Phone Ticket - Minuta 2013-09-03

Asistentes

- Cliente
- Equipo de trabajo
 - Gastón Festa
 - Sebastián Rodriguez
 - Damián Schenkelman
 - Matías Servetto

Resumen Alto Nivel

- Se debe poseer un registro de la estimación por cada actividad, de carácter individual de cada integrante del equipo
- Al final de cada sprint se espera funcionalidad completa funcionando. No partes sueltas.
- Al final de cada iteración se debe hacer retrospectiva, dejando registro de las Lecciones Aprendidas en dicho sprint
- Los criterios de aceptación son propuestos por el equipo de trabajo para ser negociados con el cliente
- Se debe poseer una estimación del proyecto de manera completa, con el fin de poder compararla a lo largo del desarrollo del mismo.

Sprint 1

User Stories

Registro de Usuarios - Aplicación Móvil

La aplicación móvil debe poder lograr registrar de manera completa un usuario nuevo. Para el mismo se debe poder:

- 1. Abrir la aplicación
- 2. Ir a ventana de registracion
- 3. Llenar información personal
 - a. Los campos debe validar la información (Letras donde solo debe haber números)
- 4. Al finalizar el registro, se debe mandar un mail al usuario para la validación.
- 5. Al confirmar el mail, poder visualizar pantalla de usuario creado exitósamente.
 - a. A partir de esta etapa se debe crear el usuario, no antes.
- 6. Poder ver pantalla "inicial", en principio vacía

Usuarios Registrados - Backend

- 1. Debe existir una pantalla de logueo para personal autorizado.
- 2. Ver información de usuarios registrados
 - a. Deben existir filtros importantes (Ej: DNI)

Condiciones de Aceptación

Aplicación Móvil

- Se debe poder visualizar la pantalla de selección de Logueo o Registración.
- Se debe poder Registrar un Usuario nuevo.
- Se debe recibir un email de confirmación ante el registro de un usuario nuevo
- Se debe poder confirmar la registración.
- Se debe poder acceder a una pantalla principal (vacía) al estar logueado.

A definir por el cliente

Aplicación Móvil

 La pantalla de logueo/registración se muestra al comenzar la aplicación, imposibilitando continuar visualizando la misma de no loguearse/registrarse?

Backend

• Deshabilitación de usuarios.

Otros

 Se entregarán propuestas de prototipos de pantallas de la Aplicación Móvil para que sean seleccionadas por el cliente. Se necesita la aprobación del cliente para comenzar a desarrollar las pantallas, por la que esas tareas estarán bloqueadas desde que el equipo envíe los prototipos hasta que el cliente confirme los mismos.