Manual de usuario

Índice

Introducción	2
Instalación y Compilación	3
Pre-requisitos	3
Generación de ejecutable	3
Generación de archivos de texto: Run Script.	3
Ejemplos de uso	4
Menú Principal	5
Generación de archivos	6
Votación	8
Reportes	8
Recuperación de reporte	10
ABM	11
Romper RSA	14

Introducción

Este documento explica el correcto uso y funcionamiento de la aplicación del simulador de voto electrónico, creado para la materia de Organización de Datos 75.06 de la **Facultad de Ingeniería de Buenos Aires**, y debe ser usado como guía para la ejecución del programa.

A continuación encontrará los pasos explicativos para la instalación y compilación del paquete, la generación de archivos de texto con toda la información de votantes y elecciones relacionadas, y por último, su ejecución y casos principales de uso.

Nota: Para la prueba de este paquete se utilizó un ambiente limpio de Ubuntu 10.10 versión Home sobre una máquina virtual, solamente instalando los prerrequisitos necesarios para la correcta compilación, que se detallan en la siguiente sección de Instalación y Compilación.

(Sitio de descarga: http://releases.ubuntu.com/10.10/)

Instalación y Compilación

Pre-requisitos

La aplicación hace uso de los siguientes prerrequisitos los cuales son necesarios para poder realizar una correcta instalación de la misma:

• tar; necesario para la descompresión del paquete. De no estar previamente instalado, puede instalarse con el siguiente comando:

```
Shell
sudo apt-get install tar
```

• g++; necesario para la correcta compilación de las librerías del proyecto. De no estar previamente instalado, puede instalarse con el siguiente comando:

```
Shell sudo apt-get install g++
```

• python; necesario para la ejecución del script generador de archivos de texto. Debería venir ya instalado en el sistema operativo de Linux.

Nota: En ambas instalaciones son necesarios los permisos de root.

Generación de ejecutable

Luego de haber instalado los prerrequisitos necesarios se deberán correr los siguientes comandos para la creación del archivo ejecutable, con previo posicionamiento en el directorio donde se encuentra el paquete:

• Descomprimir el paquete:

```
Shell
tar xfvz ElectronicElections.tar.gz
```

- Compilación del proyecto con el archivo makefile que se encuentra en la carpeta Release:
 - Posicionamiento a la carpeta Release:

```
Shell

cd ElectronicElections/Release
```

o Compilación:

```
Shell
make all
```

Luego de varios segundos compilando el proyecto, ya está listo el archivo ejecutable *ElectronicsElections* para ser ejecutado.

Generación de archivos de texto: Run Script.

Esta sección explica el uso de un script desarrollado en el lenguaje **Python**, para una mejor experiencia del usuario a la hora de generar los archivos de texto con toda la información respectiva a las elecciones, padrón electoral, listas comprometidas, candidatos y cargos. Además, se generará un archivo de administradores con las cuentas de los integrantes del grupo y del tutor responsable.

Este script genera los archivos de texto para votantes aleatoriamente, 50.000 personas uniformemente distribuidas entre 10.000.000, y 99.999.999 de número de DNI; distritos tomados de una lista, 1.000 intendencias, 200 gobernaciones y 5 presidencias; y cargos, listas y elecciones tomando valores válidos

respecto a los archivos de votantes y distritos, y generando las fechas al azar.

Para correr el script ejecutamos lo siguiente, desde la carpeta de *ElectronicElections/Files*, la cual se encuentra en el root del programa:

Shell

python data.py

Nota: Para este comando es necesario tener instalado python, como fue nombrado en la sección de prerrequisitos, pero por lo general ya viene instalado en el sistema operativo de Linux.

Ejemplos de uso

La ejecución del programa es necesario correrlo desde el directorio raiz del proyecto (/ElectronicElections). Para esto, ejecutamos la siguiente instrucción que copiará el archivo ejecutable al directorio deseado, de la siguiente forma:

Shell

mv ElectronicElections ../ElectronicElections

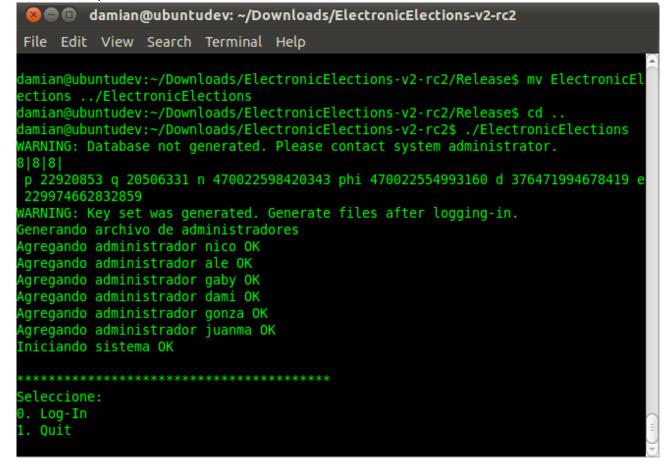
Ahora sí, se puede ejecutar la aplicación:

Shell

./ElectronicElections

Menú Principal

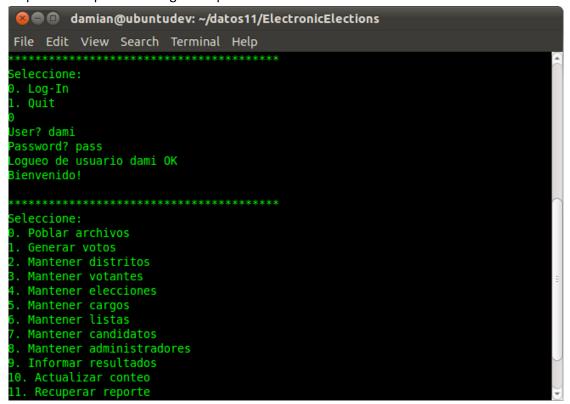
Se ejecuta la aplicación y se muestra el siguiente menú (observar que la primera vez se genera el conjunto de claves RSA):



1. Seleccionamos la opción 0 "Log-In", para loguearse en la aplicación y poder generar los archivos. Pruebo con un usuario falso:

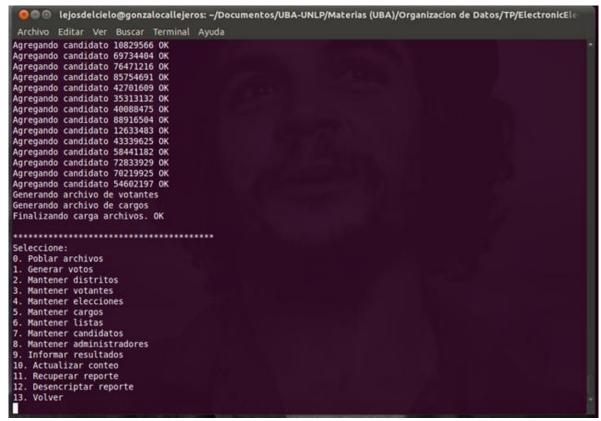
```
🚫 🖨 🗊 damian@ubuntudev: ~/datos11/ElectronicElections
File Edit View Search Terminal Help
Generando archivo de administradores
Agregando administrador nico OK
Agregando administrador ale OK
Agregando administrador gaby OK
Agregando administrador dami OK
Agregando administrador gonza OK
Agregando administrador juanma OK
Iniciando sistema OK
***********
Seleccione:
0. Log-In
1. Quit
User? dami
Password? invalid
Logueo de usuario dami FAILED
Contraseña erronea
Seleccione:
0. Log-In
1. Quit
```

2. Se puede ver que falló el log-in. Se prueba con un usuario real:



Generación de archivos

Seleccionamos la opción 0 "Poblar archivos", para la lectura de los archivos de texto y carga inicial de los árboles y hash. Al finalizar podemos ver que la carga de los datos fueron logueados en el log.



Los archivos están cargados.

Votación

En la pantalla principal de la aplicación, se selecciona la opción 1, "Generar Votos". De la misma forma que en la carga de archivos, la votación de cada persona fue logueado en el log.

```
🕽 🗇 🕦 lejosdelcielo@gonzalocallejeros: ~/Documentos/UBA-UNLP/Materias (UBA)/Organizacion de Datos/TP/ElectronicEle
  Archivo Editar Ver Buscar Terminal Ayuda
 Votando: 97606807 OK
Votando: 97608695 OK
Votando: 97609573 OK
Votando: 97610643 OK
Votando: 97612100 OK
Votando: 97612100 OK
Votando: 97614289 OK
Votando: 97616369 OK
Votando: 97617374 OK
Votando: 97620331 OK
Votando: 97621635 OK
Votando: 97621863 OK
Votando: 97624964 OK
Votando: 97625766 OK
Votando: 97627896 OK
Votando: 97638990 OK
Votando: 97630590 OK
Votando: 97630854 OK
Votando: 97632005 0K
Seleccione:
0. Poblar archivos
1. Generar votos
Mantener distritos
Mantener votantes

    Mantener elecciones

    Mantener cargos
    Mantener listas

7. Mantener candidatos
8. Mantener administradores
9. Informar resultados
10. Actualizar conteo
11. Recuperar reporte
Desencriptar reporte
13. Volver
```

Una vez generados los votos ya se puede acceder a los reportes.

Reportes

Para ver los resultados de las elecciones, se selecciona la opción de ver los reportes (9):

```
🚷 🚍 💿 🛮 lejosdelcielo@gonzalocallejeros: -/Documentos/UBA-UNLP/Materias (UBA)/Organizacion de Datos/TP/ElectronicEle
 Archivo Editar Ver Buscar Terminal Ayuda
Votando: 97620331 OK
Votando: 97621635 OK
Votando: 97621863 OK
Votando: 97624964 OK
Votando: 97625766 OK
Votando: 97627896 OK
Votando: 97630590 OK
Votando: 97630854 OK
Votando: 97632885 OK
...........
Seleccione:
0. Poblar archivos

    Generar votos
    Mantener distritos
    Mantener votantes

4. Mantener elecciones
5. Mantener cargos
6. Mantener listas
Mantener candidatos
Mantener administradores
9. Informar resultados
10. Actualizar conteo
11. Recuperar reporte
12. Desencriptar reporte
13. Volver
Seleccione:
0. Reporte por Distrito

    Reporte por Lista
    Reporte por Eleccion

   Volver
```

En el nuevo menú se elige la opción deseada. Por ejemplo, reporte por Distrito (opción 0). Se completan las opciones y se obtiene el reporte:

```
🥦 🚍 🕦 lejosdelcielo@gonzalocallejeros: -/Documentos/UBA-UNLP/Materias (UBA)/Organizacion de Datos/TP/ElectronicEle
 Archivo Editar Ver Buscar Terminal Ayuda
Seleccione:
0. Poblar archivos
1. Generar votos
2. Mantener distritos

    Mantener votantes
    Mantener elecciones

    Mantener cargos
    Mantener listas

7. Mantener candidatos
8. Mantener administradores
   Informar resultados
10. Actualizar conteo
Recuperar reporte
    Desencriptar reporte
13. Volver
...........
Seleccione:
0. Reporte por Distrito

    Reporte por Lista
    Reporte por Eleccion

3. Volver
Distrito? Aberdeen
Distrito: Aberdeen
GANADOR DE ELECCION: Intendente de Aberdeen, 26-12-2011
--LISTA: Lista 1, votos: 55
GANADOR DE ELECCION: Gobernador prov nro 150, 16-11-2011
--LISTA: Lista 1, votos: 55
GANADOR DE ELECCION: Presidente Nro 15, FECHA: 13-11-2011
--LISTA: Lista 1, VOTOS: 55
Guardar el reporte (S|N)?
```

Se puede ver que muestra los votos que obtuvo cada lista en la elección pedida. Note que pudo haber listas las cuales no obtuvieron votos. En ese caso, la lista no es mostrada.

Aparece la opción de guardar o no el reporte. Si se selecciona guardar el reporte, el sistema pide un nombre de archivo y una clave que se debe recordar para luego poder recuperar el archivo (los reportes se guardan en el directorio /Files/Reports):

```
😥 🚍 💿 🛮 lejosdelcielo@gonzalocallejeros: ~/Documentos/UBA-UNLP/Materias (UBA)/Organizacion de Datos/TP/ElectronicEl
 Archivo Editar Ver Buscar Terminal Ayuda
Mantener candidatos
8. Mantener administradores

    Informar resultados
    Actualizar conteo
    Recuperar reporte

Desencriptar reporte
13. Volver
Seleccione:
0. Reporte por Distrito
1. Reporte por Lista
2. Reporte por Eleccion
3. Volver
Distrito? Aberdeen
Distrito: Aberdeen
GANADOR DE ELECCION: Intendente de Aberdeen, 26-12-2011
--LISTA: Lista 1, votos: 55
GANADOR DE ELECCION: Gobernador prov nro 150, 16-11-2011
--LISTA: Lista 1, votos: 55
GANADOR DE ELECCION: Presidente Nro 15, FECHA: 13-11-2011
--LISTA: Lista 1, VOTOS: 55
Guardar el reporte (S|N)? s
Nombre archivo? reporteAberdeen
Password para el archivo. (caracteres imprimibles)? passarchivo
Seleccione:
0. Reporte por Distrito
1. Reporte por Lista
2. Reporte por Eleccion
```

Se selecciona la opción 3 para volver al menú anterior.

Recuperación de reporte

Para recuperar un reporte se elige la opción correspondiente (11) en el menú:

```
🧑 🗎 🕦 lejosdelcielo@gonzalocallejeros: ~/Documentos/UBA-UNLP/Materias (UBA)/Organizacion de Datos/TP/ElectronicEl
 Archivo Editar Ver Buscar Terminal Ayuda
--LISTA: Lista 1, votos: 55
GANADOR DE ELECCION: Gobernador prov nro 150, 16-11-2011
GANADOR DE ELECCION: Presidente Nro 15, FECHA: 13-11-2011
--LISTA: Lista 1, votos: 55
GANADOR DE ELECCION: Presidente Nro 15, FECHA: 13-11-2011
--LISTA: Lista 1, VOTOS: 55
Guardar el reporte (S|N)? s
Nombre archivo? reporteAberdeen
Password para el archivo. (caracteres imprimibles)? passarchivo
*********************************
Seleccione:
0. Reporte por Distrito
1. Reporte por Lista
2. Reporte por Eleccion
Seleccione:
0. Poblar archivos
1. Generar votos
Mantener distritos

    Mantener votantes
    Mantener elecciones

    Mantener cargos
    Mantener listas
    Mantener candidatos

8. Mantener administradores
9. Informar resultados
10. Actualizar conteo

    Recuperar reporte
    Desencriptar reporte

13. Volver
Nombre archivo?
```

Se ingresan los datos del archivo guardado previamente.

```
🚷 🚍 💿 🛮 lejosdelcielo@gonzalocallejeros: ~/Documentos/UBA-UNLP/Materias (UBA)/Organizacion de Datos/TP/ElectronicEl
 Archivo Editar Ver Buscar Terminal Ayuda
Mantener candidatos
8. Mantener administradores
9. Informar resultados
10. Actualizar conteo
11. Recuperar reporte
12. Desencriptar reporte
Nombre archivo? reporteAberdeen
Password para el archivo. (caracteres imprimibles)? passarchivo GANADOR DE ELECCION: Intendente de Aberdeen, 26-12-2011
--LISTA: Lista 1, votos: 55
GANADOR DE ELECCION: Gobernador prov nro 150, 16-11-2011
--LISTA: Lista 1, votos: 55
GANADOR DE ELECCION: Presidente Nro 15, FECHA: 13-11-2011
 -- LISTA: Lista 1, VOTOS: 55
**********
Seleccione:
0. Poblar archivos

    Generar votos
    Mantener distritos

    Mantener votantes
    Mantener elecciones

    Mantener cargos
    Mantener listas

7. Mantener candidatos
Mantener administradores
Informar resultados

    10. Actualizar conteo
    11. Recuperar reporte

12. Desencriptar reporte
13. Volver
```

El reporte se recuperó correctamente.

ABM

Ahora se explicará el funcionamiento de los ABM. Para ejemplificar se utilizará el ABM de votante:

```
🙆 🗐 🕥 🛮 lejosdelcielo@gonzalocallejeros: ~/Documentos/UBA-UNLP/Materias (UBA)/Organizacion de Datos/TP/ElectronicEl
 Archivo Editar Ver Buscar Terminal Ayuda
Password para el archivo. (caracteres imprimibles)? passarchivo
GANADOR DE ELECCION: Intendente de Aberdeen, 26-12-2011
--LISTA: Lista 1, votos: 55
GANADOR DE ELECCION: Gobernador prov nro 150, 16-11-2011
GANADOR DE ELECCION: Presidente Nro 15, FECHA: 13-11-2011
 -LISTA: Lista 1, VOTOS: 55
..........
Seleccione:
0. Poblar archivos
1. Generar votos
Mantener distritos

    Mantener votantes
    Mantener elecciones

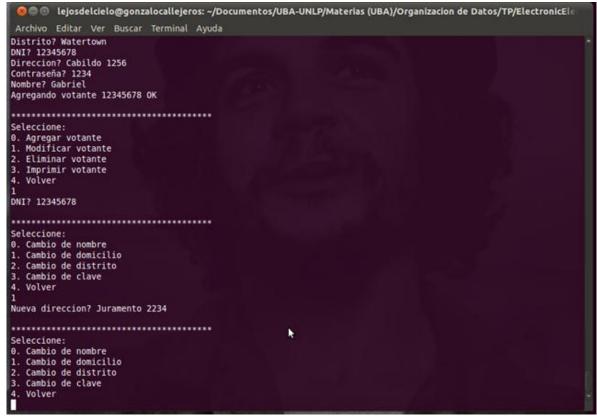
    Mantener cargos
    Mantener listas

7. Mantener candidatos
8. Mantener administradores
9. Informar resultados
10. Actualizar conteo
Recuperar reporte
Desencriptar reporte
13. Volver
*****************************
Seleccione:
0. Agregar votante
  Modificar votante
2. Eliminar votante
   Imprimir votante
   Volver
```

1. Agregar votante "12345678". Se selecciona la opción 0 y se completan los datos que solicita. Al querer ingresarlo, vemos que no se produjo ningún error:



2. Modificar votante "12345678" recién ingresado. Se modificará el domicilio:



Cambio correctamente el domicilio.

3. Eliminar el votante "12345678" (recientemente creado en el paso 1):

```
🙆 🗐 🕦 lejosdelcielo@gonzalocallejeros: ~/Documentos/UBA-UNLP/Materias (UBA)/Organizacion de Datos/TP/ElectronicEle
 Archivo Editar Ver Buscar Terminal Ayuda
2. Cambio de distrito
3. Cambio de clave
4. Volver
Nueva direccion? Juramento 2234
............
Seleccione:
0. Cambio de nombre

    Cambio de domicilio
    Cambio de distrito

3. Cambio de clave
4. Volver
Seleccione:

    Agregar votante
    Modificar votante
    Eliminar votante

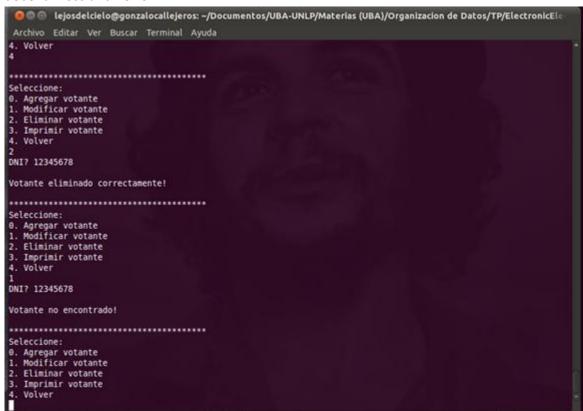
Imprimir votante
4. Volver
                                         k
DNI? 12345678
Votante eliminado correctamente!
**************************
Seleccione:

    Agregar votante
    Modificar votante

    Eliminar votante
    Imprimir votante

4. Volver
```

Se eliminó correctamente el votante "12345678", de modo que si ahora quisiera modificarlo, me debería mostrar un error:



Efectivamente, el votante ya no se encuentra en el archivo.

4. Imprimo al votante:

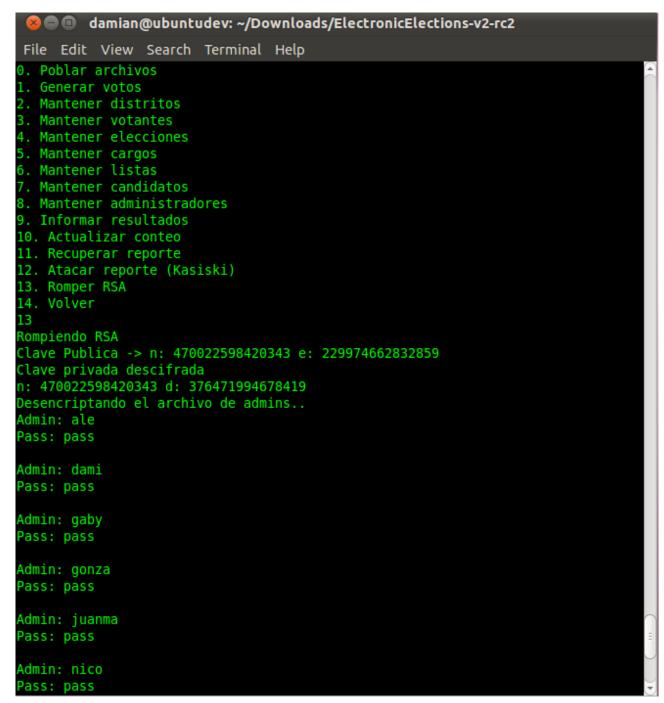


Imprime todos los votantes del archivo.

Romper RSA

Para romper el sistema criptográfico RSA, se debe seleccionar la opción 13 del menú. En ese momento se comienza el proceso de descomposición del número **n** de la clave pública en los números **p** y **q** que los componen.

Finalmente, se obtiene d, que junto con n conforma la clave privada y se muestra cómo se pueden desencriptar las passwords del archivo de administradores usando esta clave privada.



Output al romper RSA