# Template de pruebas funcionales

En este documento se detalla la forma de escribir pruebas funcionales.

## Prueba Funcional

|  |
| --- |
| **Prueba N**  *Descripción del contexto en el que se realiza la prueba y que es lo que desea hacer el usuario*.  **Criterios de aceptación:**   * Ítems del criterio   **Pasos:**   1. Pasos de la prueba |

## Descripción

N es el número de la prueba

En la descripción del contexto agregamos el estado en el que está el usuario al realizar la prueba. Por ejemplo:

* El usuario esta logueado como administrador.
* El usuario entra a la aplicación por primera vez.

Y en lo que desea hacer el usuario, es el motivo por el cual realiza la acción. No aclaramos aquí que es lo que espera el usuario.

Los ítems de aceptación es el resultado que se espera de la aplicación al finalizar la prueba.

Por ejemplo:

* La sala se crea exitosamente y puede ser observada en el menú de salas.

Los mensajes con lo que responde la aplicación o los cambios de ventanas, entre otros, no se describen aquí. Se pone lo relacionado a lo que deseaba hacer el usuario (por ejemplo: el usuario no desea ver un cartel de “sala creada” desea que la sala se cree correctamente).

Pasos de la prueba describe las acciones que debe realizar un usuario para llevar a cabo la prueba. El formato de los datos que ingresa, los menús a los que debe ingresar, entre otras cosas.

Se deben redactar los pasos desde el punto de vista del usuario: que hace y que ve.

Por ejemplo:

1. El usuario entra al menú de películas y ve la lista de películas.
2. El usuario toca en el botón borrar de una película y ve un mensaje de confirmación que dice “¿Desea borrar la película?” con los botones “Borrar” y “Cancelar”.
3. El usuario hace click en el botón “Borrar”.

## Consideraciones

Las pruebas deben tener pocos pasos y la menor cantidad de criterios de aceptación posibles. Esto es así ya que se desea que si la prueba falla es porque se llega a realizar la prueba de la funcionalidad y no porque falla la funcionalidad de uno de los pasos previos hasta llegar al final de la misma.

Por ejemplo:

|  |
| --- |
| **Prueba 1**  *El usuario quiere crear una sala nueva. No se encuentra logueado.*  **Criterios de aceptación:**   * La sala se crea con éxito y puede ser observada en la lista de salas.   **Pasos:**   1. El usuario entra a la página web de la aplicación. 2. El usuario hace click en el botón “Salas” del menú principal, como no esta logueado le aparece la ventana de inicio de sesión. 3. El usuario ingresa sus credenciales y ve el menú de salas y que se encuentra logueado. 4. El usuario presiona el botón crear sala. 5. El usuario ingresa los datos:    1. ***Explicar como se llenan los datos.*** 6. El usuario hace click en el botón “Crear” y ve el cartel de éxito “La sala se ha creado”. |

En el ejemplo vemos una prueba con muchos pasos, donde lo que se quiere probar es la creación de una sala, pero que podría fallar sin haber intentado probar esto mismo. Puede fallar en el paso 2 si la aplicación permite a todos los usuarios entrar al menú de salas. O en el paso 3, donde la aplicación podría enviar a todos los usuarios que se loguean al menú principal y no a donde habían intentado ingresar.

O conveniente es separarlo en varias pruebas funcionales y aclarar en el contexto en que estado se encuentra el usuario:

|  |
| --- |
| **Prueba 1**  *El usuario quiere crear una sala nueva. No se encuentra logueado.*  **Criterios de aceptación:**   * Al usuario se le pide ingresar las credenciales de administrador.   **Pasos:**   1. El usuario entra a la página web de la aplicación. 2. El usuario hace click en el botón “Salas” del menú principal, como no esta logueado le aparece la ventana de inicio de sesión.   **Prueba 2**  *El usuario quería crear una sala y la aplicación le mostro la ventana de inicio de sesión ya que no se encuentra logueado.*  **Criterios de aceptación:**   * Luego de ingresar las credenciales el usuario debe poder ver como ventana siguiente la del menú de salas.   **Pasos:**   1. El usuario ingresa sus credenciales:    1. Usuario.    2. Contraseña: entre 6 y 16 caracteres y/o números. 2. El usuario hace click en “Ingresar” y ve el menú de salas y que se encuentra logueado.   **Prueba 3**  *El usuario logueado en el menú de salas desea agregar la sala nueva.*  **Criterios de aceptación:**   * La sala debe crearse exitosamente. * La sala debe poder ser visible en el menú de lista de salas.   **Pasos:**   1. El usuario presiona el botón crear sala. 2. El usuario ingresa los datos:    1. ***Explicar como se llenan los datos.*** 3. El usuario hace click en el botón “Crear” y ve el cartel de éxito “La sala se ha creado”. |