

# PhoneTicket

SPRINT 1

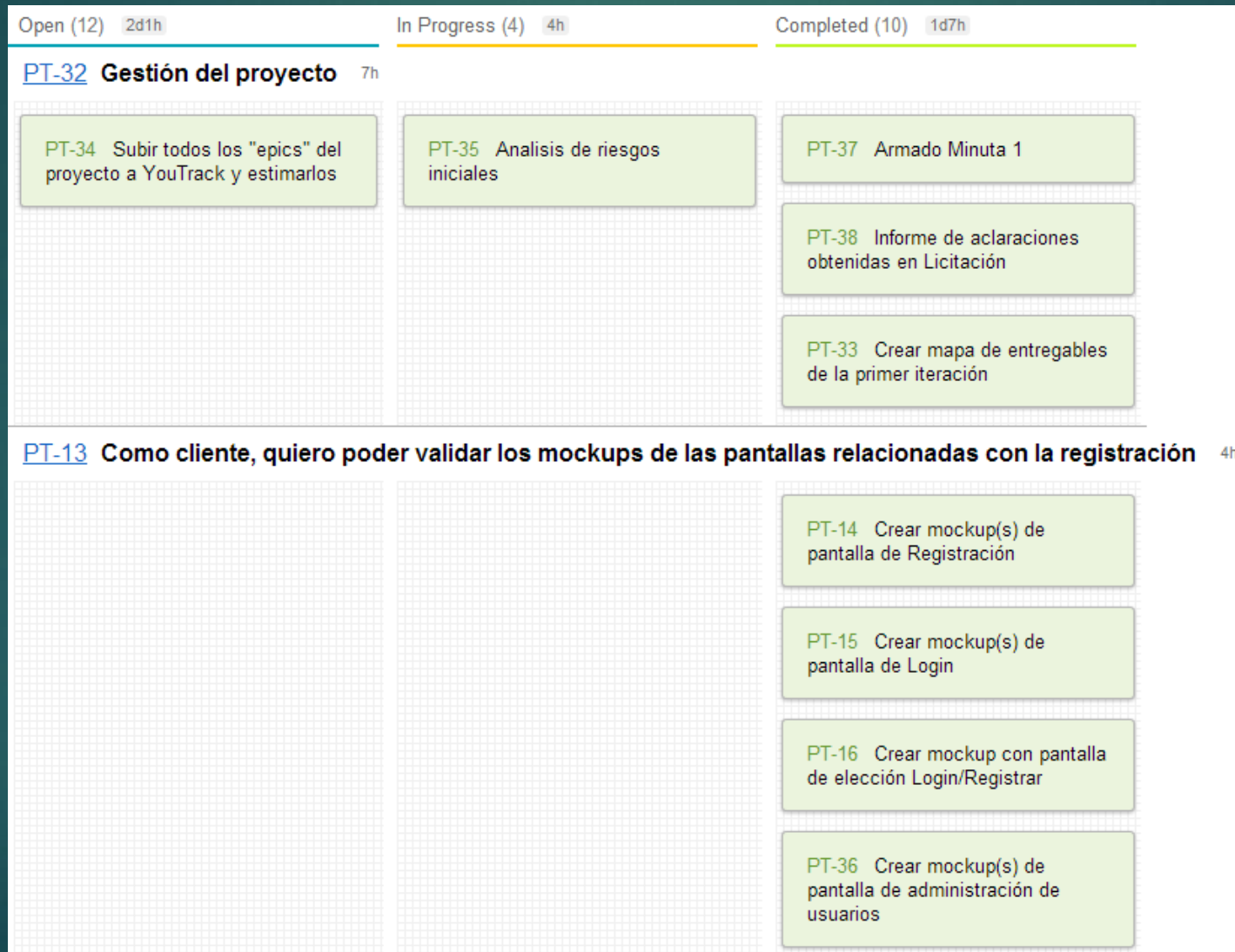
# Objetivos

- ▶ Implementar la funcionalidad de registración de usuario
- ▶ Implementar la funcionalidad de log-in de usuario
- ▶ Implementar la funcionalidad de administración de usuarios

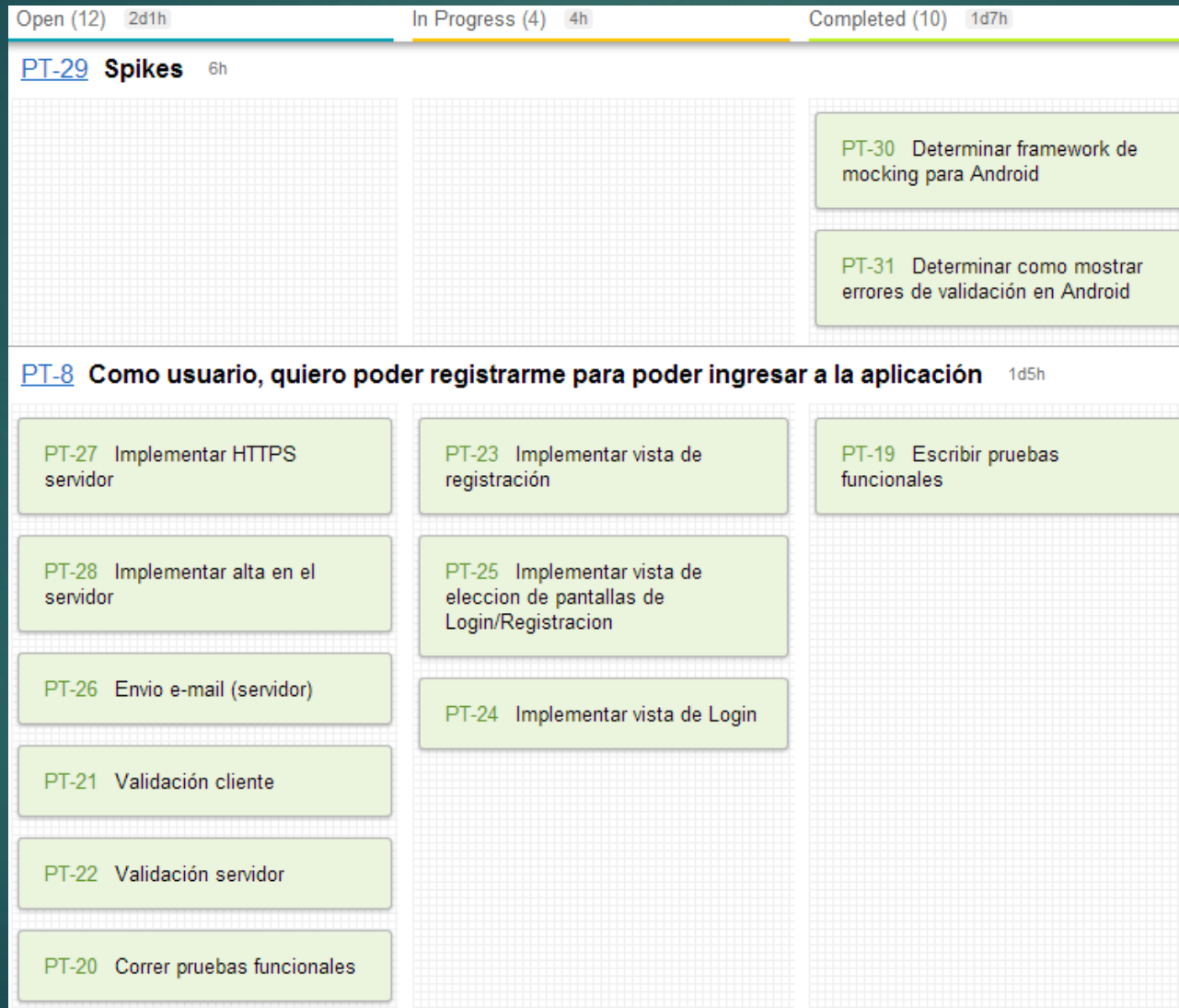
# Sprint Backlog

| Prioridad | User Story           | Tarea  | Estimación [puntos] |
|-----------|----------------------|--|---------------------|
| 1         | PM                   | PT-37 — Armado Minuta 1  | 1                   |
| 2         | PM                   | PT-38 — Informe de aclaraciones obtenidas en Licitación                  | 1                   |
| 3         | PM                   | PT-33 — Crear mapa de entregables de la primer iteración                 | 1                   |
| 4         | Mockups              | PT-14 — Crear mockup(s) de pantalla de Registración                      | 1                   |
| 5         | Mockups              | PT-15 — Crear mockup(s) de pantalla de Login                             | 1                   |
| 6         | Mockups              | PT-16 — Crear mockup con pantalla de elección Login/Registrar            | 1                   |
| 7         | Mockups              | PT-36 — Crear mockup(s) de pantalla de administración de usuarios        | 1                   |
| 8         | PM                   | PT-34 — Subir todos los "epics" del proyecto a YouTrack y estimarlos     | 2                   |
| 9         | PM                   | PT-35 — Analisis de riesgos iniciales                                    | 2                   |
| 10        | Spike                | PT-30 — Determinar framework de mocking para Android                     | 4                   |
| 11        | Registración usuario | PT-19 — Escribir pruebas funcionales                                     | 2                   |
| 12        | Administrar Usuarios | PT-17 — Escribir pruebas funcionales                                     | 2                   |
| 13        | Registración usuario | PT-25 — Implementar vista de eleccion de pantallas de Login/Registracion | 2                   |
| 14        | Registración usuario | PT-23 — Implementar vista de registración                                | 4                   |
| 15        | Registración usuario | PT-24 — Implementar vista de Login                                       | 2                   |
| 16        | Registración usuario | PT-27 — Implementar HTTPS servidor                                       | 1                   |
| 17        | Registración usuario | PT-26 — Envio e-mail (servidor)  | 2                   |
| 18        | Registración usuario | PT-28 — Implementar alta en el servidor                                  | 1                   |
| 19        | Registración usuario | PT-20 — Correr pruebas funcionales                                       | 1                   |
| 20        | Administrar Usuarios | PT-10 — Listar usuarios y su información                                 | 1                   |
| 21        | Administrar Usuarios | PT-12 — Marcar a usuario como inválido                                   | 1                   |
| 22        | Administrar Usuarios | PT-11 — Filtro por DNI   | 1                   |
| 23        | Administrar Usuarios | PT-18 — Correr pruebas funcionales                                       | 1                   |
| 24        | Spike                | PT-31 — Determinar como mostrar errores de validación en Android         | 2                   |
| 25        | Registración usuario | PT-21 — Validación cliente   | 1                   |
| 26        | Registración usuario | PT-22 — Validación servidor  | 2                   |
| Total     |                      |  | 41                  |

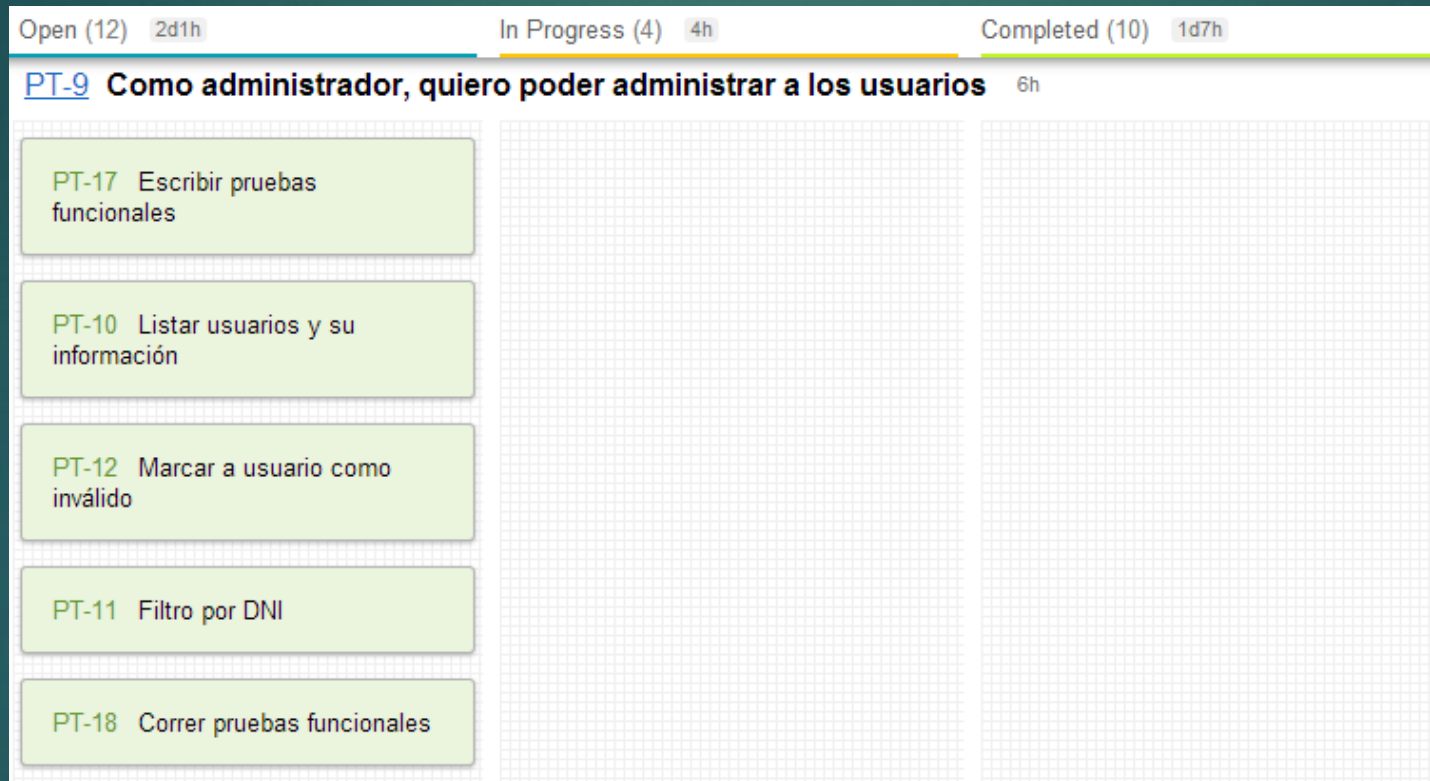
# Sprint Backlog



# Sprint Backlog



# Sprint Backlog



# Pruebas Funcionales

## ❑ Ejemplo: Pruebas funcionales – PT-19

### ▶ Prueba 1

- ❖ El usuario no tiene cuenta y desea ingresar sus datos para realizar una acción que requiera estar logueado o el usuario ingresa incorrectamente sus datos.

### ▶ Criterios de aceptación:

- La aplicación rechaza a usuarios inexistentes.

### ▶ Pasos:

1. Usuario ingresa por primera vez a la aplicación.
2. Usuario utiliza la aplicación hasta que realiza una acción que requiera su usuario.
3. La aplicación le muestra la pantalla de Login y el usuario ingresa datos para ingresar a la aplicación.
4. La aplicación lanza un mensaje de error de credenciales desconocidas.

# Wireframes

## Aplicación Móvil

The image displays two side-by-side wireframes for a mobile application titled 'PhoneTicket'. Both wireframes feature a dark header bar with a green Android icon and the app name. The left wireframe is for a login screen, showing input fields for 'E-mail' and 'Password', followed by 'Ingresar' and 'Registrarse' buttons. The right wireframe is for a registration screen, showing a series of input fields for 'Nombre \*', 'Apellido \*', 'E-mail \*', 'D.N.I. \*', 'Fecha de nacimiento', 'Teléfono', 'Teléfono celular', 'Contraseña \*', and 'Confirmar contraseña \*', followed by a 'Registrarse' button. Both screens include a status bar at the top with a signal strength icon and a battery icon.

PhoneTicket

E-mail

Password

Ingresar

Registrarse

PhoneTicket

Nombre \*

Apellido \*

E-mail \*

D.N.I. \*

Fecha de nacimiento

Teléfono

Teléfono celular

Contraseña \*

Confirmar contraseña \*

Registrarse



# Wireframes

## Backend

Usuarios

...


...









E-mail:

Nombre:

D.N.I.:

Apellido:

 **Buscar**

|            |   |
|------------|---|
| Usuario 56 |    |
| Usuario 57 |    |
| Usuario 58 |    |
| Usuario 59 |    |
| Usuario 60 |   |
| Usuario 61 |  |
| Usuario 62 |  |
| Usuario 63 |  |

<< 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 >>

# Spikes

## Frameworks & Librerías

- ▶ Robolectric
- ▶ Mockito
- ▶ RoboGuice
- ▶ Android - Validator

# Análisis de Riesgos

## Registro de Riesgos

| Resumen |  |                |  |  |
|---------|--|----------------|--|--|
| #       | Descripción  | Tipo           | Causas   | Consecuencias  |
| 1       | Si se desarrollase funcionalidad equivocada, se deberá rehacerla, lo que produciría un atraso de cronograma. | Requerimientos | 1) Mala captura de requisitos.<br>2) Mal análisis de requisitos. | 1) Retraso de cronograma.<br>2) Problemas con el cliente.                        |
| 2       | Dado que un miembro del equipo podría renunciar, se produciría una falta de personal adecuado.               | Recursos       | 1) Insatisfacción.<br>2) Problemas personales.                   | 1) Escasez de personal.<br>2) Mayor esfuerzo del equipo para cubrir la ausencia. |
| 3       | Dado que podrían existir cambios constantes de requerimientos, se retrasaría la entrega del producto final.  | Requerimientos | 1) Funcionalidad poco clara.<br>2) Cambios de opinión.           | 1) Atraso de cronograma.<br>2) Cambios en el alcance                             |