



Universidad de Buenos Aires
Facultad de Ingeniería
Departamento de Informática



Organización de Datos (75.06)

Voto Electrónico

RSA

Cuatrimestre y año: 2^{do} Cuatrimestre 2011

Docente a cargo del TP: Nicolás Pablo Fernández Theillet

Grupo: Lamas

Fecha de Entrega: 2011-11-26

Integrantes:

<i>Padrón</i>	<i>Nombre</i>	<i>Email</i>
91187	Gonzalez Durand, Juan Manuel	jmanuel.gonzalez.durand@gmail.com
90762	Ostrowsky, Gabriel	gaby.ostro@gmail.com
90728	Schenkelman, Damián	damian.schenkelman@gmail.com
91045	Torrado, Alejandro	aletorrado@gmail.com
90884	Zamudio, Gonzalo	ahogadosderazon@gmail.com

Diseño

En esta sección se explican algunas decisiones de diseño tomadas.

Longitud máxima claves

Como sabemos el sistema de encriptación hace uso de enteros grandes. Para simplificar el desarrollo del sistema de encriptación, los elementos que componen a las claves (n, e y d) tienen como máximo 64 bits de longitud (tamaño del tipo **long long**). De esta forma, se evita la necesidad de crear un componente para manejo de enteros de mayor longitud o de utilizar una librería externa, ya que las operaciones aritméticas están soportadas por el lenguaje.

Configuración Tamaño Claves

Se puede configurar la cantidad máxima de bits del valor n a partir del archivo de configuración **config.txt** ubicado en la carpeta **Files**. El formato para el mismo es:

```
KeySize,{tamaño en bytes},0,0,0
```

Por ejemplo, el caso siguiente configura el tamaño máximo de n en 8 bytes:

```
KeySize,8,0,0,0
```

Nota: Los 0s a la derecha del tamaño no son tenidos en cuenta, pero sirven para poder usar el soporte para configuración implementado en la primer parte del trabajo.

Los posibles valores para el tamaño en bytes son:

- 2
- 4
- 6
- 8

Si llamamos t al tamaño de la configuración, la implementación asegura que:

$$2^{8(t-1)} < n < 2^{8t}$$

Nota: Para que el cambio de la longitud de la clave en el archivo de configuración tenga efecto, se deben borrar las claves de la carpeta **Files/Keys** (no hacerlo puede llevar al mal funcionamiento de la aplicación).

1. Cambiar la longitud de la clave implica que el archivo de administradores será regenerado (desde **admins.txt**) y se perderán los cambios.
2. Se deben también regenerar los demás archivos, para que la contraseña de los votantes sea encriptada nuevamente.

Encriptación

Al momento de encriptar se siguen los siguientes pasos.

1. Sea b el número del bit más significativo de n que vale 1.
2. Define el tamaño del *chunk* (*chunksize*) como $\text{floor}(b / 8)$.
3. Divide el mensaje a encriptar en *chunks* y encripta cada uno por separado, agregandolo al criptograma final.

Nota: Como se puede deducir, el tamaño del criptograma será probablemente mayor al del mensaje, ya que por ejemplo si *chunksize* = 6 y b = 53 se usarán 7 bits para representar 6 caracteres.

Al momento de des-criptar, se recibe como parámetro la longitud del criptograma (no del mensaje original) y se revierte el proceso original, es decir se toma *chunksize* + 1 para des-criptar.