

Universidad de Buenos Aires Facultad de Ingeniería Departamento de Informática



Organización de Datos (75.06)

Voto Electrónico Vigenere y Kasiski

Cuatrimestre y año: 2^{do} Cuatrimestre 2011

Docente a cargo del TP: Nicolás Pablo Fernández Theillet

Grupo: Lamas

Fecha de Entrega: 2011-11-25

Integrantes:

Padrón	Nombre	Email
91187	Gonzalez Durand, Juan Manuel	jmanuel.gonzalez.durand@gmail.com
90762	Ostrowsky, Gabriel	gaby.ostro@gmail.com
90728	Schenkelman, Damián	damian.schenkelman@gmail.com
91045	Torrado, Alejandro	aletorrado@gmail.com
90884	Zamudio, Gonzalo	ahogadosderazon@gmail.com

Índice

Cifrado de Vigenere	
Encriptación de Reportes	3
Implementación Vigenere	3
Ataque de Kasiski	4
Ejemplos	4

Cifrado de Vigenere

En esta sección se detalla la implementación del cifrado de Vigenere utilizada para el trabajo práctico y el uso de la misma para encriptar y desencriptar reportes.

Encriptación de Reportes

- 1. Cuando se quiere guardar un reporte en disco, se pide una clave al usuario. La misma puede tener la cantidad de caracteres que el usuario desee, siempre que estos sean imprimibles. Para este ejemplo supongamos que la clave es **MICLAVE**.
- 2. Una vez que el usuario ingresa su clave, se encripta el reporte. Para mantener la estructura del reporte y tener la posibilidad de hacer el ataque de Kasiski, solo se encriptan las letras. Por ejemplo, si tenemos el siguiente reporte, solo los caracteres resaltados se encriptaran:

Reporte sin encriptar	Reporte encriptado
DISTRITO: YUMA	PQUERDXA: GWXA
GANADOR DE ELECCION: GOBERNADOR PROV	BEZIFZR YI QTGNCDSZ: OQMEMRMLQC PMSH
NRO 107, 10-12-2011	VTZ 107, 10-12-2011
LISTA: LISTA 3 VOTOS: 18	LDWFI: NTSOE 3 HWVZS: 18
GANADOR DE ELECCION: INTENDENTE DE YUMA,	BEZIFZR YI QTGNCDSZ: QPEEIHQVVP DZ CGUC,
15-11-2011	15-11-2011
LISTA: LISTA 3 VOTOS: 13	WINXM: TKDTV 3 ZABQD: 13
GANADOR DE ELECCION: PRESIDENTE NRO 6	GVRMLQC DZ IXMENIJR: BZGDIYIZBG YRJ 6
FECHA: 12-11-2011	JQKJL: 12-11-2011
LISTA: LISTA 2 VOTOS: 20	LDWFI: NTSOE 2 HWVZS: 20

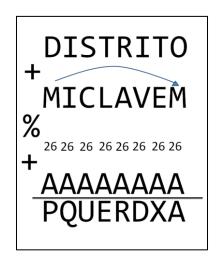
Los reportes se guardan en el directorio Files/Reports.

Implementación Vigenere

Para el cifrado, utilizamos el siguiente algoritmo:

- 1. Apareamos cada letra del mensaje (m_i) con una letra de la clave (k_i).
- Obtenemos el símbolo relacionado del criptograma c_i de la forma: crypted = ((message[i] + key[j]) % 26) + 'A';

En el caso de la clave MICLAVE, y la palabra DISTRITO las operaciones y el resultado serían:



Ataque de Kasiski

En esta sección continuación se detalla la implementación del ataque de Kasiski. El mismo es llevado a cabo en distintas etapas secuenciales, siendo el resultado de cada una de ellas necesario para la realización de la siguiente.

Nota: Esto solo considera a los caracteres que son letras mayúsculas, ya que son los únicos que fueron encriptados.

- 1. El ataque comienza con un criptograma a atacar y una longitud de n-gramas (si la longitud es 3 son trigramas, 4 tetragramas, etc.) para analizar a dicho criptograma.
- 2. Busca la posición de todos los n-gramas repetidos en el criptograma. Por ejemplo, si n = 3, se buscan conjuntos de 3 letras repetidos en diferentes posiciones del criptograma.
- 3. Calcula la distancia entre repeticiones de cada n-grama. Por ejemplo si ABC aparece en las posiciones 1, 7 y 33, las distancias serán 6 y 26.
- 4. Obtiene todos los divisores de cada una de las distancias y cuenta las apariciones de cada divisor.
- 5. Ordena los divisores según su cantidad de apariciones. Considera a los primeros tres longitudes candidatas de la clave.

Los pasos detallados a continuación son específicos para un reporte de Lista, el cual tiene su mayor longitud en una elección presidencial.

Estos pasos se repiten para cada una de las tres posibles longitudes candidatas o hasta que intentando con alguna de todas las posibles claves de una longitud se encuentren las palabras "DISTRITO" y "VOTOS" en el mensaje descifrado (con claves largas, es posibles que con más de una clave candidata se obtengan estas palabras, ver Ejemplos).

Sea L la longitud propuesta para una clave:

- 1. Crea L cadenas de caracteres vacías y las enumera de 0 a L-1.
- 2. Crea 2^L cadenas vacías, las que considerara como claves posibles.
- 3. Recorre el criptograma. Sea i la posición actual en el criptograma, agrega a la cadena (i % L) la letra actual.
- 4. Para cada cadena (0...L-1), sea s la posición de la cadena actual:
 - a. Calcula la cantidad de apariciones de cada carácter. Sea c el carácter más frecuente.
 - b. Considera que c puede ser 'O' o 'T' (las palabras que se repiten en el reporte son **DISTRITO** y **VOTOS**, en las cuales esas letras son las más frecuentes).
 - c. A partir de c y 'O' obtiene una posible letra de la clave (la de la posición s). Lo mismo para c y 'L'.
 - d. Agrega ambas posibilidades a las claves posibles pertinentes.

Aclaración: Al finalizar este paso (4) se cuenta con 2^L claves posibles.

5. Para cada clave, se desencripta el mensaje y se imprime por pantalla si encuentra las palabras "DISTRITO" y "VOTOS".

Ejemplos

El ataque explicado arriba funciona bien en casos que la clave está formada por letras mayúsculas. No contempla otros casos (aunque podría), pero debería considerar una cantidad mayor a 2^L de claves posibles (sería mucho mayor ya que cambiaría la base a por ejemplo 6).

En la entrega se pueden ver el caso exitoso en los siguientes informes:

- kasiski
- kasiski2

kasiski: La clave es **MICLAVE**. Como se puede ver, la primera longitud propuesta es 7 caracteres y una de las 128 claves intentadas es la correcta, por lo que el criptograma se puede descifrar correctamente.

```
🚫 🖃 📵 damian@ubuntudev: ~/datos11/ElectronicElections
File Edit View Search Terminal Help
12. Atacar reporte (Kasiski)
Romper RSA
14. Volver
12
Nombre archivo? kasiski
Using Key Length: 7
Proposed Key:MICLAVE
Decrypted: LISTA: PRESIDENTE NRO 6 FECHA: 12-11-2011 LISTA: LISTA 2
CANDIDATO: PRESIDENTE NRO 6 MACON RASMUSSEN
DISTRITO: ABILENE
V0T0S: 10
DISTRITO: ALEXANDRIA
V0T0S: 17
DISTRITO: ANDERSON
V0T0S: 9
DISTRITO: ARTESIA
V0T0S: 13
DISTRITO: ASHEVILLE
V0T0S: 24
DISTRITO: ATLANTA
V0T0S: 16
DISTRITO: ATTLEBORO
/OTOS: 16
```

kasiski2: La clave es CLAVEMUYLARGA. Este caso es más interesante porque como la clave es más larga que las palabras "**DISTRITO**" y "**VOTOS**", hay más de una clave que puede hacer que estas palabras aparezcan en el reporte. Como varias posibilidades serán mostradas por pantalla, una forma simple de verificar que el ataque fue exitoso es redirigiendo la entrada de la consola antes de correr el programa:

Bash	
./ElectronicElections	tee output

Abriendo el archivo output podemos hacer CTRL+F ("CLAVEMUYLARGA") y se verá lo siguiente en la línea 20230:

