

Quizduell

Dominik Schaufelberger

8. April 2017

Inhaltsverzeichnis

1	Projekt	2
2	Anforderungen	3
2.1	Spielregeln	3
3	Entwurf	4
3.1	Systemarchitektur	4
3.2	Spiellogik	4
3.3	REST-Schnittstelle	4
4	Implementierung	6
5	Fazit	7

1 Projekt

2 Anforderungen

2.1 Spielregeln

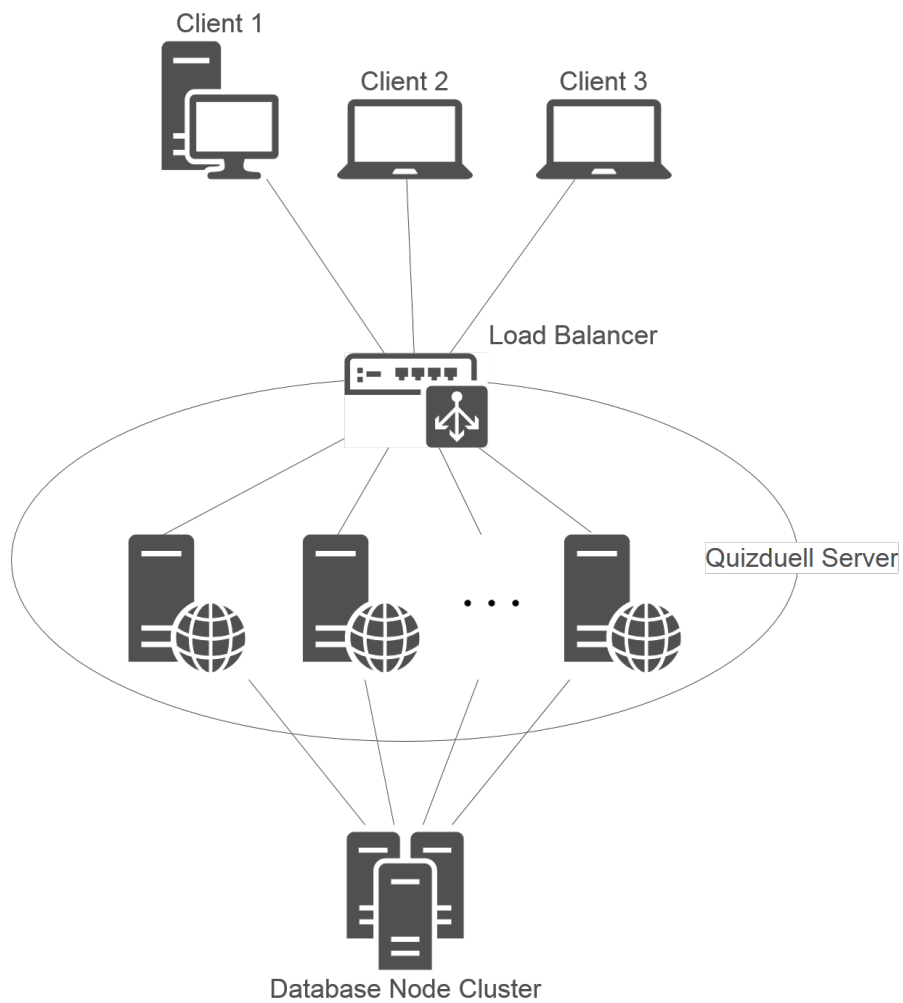


Abbildung 1: Netzwerkarchitektur der Quizduell Anwendung

3 Entwurf

3.1 Systemarchitektur

3.2 Spiellogik

Client

Server

3.3 REST-Schnittstelle

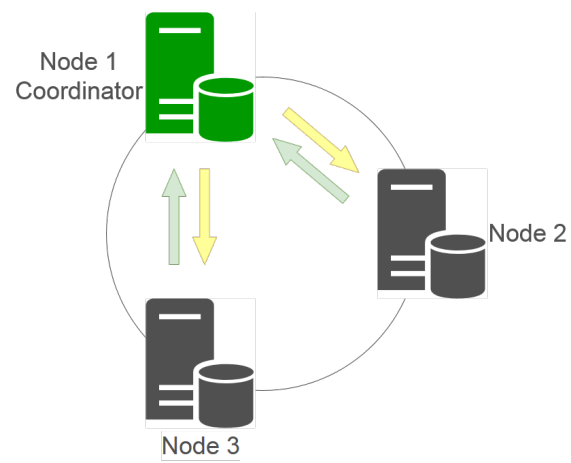


Abbildung 2: Anfragebearbeitung in einem Cassandra-Cluster mit drei Knoten [1]

4 Implementierung

5 Fazit

Abbildungsverzeichnis

1	Netzwerkarchitektur der Quizduell Anwendung	4
2	Anfragebearbeitung in einem Cassandra-Cluster mit drei Knoten [1]	5

Literatur

[1] A. Mehra, *Introduction to Apache Cassandra's Architecture*. Adresse: <https://dzone.com/articles/introduction-apache-cassandras> (besucht am 06.04.2017).