

Pop!x
Object Design Document
Versione 3.0



Data: 15/12/2024

Coordinatore del progetto:

Nome	Matricola
Scaparra Daniele Pio	0512116260

Partecipanti:

Nome	Matricola
Scaparra Daniele Pio	0512116260
Bonagura Grazia	0512116167
Nappi Antonio	0512117391
Nardiello Raffaele	0512118666

Scritto da:	Scaparra Daniele Pio, Bonagura Grazia, Nappi Antonio, Nardiello Raffaele
--------------------	--

Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autore
15/12/2024	1.0	Prima versione dell’Object Design Document	Scaparra Daniele Pio, Bonagura Grazia, Nappi Antonio, Nardiello Raffaele
26/12/2024	1.1	Ristrutturato l’Object Design Document	Scaparra Daniele Pio, Bonagura Grazia, Nappi Antonio, Nardiello Raffaele
27/12/2024	1.2	Creata interfaccia del servizio di autenticazione	Bonagura Grazia, Scaparra Daniele Pio
27/12/2024	1.3	Aggiunto servizio di sicurezza	Antonio Nappi, Nardiello Raffaele
28/12/2024	2.0	Versione di rilascio	Scaparra Daniele Pio, Bonagura Grazia, Nappi Antonio, Nardiello Raffaele
06/01/2025	3.0	Versione finale ODD	Scaparra Daniele Pio, Bonagura Grazia, Nappi Antonio, Nardiello Raffaele

Indice

1 Introduzione.....	4
1.1 Object Design Trade-offs.....	4
1.2 Linee guida per la documentazione dell'interfaccia.....	4
1.3 Definizioni, acronimi, abbreviazioni.....	4
1.4 Riferimenti.....	5
2 Packages.....	5
2.1 Struttura dei pacchetti.....	5
2.2 Struttura grafica dei packages nel sistema.....	5
3 Interfacce delle classi.....	7
AuthenticationService.....	7
SecurityService.....	9
CartService.....	12
OrderService.....	14
CatalogService.....	16
DataStorage (User).....	18
Data Storage (Order).....	19
Data Storage (Cart).....	20
Data Storage (Catalog).....	20
UIView.....	21
CatalogView.....	23
OrderView.....	26
CartView.....	27
4. Design Patterns.....	28
4.1 Model-View-Controller (MVC).....	28
4.2 DAO (Data Access Object).....	28
5 Glossario.....	29

1 Introduzione

1.1 Object Design Trade-offs

Il design di Pop!x si basa sul pattern MVC (Model-View-Controller) per garantire la separazione delle responsabilità.

- **Buy vs Build:** Sono stati utilizzati framework e librerie open-source, come Bootstrap per il front-end e Tomcat per il server web, riducendo i tempi di sviluppo.
- **Memory Space vs Response Time:** Sono stati ottimizzati i DAO per minimizzare le query al database e migliorare i tempi di risposta, accettando un maggiore utilizzo della memoria per memorizzare cache locali.

1.2 Linee guida per la documentazione dell'interfaccia

Le seguenti convenzioni sono state adottate per uniformare il design delle interfacce:

- **Naming:**
 - Classi con nomi al singolare e descrittivi (es. Prodotto, Ordine).
 - Metodi con frasi verbali che indicano l'azione svolta (es. aggiungiProdotto, validaPagamento).
 - Campi e parametri con nomi sostantivi (es. prezzo, idUtente).
- **Gestione degli errori:**
 - Gli errori sono segnalati tramite eccezioni.
 - Le operazioni su collezioni restituiscono oggetti di tipo List o Map robusti rispetto alla modifica degli elementi.
- **Conformità:** Tutte le interfacce devono essere documentate con Javadoc e seguire il principio di interfacce minime.

1.3 Definizioni, acronimi, abbreviazioni

- **DAO:** Data Access Object, utilizzato per separare la logica di accesso ai dati.
- **DTO:** Data Transfer Object, per trasferire dati tra layer.
- **MVC:** Model-View-Controller, un pattern architetturale.

1.4 Riferimenti

- Riferimento al Requirements Analysis Document (RAD).
- Riferimento al System Design Document (SDD).
- Riferimento al Problem Statement Document.

2 Packages

2.1 Struttura dei pacchetti

Il sistema è suddiviso nei seguenti pacchetti:

1. Presentation Layer:

- Pacchetto: com.popx.presentazione
- Componenti principali: VistaUtente, VistaCatalogo, VistaCarrello, VistaOrdine.

2. Service Layer:

- Pacchetto: com.popx.servizio
- Componenti principali: ServizioAutenticazione, ServizioCheckout, ServizioProdotti.

3. Persistence Layer:

- Pacchetto: com.popx.persistenza
- Componenti principali: UtenteDAO, ProdottoDAO, OrdineDAO.

Ogni pacchetto è strutturato per ridurre le dipendenze e facilitare il riuso del codice.

2.2 Struttura grafica dei packages nel sistema

In questa sezione è descritta la struttura organizzativa dei files all'interno del progetto.

Si tratta di un'organizzazione di un progetto Java Web che utilizza Maven come gestore delle dipendenze.

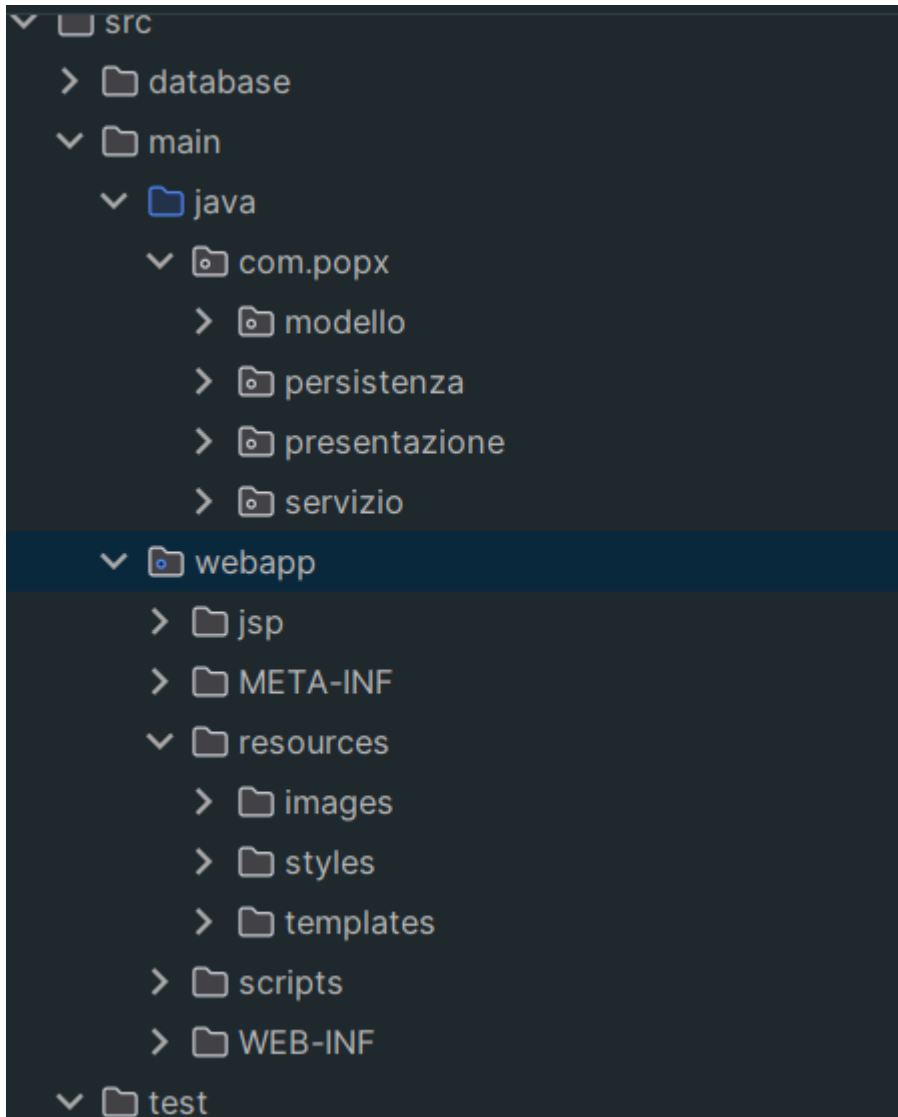
Si può notare come il modello della suddivisione dei sottosistemi individuata nel documento di System Design viene pienamente rispettata andando ad essere implementata dai packages presentazione (Persistence Layer), servizio (Service Layer), persistenza (Persistence Layer).

All'interno di ognuno di questo package verranno realizzati i componenti indicati nel component diagram e rispetteranno la funzionalità loro assegnata.

Abbiamo anche i file e directory di Maven, come quello di target, il pom.xml e vari file di

configurazioni, esattamente come dovrebbe essere in un progetto che usa le tecnologie descritte (Java servlets, JSP, Bootstrap, Maven, HTML, CSS)

Il progetto si presenta così nella sua struttura:



Abbiamo i package per il modello (file dei Java Beans che rappresentano le entità definite nel class diagram), persistenza (le servlet che servono per interagire con le pagine JSP e mostrare il contenuto), presentazione (le interfacce dei Dao e l'implementazione dei Dao che servono per fornire i metodi usati da servlet e JSP).

Poi abbiamo il webapp, dove ci sono tutti contenuti per la parte web, come le pagine jsp, il META-INF e WEB-INF per le configurazioni, la folder resources contenente immagini, stili css e i templates (header e footer che sono presenti e riutilizzati praticamente in ogni pagina).

3 Interfacce delle classi

Per ogni package verrà fornita in questa sezione le interfacce pubbliche e i relativi metodi principali.

Interfaccia	AuthenticationService
Descrizione	AuthenticationService fornisce il servizio di autenticazione degli utenti, verifica dei ruoli e controllo delle credenziali.
Metodi	+login(String email, String password) : user
	+logout(String email) : void
	+getRuolo(String email) : String
Invariante di classe	-Gli utenti non autenticati non devono avere ruoli accessibili -Consistenza del ruolo

Elenco, descrizione, spiegazioni metodi

Nome Metodo	+login(String email, String password) : user
Descrizione	Questo metodo permette di effettuare il login, controllando le credenziali e creando la sessione per l'utente.
Pre-condizioni	<i>context AuthenticationService::login(email: String, password: String) : User</i> pre: not email.isEmpty() and not password.isEmpty() and self.isEmailValid(email)
Post-condizioni	<i>context AuthenticationService::login(email: String, password: String) : User</i> post:

	<pre> result <> null implies result.email = email and self.verifyPassword(password, result.getHashedPassword()) = true and result.isAuthenticated = true and self.sessions->includes(result) </pre>
Invarianti	<pre> context User inv: self.hashedPassword->notEmpty() and self.hashedPassword = hash(self.hashedPassword) </pre>

Spiegazioni su:

❖ Pre-condizioni:

- L'email e la password non devono essere vuote.
- L'email deve essere valida secondo un criterio definito nel metodo `isEmailValid`.

❖ Post-condizioni:

- Se il risultato (`result`) non è null, significa che il login è avvenuto con successo.
Inoltre:
 - L'utente restituito dal metodo deve avere l'email corrispondente a quella fornita in ingresso.
 - L'utente deve risultare autenticato. Questa condizione aggiorna lo stato dell'utente indicando che ha effettuato correttamente il login.
- L'utente autenticato deve essere aggiunto alla collezione di sessioni attive.

❖ Invarianti:

- Ogni utente deve avere una password salvata come valore hashato e non in chiaro.

Nome Metodo	<code>+logout(String email, String password) : void</code>
Descrizione	Questo metodo permette di fare il logout, cancellando la sessione dell'utente.
Pre-condizioni	<pre> context AuthenticationService::logout(email: String, password: String) : void pre: not email.isEmpty() and not password.isEmpty() and self.sessions->exists(s s.user.email = email and s.user.isAuthenticated = true) and self.verifyPassword(password, self.getUserByEmail(email).hashedPassword) = true </pre>
Post-condizioni	<pre> context AuthenticationService::logout(email: String, password: String) : void post: self.sessions->forAll(s s.user.email <> email) </pre>
Invarianti	<pre> context AuthenticationService inv: self.users->select(u u.isAuthenticated = true)->forAll(u self.sessions->exists(s s.user = u)) </pre>

Spiegazioni su:

❖ Pre-condizioni:

- L'email e la password non devono essere vuote.

- Deve esistere una sessione attiva per l'utente corrispondente all'email, e l'utente deve essere autenticato.
- La password fornita deve essere verificata con l'hash salvato per l'utente.
- ❖ **Post-condizioni:**
 - Dopo l'esecuzione del metodo logout, non devono esistere sessioni attive associate all'utente corrispondente all'email fornita.
- ❖ **Invarianti:**
 - Se un utente è autenticato (isAuthenticated = true), deve esistere una sessione attiva associata a quell'utente.

Nome Metodo	+getRuolo(String email) : String
Descrizione	Questo metodo permette di ottenere il ruolo e riconoscere che ruolo l'utente che è autenticato
Pre-condizioni	<i>context AuthenticationService::getRuolo(email: String) : String</i> pre: not email.isEmpty() and self.sessions->exists(s s.user.email = email and s.user.isAuthenticated = true)
Post-condizioni	<i>context AuthenticationService::getRuolo(email: String) : String</i> post: result = self.users->select(u u.email = email).role
Invarianti	context User inv: not self.role.isEmpty()

Spiegazioni su:

- ❖ **Pre-condizioni:**
 - L'email fornita non deve essere vuota.
 - Deve esistere una sessione attiva associata a un utente con quell'email, e l'utente deve essere autenticato.
- ❖ **Post-condizioni:**
 - Il risultato (result) deve corrispondere al ruolo dell'utente con l'email specificata.
- ❖ **Invarianti:**
 - Ogni utente deve avere un ruolo assegnato e questo ruolo non deve essere vuoto.

Interfaccia	SecurityService
Descrizione	SecurityService fornisce il servizio per la protezione dei dati e la gestione degli accessi con tecniche come l'hashing delle password
Metodi	+hashPassword(String password) : String
	+verifyPassword(String insertedPassword, hashedPassword) : boolean
	+getHashedPassword(String email) : String

Invariante di classe	-Ogni utente deve avere una password hashata -Le password hashate devono essere memorizzate correttamente -Il risultato dell'hash deve essere una stringa non vuota
----------------------	---

Elenco, descrizione, spiegazioni metodi

Nome Metodo	+hashPassword(String password) : String
Descrizione	Questo metodo permette di fare l'hashing della password inserita con l'algoritmo bcrypt.
Pre-condizioni	<i>context SecurityService::hashPassword(password: String) : String</i> pre: not password.isEmpty()
Post-condizioni	<i>context SecurityService::hashPassword(password: String) : String</i> post: result <> "" and result = hash(password)
Invarianti	<i>context SecurityService::hashPassword(password: String) : String</i> inv: not result.isEmpty() and result = hash(password)

Spiegazioni su:

- ❖ **Pre-condizioni:**
 - Assicura che la password non sia vuota.
- ❖ **Post-condizioni:**
 - Garantisce che il risultato sia una stringa non vuota e che rappresenti la versione hashata della password..
- ❖ **Invarianti:**
 - L'output del metodo hashPassword non può mai essere vuoto, quindi l'invariante assicura che il risultato sia sempre una stringa valida.
 - La funzione di hash deve restituire lo stesso valore hash ogni volta che viene chiamata con la stessa password, il che è garantito dalla definizione della funzione di hash.

Nome Metodo	+verifyPassword(String insertedPassword, hashedPassword) : boolean
Descrizione	Questo metodo verifica se la password inserita corrisponde alla password hashata memorizzata..
Pre-condizioni	<i>context SecurityService::verifyPassword(insertedPassword: String, hashedPassword: String) : boolean</i> pre: not insertedPassword.isEmpty() and not hashedPassword.isEmpty()
Post-condizioni	<i>context SecurityService::verifyPassword(insertedPassword: String, hashedPassword: String) : boolean</i>

	post: result = (hash(insertedPassword) = hashedPassword)
Invarianti	context SecurityService::verifyPassword(insertedPassword: String, hashedPassword: String) : boolean inv: not insertedPassword.isEmpty() and not hashedPassword.isEmpty() and result = (hash(insertedPassword) = hashedPassword)

Spiegazioni su:

❖ Pre-condizioni:

- Assicura che entrambe le password (inserita e hashata) siano non vuote.

❖ Post-condizioni:

- Verifica che l'hash della password inserita corrisponda alla password hashata memorizzata, restituendo true o false in base alla corrispondenza.

❖ Invarianti:

- L'invariante assicura che entrambe le password non siano vuote, poiché non ha senso verificare una password vuota.
- La verifica del risultato deve essere coerente con l'operazione di hashing: result è true solo se l'hash della password inserita è uguale a quella memorizzata nel sistema.

Nome Metodo	+getHashedPassword(String email) : String
Descrizione	Questo metodo restituisce la versione hashata della password associata a un determinato utente identificato dall'email.
Pre-condizioni	context SecurityService::getHashedPassword(email: String) : String pre: not email.isEmpty() and self.users->exists(u u.email = email)
Post-condizioni	context SecurityService::getHashedPassword(email: String) : String post: result = self.users->select(u u.email = email).hashedPassword
Invarianti	context SecurityService::getHashedPassword(email: String) : String inv: not email.isEmpty() and self.users->exists(u u.email = email) and not result.isEmpty() and result = self.users->select(u u.email = email).hashedPassword

Spiegazioni su:

❖ Pre-condizioni:

- Assicura che l'email non sia vuota e che esista un utente con quell'email.

❖ Post-condizioni:

- Restituisce la password hashata dell'utente corrispondente all'email.

❖ Invarianti:

	Ingegneria del Software	Pagina 11 di 31
--	-------------------------	-----------------

- L'invariante garantisce che l'email passata come parametro non sia vuota e che esista un utente con quella email nel sistema.
- Inoltre, la password hashata deve essere non vuota e deve corrispondere a quella memorizzata per l'utente specificato.

Interfaccia	CartService
Descrizione	ManagementService fornisce il servizio per gestire il carrello, permettendo operazioni come aggiungere, rimuovere e modificare articoli (prodotti).
Metodi	+aggiungiItem(Prodotto p) : boolean
	+rimuoviItem(Prodotto p) : void
	+modificaItem(Prodotto p, int quantità) : boolean
Invariante di classe	-Ogni prodotto nel carrello deve essere un prodotto valido -Ogni prodotto nel carrello deve avere una quantità positiva -Ogni prodotto può esistere una sola volta nel carrello

Nome Metodo	+aggiungiItem(Prodotto p) : boolean
Descrizione	Questo metodo aggiunge un prodotto al carrello. Se il prodotto è già presente nel carrello, può aumentare la sua quantità o, in caso contrario, aggiungerlo come nuovo articolo.
Pre-condizioni	context ManagementCartService::aggiungiItem(p: Prodotto) : boolean pre: p <> null and self.carrello->exists(item item.prodotto = p) implies p.isDisponibile = true
Post-condizioni	context ManagementCartService::aggiungiItem(p: Prodotto) : boolean post: if self.carrello->exists(item item.prodotto = p) then result = true else result = false
Invarianti	//

Spiegazioni su:

❖ **Pre-condizioni:**

- Il prodotto non deve essere null e deve essere valido (disponibile nel sistema).

❖ **Post-condizioni:**

- Se il prodotto è già presente nel carrello, l'aggiunta deve riuscire, altrimenti l'operazione restituisce false

Nome Metodo	+rimuoviItem(Prodotto p) : void
Descrizione	Questo metodo rimuove un prodotto dal carrello. Se il prodotto non è presente, non viene eseguita alcuna modifica.
Pre-condizioni	context ManagementCartService::rimuoviItem(p: Prodotto) : void pre: p <> null and self.carrello->exists(item item.prodotto = p)
Post-condizioni	context ManagementCartService::rimuoviItem(p: Prodotto) : void post: not self.carrello->exists(item item.prodotto = p)
Invarianti	//

Spiegazioni su:

- ❖ **Pre-condizioni:**
 - Il prodotto deve essere presente nel carrello e non può essere null.
- ❖ **Post-condizioni:**
 - Una volta che il prodotto è stato rimosso, non deve più essere presente nel carrello.

Nome Metodo	+modificaItem(Prodotto p, int quantità) : boolean
Descrizione	Questo metodo modifica la quantità di un prodotto nel carrello. Se la quantità è valida (positiva), viene aggiornata; altrimenti, l'operazione non viene eseguita.
Pre-condizioni	context ManagementCartService::modificaItem(p: Prodotto, quantità: Integer) : boolean pre: p <> null and self.carrello->exists(item item.prodotto = p) and quantità > 0
Post-condizioni	context ManagementCartService::modificaItem(p: Prodotto, quantità: Integer) : boolean post: if self.carrello->exists(item item.prodotto = p) then result = true else result = false
Invarianti	//

Spiegazioni su:

- ❖ **Pre-condizioni:**
 - Il prodotto non deve essere null, deve essere presente nel carrello e la quantità deve essere positiva.
- ❖ **Post-condizioni:**
 - Se la modifica della quantità è riuscita, il metodo restituisce true, altrimenti false.

	Ingegneria del Software	Pagina 13 di 31
--	-------------------------	-----------------

Interfaccia	OrderService
Descrizione	OrdersService fornisce il servizio per la gestione degli ordini, tra cui la creazione e aggiornamento dello stato.
Metodi	+createOrder(Collection<Prodotto> p, User u, Date d, int total) : Order
	+modifyStatus(Order d) : boolean
	+getStatus(Order d): String
Invariante di classe	-Gli ordini devono avere stati validi -Gli ordini devono avere un totale positivo -Gli ordini devono essere associati a utenti validi

Nome Metodo	+createOrder(Collection<Prodotto> p, User u, Date d, int total) : Order
Descrizione	Questo metodo crea un nuovo ordine basato su una lista di prodotti, un utente e una data.
Pre-condizioni	context OrdersService::createOrder(p: Collection(Prodotto), u: User, d: Date, total: Integer) : Order pre: not p->isEmpty() and u.isAuthenticated() and d >= Date::now() and total > 0
Post-condizioni	context ManagementCartService::modificaltem(p: Prodotto, quantità: Integer) : boolean post: result.products = p and result.user = u and result.date = d and result.total = total
Invarianti	//

Spiegazioni su:

❖ Pre-condizioni:

- La collezione di prodotti non può essere vuota o null.
- L'utente deve essere valido e autenticato.
- La data non può essere nel passato.
- Il totale deve essere maggiore di zero.

❖ Post-condizioni:

- Un nuovo ordine viene creato con i dettagli forniti.
- L'ordine è associato all'utente e contiene i prodotti specificati.

	Ingegneria del Software	Pagina 14 di 31
--	-------------------------	-----------------

Nome Metodo	+modifyStatus(Order d) : boolean
Descrizione	Questo metodo modifica lo stato di un ordine
Pre-condizioni	context OrdersService::modifyStatus(d: Order) : boolean pre: d <> null and self.orders->includes(d) and d.status.isModifiable()
Post-condizioni	context OrdersService::modifyStatus(d: Order) : boolean post: if result = true then d.status = d.status.next() endif
Invarianti	//

Spiegazioni su:

❖ Pre-condizioni:

- L'ordine non deve essere null.
- L'ordine deve esistere nel sistema.
- Lo stato attuale dell'ordine deve permettere modifiche.

❖ Post-condizioni:

- Lo stato dell'ordine viene modificato, se possibile.
- Restituisce true se la modifica è stata eseguita, false altrimenti.

Nome Metodo	+getStatus(Order d) : String
Descrizione	Questo metodo restituisce lo stato attuale di un ordine
Pre-condizioni	context OrdersService::getStatus(d: Order) : String pre: d <> null and self.orders->includes(d)
Post-condizioni	context OrdersService::getStatus(d: Order) : String post: result = d.status
Invarianti	//

Spiegazioni su:

❖ Pre-condizioni:

- L'ordine non deve essere null.
- L'ordine deve esistere nel sistema.

❖ Post-condizioni:

- Restituisce lo stato dell'ordine specificato.

Interfaccia	CatalogService
Descrizione	CatalogService fornisce il servizio per gestire il catalogo, permettendo operazioni come aggiungere, rimuovere e modificare articoli (prodotti).
Metodi	+creaProdotto(id: String, price: Double, description: String, brand: String, figure: String, img: Image) : Prodotto
	+modificaProdotto(p: Prodotto) : boolean
	+rimuoviProdotto(Prodotto p) : boolean
Invariante di classe	-Ogni prodotto deve avere id univoco -Ogni prodotto nel carrello deve avere una quantità positiva -Ogni prodotto deve avere prezzo positivo

Nome Metodo	+creaProdotto(String id, double price, String description, String brand, String figure, Image img) : Prodotto
Descrizione	Questo metodo crea un nuovo prodotto con i dettagli forniti.
Pre-condizioni	context CatalogService::creaProdotto(id: String, price: Double, description: String, brand: String, figure: String, img: Image) : Prodotto pre: not id.isEmpty() and not description.isEmpty() and not brand.isEmpty() and not figure.isEmpty() and price > 0
Post-condizioni	context CatalogService::creaProdotto(id: String, price: Double, description: String, brand: String, figure: String, img: Image) : Prodotto post: result <> null and self.catalogo->includes(result)
Invarianti	//

Spiegazioni su:

❖ Pre-condizioni:

- Il prezzo deve essere maggiore di zero.
- Gli identificativi del prodotto (id, description, brand, figure) non possono essere nulli o vuoti.

❖ Post-condizioni:

- Il prodotto creato è presente nel catalogo.

Nome Metodo	+modificaProdotto(Prodotto p) : boolean
Descrizione	Questo metodo modifica i dettagli di un prodotto esistente.
Pre-condizioni	context CatalogService::modificaProdotto(p: Prodotto) : boolean pre: p <> null and self.catalogo->includes(p)
Post-condizioni	context CatalogService::modificaProdotto(p: Prodotto) : boolean post: if result = true then self.catalogo->includes(p) endif
Invarianti	//

Spiegazioni su:

❖ **Pre-condizioni:**

- Il prodotto non deve essere null.
- Il prodotto deve esistere nel catalogo.

❖ **Post-condizioni:**

- Il prodotto è aggiornato con i nuovi dettagli.
- Restituisce true se l'operazione ha successo, false altrimenti.

Nome Metodo	+rimuoviProdotto(Prodotto p) : boolean
Descrizione	Questo metodo rimuove un prodotto esistente dal catalogo.
Pre-condizioni	context CatalogService::rimuoviProdotto(p: Prodotto) : boolean pre: p <> null and self.catalogo->includes(p)
Post-condizioni	context CatalogService::rimuoviProdotto(p: Prodotto) : boolean post: if result = true then not self.catalogo->includes(p) endif
Invarianti	//

Spiegazioni su:

❖ **Pre-condizioni:**

- Il prodotto non deve essere null.
- Il prodotto deve esistere nel catalogo.

❖ **Post-condizioni:**

- Il prodotto non è più presente nel catalogo.
- Restituisce true se l'operazione ha successo, false altrimenti.

Interfaccia	DataStorage (User)
Descrizione	Gestisce la memorizzazione e il recupero di informazioni sugli utenti.
Metodi	+saveUser(User u): boolean
	+getUser(String email): User
Invariante di classe	-Ogni utente deve essere identificabile con un'email valida -Ogni utente deve avere le informazioni personali richieste. -Ogni utente deve avere un ruolo conforme ai ruoli definiti nel dominio applicativo.

Nome Metodo	+saveUser(User u): boolean
Descrizione	Questo metodo salva un utente nel database
Pre-condizioni	context UserPersistence::saveUser(u: User) : boolean pre: u <> null and not u.email.isEmpty() and User.allInstances()->forall(existing existing.email <> u.email) and u.role <> null
Post-condizioni	context UserPersistence::saveUser(u: User) : boolean post: result = true implies User.allInstances()->includes(u)
Invarianti	//

Spiegazioni su:

❖ Pre-condizioni:

- L'oggetto User non deve essere nullo.
- L'email dell'utente deve essere valida e unica nel sistema.
- Il ruolo dell'utente deve essere specificato e valido (ad esempio, "Admin", "User", etc.).

❖ Post-condizioni:

- Restituisce true se l'utente è stato salvato correttamente.

Nome Metodo	+getUser(String email): User
Descrizione	Questo metodo recupera un utente dal database

Pre-condizioni	context UserPersistence::getUser(email: String) : User pre: not email.isEmpty() and User.allInstances()->exists(u u.email = email)
Post-condizioni	context UserPersistence::getUser(email: String) : User post: result.email = email and result.role <> null
Invarianti	//

Spiegazioni su:

- ❖ **Pre-condizioni:**
 - L'email non deve essere vuota.
 - L'utente con l'email specificata deve esistere.
- ❖ **Post-condizioni:**
 - Restituisce l'utente con l'email specificata, incluso il ruolo.

Interfaccia	Data Storage (Order)
Descrizione	Gestisce i dettagli relativi agli ordini, come prodotti, stato, e date.
Metodi	+saveOrder(Order o): boolean
Invariante di classe	-Ogni ordine deve contenere almeno un prodotto per essere valido. -Ogni ordine deve avere un identificativo unico e non vuoto

Nome Metodo	+saveOrder(Order o): boolean
Descrizione	Questo metodo permette di salvare un ordine
Pre-condizioni	context OrderPersistence::saveOrder(o: Order) : boolean pre: o <> null and not o.orderId.isEmpty() and Order.allInstances()->forAll(existing existing.orderId <> o.orderId)
Post-condizioni	context UserPersistence::updatePaymentMethod(u: User, p: Payment) : boolean post: result = true implies Order.allInstances()->includes(o)
Invarianti	//

Spiegazioni su:

- ❖ **Pre-condizioni:**
 - L'oggetto Order non deve essere nullo.

	Ingegneria del Software	Pagina 19 di 31
--	-------------------------	-----------------

- L'identificativo dell'ordine (orderId) deve essere unico.
- ❖ **Post-condizioni:**
 - Restituisce true se l'ordine è stato salvato correttamente.

Interfaccia	Data Storage (Cart)
Descrizione	Gestisce lo stato del carrello dell'utente, salvando i prodotti selezionati.
Metodi	+saveCart(Cart c): boolean
Invariante di classe	-Ogni carrello deve essere associato a un utente valido. -Ogni carrello deve avere una lista di articoli valida

Nome Metodo	+saveCart(Cart c): boolean
Descrizione	Questo metodo permette di salvare un ordine
Pre-condizioni	context CartPersistence::saveCart(c: Cart) : boolean pre: c <> null and c.user <> null and User.allInstances()->includes(c.user)
Post-condizioni	context CartPersistence::saveCart(c: Cart) : boolean post: result = true implies Cart.allInstances()->includes(c)
Invarianti	//

Spiegazioni su:

- ❖ **Pre-condizioni:**
 - Il carrello non deve essere nullo.
 - Il carrello deve essere associato a un utente valido.
- ❖ **Post-condizioni:**
 - Restituisce true se il carrello è stato salvato correttamente.

Interfaccia	Data Storage (Catalog)
Descrizione	Gestisce i dati relativi ai prodotti, come descrizioni, prezzi, stock e altri dettagli.
Metodi	+saveProduct(Prodotto p): boolean

Invariante di classe	-Ogni prodotto deve avere un identificativo unico e non vuoto -Ogni prodotto deve avere un prezzo maggiore di zero -Ogni prodotto deve avere una descrizione -Ogni prodotto deve appartenere a una categoria
----------------------	---

Nome Metodo	+saveProduct(Prodotto p): boolean
Descrizione	Questo metodo permette di salvare un prodotto
Pre-condizioni	context ProductsPersistence::saveProduct(p: Prodotto) : boolean pre: p <> null and not p.id.isEmpty() and p.price > 0 and Product.allInstances()->forAll(existing existing.id <> p.id)
Post-condizioni	context ProductsPersistence::saveProduct(p: Prodotto) : boolean post: result = true implies Product.allInstances()->includes(p)
Invarianti	//

Spiegazioni su:

❖ Pre-condizioni:

- Il prodotto non deve essere nullo.
- Il prodotto deve avere un identificativo univoco (ID).
- Il prodotto deve avere un prezzo maggiore di zero.

❖ Post-condizioni:

- Restituisce true se il prodotto è stato salvato correttamente nel sistema.

Interfaccia	UserView
Descrizione	Gestisce i dati relativi ai prodotti, come descrizioni, prezzi, stock e altri dettagli.
Metodi	+register(String email, String username, String password1, String password2): User
	+getUser(String email): User
Invariante di classe	

Nome Metodo	+register(String email, String username, String password1, String password2): User
Descrizione	Questo metodo permette di effettuare la registrazione
Pre-condizioni	context UserView::register(email: String, username: String, password1: String, password2: String) : User pre: not email.isEmpty() and User.allInstances()->forAll(u u.email <> email) and not username.isEmpty() and password1 = password2
Post-condizioni	context UserView::register(email: String, username: String, password1: String, password2: String) : User post: result.email = email and result.username = username and result.password = password1
Invarianti	//

Spiegazioni su:

- ❖ **Pre-condizioni:**
 - L'email non deve essere già associata a un altro account.
 - Il nome utente (username) non deve essere già utilizzato.
 - La password1 deve essere uguale alla password2.
- ❖ **Post-condizioni:**
 - Restituisce l'utente registrato se l'operazione ha successo.

Nome Metodo	+getUser(String email): User
Descrizione	Questo metodo permette di ottenere un utente dalla email.
Pre-condizioni	context UserPersistence::getUser(email: String) : User pre: not email.isEmpty() and User.allInstances()->exists(u u.email = email)
Post-condizioni	context UserPersistence::getUser(email: String) : User post: result.email = email
Invarianti	//

Spiegazioni su:

- ❖ **Pre-condizioni:**
 - La preconditione not email.isEmpty() verifica che l'email fornita non sia vuota.
 - User.allInstances()->exists(u | u.email = email) assicura che esista almeno un utente nel sistema con l'email fornita.
- ❖ **Post-condizioni:**

	Ingegneria del Software	Pagina 22 di 31
--	-------------------------	-----------------

- La postcondizione assicura che l'utente restituito abbia l'email che è stata passata come parametro (result.email = email).

Interfaccia	CatalogView
Descrizione	Gestisce la visualizzazione del catalogo di prodotti, con supporto a ricerche e filtri.
Metodi	+getProducts(): Set<Prodotto>
	+getProductById(String id): Prodotto
	+getProductsByBrand(String brand): Set<Prodotto>
	+getProductsByPrice(boolean ascending): Set<Prodotto>
	+getProductsByBrandAndPrice(String brand, boolean ascending): Set<Prodotto>
Invariante di classe	-Il catalogo non può essere vuoto -Gli ID dei prodotti devono essere univoci -Il prezzo di ogni prodotto deve essere un valore positivo.

Nome Metodo	+getProducts(): Set<Prodotto>
Descrizione	Questo metodo permette di recuperare tutte i prodotti
Pre-condizioni	//
Post-condizioni	context CatalogView::getProducts() : Set(Prodotto) post: result->notEmpty()
Invarianti	//

Spiegazioni su:

- ❖ **Pre-condizioni:**
 - Nessuna
- ❖ **Post-condizioni:**
 - Restituisce l'insieme di tutti i prodotti nel catalogo.

Nome Metodo	+getProductById(String id): Prodotto
-------------	--------------------------------------

Descrizione	Questo metodo permette di ottenere un prodotto dall'id
Pre-condizioni	context CatalogView::getProductById(id: String) : Prodotto pre: not id.isEmpty() and Product.allInstances()->exists(p p.id = id)
Post-condizioni	context CatalogView::getProductById(id: String) : Prodotto post: result.id = id
Invarianti	//

Spiegazioni su:

- ❖ **Pre-condizioni:**
 - L'ID del prodotto deve essere valido e non vuoto.
- ❖ **Post-condizioni:**
 - Restituisce il prodotto con l'ID specificato, se esiste.

Nome Metodo	+getProductsByBrand(String brand): Set<Prodotto>
Descrizione	Questo metodo permette di ottenere una collezione di prodotti dal brand
Pre-condizioni	context CatalogView::getProductsByBrand(brand: String) : Set(Prodotto) pre: not brand.isEmpty() and Product.allInstances()->exists(p p.brand = brand)
Post-condizioni	context CatalogView::getProductsByBrand(brand: String) : Set(Prodotto) post: result->forAll(p p.brand = brand)
Invarianti	//

Spiegazioni su:

- ❖ **Pre-condizioni:**
 - Il marchio deve essere valido e non vuoto.
- ❖ **Post-condizioni:**
 - Restituisce un insieme di prodotti appartenenti al marchio specificato.

Nome Metodo	+getProductsByPrice(boolean ascending): Set<Prodotto>
Descrizione	Questo metodo permette di ottenere una collezione di prodotti in base al criterio di prezzo.
Pre-condizioni	//

Post-condizioni	<pre>context CatalogView::getProductsByPrice(ascending: Boolean) : Set(Prodotto) post: if ascending then result = Product.allInstances()->sortedBy(p p.price) else result = Product.allInstances()->sortedBy(p p.price)->reverse() endif</pre>
Invarianti	//

Spiegazioni su:

❖ **Pre-condizioni:**

- L'ordinamento per prezzo deve essere valido (ascendente o discendente).

❖ **Post-condizioni:**

- Restituisce i prodotti ordinati per prezzo, in ordine crescente o decrescente a seconda del parametro ascending.

Nome Metodo	+getProductsByBrandAndPrice(String brand, boolean ascending): Set<Prodotto>
Descrizione	Questo metodo permette di ottenere una collezione di prodotti in base al criterio di prezzo e brand
Pre-condizioni	<pre>context CatalogView::getProductsByBrandAndPrice(brand: String, ascending: Boolean) : Set(Prodotto) pre: not brand.isEmpty() and Product.allInstances()->exists(p p.brand = brand)</pre>
Post-condizioni	<pre>context CatalogView::getProductsByBrandAndPrice(brand: String, ascending: Boolean) : Set(Prodotto) post: result->forAll(p p.brand = brand) if ascending then result = result->sortedBy(p p.price) else result = result->sortedBy(p p.price)->reverse() endif</pre>
Invarianti	//

Spiegazioni su:

❖ **Pre-condizioni:**

- Il marchio deve essere valido e non vuoto.
- L'ordinamento per prezzo deve essere valido (ascendente o discendente).

❖ **Post-condizioni:**

- Restituisce i prodotti appartenenti al marchio specificato, ordinati per prezzo (ascendente o discendente a seconda del parametro ascending).

Interfaccia	OrderView
Descrizione	Gestisce la visualizzazione degli ordini degli utenti e la gestione degli ordini da parte degli admin.
Metodi	+getOrderById(String orderId): Order
	+getOrdersByUser(String email): Set<Order>
	+getAllOrders(): Set<Order>
Invariante di classe	-L'ID dell'ordine deve essere unico e non può essere nullo o vuoto. -Gli ordini devono essere associati a un utente esistente. -

Nome Metodo	+getOrderById(String orderId): Order
Descrizione	Questo metodo permette di ottenere un ordine in base all'id
Pre-condizioni	context OrderView::getOrderById(orderId: String) : Order pre: not orderId.isEmpty() and Order.allInstances()->exists(o o.id = orderId)
Post-condizioni	context OrderView::getOrderById(orderId: String) : Order post: result.id = orderId
Invarianti	//

Spiegazioni su:

- ❖ **Pre-condizioni:**
 - L'ID dell'ordine deve essere valido e non vuoto.
- ❖ **Post-condizioni:**
 - Restituisce l'ordine con l'ID specificato, se esiste.

Nome Metodo	+getOrdersByUser(String email): Set<Order>
Descrizione	Questo metodo permette di ottenere una collezione di ordini in base all'utente
Pre-condizioni	context OrderView::getOrdersByUser(email: String) : Set(Order) pre: not email.isEmpty() and User.allInstances()->exists(u u.email = email)

Post-condizioni	context OrderView::getOrdersByUser(email: String) : Set(Order) post: result->forAll(o o.user.email = email)
Invarianti	//

Spiegazioni su:

❖ **Pre-condizioni:**

- L'email dell'utente deve essere valida e corrispondere a un utente esistente.

❖ **Post-condizioni:**

- Restituisce un insieme di ordini associati all'utente specificato.

Nome Metodo	+getAllOrders(): Set<Order>
Descrizione	Questo metodo permette di ottenere tutti gli ordini del sistema
Pre-condizioni	//
Post-condizioni	context OrderView::getAllOrders() : Set(Order) post: result->notEmpty()
Invarianti	//

Spiegazioni su:

❖ **Pre-condizioni:**

- Nessuna preconditione specifica.

❖ **Post-condizioni:**

- Restituisce tutti gli ordini presenti nel sistema.

Interfaccia	CartView
Descrizione	Gestisce la visualizzazione e la modifica del carrello degli utenti.
Metodi	+getCartByUser(String email): Cart
Invariante di classe	-Ogni carrello deve appartenere a un utente valido.

Nome Metodo	+getCartByUser(String email): Cart
Descrizione	Questo metodo permette di ottenere un carrello in base all'email dell'utente.
Pre-condizioni	context CartView::getCartByUser(email: String) : Cart pre: not email.isEmpty() and User.allInstances()->exists(u u.email = email)
Post-condizioni	context CartView::getCartByUser(email: String) : Cart post: result.user.email = email
Invarianti	//

Spiegazioni su:

- ❖ **Pre-condizioni:**
 - L'email dell'utente deve essere valida e corrispondere a un utente esistente.
- ❖ **Post-condizioni:**
 - Restituisce il carrello dell'utente specificato

4. Design Patterns

Per garantire una progettazione robusta, modulare e manutenibile, sono stati utilizzati i seguenti design pattern:

4.1 Model-View-Controller (MVC)

- **Motivo:** Separare le responsabilità tra la logica di presentazione (View), la logica applicativa (Controller), e i dati (Model).
- **Applicazione:**
 - Model: Classi come Prodotto, Ordine, Carrello e DAO.
 - View: Classi come VistaCarrello, VistaOrdine per l'interfaccia utente.
 - Controller: Servizi come ServizioAutenticazione, ServizioCheckout.
 -

4.2 DAO (Data Access Object)

- **Motivo:** Separare la logica di accesso ai dati dalla logica di business.
- **Applicazione:**
 - Classi come ProdottoDAO, OrdineDAO, UtenteDAO gestiscono le operazioni di lettura/scrittura sul database.
 - Implementare diverse strategie di pagamento (es. carta di credito, PayPal).
 - Calcolare i costi di spedizione (es. standard, express).

5 Glossario

Termine	Descrizione
Autenticazione	Processo di verifica dell'identità di un utente tramite credenziali come email e password.
Autorizzazione	Processo che verifica se un utente ha i permessi per eseguire una determinata azione.
Cache locale	Memorizzazione temporanea di dati vicino al punto di utilizzo per migliorare le prestazioni.
Caching	Tecnica per memorizzare dati temporanei al fine di migliorare le prestazioni del sistema.
Collezione	Struttura dati che memorizza più elementi (es. liste, mappe), robusta rispetto alla modifica.
Configurazione	Insieme di impostazioni e parametri che definiscono il comportamento di un sistema.
Data Access Object (DAO)	Pattern che separa la logica di accesso ai dati dal resto del sistema.
Data Transfer Object (DTO)	Oggetto utilizzato per trasferire dati tra diversi livelli del sistema.
Eccezione di runtime	Errore che si verifica durante l'esecuzione di un programma e richiede una gestione immediata.
Eccezioni	Meccanismo per gestire errori o comportamenti inattesi durante l'esecuzione del codice.
Framework	Struttura software che fornisce funzionalità generali per semplificare lo sviluppo di applicazioni.
Gestione errori	Strategie per intercettare, segnalare e

	gestire situazioni anomale durante l'esecuzione.
Hashing	Processo di conversione di dati (es. password) in una stringa univoca e non reversibile.
Invarianti	Condizioni che devono essere sempre vere durante il ciclo di vita di un oggetto o di una classe.
Interfaccia	Contratto che definisce i metodi pubblici e il comportamento di una classe.
Layer	Livello logico di un'architettura software che separa responsabilità specifiche (es. presentazione, logica, persistenza).
Metodo	Funzione associata a un oggetto o a una classe che può essere invocata per eseguire operazioni.
Model-View-Controller (MVC)	Pattern che separa la logica di presentazione (View), applicativa (Controller) e dei dati (Model).
Pattern di progettazione	Soluzione generica e riutilizzabile per problemi ricorrenti nel design software.
Post-condizioni	Condizioni che devono essere vere dopo l'esecuzione di un metodo o di una funzione.
Pre-condizioni	Condizioni che devono essere vere prima dell'esecuzione di un metodo o di una funzione.
Query	Richiesta di informazioni o operazioni effettuata su un database.
Ruoli	Permessi o responsabilità assegnati agli utenti in base alla loro posizione nel sistema.
Sicurezza	Misure e tecniche per proteggere dati e accessi da utilizzi non autorizzati o compromissioni.

Sessione	Contesto attivo che rappresenta un utente autenticato e le sue interazioni con il sistema.
Set	Struttura dati che memorizza un insieme di elementi unici, senza duplicati
Validazione	Processo per verificare che i dati forniti rispettino determinati criteri o requisiti.