Università degli Studi di Salerno Corso di Ingegneria del Software

Pop!x Test Plan **Versione 1.1**



Data: 16/12/2024

Coordinatore del progetto:

Nome	Matricola
Scaparra Daniele Pio	0512116260

Partecipanti:

Nome	Matricola
Scaparra Daniele Pio	0512116260
Bonagura Grazia	0512116167
Nappi Antonio	0512117391
Nardiello Raffaele	0512118666

Scritto da: Scaparra Daniele Pio, Bonagura Grazia, Nappi Antonio, Nardiello Raffa

Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autore
16/12/2024	1.0	Prima versione del Test Plan	Scaparra Daniele Pio, Bonagura Grazia, Nappi Antonio, Nardiello Raffaele
24/12/2024	1.1	Modificato sezione 3, 4, 5, 6, 8 del documento	Scaparra Daniele Pio, Bonagura Grazia, Nappi Antonio, Nardiello Raffaele

Ingegneria del Software Pa	agina 2 di 13
----------------------------	---------------

Outline

1. Introduzione	4
2. Relazione con gli altri documenti	4
3. Panoramica del sistema	5
4. Caratteristiche da testare/da non testare	5
5. Criteri di successo e fallimento	6
6. Approccio	7
1. Introduzione	7
2. Obiettivi del Test	7
4. Criteri di Ingresso e di Uscita	8
5. Ambito del Test	8
6 Risorse e Strumenti:	8
7. Gestione dei Difetti	8
8. Metriche di Test	
9. Riassunto	9
7. Sospensione e ripresa	9
Modulo Autenticazione e Registrazione	9
Criteri di Sospensione:	
Criteri di Ripresa:	
2. Modulo Carrello	10
Criteri di Sospensione:	10
Criteri di Ripresa:	10
Modulo Checkout e Pagamenti	10
Criteri di Sospensione:	
Criteri di Ripresa:	
Modulo Catalogo Prodotti	11
Criteri di Sospensione:	11
Criteri di Ripresa:	
5. Modulo Gestione Ordini	
Criteri di Sospensione:	
Criteri di Ripresa:	12
6. Modulo Dashboard Amministrativa	
Criteri di Sospensione:	12
Criteri di Ripresa:	
7. Problemi Ambientali o Sistemici	12

Criteri di Sospensione:	12
Criteri di Ripresa:	12
8. Materiali di testing (requisiti hardware/software)	13
Requisiti Hardware:	13
Requisiti Software:	13
Strumenti di Testing:	13
9. Casi di test	13

1. Introduzione

Nel documento di Test Plan, vengono descritte le strategie di testing adottate e come esse si collegano alle documentazioni precedenti, come il RAD, SDD e ODD.

L'obiettivo principale è fornire un quadro chiaro che permetta di testare correttamente tutte le funzionalità del sistema.

Viene definito anche l'approccio del piano di test, che stabilisce come verranno suddivisi i diversi tipi di test, con particolare attenzione alla copertura completa di ogni componente e alle eventuali dipendenze tra i moduli.

I test includeranno sia scenari standard che situazioni eccezionali, affrontando errori comuni e comportamenti anomali per garantire un sistema stabile e sicuro.

2. Relazione con gli altri documenti

Come già anticipato nell'introduzione, il documento è in relazione con i documenti di SDD, RAD e ODD.

- Relazione con il Requirements Analysis Document: Il Test Plan utilizza i requisiti specificati nel RAD per pianificare e progettare i test, assicurandosi che tutti i requisiti siano coperti. Gli scenari di test si basano sui requisiti per verificare la loro validità.
- Relazione con il System Design Document: Il Test Plan integra informazioni dal SDD per creare test che riflettano la struttura del sistema e le sue interazioni. I test verificano l'aderenza alla progettazione del sistema.
- Relazione con l'Object Design Document: Il Test Plan utilizza le specifiche dell'ODD per creare test che valutano le interfacce tra le classi e

-	-
Ingegneria del Software	Pagina 4 di 13

i moduli, verificando che le relazioni e le dipendenze siano correttamente gestite.

3. Panoramica del sistema

Il sistema oggetto di test è un'applicazione e-commerce progettata per essere eseguita su un server Apache Tomcat 9 in ambiente Windows 11. L'architettura è basata su Java e include componenti di back-end implementati con servlet e logica applicativa, e un front-end sviluppato utilizzando JSP, HTML, CSS e Bootstrap.

Caratteristiche principali del sistema:

- Gestione degli utenti: Funzionalità di registrazione, autenticazione e gestione dei profili utente.
- Catalogo prodotti: Visualizzazione e gestione di un catalogo di prodotti con opzioni di filtraggio e ricerca.
- Carrello e checkout: Possibilità di aggiungere, rimuovere e modificare articoli nel carrello, completando gli acquisti tramite il modulo di checkout.
- Dashboard amministrativa: Accesso riservato agli amministratori per la gestione di utenti, ordini e prodotti.

L'obiettivo principale del sistema è fornire un'esperienza utente funzionale e fluida, con particolare attenzione alla stabilità delle funzionalità principali come carrello, autenticazione e checkout.

-

4. Caratteristiche da testare/da non testare

Saranno testate, per motivi di ottimizzazione di costi e risorse, solamente alcune funzionalità del sito, qui riportate di seguito.

❖ Utente Guest:

> Registrazione

❖ Utente registrato:

- > Autenticazione
- Modifica dati personali

❖ Catalogo:

> Aggiunta di un nuovo prodotto

Ingegneria de	Software Pagina 5 di 13
---------------	-------------------------

- Modifica di un prodotto già esistente
- > Rimozione di un prodotto esistente

❖ Carrello:

- Aggiunta di un articolo al carrello.
- > Rimozione di un articolo alla volta dal carrello
- Modifica della quantità selezionata di un prodotto presente nel carrello

Ordine:

> Checkout

❖ Admin:

- > Promozione utente
- > Cancellazione utente

Gestore ordine:

Cambio stato ordine

5. Criteri di successo e fallimento

Nel contesto della verifica e validazione del sistema, i **criteri di fallimento e successo** definiscono le condizioni necessarie per determinare se un test, o l'intero sistema sottoposto a verifica, può essere considerato superato (**pass**) o fallito (**fail**). Questi criteri sono fondamentali per garantire che il sistema soddisfi i requisiti funzionali, di esperienza utente e di prestazioni, rispettando le aspettative progettuali e gli standard di qualità.

Successo

Un test è considerato riuscito se il sistema sotto test (SUT) produce i risultati attesi, soddisfacendo i requisiti specificati.

Fallimento

Un test è considerato fallito se il SUT non produce i risultati attesi, indicando la presenza di un difetto o di un comportamento imprevisto.

Ingegneria del Software	Pagina 6 di 13
	_

6. Approccio

1. Introduzione

Questo approccio al testing descrive le metodologie, gli strumenti e le tecniche utilizzate per garantire che il sistema soddisfi i requisiti funzionali e non funzionali. Si adatta perfettamente al contesto in quanto consente di affrontare le principali sfide di validazione del software, come la verifica delle funzionalità critiche, la gestione dei dati e la simulazione di scenari realistici. Inoltre, utilizza tecniche consolidate e strumenti intuitivi, rendendo il processo di testing accessibile anche a un team che si approccia a queste pratiche per la prima volta. Questo garantisce una copertura completa dei requisiti e una maggiore affidabilità del prodotto finale.

2. Obiettivi del Test

Gli obiettivi principali del piano di test sono:

- Validare che il sistema funzioni in conformità ai requisiti definiti.
- Identificare e correggere difetti nelle funzionalità principali e nelle interazioni utente.
- Garantire che le prestazioni e la sicurezza del sistema soddisfino gli standard richiesti.
- Verificare che il sistema sia stabile e utilizzabile su tutte le piattaforme previste.

3. Strategia di Test

La strategia di test si basa su un approccio integrato che include test di unità, test di integrazione e test di sistema. Ogni fase copre aspetti specifici dello sviluppo del software, utilizzando strumenti e tecniche appropriate.

3.1. Test di Unità

- Obiettivo: Validare il funzionamento delle unità individuali, come funzioni di gestione del carrello o algoritmi di calcolo dei prezzi.
- Applicazione: Test delle operazioni fondamentali di basso livello, garantendo che ogni componente isolato sia conforme alle specifiche.

3.2. Test di Integrazione

- Obiettivo: Verificare che i moduli funzionino correttamente quando integrati.
- Applicazione: Testare scenari di flusso dati, come l'aggiunta di un prodotto al carrello e la verifica del totale nel checkout.

3.3. Test di Sistema

-		
	Ingegneria del Software	Pagina 7 di 13

- Obiettivo: Validare che il sistema completo funzioni correttamente e sia conforme ai requisiti utente.
- Applicazione: Simulazione di scenari realistici, come la navigazione del catalogo, l'utilizzo di filtri e il completamento del processo di checkout.

4. Criteri di Ingresso e di Uscita

4.1 Criteri di Ingresso:

- Requisiti documentati e approvati.
- Ambiente di test configurato.
- Dati di test pronti e accurati.

4.2. Criteri di Uscita

- Nessun difetto critico bloccante.
- Copertura test delle funzionalità testate.
- I bug critici identificati sono stati risolti o accettati come rischio residuo.

5. Ambito del Test

Inclusioni:

- Autenticazione.
- Gestione del carrello e checkout.
- Operazioni amministrative base.

Esclusioni:

- Test di performance su larga scala.
- Test di usabilità approfonditi.

6 Risorse e Strumenti:

- **Strumenti:** JUnit per test di unità, Selenium per test dell'interfaccia utente, MySQL per verifica del database.
- Ambiente:
 - Sistema operativo: Windows 11.
 - Server: Apache Tomcat 9.
 - o Browser: Chrome, Firefox, Edge (versioni recenti).

7. Gestione dei Difetti

I difetti saranno identificati, registrati e monitorati attraverso un sistema di gestione semplice e collaborativo. Ogni difetto sarà classificato in base a gravità e priorità:

- Critici: Bloccanti, devono essere risolti prima della consegna.
- Alti: Risolvibili, ma accettabili con rischio mitigato.
- Medi/Bassi: Correzione pianificata per operazioni future.

Ingegneria del Software	Pagina 8 di 13
-------------------------	----------------

Un processo di verifica garantirà che ogni difetto corretto sia testato nuovamente prima della chiusura.

8. Metriche di Test

Per valutare l'efficacia del testing, saranno utilizzate le seguenti metriche:

- Percentuale di Casi di Test Superati: Indica il numero di casi di test che hanno avuto successo rispetto al totale eseguito.
- Numero di Difetti Identificati: Classificati per gravità (critico, alto, medio, basso).
- Copertura dei Requisiti: Percentuale dei requisiti coperti dai casi di test

9. Riassunto

L'approccio al testing integrato e strutturato garantisce una copertura efficace delle funzionalità critiche del sistema, con un focus particolare su stabilità e qualità complessiva. L'utilizzo di tecniche come Black-Box, Bottom-Up e Category Partition, supportato da strumenti come JUnit e Selenium, assicura che il processo di testing sia affidabile e gestibile nei limiti del progetto accademico. Questo approccio riduce significativamente i rischi legati al rilascio e migliora l'esperienza complessiva dell'utente.

7. Sospensione e ripresa

1. Modulo Autenticazione e Registrazione

Criteri di Sospensione:

- 1. Impossibilità di accedere al sistema:
 - Il login non funziona per nessun tipo di utente (Guest, Registrato, Admin).
 - o Le credenziali valide non vengono riconosciute dal sistema.
 - L'invio delle email per il recupero della password fallisce sistematicamente.

2. Registrazione bloccata:

-	
Ingegneria del Software	Pagina 9 di 13

- La registrazione fallisce per tutti gli utenti a causa di errori nel salvataggio delle credenziali nel database.
- o Errori di validazione per email correttamente inserite.

3. Blocco account non gestito:

 Il blocco account non viene attivato dopo ripetuti tentativi di login falliti.

Criteri di Ripresa:

- I problemi relativi al login e alla registrazione sono stati risolti e verificati in un ambiente di staging.
- Le funzionalità di recupero password funzionano correttamente.
- Test preliminari confermano che il blocco account viene attivato correttamente.

2. Modulo Carrello

Criteri di Sospensione:

1. Errore nella gestione del carrello:

- o I prodotti aggiunti al carrello non vengono salvati correttamente.
- Non è possibile modificare o regolare le quantità dei prodotti nel carrello.

2. Errore di carrello vuoto:

 L'utente accede al carrello ma il sistema mostra dati errati o un messaggio d'errore non adeguato.

3. Prodotti rimossi dal catalogo:

 Prodotti eliminati dal catalogo rimangono presenti nel carrello, causando errori.

Criteri di Ripresa:

- Gli errori relativi al salvataggio e alla modifica dei prodotti nel carrello sono stati corretti e verificati.
- I casi di carrello vuoto sono gestiti correttamente con messaggi chiari.
- La rimozione di prodotti dal catalogo è sincronizzata con il carrello, evitando errori.

3. Modulo Checkout e Pagamenti

Criteri di Sospensione:

1. Errore durante il pagamento:

- La piattaforma di pagamento restituisce errori sistematici senza che il sistema li gestisca.
- I dati di pagamento (es. carta di credito) non vengono validati o salvati correttamente.

2. Problemi con il form di checkout:

Ingegneria del Software Pagina 10 di 13

• Gli utenti non possono inserire o modificare i dati richiesti (es. indirizzo di spedizione, dati di fatturazione).

3. Ordini non registrati:

o Dopo un pagamento riuscito, l'ordine non viene salvato nel sistema.

Criteri di Ripresa:

- Gli errori relativi alla validazione dei pagamenti sono stati corretti e testati con dati validi.
- Il form di checkout accetta e valida correttamente i dati inseriti.
- La registrazione degli ordini è stata verificata con test di fine flusso.

4. Modulo Catalogo Prodotti

Criteri di Sospensione:

1. Visualizzazione del catalogo errata:

- o I filtri non funzionano o restituiscono risultati incoerenti.
- Prodotti duplicati o con informazioni incomplete (es. prezzi o descrizioni mancanti).

2. Errore nella modifica o aggiunta di prodotti:

- Gli admin non possono aggiungere o modificare prodotti nel catalogo.
- Errori di validazione durante l'inserimento dei prodotti (es. prezzo non valido).

3. Rimozione prodotti:

 La rimozione di prodotti causa errori nella visualizzazione del catalogo o nel database.

Criteri di Ripresa:

- La visualizzazione del catalogo è corretta e i filtri restituiscono risultati attesi.
- La modifica e l'aggiunta di prodotti funzionano senza errori di validazione.
- La rimozione di prodotti non causa errori e il database rimane sincronizzato.

5. Modulo Gestione Ordini

Criteri di Sospensione:

1. Impossibilità di visualizzare gli ordini:

- Gli utenti non possono visualizzare lo storico degli ordini.
- Gli admin non riescono a filtrare gli ordini secondo criteri specifici (es. data, stato).

2. Errore nella modifica dello stato degli ordini:

- Il gestore ordini non può aggiornare lo stato di un ordine.
- Il sistema genera errori quando si tenta di aggiornare lo stato di un ordine (es. "In lavorazione" → "Consegnato").

	Ingegneria del Software	Pagina 11 di 13
--	-------------------------	-----------------

3. Ordini mancanti o incompleti:

o Ordini già registrati non sono visibili o mostrano dati incompleti.

Criteri di Ripresa:

- La visualizzazione degli ordini funziona correttamente per utenti e admin.
- La modifica dello stato degli ordini è stata testata e risolve eventuali problemi precedenti.
- Tutti gli ordini registrati sono visibili e contengono dati completi.

6. Modulo Dashboard Amministrativa

Criteri di Sospensione:

1. Gestione utenti bloccata:

- Gli admin non possono promuovere o rimuovere utenti.
- La promozione fallisce a causa di errori non gestiti (es. tentativo di promuovere un utente già admin).

2. Problemi nell'interfaccia admin:

 La dashboard admin non carica correttamente i dati (prodotti, utenti, ordini).

3. Errori di sincronizzazione database:

 Operazioni come aggiunta o rimozione di utenti/prodotti non vengono salvate correttamente nel database.

Criteri di Ripresa:

- La gestione degli utenti è stata ripristinata e funziona correttamente.
- La dashboard admin carica tutti i dati necessari senza errori.
- La sincronizzazione con il database è stata verificata e risolta.

7. Problemi Ambientali o Sistemici

Criteri di Sospensione:

1. Mancanza di risorse hardware/software:

- Dispositivi di test non funzionanti (es. browser o dispositivi mobili obsoleti).
- Problemi di rete che impediscono l'accesso all'ambiente di testing.

2. Bug critici non risolti:

 Qualsiasi bug che blocchi i flussi principali (es. login, acquisti o gestione prodotti).

3. Errori di connessione al database:

 Impossibilità di salvare o recuperare dati a causa di problemi di connessione.

Criteri di Ripresa:

Ingegneria del Software	Pagina 12 di 13

- L'ambiente di testing è completamente operativo (hardware, software, rete).
- I bug critici sono stati risolti e verificati con test preliminari.
- La connessione al database è stata ripristinata e validata.

8. Materiali di testing (requisiti hardware/software)

Requisiti Hardware:

PC con almeno 8 GB di RAM e processore multi-core.

Requisiti Software:

Windows 11, Chrome/Firefox/Edge (versioni recenti).

Strumenti di Testing:

- JUnit: Per testare metodi e unità della logica di business.
- Selenium: Per eseguire test end-to-end delle interfacce utente JSP.
- Mockito: Per simulare dipendenze e verificare moduli isolati.
- MySQL: Per testare query SQL e verificare la consistenza dei dati.

9. Casi di test

Riferimento al documento di Test Case Specification