# Pruebas funcionales – PT-19

## Prueba 1

El usuario no tiene cuenta y desea ingresar sus datos para realizar una acción que requiera estar logueado o el usuario ingresa incorrectamente sus datos.

**Criterios de aceptación:**

* La aplicación rechaza a usuarios inexistentes.

**Pasos:**

1. Usuario ingresa por primera vez a la aplicación.
2. Usuario utiliza la aplicación hasta que realiza una acción que requiera su usuario.
3. La aplicación le muestra la pantalla de Login y el usuario ingresa datos incorrectos para ingresar a la aplicación.
4. La aplicación lanza un mensaje de error de credenciales desconocidas.

## Prueba 2

El usuario no tiene cuenta y desea crear una cuenta.

**Criterios de aceptación:**

* La aplicación debe enviar a la pantalla de Login a los usuarios que no están logueados y que realizan operaciones donde se requiera estarlo.
* La aplicación muestra un mensaje de envío de e-mail de confirmación a un usuario que se registra (con datos validos en los campos requeridos).

**Pasos:**

1. Usuario ingresa por primera vez a la aplicación.
2. Usuario utiliza la aplicación hasta que realiza una acción que requiera su usuario.
3. La aplicación le muestra la pantalla de Login.
4. El usuario toca el botón “Registrarse”.
5. La aplicación le muestra la ventana de Registro.
6. El usuario llena los campos obligatorios y no obligatorios de forma correcta.
7. El usuario toca el botón “Registrarse”.
8. La aplicación le informa mediante un mensaje de dialogo que recibirá un e-mail de confirmación.

## Prueba 3

El usuario creó una cuenta y desea loguearse. La cuenta no está confirmada.

**Criterios de aceptación:**

* La aplicación rechaza a usuarios que no han confirmado su cuenta.

**Pasos:**

1. Usuario ingresa por primera vez a la aplicación.
2. Usuario utiliza la aplicación hasta que realiza una acción que requiera su usuario.
3. La aplicación le muestra la pantalla de Login.
4. El usuario ingresa sus datos en los campos de e-mail y password.
5. La aplicación le muestra un mensaje de credenciales inválidas.

## Prueba 4

El usuario creó una cuenta y la confirmo desde su casilla de e-mail.

**Criterios de aceptación:**

* La aplicación acepta usuarios existentes y confirmados.
* La aplicación redirecciona al usuario a la ventana con la acción que requirió el logueo.

**Pasos:**

1. El usuario ingresa por primera vez a la aplicación.
2. El usuario utiliza la aplicación hasta que realiza una acción que requiera su usuario.
3. La aplicación le muestra la pantalla de Login.
4. El usuario ingresa las credenciales y toca el botón “ingresar”.
5. La aplicación lo lleva a la ventana donde se había requerido la acción que disparo el procesos de logueo.

## Prueba 5

El usuario esta registrado y se logueo en la aplicación. La aplicación es lanzada desde background. El usuario desea realizar una acción que pide logueo.

**Criterios de aceptación:**

* La aplicación no le pide loguearse al realizar la acción.

**Pasos:**

1. El usuario ingresa a la aplicación.
2. El usuario utiliza la aplicación hasta que realiza una acción que requiera su usuario.
3. La aplicación le permite continuar con la acción sin abrir la ventana de logueo.

## Prueba 6

El usuario desea registrarse pero los campos que ingresan son inválidos (no cumplen con el formato o no ingresa los campos obligatorios).

**Criterios de aceptación:**

* La aplicación informa al usuario los campos erróneos para que sean corregidos.
* La aplicación no le muestra el mensaje de confirmación de cuenta.
* No se crea la cuenta.

**Pasos:**

1. El usuario ingresa a la ventana de Registro.
2. El usuario ingresa datos de manera invalida:
   1. No completa los campos marcados como obligatorios.
   2. La contraseña y la confirmación de contraseña no coinciden.
   3. No utiliza los formatos correctos de cada campo.
3. El usuario toca el botón “registrarse”.
4. La aplicación:
   1. Marca los campos obligatorios que están vacíos, e informa que deben ser completados.
   2. Marca el campo contraseña y confirmación de contraseña, indica que no coinciden y que deben ser completados nuevamente.
   3. Marca los campos cuyo formato fue incorrecto, e informa el formato correcto.

## Prueba 7

El usuario desea registrarse pero el DNI esta en uso por otra cuenta.

**Criterios de aceptación:**

* La aplicación le muestra el mensaje de DNI en uso.
* No se crea la cuenta.

**Pasos:**

1. El usuario ingresa a la ventana de Registro.
2. El usuario ingresa de forma correcta todos los datos, con la excepción de que el DNI que ingresa ya existe en el sistema.
3. El usuario toca el botón “registrarse”.
4. La aplicación informa mediante un mensaje que el DNI esta en uso por otra cuenta.

## Prueba 8

El usuario desea registrarse pero el e-mail ya posee una cuenta en la aplicación.

**Criterios de aceptación:**

* La aplicación le muestra el mensaje de e-mail ya utilizado.
* No se crea la cuenta.

**Pasos:**

1. El usuario ingresa a la ventana de Registro.
2. El usuario ingresa de forma correcta todos los datos, con la excepción de que el e-mail que ingresa ya existe en el sistema.
3. El usuario toca el botón “registrarse”.
4. La aplicación informa mediante un mensaje que el e-mail ya posee una cuenta.