Università degli Studi di Salerno Corso di Ingegneria del Software

Pop!x Test Plan **Versione 1.0**



Data: 16/12/2024

Coordinatore del progetto:

Nome	Matricola
Scaparra Daniele Pio	0512116260

Partecipanti:

Nome	Matricola
Scaparra Daniele Pio	0512116260
Bonagura Grazia	0512116167
Nappi Antonio	0512117391
Nardiello Raffaele	0512118666

Scritto da: Scaparra Daniele Pio, Bonagura Grazia, Nappi Antonio, Nardiello Raffa

Revision History

D. W. J. D. J.			
Data	Versione	Descrizione	Autore
16/12/2024	1.0	Prima versione del Test Plan	Scaparra Daniele Pio, Bonagura Grazia, Nappi Antonio, Nardiello Raffaele

Ingegneria del Software	Pagina 2 di 14

Outline

1.	Introduzione	4
2.	Relazione con gli altri documenti	. 4
	Panoramica del sistema	
4.	Caratteristiche da testare/da non testare	5
5.	Criteri di successo e fallimento	. 6
6.	Approccio	6
	1. Introduzione	
	2. Obiettivi del Test	. 6
	3. Strategia di Test	6
	4. Criteri di Ingresso e di Uscita	
	5. Ambito del Test	. 7
	6. Pianificazione del Test	. 8
	7. Risorse e Strumenti	. 8
	8. Gestione dei Difetti	. 8
	9. Metriche di Test	8
	10. Conclusione	9
7.	Sospensione e ripresa	. 9
	Modulo Autenticazione e Registrazione	. 9
	Criteri di Sospensione:	9
	Criteri di Ripresa:	. 9
	2. Modulo Carrello	. 9
	Criteri di Sospensione:	9
	Criteri di Ripresa:	10
	3. Modulo Checkout e Pagamenti	10
	Criteri di Sospensione:	10
	Criteri di Ripresa:	10
	4. Modulo Catalogo Prodotti	10
	Criteri di Sospensione:	10
	Criteri di Ripresa:	11
	5. Modulo Gestione Ordini	11
	Criteri di Sospensione:	11
	Criteri di Ripresa:	11
	6. Modulo Dashboard Amministrativa	11
	Criteri di Sospensione:	11
	Criteri di Ripresa:	12
	7. Problemi Ambientali o Sistemici	12
	Criteri di Sospensione:	12
	Criteri di Ripresa:	12

8. Materiali di testing (requisiti hardware/software)	
Requisiti Hardware:	12
Requisiti Software:	13
9. Casi di test	13

1. Introduzione

Nel documento di Test Plan, vengono descritte le strategie di testing adottate e come esse si collegano alle documentazioni precedenti, come il RAD, SDD e ODD.

L'obiettivo principale è fornire un quadro chiaro che permetta di testare correttamente tutte le funzionalità del sistema.

Viene definito anche l'approccio del piano di test, che stabilisce come verranno suddivisi i diversi tipi di test, con particolare attenzione alla copertura completa di ogni componente e alle eventuali dipendenze tra i moduli.

I test includeranno sia scenari standard che situazioni eccezionali, affrontando errori comuni e comportamenti anomali per garantire un sistema stabile e sicuro.

2. Relazione con gli altri documenti

Come già anticipato nell'introduzione, il documento è in relazione con i documenti di SDD, RAD e ODD.

- Relazione con il Requirements Analysis Document: Il Test Plan utilizza i requisiti specificati nel RAD per pianificare e progettare i test, assicurandosi che tutti i requisiti siano coperti. Gli scenari di test si basano sui requisiti per verificare la loro validità.
- Relazione con il System Design Document: Il Test Plan integra informazioni dal SDD per creare test che riflettano la struttura del sistema e le sue interazioni. I test verificano l'aderenza alla progettazione del sistema.
- Relazione con l'Object Design Document: Il Test Plan utilizza le specifiche dell'ODD per creare test che valutano le interfacce tra le classi e i moduli, verificando che le relazioni e le dipendenze siano correttamente gestite.

Ingegneria del Software	Pagina 4 di 14
-------------------------	----------------

3. Panoramica del sistema

La panoramica del sistema descrive le principali caratteristiche e funzionalità del software oggetto di test, evidenziando le componenti principali e le loro interazioni. Questo consente di comprendere l'ambito del sistema e la sua struttura generale, fungendo da base per identificare le aree critiche che necessitano di testing approfondito. Pop!x include moduli chiave come:

- Autenticazione
- Gestione del catalogo prodotti
- Carrello
- Checkout
- **Dashboard amministrativa**, con una forte attenzione alla sicurezza, alle prestazioni e all'accessibilità.

4. Caratteristiche da testare/da non testare

Saranno testate solamente alcune funzionalità del sito, per motivi di ottimizzazione di costi e risorse

Caratteristiche da testare:

UTENTE:

- autenticazione
- registrazione
- controllo del ruolo

CATALOGO:

- aggiunta prodotto
- modifica prodotto
- rimuovi prodotto

CARRELLO:

- aggiunta al carrello
- rimuovi dal carrello

- modifica quantità del carrello
- elaborazione checkout

5. Criteri di successo e fallimento

Nel contesto della verifica e validazione del sistema, i **criteri di fallimento e successo** definiscono le condizioni necessarie per determinare se un test, o l'intero sistema sottoposto a verifica, può essere considerato superato (**pass**) o fallito (**fail**). Questi criteri sono fondamentali per garantire che il sistema soddisfi i requisiti funzionali, di esperienza utente e di prestazioni, rispettando le aspettative progettuali e gli standard di qualità.

(aggiungi definizione libro su che che cosa vuol dire passato o fallito)

6. Approccio

1. Introduzione

Questo approccio al testing descrive le metodologie, gli strumenti e le tecniche utilizzati per garantire che il sistema soddisfi i requisiti funzionali e non funzionali. Si adatta perfettamente al contesto in quanto consente di affrontare le principali sfide di validazione del software, come la verifica delle funzionalità critiche, la gestione dei dati e la simulazione di scenari realistici. Inoltre, utilizza tecniche consolidate e strumenti intuitivi, rendendo il processo di testing accessibile anche a un team che si approccia a queste pratiche per la prima volta. Questo garantisce una copertura completa dei requisiti e una maggiore affidabilità del prodotto finale.

2. Obiettivi del Test

Gli obiettivi principali del piano di test sono:

- Validare che il sistema funzioni in conformità ai requisiti definiti.
- Identificare e correggere difetti nelle funzionalità principali e nelle interazioni utente.
- Garantire che le prestazioni e la sicurezza del sistema soddisfino gli standard richiesti.
- Verificare che il sistema sia stabile e utilizzabile su tutte le piattaforme previste.

3. Strategia di Test

Ingegneria del Software	Pagina 6 di 14
-------------------------	----------------

La strategia di test si basa su un approccio integrato che include test di unità, test di integrazione e test di sistema. Ogni fase copre aspetti specifici dello sviluppo del software, utilizzando strumenti e tecniche appropriati.

3.1. Test di Unità

- Obiettivo: Validare il funzionamento delle unità individuali, come funzioni di gestione del carrello o algoritmi di calcolo dei prezzi.
- Applicazione: Test delle operazioni fondamentali di basso livello, garantendo che ogni componente isolato sia conforme alle specifiche.

3.2. Test di Integrazione

- Obiettivo: Verificare che i moduli funzionino correttamente quando integrati.
- Applicazione: Testare scenari di flusso dati, come l'aggiunta di un prodotto al carrello e la verifica del totale nel checkout.

3.3. Test di Sistema

- Obiettivo: Validare che il sistema completo funzioni correttamente e sia conforme ai requisiti utente.
- Applicazione: Simulazione di scenari realistici, come la navigazione del catalogo, l'utilizzo di filtri e il completamento del processo di checkout.

4. Criteri di Ingresso e di Uscita

4.1. Criteri di Ingresso

- I requisiti funzionali e non funzionali sono stati approvati e documentati.
- Gli ambienti di test sono configurati e stabili.
- Sono disponibili dati di test completi e accurati.
- Gli strumenti di testing necessari sono configurati e funzionanti.

4.2. Criteri di Uscita

- Tutti i test critici sono stati completati con esito positivo.
- I difetti critici identificati sono stati risolti o classificati come accettabili.
- La copertura del test raggiunge almeno il 95% delle funzionalità definite nei requisiti.
- Non sono presenti bug bloccanti o vulnerabilità di sicurezza.

5. Ambito del Test

Inclusioni:

• Test delle funzionalità principali: navigazione del catalogo, checkout, gestione del carrello e filtri di ricerca.

-		
	Ingegneria del Software	Pagina 7 di 14

- Verifica dell'interazione tra moduli, come il salvataggio di dati utente e la generazione di report.
- Test di prestazioni e sicurezza per garantire la robustezza e l'affidabilità del sistema.

Esclusioni:

- Funzionalità future pianificate per versioni successive.
- Test su dispositivi o browser non supportati dalle specifiche di progetto.

6. Pianificazione del Test

I test saranno suddivisi in tre fasi principali:

- 1. **Test di Unità**: Saranno eseguiti durante lo sviluppo per convalidare i componenti di base. Tempi stimati: 2 settimane.
- 2. **Test di Integrazione**: Avranno luogo una volta completati i moduli principali. Tempi stimati: 3 settimane.
- 3. **Test di Sistema**: Conclusivi, per validare il sistema completo. Tempi stimati: 2 settimane.

La sequenza temporale dei test seguirà il ciclo di sviluppo Agile, con cicli di test pianificati per ogni sprint.

7. Risorse e Strumenti

- Team di test: Composto da tester QA, sviluppatori e responsabili di progetto.
- Strumenti utilizzati:
 - Strumenti di automazione per semplificare i test end-to-end.
 - Strumenti di supporto per il tracciamento dei difetti e la documentazione dei risultati.
- Ambiente di test: Configurato per replicare le condizioni di produzione.

8. Gestione dei Difetti

I difetti saranno identificati, registrati e monitorati attraverso un sistema di gestione semplice e collaborativo. Ogni difetto sarà classificato in base a gravità e priorità:

- Critico: Deve essere risolto prima del rilascio.
- Alto: Risolto se possibile, ma accettabile con rischio mitigato.
- Medio/Basso: Risoluzione pianificata per future versioni.

Un processo di verifica garantirà che ogni difetto corretto sia testato nuovamente prima della chiusura.

9. Metriche di Test

Ingegneria del Software	Pagina 8 di 14

- Percentuale di casi di test superati rispetto a quelli eseguiti.
- Numero totale di difetti identificati e risolti, suddivisi per gravità.
- Copertura del test rispetto ai requisiti funzionali e non funzionali.
- Tempo medio di risoluzione dei difetti.
- Numero di regressioni identificate durante i cicli di test.

10. Conclusione

L'approccio al testing integrato e strutturato garantisce una copertura completa delle funzionalità, stabilità del sistema e qualità del prodotto. L'utilizzo combinato di tecniche di testing come Black-Box, Bottom-Up e Category Partition assicura un processo efficace e affidabile, riducendo il rischio di rilascio e migliorando l'esperienza utente complessiva.

7. Sospensione e ripresa

1. Modulo Autenticazione e Registrazione

Criteri di Sospensione:

1. Impossibilità di accedere al sistema:

- Il login non funziona per nessun tipo di utente (Guest, Registrato, Admin).
- o Le credenziali valide non vengono riconosciute dal sistema.
- L'invio delle email per il recupero della password fallisce sistematicamente.

2. Registrazione bloccata:

- La registrazione fallisce per tutti gli utenti a causa di errori nel salvataggio delle credenziali nel database.
- Errori di validazione per email correttamente inserite.

3. Blocco account non gestito:

Il blocco account non viene attivato dopo ripetuti tentativi di login falliti

Criteri di Ripresa:

- I problemi relativi al login e alla registrazione sono stati risolti e verificati in un ambiente di staging.
- Le funzionalità di recupero password funzionano correttamente.

Ingegneria del Software	Pagina 9 di 14
-------------------------	----------------

 Test preliminari confermano che il blocco account viene attivato correttamente.

2. Modulo Carrello

Criteri di Sospensione:

1. Errore nella gestione del carrello:

- o I prodotti aggiunti al carrello non vengono salvati correttamente.
- Non è possibile modificare o regolare le quantità dei prodotti nel carrello.

2. Errore di carrello vuoto:

 L'utente accede al carrello ma il sistema mostra dati errati o un messaggio d'errore non adeguato.

3. Prodotti rimossi dal catalogo:

 Prodotti eliminati dal catalogo rimangono presenti nel carrello, causando errori.

Criteri di Ripresa:

- Gli errori relativi al salvataggio e alla modifica dei prodotti nel carrello sono stati corretti e verificati.
- I casi di carrello vuoto sono gestiti correttamente con messaggi chiari.
- La rimozione di prodotti dal catalogo è sincronizzata con il carrello, evitando errori.

3. Modulo Checkout e Pagamenti

Criteri di Sospensione:

1. Errore durante il pagamento:

- La piattaforma di pagamento restituisce errori sistematici senza che il sistema li gestisca.
- I dati di pagamento (es. carta di credito) non vengono validati o salvati correttamente.

2. Problemi con il form di checkout:

 Gli utenti non possono inserire o modificare i dati richiesti (es. indirizzo di spedizione, dati di fatturazione).

3. Ordini non registrati:

o Dopo un pagamento riuscito, l'ordine non viene salvato nel sistema.

Criteri di Ripresa:

- Gli errori relativi alla validazione dei pagamenti sono stati corretti e testati con dati validi.
- Il form di checkout accetta e valida correttamente i dati inseriti.
- La registrazione degli ordini è stata verificata con test di fine flusso.

	Ingegneria del Software	Pagina 10 di 14
--	-------------------------	-----------------

4. Modulo Catalogo Prodotti

Criteri di Sospensione:

1. Visualizzazione del catalogo errata:

- o I filtri non funzionano o restituiscono risultati incoerenti.
- Prodotti duplicati o con informazioni incomplete (es. prezzi o descrizioni mancanti).

2. Errore nella modifica o aggiunta di prodotti:

- Gli admin non possono aggiungere o modificare prodotti nel catalogo.
- Errori di validazione durante l'inserimento dei prodotti (es. prezzo non valido).

3. Rimozione prodotti:

 La rimozione di prodotti causa errori nella visualizzazione del catalogo o nel database.

Criteri di Ripresa:

- La visualizzazione del catalogo è corretta e i filtri restituiscono risultati attesi.
- La modifica e l'aggiunta di prodotti funzionano senza errori di validazione.
- La rimozione di prodotti non causa errori e il database rimane sincronizzato.

5. Modulo Gestione Ordini

Criteri di Sospensione:

1. Impossibilità di visualizzare gli ordini:

- o Gli utenti non possono visualizzare lo storico degli ordini.
- Gli admin non riescono a filtrare gli ordini secondo criteri specifici (es. data, stato).

2. Errore nella modifica dello stato degli ordini:

- Il gestore ordini non può aggiornare lo stato di un ordine.
- Il sistema genera errori quando si tenta di aggiornare lo stato di un ordine (es. "In lavorazione" → "Consegnato").

3. Ordini mancanti o incompleti:

Ordini già registrati non sono visibili o mostrano dati incompleti.

Criteri di Ripresa:

- La visualizzazione degli ordini funziona correttamente per utenti e admin.
- La modifica dello stato degli ordini è stata testata e risolve eventuali problemi precedenti.
- Tutti gli ordini registrati sono visibili e contengono dati completi.

6. Modulo Dashboard Amministrativa

Ingegneria del Software	Pagina 11 di 14
-------------------------	-----------------

Criteri di Sospensione:

1. Gestione utenti bloccata:

- o Gli admin non possono promuovere o rimuovere utenti.
- La promozione fallisce a causa di errori non gestiti (es. tentativo di promuovere un utente già admin).

2. Problemi nell'interfaccia admin:

 La dashboard admin non carica correttamente i dati (prodotti, utenti, ordini).

3. Errori di sincronizzazione database:

 Operazioni come aggiunta o rimozione di utenti/prodotti non vengono salvate correttamente nel database.

Criteri di Ripresa:

- La gestione degli utenti è stata ripristinata e funziona correttamente.
- La dashboard admin carica tutti i dati necessari senza errori.
- La sincronizzazione con il database è stata verificata e risolta.

7. Problemi Ambientali o Sistemici

Criteri di Sospensione:

1. Mancanza di risorse hardware/software:

- Dispositivi di test non funzionanti (es. browser o dispositivi mobili obsoleti).
- o Problemi di rete che impediscono l'accesso all'ambiente di testing.

2. Bug critici non risolti:

 Qualsiasi bug che blocchi i flussi principali (es. login, acquisti o gestione prodotti).

3. Errori di connessione al database:

 Impossibilità di salvare o recuperare dati a causa di problemi di connessione.

Criteri di Ripresa:

- L'ambiente di testing è completamente operativo (hardware, software, rete).
- I bug critici sono stati risolti e verificati con test preliminari.
- La connessione al database è stata ripristinata e validata.

-	
Ingegneria del Software	Pagina 12 di 14

8. Materiali di testing (requisiti hardware/software)

Requisiti Hardware:

• Utente Registrato e Guest:

- o Dispositivi:
 - PC/Laptop con almeno 8 GB di RAM e un processore multi-core (per test su più browser).
 - Smartphone Android/iOS per test di compatibilità su dispositivi mobili.
- Rete:
 - Connessione stabile a internet con velocità minima di 10 Mbps.

Amministratori e Gestori Ordini:

 Dispositivi simili ai precedenti, ma test specifici su schermi più grandi (per dashboard e tabelle).

Requisiti Software:

Sistemi Operativi:

- Windows 10/11, macOS Monterey o successivi.
- o Android 10+ e iOS 14+ per test mobile.

Browser:

Chrome, Firefox, Safari, Edge (versioni più recenti).

• Strumenti di Testing:

- Junit:: Per testare singoli metodi di classi che implementano la logica aziendale
- MySQL: Per testare query SQL, verificare la consistenza dei dati e configurare dati di test in MySQL.
- Selenium: Test di pagine JSP per assicurarsi che elementi come form, pulsanti, e flussi utente funzionino correttamente.
- Mockhito:

 -	
Ingegneria del Software	Pagina 13 di 14

9. Casi di test Riferimento al documento di Test Case Specification