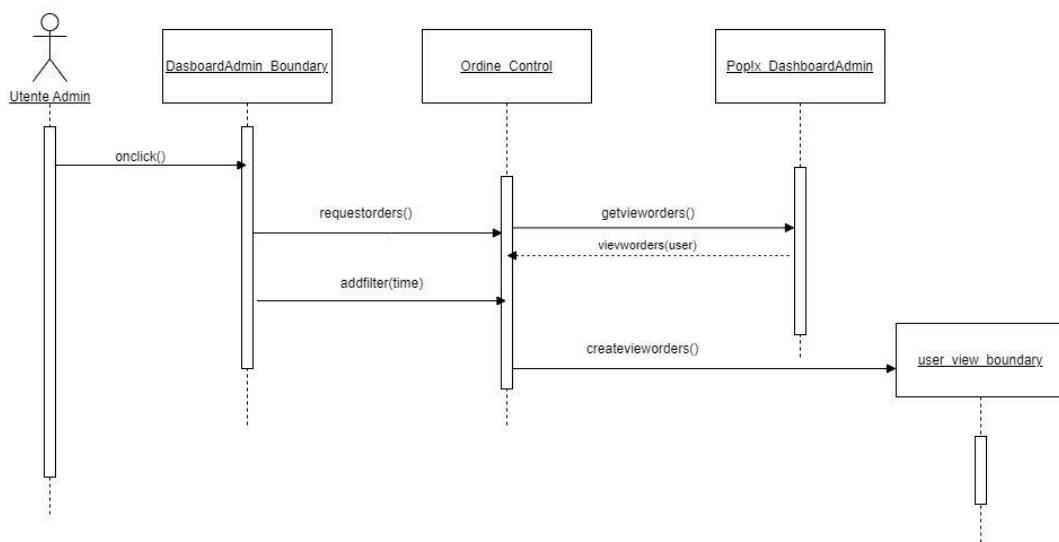
C15_Sequence Diagram

C15 RimuoviUtente



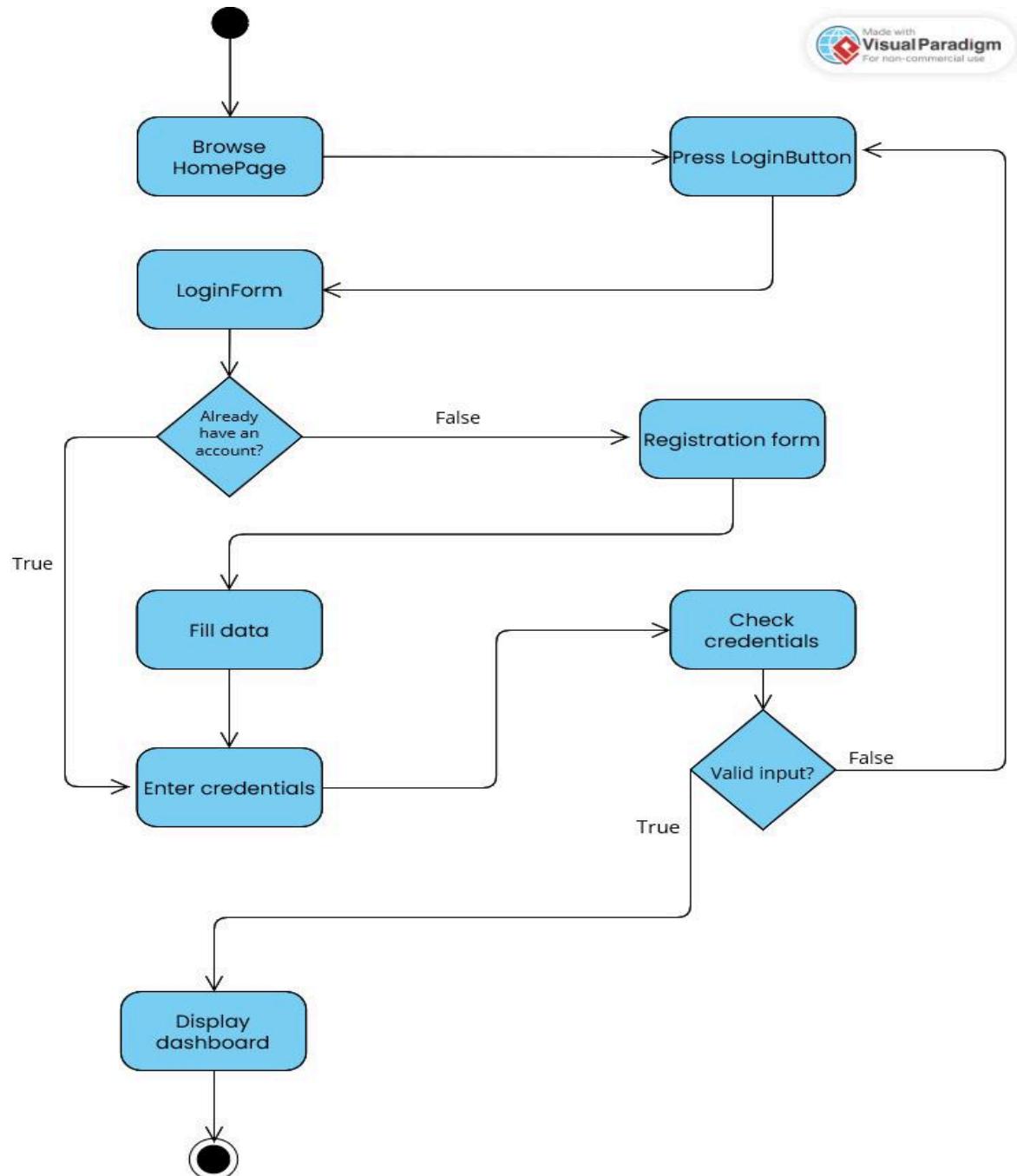
C16_Sequence Diagram

C16 VisualizzaOrdiniAdmin

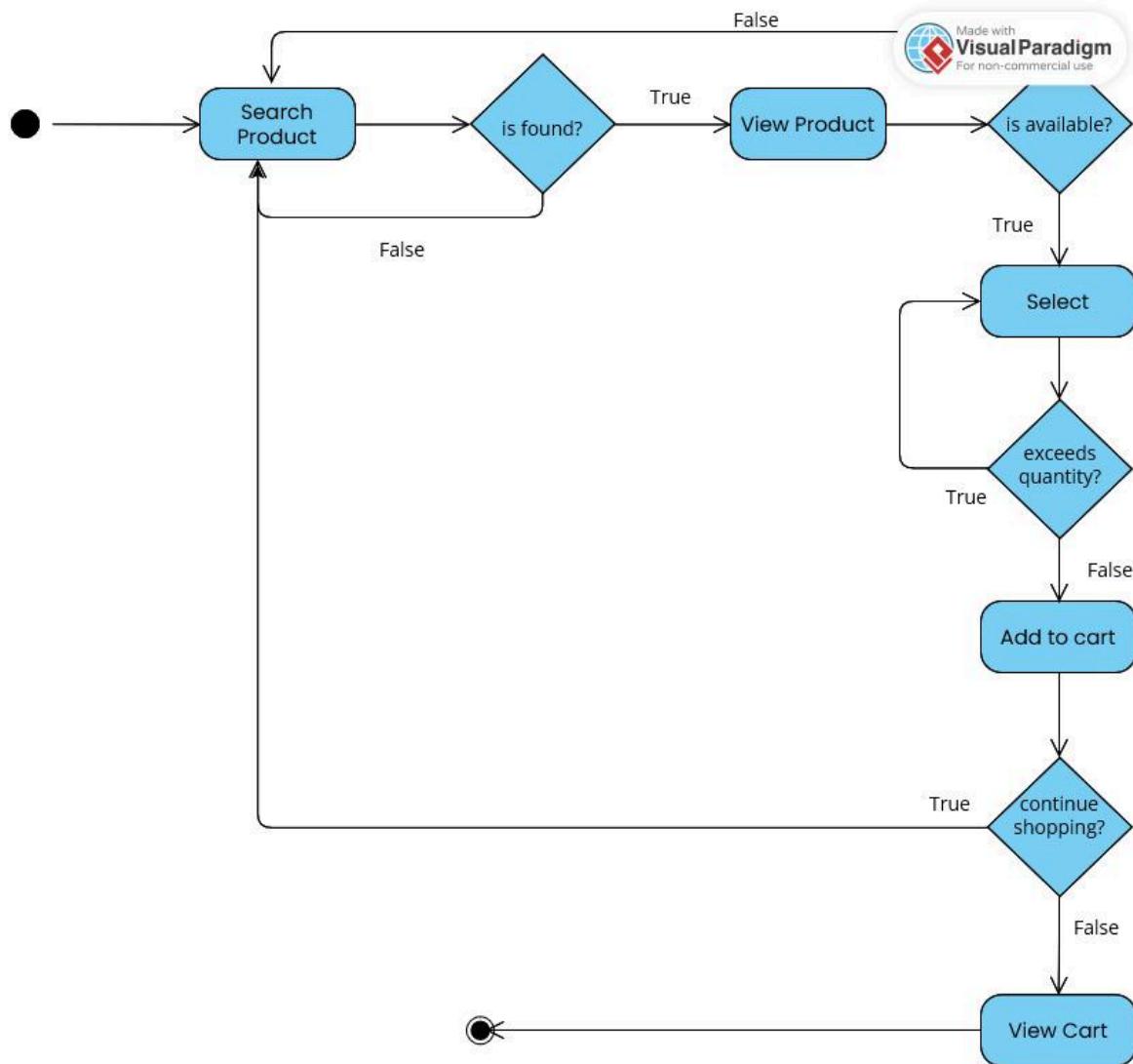


Activity Diagrams

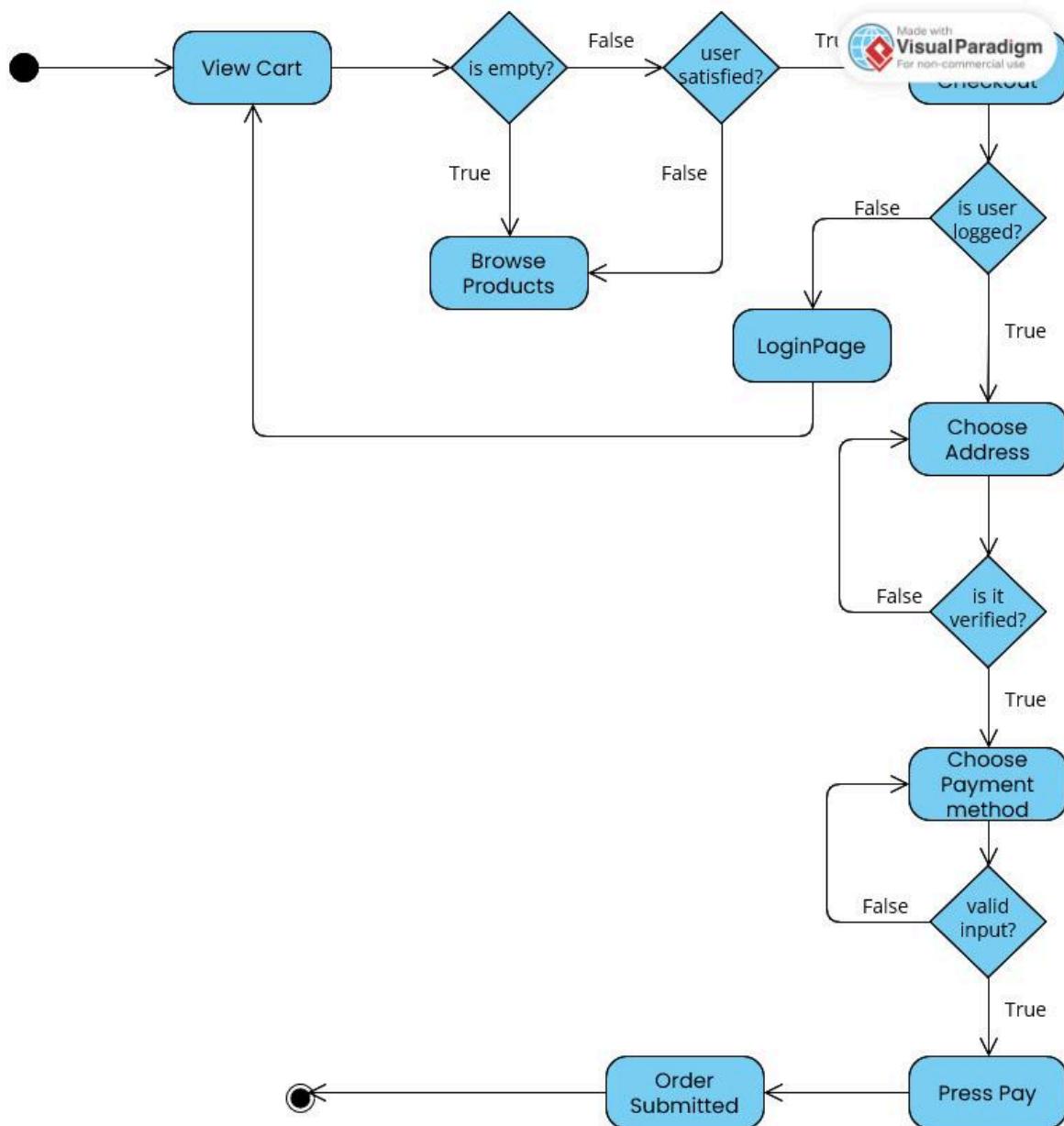
Activity_Diagram_1 Accesso al sito e registrazione



Activity_Diagram_2 Carrello



Activity_Diagram_3 Completamento acquisto



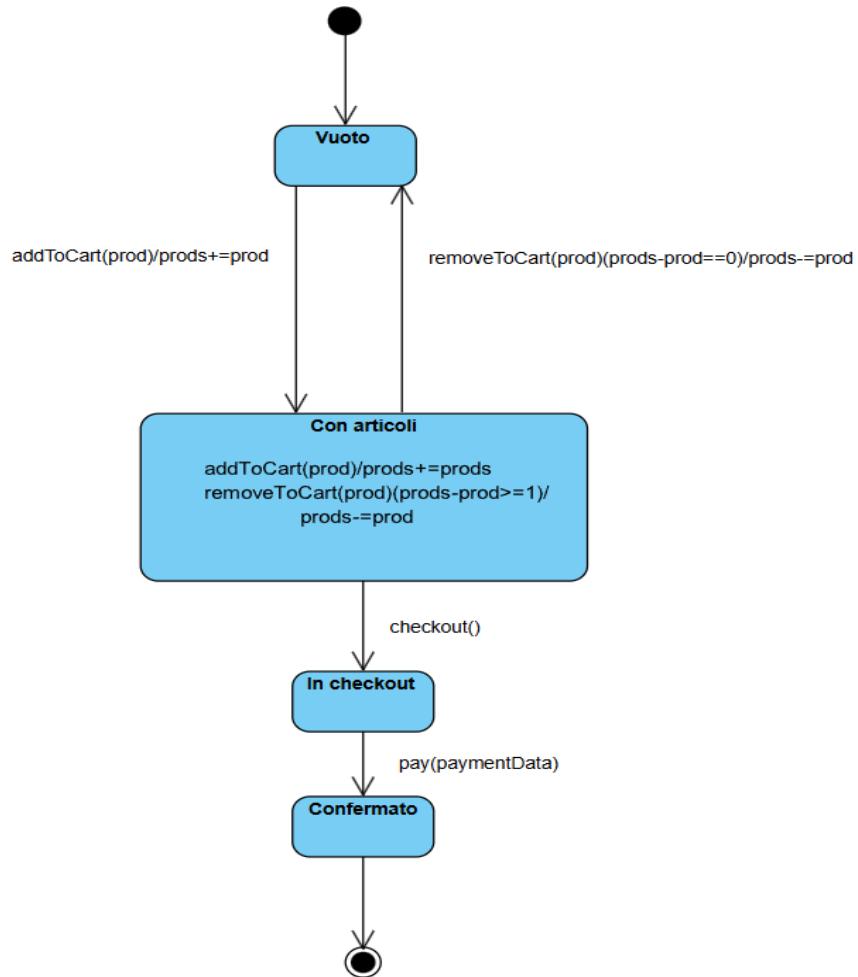
Activity_Diagram_4 **Dashboard Admin** ANTONIO NAPPI

Activity_Diagram_5 **Dashboard Gestore** RAFFAELE NARDIELLO

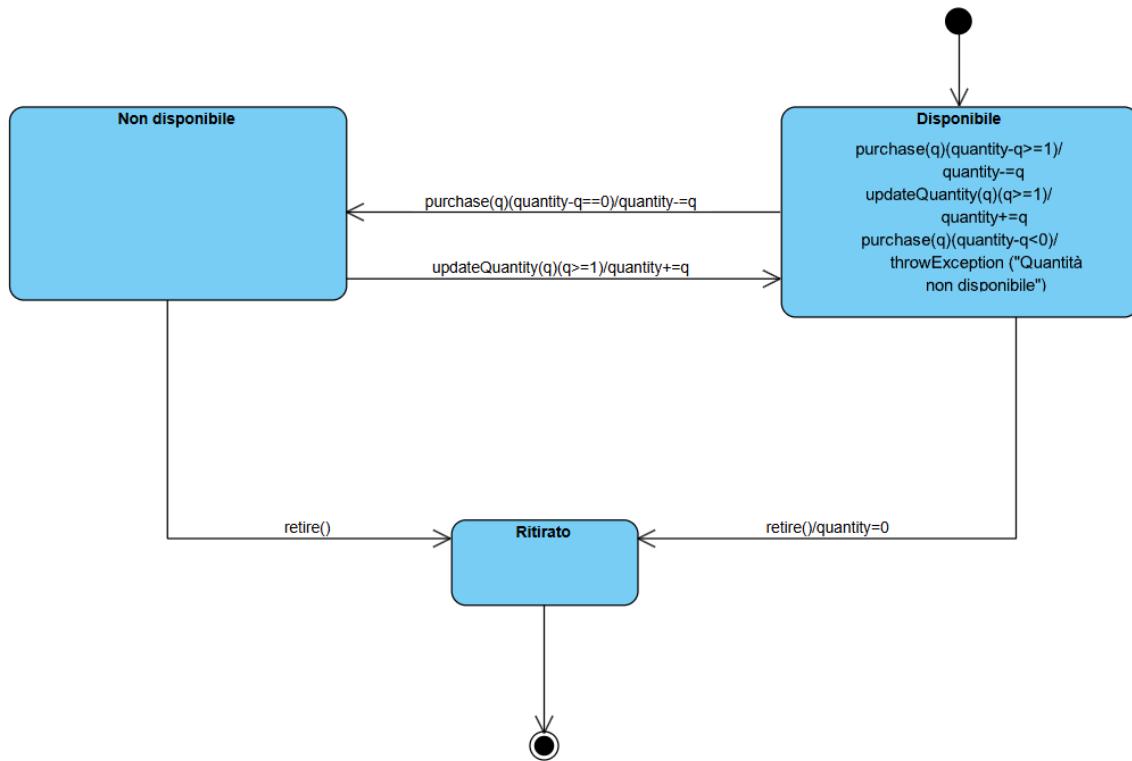
Activity_Diagram_6 **Dashboard Utente** RAFFAELE NARDIELLO

Statechart Diagrams

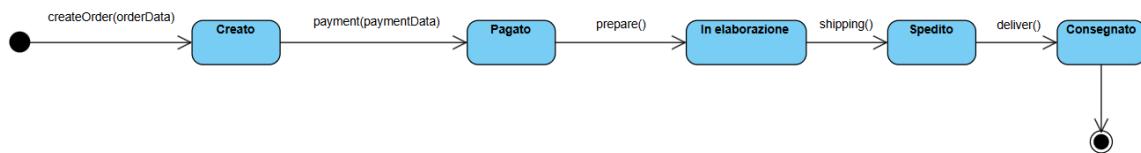
Cart_statechart



Product_statechart



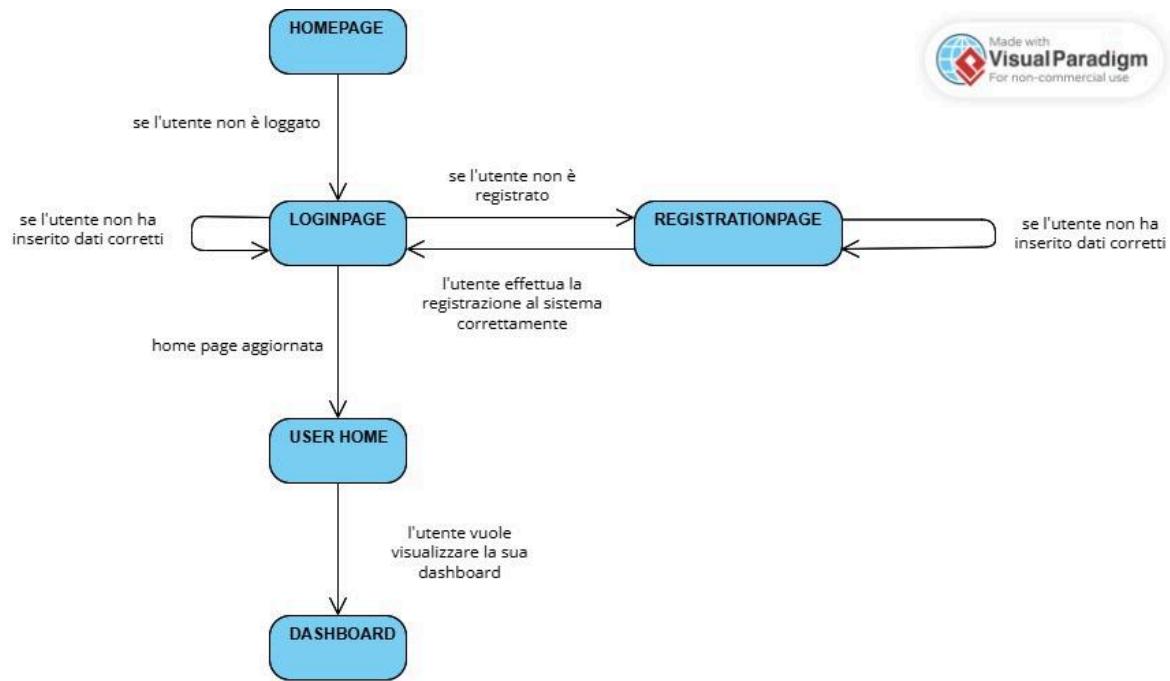
Order_statechart



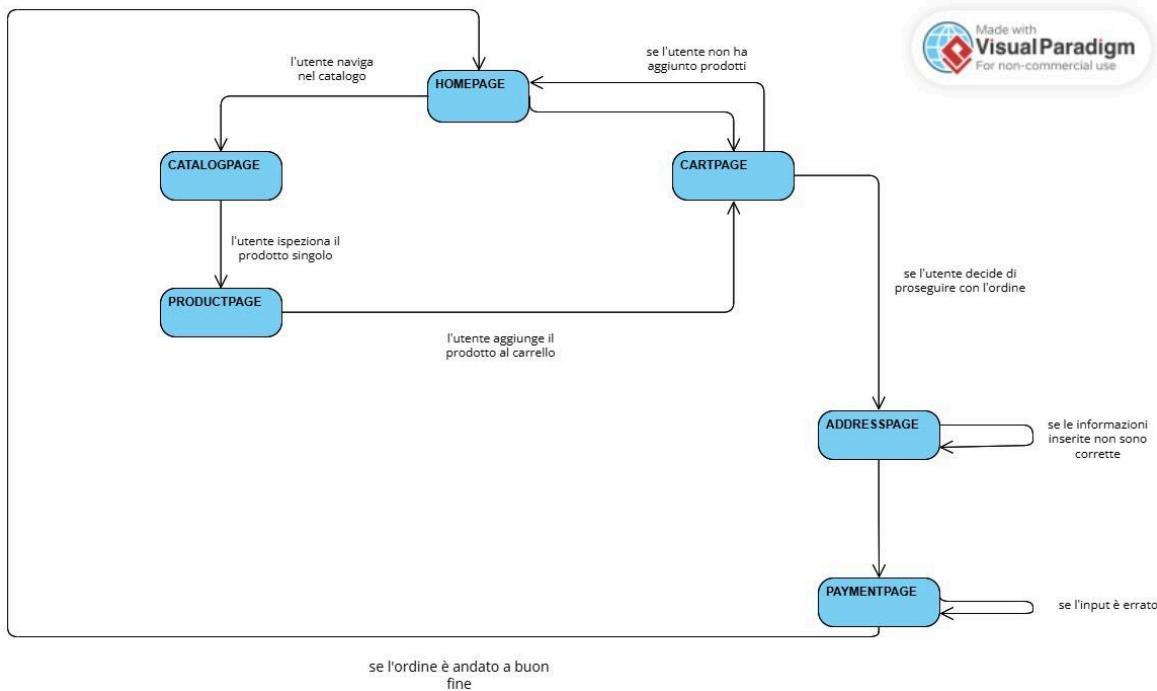
3.4.5 Interfaccia Utente

Navigational Paths

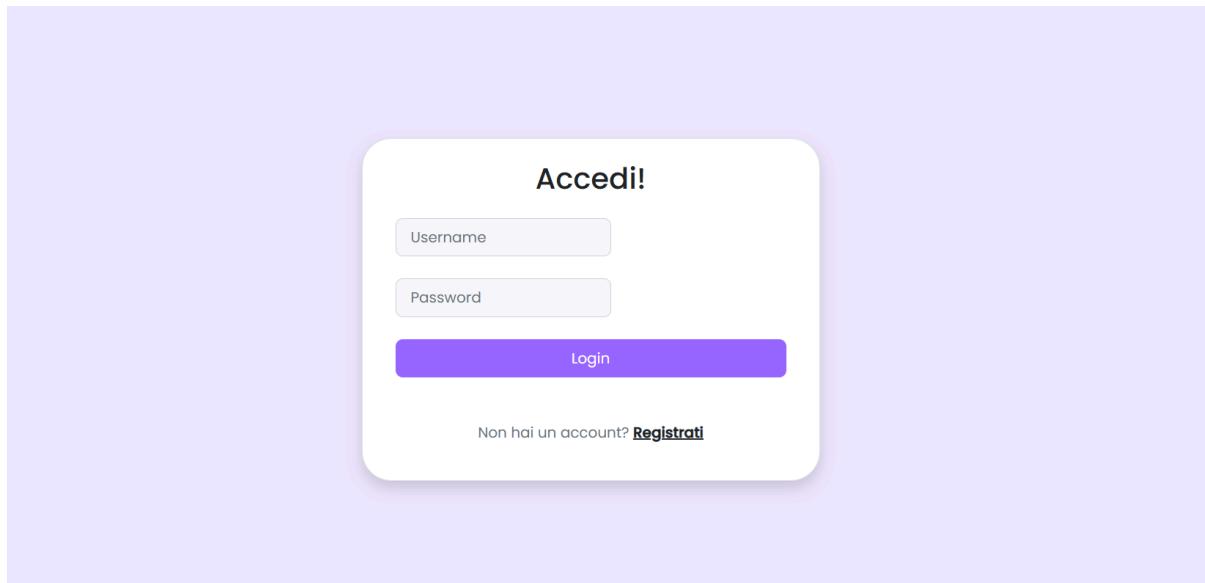
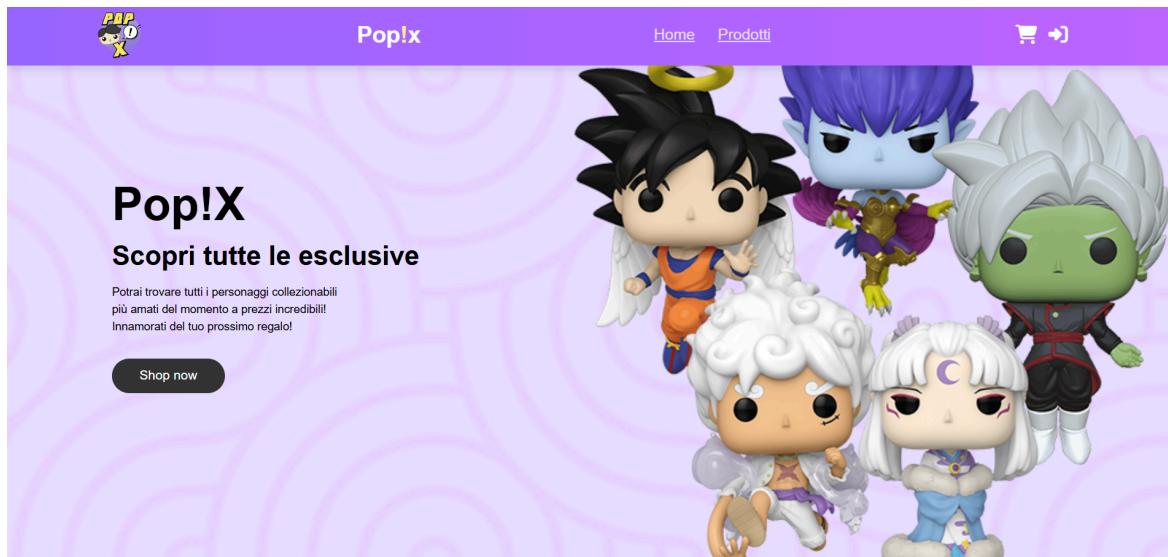
Login_NavigationalPath

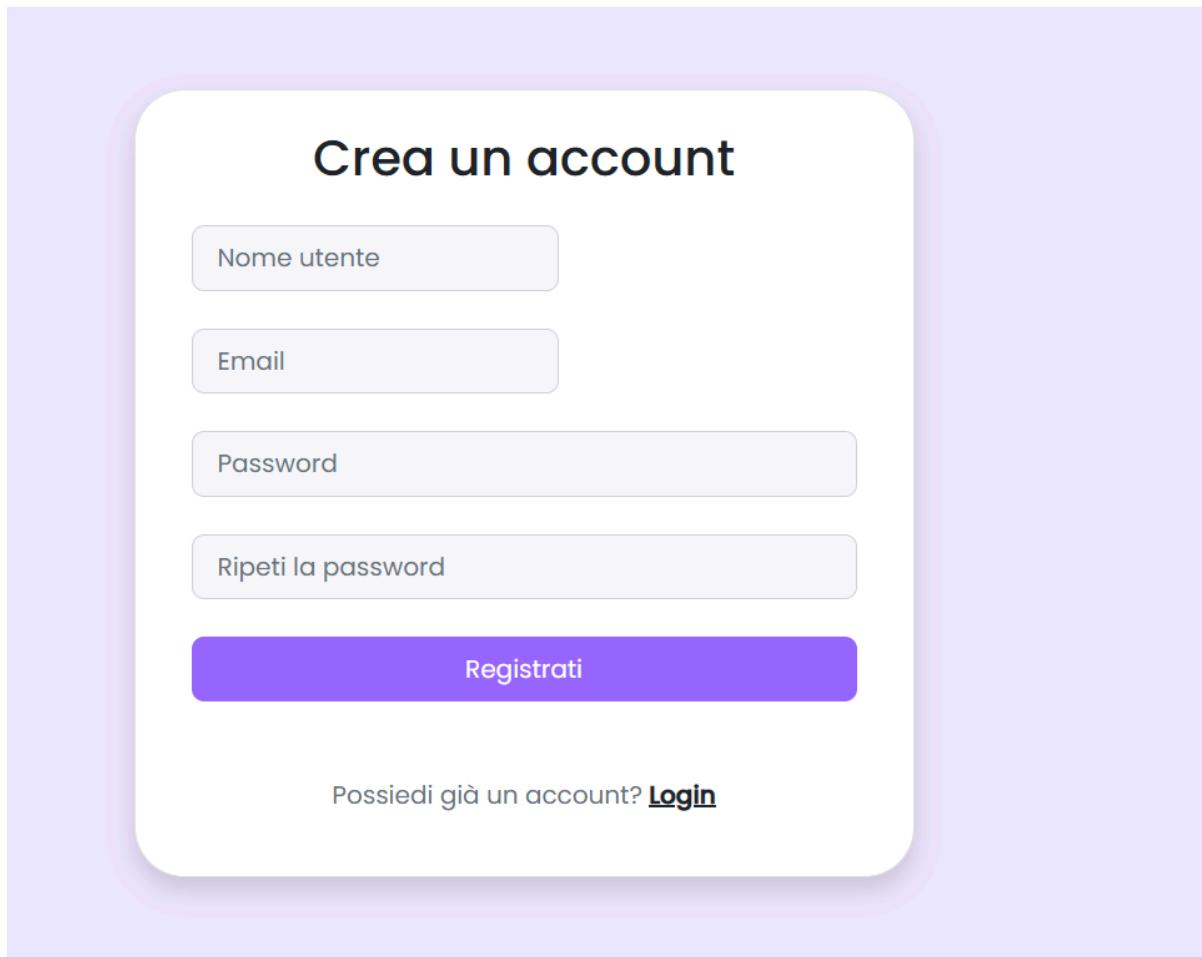


Order_NavigationalPath



Mock-ups





MULAN POP!

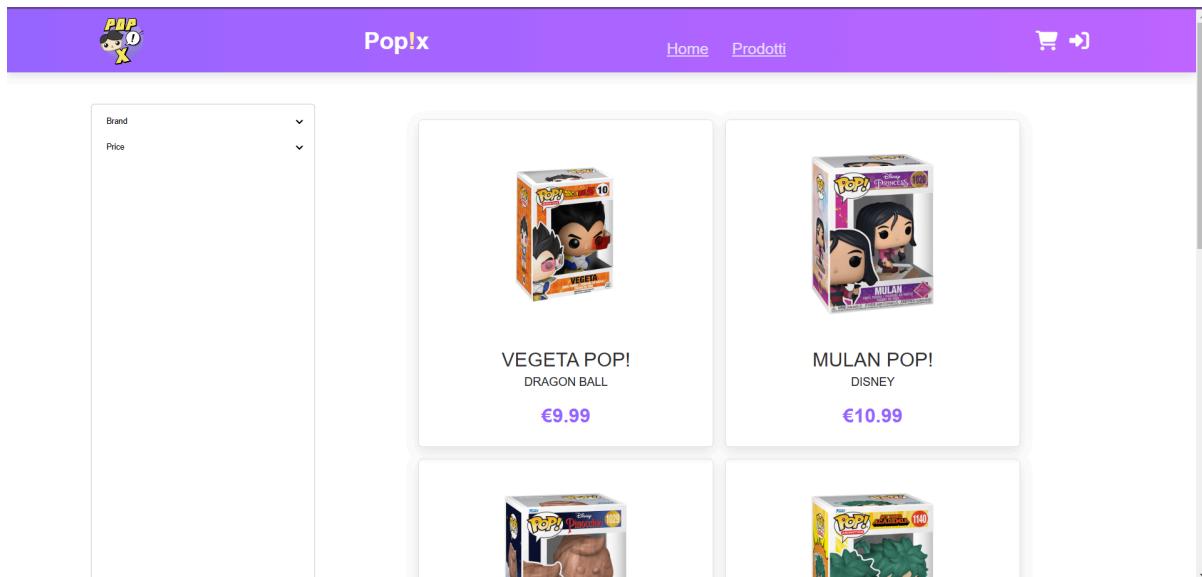
DISNEY

\$10.99

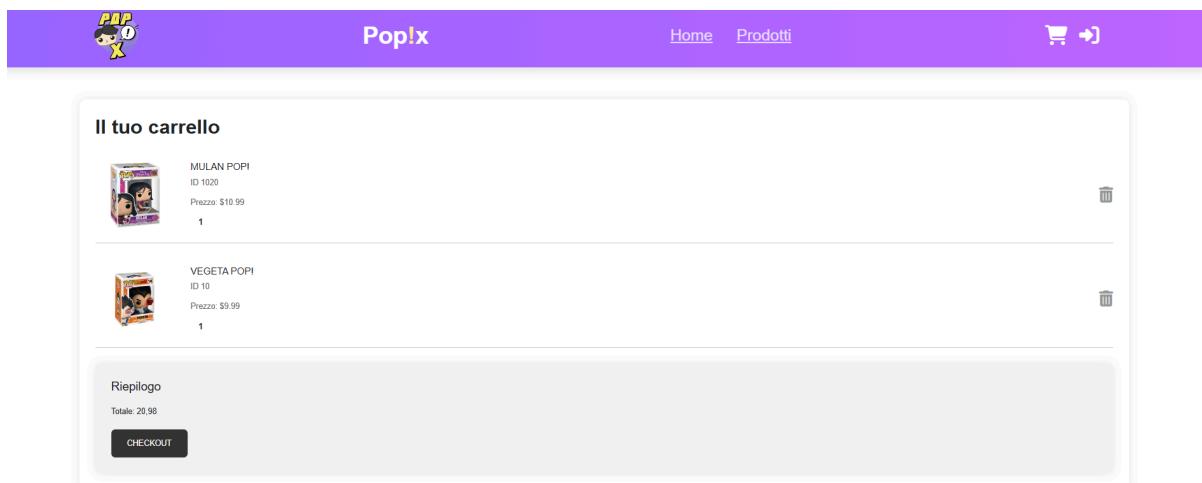
Quantity:

1

Add to Cart



The screenshot shows the homepage of the Pop!x website. At the top, there is a purple header bar with the Pop!x logo on the left, a search bar in the center, and navigation links for "Home" and "Prodotti" on the right. Below the header, there are two main product cards displayed in a grid. The first card on the left features a Funko Pop! figure of Vegeta from Dragon Ball, labeled "VEGETA POP!" and "DRAGON BALL" with a price of "€9.99". The second card on the right features a Funko Pop! figure of Mulan from Disney, labeled "MULAN POP!" and "DISNEY" with a price of "€10.99". To the left of these cards, there are two dropdown menus: "Brand" and "Price".



The screenshot shows the shopping cart page of the Pop!x website. The header is identical to the homepage. The main content area displays the "Il tuo carrello" (Your cart) section, which lists two items: a "MULAN POP!" figure and a "VEGETA POP!". Each item has its ID, name, price, quantity (1), and a delete icon. Below the cart, there is a summary section titled "Riepilogo" (Summary) showing a total of "Totale: 20.98" and a "CHECKOUT" button.

Quick links

[Home](#)

Extra links

[My account](#)

Contact info

o.bonaoura4@studenti.unisa.it