

DOKUMENTATION

zur Vorlesung Systemadministration
im Bachelor Studiengang Angewandte Informatik

Wintersemester 2016 / 2017
bei Herrn Prof. Dr. rer. nat. Eggendorfer

Umsetzung eines Honeypots

Michael Stroh
Matrikelnr. 24972

Daniel Schwenk
Matrikelnr. 24961

24. Oktober 2016

Inhaltsverzeichnis

Abbkürzungsverzeichnis	ii
1 Einleitung	1
1.1 Motivation	1
1.2 Ziele	2
1.3 Eigene Leistung	2
2 Grundlagen	3
2.1 Honeypot	3
3 Anforderungen	5
3.1 Muss-Kriterien	5
3.2 Soll-Kriterien	6
3.3 Kann-Kriterien	6
4 Marktanalyse	7
4.1 HoneyDrive	7
4.2 Kippo	7
4.3 Honeyd	8
4.4 Glastopf	8
5 Lösungsansätze	9
6 Implementierung	10
6.1 Hostsystem	10
6.1.1 Grundkonfiguration	10
6.1.2 Konfiguration Serverdienste	11
6.2 SSH-Honeypot	12
6.2.1 Installation und Konfiguration Kippo	12
6.2.2 Kippo-Logfile auswerten	15
6.2.3 Firewallregeln erstellen	16
6.2.4 IP-Adressen auswerten	17
6.3 Web-Honeypot	19
6.4 Archivierung und Automatisierung	19
6.4.1 Archivierung von Daten auf Cloud-Speicher	20
6.4.2 Automatisierung	20

7 Evaluation	23
8 Fazit	25
Literaturverzeichnis	26
A Anhang	27

Abkürzungsverzeichnis

DNS	Domain Name System
FTP	File Transfer Protocol
HIHP	High-interaction honeypot
HTTP	Hypertext Transfer Protocol
LIHP	Low-interaction honeypot
LTS	Long Term Support
MIHP	Medium-interaction honeypot
SSH	Secure Shell
SQL	Structured Query Language

1 Einleitung

Das Internet und die Digitalisierung, die in alle Lebensbereiche Einzug hält, verändern Gesellschaft, Wirtschaft und Kultur. Egal ob im privaten oder beruflichen Umfeld, egal ob Arbeitsplatz-Computer, Smartphone oder Embedded System ständig sind wir von Computern umgeben. Die Verbreitung sowie die Vernetzung dieser Geräte untereinander wird in den nächsten Jahren im Zuge der „Internet-der-Dinge-Evolution“ weiter drastisch zunehmen.

Ein oft vernachlässigter Aspekt ist hierbei das Thema „IT-Sicherheit“. Keine Software ist frei von Fehlern und Sicherheitslücken. Falsch konfigurierte Dienste und Software, die nicht regelmäßig aktualisiert wird, sind ein leichtes Ziel für Angreifer. Durch die zunehmende Vernetzung wird das Thema IT-Sicherheit in Zukunft weiter an Bedeutung gewinnen.

Um eine Infrastruktur, egal ob im privaten oder geschäftlichen Bereich, vor möglichen Angriffen zu schützen bedarf es eines immer größeren Aufwandes.

1.1 Motivation

Die Gewährleistung der IT-Sicherheit ist mittlerweile eine immens wichtige, wenn nicht sogar die wichtigste Anforderung an eine intakte IT-Infrastruktur. Entsprechend sollte ein Systemadministrator über ein breites Spektrum an Wissen im Bereich der IT-Sicherheit besitzen sowie in der Lage sein, mögliche Angriffsszenarien frühzeitig zu erkennen.

Das Konzept eines Honeypots, also einen potentiellen Angreifer nicht nur vor eigentlich wichtigen System fernzuhalten, sondern auch noch von seinem Wissen zu profitieren, stellt dabei einen hochspannenden Ansatz dar. Dieser Ansatz soll dem Projektteam helfen, Wissen über mögliche Angriffsszenarien und Vorgehensweisen zu erlangen, um so die Sicherheit von bestehenden und zukünftigen Infrastrukturen gewährleisten zu können.

1.2 Ziele

Ziel dieser Arbeit ist es, ein System zu entwickeln, das als Honeypot dient. Dieser Honeypot soll eingesetzt werden, um Einblicke in die Vorgehensweise eines Angreifers zu bekommen. Das System stellt dazu ein vermeintlich leicht angreifbaren Webserver sowie SSH-Server dar.

Jegliche Zugriffe und Aktivitäten die ein Angriff hinterlässt werden protokolliert und ausgewertet. Das hierbei gewonnene Wissen soll in Form von IT-Sicherheitsmaßnahmen in bestehende und künftige IT-Infrastrukturen einfließen.

- Primärziel: einsatzfähige(r) Honeypot(s) - sicher, authentisch und lehrreich

1.3 Eigene Leistung

Der Hauptbestandteil dieses Projekts liegt in der Inbetriebnahme und Bereitstellung eines Honeypots, sowie die Integration desselben in eine für einen potentiellen Angreifer authentisch erscheinenden Umgebung. Dabei liegt das Hauptaugenmerk darauf, die Sicherheit des Systems zu gewährleisten. Die Dokumentation der Infrastruktur, von stattgefundenen Angriffen sowie deren Auswertung stellen einen weiteren wichtigen Bestandteil dar. Dieses Wissen dient dem Projektteam zukünftig zur Absicherung von IT-Infrastrukturen.

- Bereitstellung einer authentischen Umgebung für den Honeypot
- Inbetriebnahme des Honeypots selbst
- Gewährleistung höchstmöglicher Sicherheit für das eigene und das globale Netz
- Automatisierte Auswertung von Log-Files durch Skripte
- Erarbeitung und Ausweitung von Sicherheitsrichtlinien durch Auswertung von Log-Files (Passwortrichtlinien, Firewallregeln)
- Dokumentation des Honeypots inklusive Umgebung, Angriffsphase und gesammelter Daten

2 Grundlagen

2.1 Honeypot

Das allgemeine Ziel eines Honeypots ist es, einen Angreifer von schützenswerten Systemen abzulenken oder aber das Sammeln von Informationen über den operierenden Angreifer und seine Vorgehensweise [1]. Dazu wird von einem Honeypot ein Dienst, gegebenenfalls aber auch mehrere Dienste, ein ganzes Rechnernetz oder das Verhalten eines Anwenders simuliert. Erfolgt ein Zugriff auf eine der simulierten Ressourcen, werden alle damit verbundenen Aktivitäten protokolliert und bei Bedarf Alarm ausgelöst. Reale Systeme innerhalb des Netzwerkes bleiben im Idealfall vor Angriffen geschützt, da selbige über bessere Schutzmaßnahmen verfügen und somit für einen Angreifer weniger attraktiv erscheinen sollen als der Honeypot selbst. Der Ursprung der Bezeichnung Honeypot geht auf die Überlegung zurück, dass Bären mit einem Honigtopf sowohl abgelenkt als auch in eine Falle gelockt werden könnten [2]. Ein Honeypot kann je nach Eigenschaften oder Einsatzgebiet einer Klasse von Honeypots zugewiesen werden. Nawrocki et. al führen dazu in [1] eine Klassifizierung in „Produktions-“ und „Forschungshoneypots“, in Client- und Serverhoneypots sowie eine Unterscheidung nach physikalischem und virtuellem Honeypot auf. Zudem unterscheiden sie in Abhängigkeit der Interaktion:

- Low-interaction honeypots (LIHP)
- Medium-interaction honeypots (MIHP)
- High-interaction honeypots (HIHP)

Ein LIHP simuliert einen oder nur eine kleine Anzahl an Diensten wie SSH oder FTP und antwortet dabei nur in sehr geringem Umfang, um beispielsweise Protokollhandshakes abzubilden. Die gewonnenen Informationen dienen dabei oftmals nur zu statistischen Zwecken. MIHPs bilden einzelne Dienste erheblich genauer ab. Eine vollständige Kommunikation über den angebotenen Dienst ist somit möglich. Da diese Typen jeweils nur einzelne Dienste und keine Funktionalität eines Betriebssystems abbilden, ist die Gefahr der Kompromittierung des Honeypots-System gering. HIHP sind in der Entwicklung, beim Ausrollen sowie bei der Wartung dagegen deutlich komplexer, ermöglichen jedoch auch den höchsten Grad der Erfassung von Angriffsmustern. Ein HIHP bildet ein komplettes Betriebssystem inklusive mehrerer Dienste ab. Der Fokus eines HIHPs liegt dabei nicht auf automatisierten Angriffen, sondern darauf, manuell ausgeführte Angriffe zu beobachten und protokollieren, um so neue Angriffsmethoden rechtzeitig zu erkennen [2].

Der Einsatz von Honeypots bringt nicht nur Vorteile mit sich. Nawrocki et. al bemängeln in [1], dass ein Honeypot-System von einem Angreifer oftmals erkannt wird, da sich das Verhalten der simulierten Dienste von einem realen Dienst unterscheidet. Zudem besteht jederzeit die Gefahr, dass ein Honeypot-System von einem Angreifer kompromittiert oder gar übernommen wird. Dies stellt ein erhebliches Risiko für die umgebende Infrastruktur dar.

3 Anforderungen

Die Anforderungen an das Honeypot-System werden in Muss-, Kann- und Soll-Kriterien unterteilt.

3.1 Muss-Kriterien

- Honeypot ist über das Internet erreichbar
- Die Gefahr einer Übernahme und folglich eines Missbrauchs des Honeypots muss minimal gehalten werden (Wie erreichen wir das? Bzw. sollten wir den Punkt vll entfernen? Haben wir derzeit eine Möglichkeit festzustellen, dass die Kiste übernommen wurde? Ausgehenden Traffic überwachen?)
- Honeypot muss jederzeit deaktivierbar sein (Ist das über die Web-Oberfläche jederzeit möglich, beispielsweise auch nach Warnung durch Email an uns?)
- Angreifer darf keinerlei Möglichkeit zur Interaktion mit dem Host-Betriebssystem haben
- Angreifer darf keine bzw. nur gefälschte Antworten auf Anfragen erhalten (Ist das bei Kippo so? Nein oder?)
- Honeypot muss mindestens einen, besser jedoch mehrere Dienste, wie beispielsweise HTTP, SSH oder FTP, simulieren/anbieten
- Honeypot muss ein realistisch wirkendes Angriffsziel darstellen
- Angriffe werden geloggt
- Ein- und ausgehender Netzwerkverkehr muss (überwacht und) geloggt werden (Direkte Umsetzung von Punkt2?)
- Protokollierte Daten dürfen durch Angreifer nicht verändert werden können (Wie überprüfen wir das?)

3.2 Soll-Kriterien

- Automatische Benachrichtigung, wenn System angegriffen wird (Macht das derzeit überhaupt Sinn? Realisierbar? Wie?)
- Protokollierung und ggf. Forwarding von Log-Files dürfen für den Angreifer nicht sichtbar sein (Bei Kippo nur durch Übernahme machbar oder? Eigenversuch auf Kippo verbinden)
- Automatisierte Auswertung von Logdaten
- Logdateien / ausgewertete Daten werden automatisch separat gespeichert (extra System, Cloud-Speicher)

3.3 Kann-Kriterien

- Geringer Stromverbrauch von Honeypot-System
- Kostengünstiger Versuchsaufbau
- Reverse DNS-Lookup von Angreifer-IP-Adresse(n)
- Simulation weiterer Geräte (Router, Firewall, PC)
- Honeypot simuliert offenes WLAN-Netz / Fake-Access-Point

4 Marktanalyse

Eine Marktanalyse zeigt, dass eine Vielzahl an verschiedenen Honeypot-Paketen, Skripten und Konfigurationen mit sehr unterschiedlichen Eigenschaften verfügbar sind. Darunter befinden sich sowohl kommerzielle als auch freie Lösungen.

4.1 HoneyDrive

Mit HoneyDrive existiert eine Honeypot-Linux-Distribution auf Basis von Xubuntu Desktop 12.04.04 LTS. Diese Linux-Distribution bringt 10 vorinstallierte und vorkonfigurierte Honeypot-Pakete wie Kippo SSH Honeypot, Glastopf Web Honeypot oder Amun Malware Honeypot mit. Eine ausführliche Auflistung ist unter [3] gegeben. Die Distribution wird als OVA-Datei angeboten und kann so unter einer Virtualisierungssoftware ausgeführt werden. Neben den vorinstallierten Honeypot-Paketen sind des weiteren unter anderem ein Web- und Datenbankserver sowie wie PHPMyAdmin vorinstalliert. Diese Linux-Distribution ermöglicht so einfach und schnell ein Honeypot-System aufzusetzen.

Das große Manko ist hier der veraltete Software-Stand. Die letzte Aktualisierung fand im Jahre 2014 statt. Dies, sowie der Overhead an vorinstallierten und vorkonfigurierten Diensten, birgt die Gefahr, dass ein potenzieller Angreifer über eine Lücke das Hostsystem kompromittieren oder übernehmen kann.

4.2 Kippo

Kippo ist ein SSH-Honeypot, entworfen um Brute-force-Attacken sowie die komplette Interaktion des Angreifers mit der Shell zu protokollieren. Konnte sich ein Angreifer durch Eingabe der vorbestimmten Kombination aus Benutzer und Passwort einloggen, wird ihm von Kippo ein virtuelles System offengelegt. In diesem System kann der Angreifer wie gewohnt agieren [4].

Um der Anforderung der automatischen Benachrichtigung des Projektteams bei einem Angriff gerecht zu werden, gilt es Logdateien automatisiert zu analysieren und auszuwerten. Wird ein Brute-force-Angriff erkannt, wird das Projektteam via Email benachrichtigt. Diese Anforderung kann Kippo ohne Anpassungen nicht leisten.

Ein wesentlicher Nachteil von Kippo ist die Tatsache, dass sich Tools zu seiner Erkennung im Umlauf befinden. Entsprechend versierte Angreifer werden Kippo daher frühzeitig erkennen.

4.3 Honeyd

Honeyd wird von unix-artigen Betriebssystemen unterstützt. Er ist ein Daemon, der virtuelle Hosts in einem Netzwerk erzeugt. Diese Hosts können das Vorhandensein spezieller Betriebssysteme und Services simulieren, indem sie mit authentischen Antwortpaketen auf etwaige Anfragen, insbesondere Fingerprint-Pakete reagieren. Honeyd eignet sich besonders für die Ablenkung eines Angreifers und die Verschleierung der wirklichen Infrastruktur. Ebenso dient er als Warnsystem, da jeder Zugriffsversuch auf einem der durch Honeyd erzeugten Hosts ein Hinweis auf unerwünschte Aktivitäten innerhalb der Infrastruktur darstellt [5].

Honeyd eignet sich nicht ohne Weiteres für die Aufzeichnung komplexerer Angriffe, insbesondere solcher, die auf dem System selbst stattfinden, bietet jedoch die Möglichkeit weitere Geräte zu simulieren und somit zur Authentizität der Infrastruktur des Projektteams beizutragen.

4.4 Glastopf

Glastopf ist ein als Webserver getarnter Honeypot. Dieses System nutzt den Umstand, dass viele Angreifer unter Zuhilfenahme von Suchmaschinen nach Schwachstellen auf Webservern suchen, indem es sich selbst bei den gängigsten Vertretern registriert. Dabei wird Fläche für gängige, webbasierte Angriffe wie SQL-Injections, Remote-Code-Execution, File-Inclusion et cetera, geboten. Von einem Angreifer eingeschleuster Code, wird in einer Sandbox ausgeführt. Alle Verbindungen und Angriffsversuche werden geloggt und in einer Datenbank protokolliert [6].

Durch die Mithilfe von Webcrawlern ist es mit Glastopf möglich für die eigenen Schwachstellen Reklame zu betreiben und somit in kürzerer Zeit eine größere Menge an Angriffen auf das System zu lenken. Die optische Aufmachung der Glastopf-Startseite trägt allerdings dazu bei, dass Angriffe in sehr hohem Anteil nur automatisiert und kaum oder gar nicht in individuell gezielter Form stattfinden werden.

5 Lösungsansätze

In den Anforderungen wurde definiert, dass das Honeypotsystem einen, oder besser mehrere Dienste anbieten soll. Um ein realistisches Angriffsziel abzugeben und die Dienste im Internet bereit zu stellen, wird ein Hostsystem mit öffentlicher IP-Adresse auf der Infrastruktur des Rechenzentrums aufgesetzt.

Aufgrund der begrenzten Ressourcen ist die Eigenentwicklung von Honeypotdiensten nicht realisierbar. Ein Lösungsansatz für die Bereitstellung von einem SSH-Honeypot ist der Einsatz von Kippo. Damit wird ein SSH-Dienst, der nach erfolgreichem Login ein virtuelles System simuliert, bereitgestellt. Die von Kippo erzeugten Logfiles gilt es automatisiert auszuwerten. Dies wird mit Hilfe von einem Bash-Skript bewerkstelligt, dass IP-Adressen, Benutzernamen und Passwörter extrahiert. Aus den extrahierten IP-Adressen werden zyklisch Firewallregeln für iptables erzeugt, um zukünftige Angriffe von dieser IP zu blockieren.

Zur Bereitstellung von Diensten wie FTP oder HTTP wird ein separates Honeypot-Werkzeug eingesetzt, dass über eine Evaluation einer Anzahl an in Frage kommenden Systeme ausgewählt wird. Um Logfiles und ausgewertete Daten zu archivieren, werden diese automatisch komprimiert und auf einem Cloud-Speicher wie GoogleDrive abgelegt. Eine Auswertung, aber auch Aufbereitung von Systemweiten Logfiles erfolgt mit Werkzeugen wie Logwatch oder Graylog. Eine Benachrichtigung im Falle eines Zugriffs auf die Honeypotdienste kann mit dem Werkzeug "inotifywait" umgesetzt werden. Damit lassen sich Logfiles oder anderen Daten und Verzeichnisse auf Änderungen prüfen, um daraufhin eine Aktion wie den Versand einer Benachrichtigungsemail anzustoßen.

Um das System bestmöglich abzusichern werden nicht benötigte Dienste deaktiviert. Der Zugriff auf das Hostsystem für das Projektteam erfolgt via Public-Key-Authentifizierung über SSH. Dieser SSH-Dienst ist unabhängig vom Honeypot-SSH-Dienst.

6 Implementierung

6.1 Hostsystem

6.1.1 Grundkonfiguration

Als Hostsystem kommt ein Debian Jessie (Version 8.6) 64-Bit zum Einsatz. Dieses System ist ein virtuelles System, welches auch als vServer bezeichnet wird. Bereitgestellt wird dieser vServer von [providerdienste.de](https://www.providerdienste.de/)¹ mit folgenden Eigenschaften:

- 2 CPU-Kerne a 2,67 GHz
- 2 GB Arbeitsspeicher
- 50 GB Festplatte
- 1 IPv4-Adresse

Das System wurde mit diesen Eigenschaften gewählt, um sicherzustellen, dass für diesen Versuchsaufbau ausreichend Rechenleistung und Speicher zu Verfügung steht. Zudem ist die öffentliche IPv4-Adresse zu nennen, die den Teammitgliedern in einem Versuchsaufbau in einem privaten Heimnetzwerk aus technischen Gründen nicht zur Verfügung gestanden hat. Die Verwaltung des Servers erfolgt zunächst über SSH über einen Root-Zugang, der von [providerdienste.de](https://www.providerdienste.de/) bereitgestellt wird. Alternative ist eine Verwaltung über eine sogenannte Remote-Konsole möglich. Über diese Konsole kann das System jederzeit gestartet und gestoppt werden oder auch das root-Passwort neu gesetzt werden, selbst dann wenn kein Zugriff via SSH zu Verfügung steht. Zudem kann eine Neuinstallation ausgeführt werden.

Da das System als installiertes System mit funktionsfähiger Netzwehrrkonfiguration übergeben wurde, ist der erste Schritt eine Aktualisierung der installierten Pakete. Dazu werden die Paketlisten neu eingelesen und neue Paketversionen installiert:

```
|| apt-get update && apt-get dist-upgrade
```

Um nicht ausschließlich mit root-Rechten zu arbeiten wird für jedes Teammitglied ein eigener Benutzer mit Homeverzeichnis eingerichtet und ein vordefiniertes Passwort gesetzt:

¹<https://www.providerdienste.de/>

```
useradd -d /home/mstroh -s /bin/bash -m mstroh
passwd mstroh
useradd -d /home/dschwenk -s /bin/bash -m dschwenk
passwd dschwenk
```

Wird bei der Installation von Debian ein root-Passwort angegeben, wird das Programm *sudo* nicht installiert. Dies ist bei dem uns vorliegen vServer der Fall. Um den Benutzern ohne den Wechsel zum Benutzer root die Ausführung von Programmen mit privilegierten Berechtigungen zu ermöglichen, wird das Programm *sudo* über *apt-get install sudo* installiert. Die Benutzer werden in die Gruppe *sudo* aufgenommen:

```
adduser mstroh sudo
adduser dschwenk sudo
```

Zudem müssen die Benutzer in die Datei */etc/sudoers* aufgenommen werden:

```
dschwenk ALL=(ALL:ALL) ALL
mstroh ALL=(ALL:ALL) ALL
```

Die Benutzer können somit über *sudo* Aktionen, für die privilegierte Berechtigungen notwendig sind, durchführen. Damit ist die Grundkonfiguration des vServers abgeschlossen.

6.1.2 Konfiguration Serverdienste

Das System wurde von providerdienste.de mit einem aktiven SSH-Dienst ausgeliefert. Da der Login eines root-Benutzers über SSH aus Sicherheitsgründen vermieden werden sollte, wird nachfolgend eine Public-Key-Authentifizierung für die Benutzeraccounts der Teammitglieder konfiguriert.

Damit eine Public-Key-Authentifizierung stattfinden kann, muss im jeweiligen Benutzerverzeichnis auf dem Server ein *.ssh*-Verzeichnis mit entsprechenden Berechtigungen angelegt werden.

```
mkdir ~/.ssh
chmod 700 ~/.ssh
```

Auf dem lokalen System der Teammitglieder wird jeweils das Schlüsselpaar erzeugt:

```
ssh-keygen -t rsa -C "Kommentar"
```

In das oben erzeugte *.ssh*-Verzeichnis wird jeweils der öffentliche Schlüssel in die Datei *authorized_keys* abgelegt:

```
cat id_dsa.pub | ssh username@server 'cat >> .ssh/authorized_keys'
```

Die Berechtigungen auf die Datei *authorized_keys* wird jeweils über *chmod 600 ~/.ssh/authorized_keys* angepasst.

Um die Authentifizierung via Passwort zu deaktivieren wird die die *sshd_config* unter */etc/ssh/* wie folgt angepasst:

```
ChallengeResponseAuthentication no
PasswordAuthentication no
UsePAM no
```

Ebenfalls wird der Parameter *PermitRootLogin* auf *no* gesetzt, um einen zukünftigen Login des root-Benutzers zu deaktivieren. Abschließend wird der SSH-Dienst mit einem

```
|| /etc/init.d/ssh restart
```

neu gestartet. Von nun an ist nur noch eine Anmeldung über die Benutzeraccounts der Teammitglieder in Kombination mit einer Public-Key-Authentifizierung möglich.

6.2 SSH-Honeypot

6.2.1 Installation und Konfiguration Kippo

Dieses Kapitel beschreibt die Vorgehensweise zur Installation und Konfiguration von einem SSH-Honeypot auf Basis von Kippo. Dieser SSH-Honeypot soll wie für SSH üblich auf Port 22 eingerichtet werden. Da aktuell der standard SSH-Dienst auf Port 22 läuft, muss dieser zuvor angepasst werden. Dazu wird der Port in der Konfigurationsdatei *etc/ssh/sshd_config* auf Port 10022 abgeändert und der Dienst anschließend neu gestartet.

Damit Kippo lauffähig ist, sind einige zusätzliche Pakete notwendig². Diese werden, ebenso wie der git-Client für einen einfachen Download des Kippo-Projekts, installiert:

```
|| apt-get install python-dev openssl python-openssl python-pyasn1
   python-twisted git
```

Einer Ausführung von Befehlen oder Diensten mit root-Rechten sollte stets wohl bedacht sein und nach Möglichkeit vermieden werden. Die Ausführung des Honeypot-SSH-Dienstes mit root-Rechten oder auch unter einem unserer Benutzer wäre höchst sicherheitskritisch. Ein Angreifer könnte darüber volle Kontrolle über das Hostsystem erlangen. Um diese Gefahr möglichst gering zu halten wird ein separater Benutzer eingerichtet:

```
|| useradd -d /home/kippo -s /bin/bash -m kippo -g sudo
```

² Kippo Abhängigkeiten: <https://github.com/desaster/kippo#requirements>

Um auf einem Linux-System einen Port kleiner 1024 („well known ports“) zu verwenden sind root-Rechte erforderlich. Genau dies soll für den SSH-Honeypot-Dienst wie oben beschrieben vermieden werden. Um auch einem normalen Benutzer die Verwendung eines Ports kleiner 1024 zu ermöglichen, wird auf das Programm *AuthBind*³ zurückgegriffen. Die Installation von Authbind erfolgt via:

```
|| apt-get install authbind
```

Die Verwendung von Port 22 wird über die Erstellung einer Datei unter */etc/authbind/byport/* sowie die Anpassung der Berechtigungen für den Kippo-Benutzer auf diese Datei ermöglicht:

```
|| touch /etc/authbind/byport/22
|| chown kippo /etc/authbind/byport/22
|| chmod 777 /etc/authbind/byport/22
```

Der Download von Kippo erfolgt direkt von der Projektseite auf Github⁴:

```
|| git clone https://github.com/desaster/kippo.git
```

Im Kippo-Verzeichnis befindet sich eine Datei, die eine Standardkonfiguration enthält. In dieser wird der voreingestellte Port auf Port 22 abgeändert. Zudem muss die Konfigurationsdatei in *kippo.cfg* umbenannt werden:

```
|| mv kippo.cfg.dist kippo.cfg
```

Damit Kippo mit Hilfe von AuthBind ausgeführt wird, muss das „Kippo-Start-Skript“ angepasst werden. Dazu wird der Befehl *authbind* in das Skript aufgenommen:

```
|| authbind --deep twisted -y kippo.tac -l log/kippo.log --pidfile kippo.pid
```

Der Parameter *-deep* sorgt dafür, dass nicht nur das direkt folgende Programm, sondern auch alle Programme die folge dieses Aufrufs sind, unter *authbind* ausgeführt werden. Kippo selbst basiert auf Twisted, einer „Event-basierten Netzwerkengine“⁵ für Python. *twistd*⁶ wird über den Parameter „y“ die Python-Applikation, zudem eine Logdatei sowie ein Pidfile übergeben. In diesem wird die Prozess-ID abgelegt.

Nach Ausführung des Kippo-Startskript *start.sh* läuft der Prozess im Hintergrund. In Folge dessen wird auch das Kippo-Logfile angelegt, in dem Zugriffe auf den SSH-Honeypot-Dienst dokumentiert werden. Änderungen in diesem Logfile können über

³ *AuthBind*: [http://man.cx/authbind\(1\)](http://man.cx/authbind(1))

⁴ *Kippo-Projekt auf Github*: <https://github.com/desaster/kippo>

⁵ *Twisted - Building the engine of your internet*: <http://twistedmatrix.com/trac/>

⁶ *twistd*: <https://linux.die.net/man/1/twistd>

```
|| tail -f /home/kippo/kippo/log/
```

direkt verfolgt werden. Von nun an kann auch eine Verbindung auf Port 22 aufgebaut werden. Nicht zu vergessen ist, dass der SSH-Dienst auf Port 10022, der die Verbindung der Projektmitarbeiter ermöglicht, durch einen Portscanner wie NMap aufgespürt werden kann.

```
dschwenk@ubuntu:~$ sudo nmap -sV -sV -O -v -T5 -p22,10022 130.255.78.172

Starting Nmap 7.01 ( https://nmap.org ) at 2016-11-25 11:20 CET
NSE: Loaded 35 scripts for scanning.
Initiating Ping Scan at 11:20
Scanning 130.255.78.172 [4 ports]
Completed Ping Scan at 11:20, 0.22s elapsed (1 total hosts)
Initiating Parallel DNS resolution of 1 host. at 11:20
Completed Parallel DNS resolution of 1 host. at 11:20, 0.00s elapsed
Initiating SYN Stealth Scan at 11:20
Scanning 130.255.78.172 [2 ports]
Discovered open port 22/tcp on 130.255.78.172
Discovered open port 10022/tcp on 130.255.78.172
Completed SYN Stealth Scan at 11:20, 0.22s elapsed (2 total ports)
Initiating Service scan at 11:20
Scanning 2 services on 130.255.78.172
Completed Service scan at 11:20, 0.07s elapsed (2 services on 1 host)
Initiating OS detection (try #1) against 130.255.78.172
Retrying OS detection (try #2) against 130.255.78.172
NSE: Script scanning 130.255.78.172.
Initiating NSE at 11:20
Completed NSE at 11:20, 0.24s elapsed
Nmap scan report for 130.255.78.172
Host is up (0.025s latency)

```

PORT	STATE	SERVICE	VERSION
22/tcp	open	ssh	OpenSSH 5.1p1 Debian 5 (protocol 2.0)
10022/tcp	open	ssh	OpenSSH 6.7p1 Debian 5+deb8u3 (protocol 2.0)

```

Warning: OSScan results may be unreliable because we could not find at least 1 open and 1 closed port
OS fingerprint not ideal because: Timing level 5 (Insane) used
No OS matches for host
Uptime guess: 0.486 days (since Thu Nov 24 23:40:30 2016)
Network Distance: 10 hops
TCP Sequence Prediction: Difficulty=259 (Good luck!)
IP ID Sequence Generation: All zeros
Service Info: OS: Linux; CPE: cpe:/o:linux:linux_kernel

Read data files from: /usr/bin/./share/nmap
OS and Service detection performed. Please report any incorrect results at https://nmap.org/submit/ .
Nmap done: 1 IP address (1 host up) scanned in 6.02 seconds
Raw packets sent: 95 (8.906KB) | Rcvd: 69 (7.558KB)

```

Abbildung 6.1: Ausgabe Portscanner Nmap gegen das Honeypot-System

Das Kippo-SSH-Banner, welches in Abbildung 6.1 zu erkennen ist, kann über die Kippo-Konfigurationsdatei *kippo.cfg* angepasst werden. In dieser Konfigurationsdatei können ebenfalls unter anderem folgende Einstellungen vorgenommen werden:

- Verzeichnis, in die Kippo eine Logdatei mit allen Aktivitäten schreibt. Alternativ kann eine Datenbank zur Protokollierung verwendet werden. Aus Zeit- und Performancegründen entscheidet sich das Projektteam für die Logdatei.
- Angabe des Verzeichnisses, in dem die Datei *fs.pickle* mit dem virtuellen Dateisystem liegt

- Angabe einer Datei, die vordefinierten Antworten auf diverse Kommandos enthält. Die Ausgabe dieser Antworten erhält ein Angreifer nach einem erfolgreichen Login bei der Eingabe von Standardkommandos

Die Kombinationen an Benutzernamen und Passwörter, mit denen ein Login über den SSH-Honeypot möglich ist, kann in der Datei *userdb.txt* spezifiziert werden. Standardmäßig ist hier der Benutzername *root* mit dem Passwort *123456* hinterlegt. Um einem Angreifer eine größere Angriffsfläche zu bieten, wird diese List um folgende Einträge ergänzt:

```
root:123456
root:root
root:r00t
admin:123456
admin:admin
admin:password
```

Damit ist die Installation und grundlegende Konfiguration des SSH-Honeypots abgeschlossen.

6.2.2 Kippo-Logfile auswerten

Die IP-Adressen von Angreifern werden im Kippo.log-Logfile neben zahlreichen Informationen wie eingegeben Benutzernamen, Passwörter und Befehle gespeichert. Ein Auszug aus einem Kippo-Logfile ist im Anhang unter *Ausschnitt aus Kippo-Logdatei* zu finden. Aus diesen Informationen sollen Statistiken zu Benutzernamen und Passwörter sowie automatisiert Firewallregeln erstellt werden, um Angriffe von diesen IPs zu verhindern.

Wie dem Kippo-Logfile unter *Ausschnitt aus Kippo-Logdatei* zu entnehmen ist, werden Benutzernamen und Passwörter als Teile von Zeichenketten im Logfile abgelegt. Für eine Auswertung müssen diese aus dem Logfile extrahiert werden. Dies erfolgt mit Hilfe der Werkzeuge *grep* und *awk*. Duplikate werden durch *sort* und *uniq* entfernt.

```
grep ' login attempt ' kippo.log |
  awk '{print ($9)}' |
  sort |
  uniq |
  sed -r 's/[]|\[/|/g' > user.txt
```

Hierdurch erhalten wir eine Liste von Kombinationen aus Benutzernamen und Passwörter in der Form *username/passwort*. Passwörter werden zudem separat ohne Benutzernamen extrahiert. Passwortduplikate werden hierbei nicht entfernt, um daraus aussagekräftige Statistiken generieren zu können.

```
grep ' login attempt ' kippo.log |
  awk '{print ($9)}' |
  sed "s|^.*//|g" |
  sed "s|]|g" > pw.txt
```

Die Ausführung dieser Befehle wird über ein Bash-Skript realisiert. Das vollständige Skript ist im Anhang unter *Benutzernamen und Passwörter extrahieren* zu finden. Die Auswertung der Passwörter erfolgt über *Pipal Password Analyzer*⁷. Dieses open source Werkzeug erstellt Statistiken über die am häufigsten eingegeben Passwörter, über Zusammensetzung der Passwörter aus verschiedenen Zeichenklassen sowie Passwortlänge. Zudem erstellt es dazu „Text-Grafiken“. Der *Pipal Password Analyzer* basiert auf *ruby*, was durch *apt-get install ruby* installiert wird. Der Download des Werkzeugs selbst erfolgt von der Projektseite auf Github:

```
|| git clone https://github.com/digininja/pipal.git
```

Anschließend können Statistiken via

```
|| pipal.rb /pfad/zur/passwortdatei Ausgabedatei
```

erzeugt werden. Eine dieser Statistiken ist im Anhang unter *Pipal Passwortstatistik* zu finden.

6.2.3 Firewallregeln erstellen

Ziel unseres System ist es, einen Angreifer zu beobachten und aus seinem Vorgehen zu lernen. Anschließend soll der Angreifer von der Infrastruktur fern gehalten werden, um die Sicherheit anderer Systeme zu wahren. Um einen Angreifer wirkungsvoll von einer Infrastruktur fernzuhalten, besteht die Möglichkeit den Datenverkehr des Angreifers mit einer Firewall, die dieser Infrastruktur vorgelagert ist, zu blockieren. Da in dem vorliegenden Versuchsaufbau keine weiterreichende Infrastruktur mit einer vorgelagerten Firewall vorhanden ist, wird hier exemplarisch auf dem Honeypotsystem selbst die Abwehr der Datenpakete des Angreifers mit Hilfe von *iptables* vorgenommen. Die Wahl fällt auf *iptables*, da hiermit Firewallregeln über sogenannte Ketten von Regeln erstellt werden können. Zudem ist *iptables* standardmäßig unter Debian verfügbar und kann über ein Bash-Skript automatisiert werden.

Um Firewallregeln generieren zu können, müssen die IP-Adressen der Angreifer aus dem Kippo-Logfile extrahiert werden. Dies geschieht wie bereits unter 6.2.2 beschrieben mit Hilfe der Werkzeuge *grep*, *sort* und *uniq*. Dazu wird an *grep* ein regulären Ausdruck übergeben, der IP-Adressen filtert. Damit keine identischen Firewallregeln erzeugt werden, werden doppelte IP-Adressen entfernt.

```
|| cat logfile.log |
   | grep -o '[0-9]\{1,3\}\.[0-9]\{1,3\}\.[0-9]\{1,3\}\.[0-9]\{1,3\}' |
   | sort |
   | uniq > unique-ips.txt
```

Die Generierung der Firewallregeln geschieht über nachfolgendes Skript:

```
|| #!/bin/bash
```

⁷ *Pipal Password Analyzer*: <https://github.com/digininja/pipal>

```

#
# set variables
FW="/sbin/iptables"
IPFILE="/home/dschwenk/kippo-data/ips.txt"
BACKUPFILE="/home/dschwenk/firewall/iptables-backup.txt"

# backup current rules
iptables-save > $BACKUPFILE

# delete existing rules and chains
$FW -F
$FW -X

# set standard rules
$FW -P INPUT    ACCEPT
$FW -P FORWARD ACCEPT
$FW -P OUTPUT   ACCEPT

while read IP; do
    $FW -A INPUT -s $IP -j DROP
done < $IPFILE

```

Das Skript fertigt zuerst über `iptables-save` ein Backup der bestehenden Regeln an, welches wie unter 6.4 beschrieben archiviert wird. Eine beispielhafte Ausgabe von `iptables-save` ist im Anhang unter *Ausgabe iptables-save* zu finden. Anschließend werden alle existierenden Regeln gelöscht. Dies geschieht explizit, um keine doppelten Regelsätze zu erstellen. Dies würde die Performance von `iptables` unnötig mindern. Ebenfalls explizit werden über die Regeln standardmäßig alle Verbindungen akzeptiert. Damit lassen sich aus den Verbindungs-Logfiles beispielsweise Portscans nachweisen.

Dieses Skript wird über einen cronjob einmal täglich ausgeführt.

6.2.4 IP-Adressen auswerten

Unter 3.3 wurde eine Anforderungen für einen reverse-DNS-Lookup von Angreifer IP-Adressen aufgeführt. Die Angreifer-IP-Adressen wurde bereits durch das Skript unter 6.2.3 extrahiert. Mit *getent*⁸ kann von diesen nun ein reverse-lookup erfolgen. Um dies nicht von Hand machen zu müssen, wird ein Skript erstellt:

```

#!/bin/bash
#
# set variables
IPFILE="/home/dschwenk/kippo-data/ips.txt"

```

⁸ *getent*: <http://man7.org/linux/man-pages/man1/getent.1.html>

```

OUTPUTFILE="/home/dschwenk/kippo-data/reverse-dns.txt"

# remove old reverse-dns file
if [ -f $OUTPUTFILE ];
then
    rm $OUTPUTFILE
fi

# do reverse DNS lookup
while read IP; do
    getent hosts $IP >> $OUTPUTFILE
done < $IPFILE

```

Listing 6.1: Skript zur Extraktion von Benutzernamen und Passwörter aus Kippo-Logfile

Eine beispielhafte reverse-DNS-Auswertung ist im Anhang unter *Auswertung reverse-DNS-Lookup* zu finden. Um nicht nur eine Zuordnung von IP-Adressen zu DNS-Namen zu haben, sondern um auch ein Gefühl für die Herkunft der Angriffe zu bekommen, entschied sich das Projektteam zusätzlich zu einer geographischen Darstellung. Die Website batchgeo.com⁹ bietet einen Dienst, der anhand von gegebenen Daten eine Karte erstellt. Diese gegebenen Daten können beispielsweise Adressen, Koordinaten oder eben auch IP-Adressen sein. Mit Hilfe einer „Geo-IP-Adressen-Funktion“ erstellt dieser Dienst eine Karte, auf der die IP-Adressen eingezeichnet sind. Abbildung 6.2 zeigt eine dieser erzeugten Karten, die die gesamte Welt abbildet.

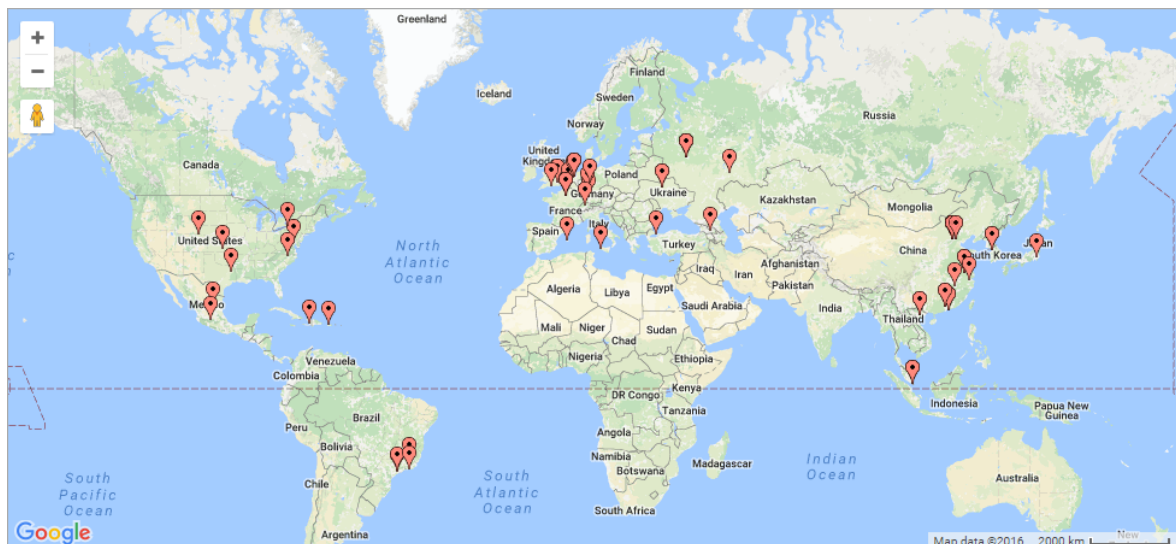


Abbildung 6.2: Karte mit Geo-Location von Angreifer-IP-Adressen

⁹ [batchgeo.com](http://de.batchgeo.com/): <http://de.batchgeo.com/>

Diese Karte zeigt deutlich, dass ein Großteil der Angriffe aus China, Europa und Nordamerika stammen. Abbildung 6.3 zeigt speziell einen Ausschnitt von Europa:



Abbildung 6.3: Karte mit Geo-Location von Angreifer-IP-Adressen

Die Verteilung der IP-Adressen in Europa erstreckt sich hauptsächlich über Mitteleuropa. Allgemein muss diese Auswertung jedoch mit Vorsicht betrachtet werden, da die Zuordnung einer IP-Adresse zu einer Örtlichkeit einer gewissen Fehlerrate unterliegt. batchgeo.com ordnet die IP-Adresse mit Hilfe von Daten von MaxMind zu. MaxMind gibt für die Zuordnung von IP-Adressen zu Städten in Ländern wie den USA, China, Russland oder Deutschland eine Zuverlässigkeit von über 75% an. Für andere Länder ist teilweise eine niedrigere Zuverlässigkeit gegeben, die in einigen Fällen unter 50% liegt. Eine Auflistung je Land kann auf der Website von MaxMind¹⁰ eingesehen werden.

6.3 Web-Honeypot

...

6.4 Archivierung und Automatisierung

- passende überschriften finden
- archivieren von logfiles
- benachrichtigung bie angriff
- reverse lookup ip -adressen (+ darstellung auf karte? geo-ip?)

¹⁰ MaxMind GeoIP2 City Accuracy: <https://www.maxmind.com/en/geoip2-city-database-accuracy>

6.4.1 Archivierung von Daten auf Cloud-Speicher

Um der Soll-Anforderung nach der Archivierung von Logdaten sowie Analyseergebnisse zu entsprechen, werden diese Daten automatisiert auf einem Cloud-Speicher abgelegt. Diese Archivierung stellt sicher, dass auf diese Daten selbst dann zurückgegriffen werden kann, wenn das System kompromittiert wurde oder nicht weiter zur Verfügung steht. Eine Marktanalyse ergibt eine Vielzahl an verfügbaren Cloud-Speichern. Das Projektteam entscheidet sich auf Grund der Verfügbarkeit eines Linux-Clients, der einfachen Installation und Konfiguration dieses Clients sowie dessen Möglichkeit zur automatischen Ausführung via Kommandozeile für Google Drive¹¹. Anzumerken ist, dass dieser Client nicht von Google selbst, sondern von Petter Rasmussen in einem open source Projekt entwickelt wird¹². Der Download der aktuellen Version 2.1 des 64-Bit-Clients für Linux erfolgt durch:

```
|| wget https://docs.google.com/uc?id=0B3X9G1R6EmbnQ0FtZmJJUXEyRTA&export=
   download
```

Durch eine Umbenennung wird der kryptische Dateiname lesbar gemacht. Zudem wird die Datei als ausführbar markiert:

```
|| mv 0B3X9G1R6EmbnQ0FtZmJJUXEyRTA&export gdrive
   chmod +x gdrive
```

Die Installation erfolgt via:

```
|| sudo install gdrive /usr/local/bin/gdrive
```

Nach der erfolgreichen Installation des Clients müssen diesem Berechtigungen zum Zugriff auf einen Google Drive Account eingerichtet werden. Dazu wird der Client mit einem beliebigen Parameter aufgerufen:

```
|| gdrive list
```

Infolge dessen wird eine Aufforderung zum Besuch der Google-Drive-Website zur Authentifizierung ausgegeben. Somit ist eine Verbindung zwischen dem Client und dem Google Drive-Dienst hergestellt. Das Backup selbst wird über das Skript unter 6.4.2 erstellt und hochgeladen.

6.4.2 Automatisierung

In den vorherigen Kapitel wurde die Vorgehensweise zur Extraktion, Auswertung und Weiterverarbeitung von Daten erläutert. Für einzelne Aufgaben wurden dazu Skripte erstellt. Um diese Skripte nun nicht regelmäßig von Hand ausführen zu müssen, werden diese ein-

¹¹ Google Drive: https://www.google.com/intl/de_de/drive/

¹² Peter Rasmussen gDrive command line tool: <https://github.com/prasmussen/gdrive>

zelne Skripte über ein zentrales Skript gesteuert und täglich ausgeführt. Dieses Skript führt folgende Aufgaben aus:

- Daten aus Kippo-Logdatei extrahieren
- extrahierte Daten auswerten
- bestehende Firewallregeln sichern sowie neue Regeln erstellen
- x.y
- Archivierung von Logdaten sowie Analyseergebnissen

In die Archivierung fließen sämtliche Log- und Analysedaten sowie Konfigurationsdateien ein. Dazu gehören:

- Kippo-Konfiguration und Logdatei
- Auswertung der Benutzer- und Passwortdaten
- Auswertung der IP-Adressen
- Konfigurationsdateien von iptables
- x.y

Für einen effizienten Upload werden die oben genannten Dateien alle 24 Stunden zu einem komprimierten zip-Archiv zusammengefasst und auf den Cloud-Speicher hochgeladen. Um diesen Vorgang zu automatisieren wird folgendes Bash-Skript angelegt:

```
#!/bin/bash
#
# set variables
DATE='date +%Y%m%d_%H-%M'
BACKUP_FILENAME="/home/dschwenk/backup/"$DATE"_backup.tar.gz"

BACKUP_KIPPO_LOG="/home/kippo/kippo/log/kippo.log"
BACKUP_KIPPO_CONF="/home/kippo/kippo/kippo.cfg"
BACKUP_KIPPO_DATA="/home/dschwenk/kippo-data"

PIPAL_OUTPUT="/home/dschwenk/pipal/pipal-stats.txt"

BACKUP_FIREWALL="/home/dschwenk/firewall/iptables-backup.txt"

# start Kippo logfile data extract
/home/dschwenk/kippo-data/extract-logfile-data.sh
```

```
# do reverse-DNS lookup
/home/dschwenk/kippo-data/do_reverse_dns_lookup.sh

# do Pipal password analysis
/home/dschwenk/pipal/pipal.rb --output $PIPAL_OUTPUT /home/
    dschwenk/kippo-data/pw.txt

# do firewall stuff
/home/dschwenk/firewall/create-iptables-rules.sh

# do backup stuff
# create zip
tar czPf $BACKUP_FILENAME $BACKUP_KIPPO_LOG $BACKUP_KIPPO_CONF
    $BACKUP_KIPPO_DATA $PIPAL_OUTPUT $BACKUP_FIREWALL

# upload backup
gdrive upload $BACKUP_FILENAME
```

Listing 6.2: Skript zur Extraktion von Benutzernamen und Passwörter aus Kippo-Logfile

Dieses Skript soll täglich ausgeführt werden. Dies kann über einen *cronjob* erreicht werden. Da für die Konfiguration von Firewallregeln via *iptables* root-Berechtigungen notwendig sind, muss dieses Skript mit privilegierten Berechtigungen ausgeführt werden. Über *sudo crontab -e* wird ein *cronjob* für den root-Benutzer eingerichtet:

```
|| @daily /home/dschwenk/do_all_stuff.sh
```

Damit wird das Skript einmal täglich ausgeführt.

7 Evaluation

Die unter 3.1 aufgeführten Muss-Kriterien wurden vollständig erfüllt. In diesem Projekt wurde ein Honeypotsystem auf einem von providerdienste.de bereitgestellten vServer umgesetzt. Dieser vServer ist über eine öffentliche IPv4-Adresse im Internet erreichbar und implementiert ein SSH- und Webhoneypot. Durch die von providerdienste.de bereitgestellte Konsole ist es möglich, das System selbst dann, wenn keine Verbindung via SSH möglich ist oder der Server kompromittiert oder gar übernommen wurde, zu konfigurieren und darauf zuzugreifen. Durch die Aktualisierung aller Pakete und der Limitierung der SSH-Authentifizierung auf ein Public-Key-Verfahren wurde das Honeypotsystem bestmöglich abgesichert. Jeglicher Datenverkehr wird geloggt.

Das Soll-Kriterium der automatischen Benachrichtigung bei einem Angriff auf das Honeypotsystem stellte sich im Nachhinein als nicht sonderlich hilfreich dar. Speziell auf Port 22 und somit auf den SSH-Honeypot wurden täglich viele Verbindungen aufgebaut. Die Benachrichtigung darüber war für die Projektmitglieder aber wenig hilfreich, da jegliche Kommunikation und Angriffsversuche geloggt und automatisiert ausgewertet wurden. Zudem werden die auswerteten Daten und Konfigurationen automatisch über eine verschlüsselte Verbindung auf dem Cloud-Speicher Google Drive abgelegt. Die Benachrichtigung bietet so nur einen geringen Mehrwert. Bei der Archivierung der auswerteten Daten sowie dem Backup von Konfigurationsdateien ist anzumerken, dass hier ein separater Server oder ein anderes Backupmedium möglicherweise besser geeignet wäre, da es mit den Richtlinien von Google zu einem Datenschutzkonflikt kommen kann.

Die Kann-Kriterien unter 3.3 wurden nur teilweise erfolgreich umgesetzt. So war es dem Projektteam aus technischen Gründen nicht möglich, neben dem Honeypotsystem weitere Systeme wie einen Router, eine Firewall oder PCs in die Infrastruktur zu integrieren. Auch die Umsetzung eines Honeypots, der ein offenes WLAN oder einen Fake-Access-Point bietet konnte nicht umgesetzt werden. Hier bietet sich Verbesserungspotential, da die durch ein Honeypot gewonnen Informationen speziell in einer größeren Umgebung wertvoll sind. So ist denkbar, aus den gesammelten IP-Adressen Firewallregeln zu erstellen, die auf einer der Infrastruktur vorgelagerten Firewall zur Wirkung kommen. Die komplette Umsetzung des Projekts fand auf einem gemieteten vServer statt. Die Kosten liegen hier mit 9,00 Euro je Monat in einem überschaubaren Rahmen. Die Anforderung nach einem geringen Stromverbrauch kann nicht exakt beurteilt werden, da über den Stromverbrauch keine Informationen vorliegen. Auf Grund dessen, dass es sich bei unserem System um ein virtuelles System handelt, welches sich ein physikalisches System mit anderen virtuellen Systemen teilt, kann jedoch von einer gewissen Energieeffizienz ausgegangen werden. Die Anforderung an einen

reverse DNS-Lookup wurde wie unter x.y beschrieben umgesetzt und zusätzlich durch eine Darstellung einer Geo-IP-Karte (siehe Anhang x.y) ergänzt

8 Fazit

- dieses Projekt hat uns deutlich gemacht, dass ein Server, der über das Internet erreichbar ist ein beliebtes Ziel ist
- viele Verbindungen in kurzer Zeit
- innerhalb kürzester Zeit zig Angriffe auf den SSH-Honeypot
- keine Standardpasswörter
- Passwörter mit mindestens 8, besser 10 oder mehr Zeichen, sowie eine Kombination aus verschiedenen Zeichenklassen wie Groß- und Kleinbuchstaben, Zahlen und Sonderzeichen ist sicher.
- webhoneypot Fazit?
- Honeypot ist mit fertigen Honeypot-Konfiguration schnell und einfach in eine bestehende Infrastruktur zu integrieren. Der daraus resultierende Wissensgewinn ist enorm wichtig, um eine Infrastruktur vor potentiellen Angriffen abzusichern.
- über Bash-Skripte lassen sich Vorgänge schnell und einfach automatisieren.

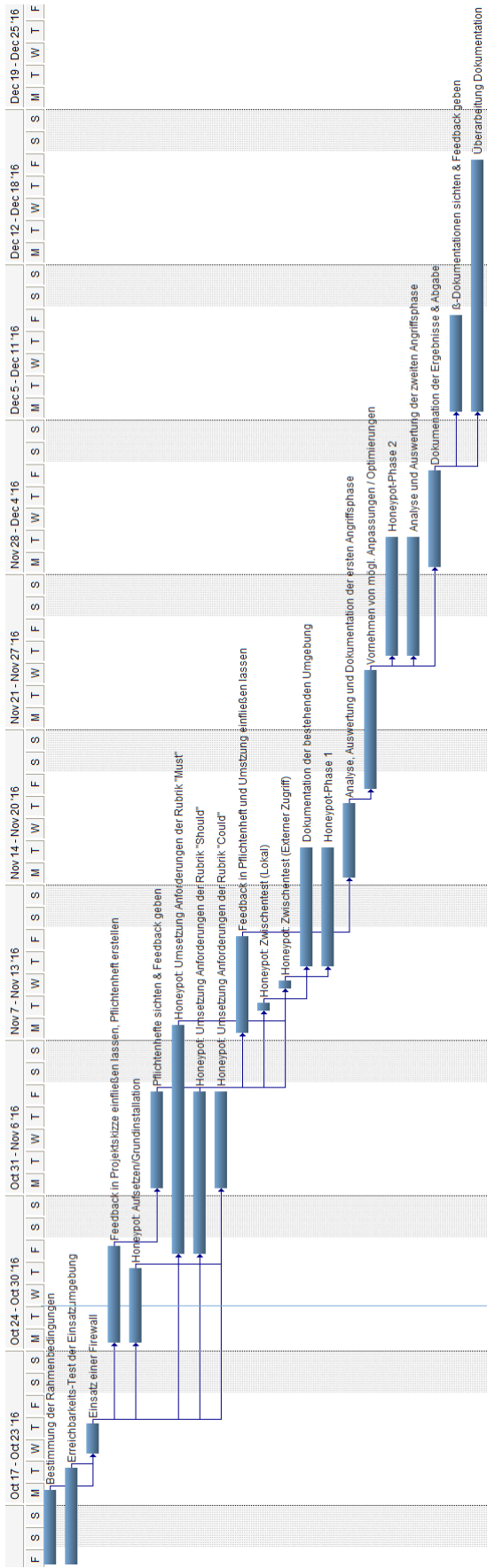
Literaturverzeichnis

- [1] NAWROCKI, Marcin ; WÄHLISCH, Matthias ; SCHMIDT, Thomas C. ; KEIL, Christian ; SCHÖNFELDER, Jochen: A Survey on Honeypot Software and Data Analysis. In: *CoRR* abs/1608.06249 (2016). <http://arxiv.org/abs/1608.06249>
- [2] WIKIPEDIA: *Honeypot*. <https://de.wikipedia.org/wiki/Honeypot>, 2016. – abgerufen: 14.11.2016
- [3] HONEYDRIVE: *Honeypots in a box!* <http://bruteforce.gr/honeydrive>, 2016. – abgerufen: 10.11.2016
- [4] KIPPO: *SSH Honeypot*. <https://github.com/desaster/kippo>, 2016. – abgerufen: 10.11.2016
- [5] HONEYD: *Developments of the Honeyd Virtual Honeypot*. <http://www.honeyd.org/>, 2016. – abgerufen: 10.11.2016
- [6] GLASTOPF: *Web Application Honeypot*. <http://glastopf.org>, 2016. – abgerufen: 10.11.2016

A Anhang

Gantt-Diagramm

	Name	Duration	Start	Finish	Predecessors
1	Bestimmung der Rahmenbedingungen	2d	14/10/2016	17/10/2016	
2	Erreichbarkeits-Test der Einsatzumgebung	3d	14/10/2016	18/10/2016	
3	Einsatz einer Firewall	2d	19/10/2016	20/10/2016	1,2
4	Feedback in Projektskizze einfließen lassen, Pflichtenheft erstellen	5d	24/10/2016	28/10/2016	3
5	Honeypot: Aufsetzen/Grundinstallation	4d	24/10/2016	27/10/2016	3
6	Pflichtenhefte sichten & Feedback geben	5d	31/10/2016	04/11/2016	4
7	Honeypot: Umsetzung Anforderungen der Rubrik "Must"	7d	28/10/2016	07/11/2016	3,5
8	Honeypot: Umsetzung Anforderungen der Rubrik "Should"	6d	28/10/2016	04/11/2016	3,5
9	Honeypot: Umsetzung Anforderungen der Rubrik "Could"	5d	31/10/2016	04/11/2016	3,5
10	Feedback in Pflichtenheft und Umsetzung einfließen lassen	5d	07/11/2016	11/11/2016	6
11	Honeypot: Zwischentest (Lokal)	1d	08/11/2016	08/11/2016	7,8
12	Honeypot: Zwischentest (Externer Zugriff)	1d	09/11/2016	09/11/2016	7,8,11
13	Dokumentation der bestehenden Umgebung	4d	10/11/2016	15/11/2016	11,12
14	Honeypot-Phase 1	4d	10/11/2016	15/11/2016	12
15	Analyse, Auswertung und Dokumentation der ersten Angriffsphase	4d	14/11/2016	17/11/2016	10
16	Vornehmen von mögl. Anpassungen / Optimierungen	4d	18/11/2016	23/11/2016	15
17	Honeypot-Phase 2	4d	24/11/2016	29/11/2016	16
18	Analyse und Auswertung der zweiten Angriffsphase	4d	24/11/2016	29/11/2016	16
19	Dokumentation der Ergebnisse & Abgabe	5d	28/11/2016	02/12/2016	16
20	β-Dokumentationen sichten & Feedback geben	5d	05/12/2016	09/12/2016	19
21	Überarbeitung Dokumentation & Abgabe	10d	05/12/2016	16/12/2016	19



Ausschnitt aus Kippo-Logdatei

Benutzernamen und Passwörter extrahieren

```
#!/bin/bash
#
# set variables
KIPPO_LOG="/home/kippo/kippo/log/kippo.log"
USERNAME_FILE="/home/dschwenk/kippo-data/usernames.txt"
PW_FILE="/home/dschwenk/kippo-data/pw.txt"
IP_FILE="/home/dschwenk/kippo-data/ips.txt"

# extract usernames
grep ' login attempt ' $KIPPO_LOG |
  awk '{print ($9)}' |
  sort |
  uniq |
  sed -r 's/||\|/|g' > $USERNAME_FILE

# extract passwords
grep ' login attempt ' $KIPPO_LOG |
  awk '{print ($9)}' |
  sed "s|^.*||g" |
  sed "s|||g" > $PW_FILE

# extract IPs
cat $KIPPO_LOG |
  grep -o '
    [0-9]\{1,3\}\.[0-9]\{1,3\}\.[0-9]\{1,3\}\.[0-9]\{1,3\}' |
  sort |
  uniq > $IP_FILE
```

Listing A.1: Skript zur Extraktion von Benutzernamen und Passwörter aus Kippo-Logfile

2 = 1 (14.29%)

Last 2 digits (Top 10)

12 = 1 (14.29%)

Character sets

loweralpha: 4 (57.14%)

loweralphanum: 1 (14.29%)

Character set ordering

allstring: 4 (57.14%)

othermask: 2 (28.57%)

stringdigit: 1 (14.29%)

Listing A.2: Passwortstatistik generiert durch Pipal Password Analyser

Ausgabe iptables-save

```
# Generated by iptables-save v1.4.21 on Mon Nov 28 19:32:19 2016
*filter
:INPUT ACCEPT [43:3048]
:FORWARD ACCEPT [0:0]
:OUTPUT ACCEPT [60:30582]
-A INPUT -s 1.34.159.145/32 -j DROP
-A INPUT -s 106.3.46.117/32 -j DROP
-A INPUT -s 107.13.135.22/32 -j DROP
-A INPUT -s 107.182.140.20/32 -j DROP
-A INPUT -s 109.73.13.86/32 -j DROP
-A INPUT -s 221.229.172.97/32 -j DROP
-A INPUT -s 222.239.10.238/32 -j DROP
-A INPUT -s 31.185.96.148/32 -j DROP
-A INPUT -s 35.156.98.96/32 -j DROP
-A INPUT -s 47.219.21.193/32 -j DROP
-A INPUT -s 5.45.76.23/32 -j DROP
-A INPUT -s 51.15.39.98/32 -j DROP
[...]
-A INPUT -s 58.152.79.97/32 -j DROP
-A INPUT -s 61.182.170.38/32 -j DROP
-A INPUT -s 62.210.198.162/32 -j DROP
-A INPUT -s 62.4.1.193/32 -j DROP
-A INPUT -s 62.4.1.197/32 -j DROP
-A INPUT -s 64.89.202.233/32 -j DROP
-A INPUT -s 66.96.194.161/32 -j DROP
-A INPUT -s 81.214.137.80/32 -j DROP
-A INPUT -s 81.27.85.27/32 -j DROP
-A INPUT -s 81.66.22.140/32 -j DROP
-A INPUT -s 89.13.190.193/32 -j DROP
-A INPUT -s 91.200.13.11/32 -j DROP
-A INPUT -s 91.224.160.106/32 -j DROP
-A INPUT -s 91.224.161.88/32 -j DROP
-A INPUT -s 94.43.62.254/32 -j DROP
-A INPUT -s 95.154.250.21/32 -j DROP
-A INPUT -s 95.39.39.5/32 -j DROP
-A INPUT -s 96.83.84.81/32 -j DROP
COMMIT
# Completed on Mon Nov 28 19:32:19 2016
```

Listing A.3: gekürzte Ausgabe von iptables-save

Auswertung reverse-DNS-Lookup

```
1.34.159.145      1-34-159-145.HINET-IP.hinet.net
106.3.46.117      undefine.inidc.com.cn
107.13.135.22     mta-107-13-135-22.nc.rr.com
107.182.140.20    20-140-182-107-static.reverse.queryfoundry.net
109.73.13.86      database.selecta.org
118.140.178.108   cyberm.com.hk
123.31.34.139     localhost
139.162.73.19     li1553-19.members.linode.com
152.245.191.153   152-245-191-153.user.vivozap.com.br
169.54.233.116    74.e9.36a9.ip4.static.sl-reverse.com
179.164.106.32    179-164-106-32.user.vivozap.com.br
187.195.60.209    dsl-187-195-60-209-dyn.prod-infinity.com.mx
191.210.205.119   191-210-205-119.user.vivozap.com.br
191.22.154.14     191-22-154-14.user.vivozap.com.br
195.154.63.232    195-154-63-232.rev.poneytelecom.eu
198.23.194.212    198-23-194-212-host.colocrossing.com
201.152.197.48    dsl-201-152-197-48-dyn.prod-infinity.com.mx
218.65.30.4       4.30.65.218.broad.xy.jx.dynamic.163data.com.cn
221.194.47.229    mail.colorwind.net
31.185.96.148     148-96-185-31.integrays.it
35.156.98.96      ec2-35-156-98-96.eu-central-1.compute.amazonaws.com
47.219.21.193     47-219-21-193.tyrccmtk01.res.dyn.suddenlink.net
51.15.39.98       98-39-15-51.rev.cloud.scaleway.com
58.152.79.97      n058152079097.netvigator.com
62.210.198.162    62-210-198-162.rev.poneytelecom.eu
62.4.1.193        sc32-smtp.pwnmail.fr
62.4.1.197        sc36-smtp.pwnmail.fr
64.89.202.233     64-89-202-233.static.wntpr.net
66.96.194.161     161-194-96-66.myrepublic.com.sg
81.214.137.80     81.214.137.80.static.ttnet.com.tr
81.66.22.140      81-66-22-140.rev.numericable.fr
89.13.190.193     x590dbec1.dyn.telefonica.de
91.200.13.11      dedic854.hidehost.net
94.43.62.254      94-43-62-254.dsl.utg.ge
95.154.250.21     server.bilaltube.com
95.39.39.5        95.39.39.5.static.user.ontitel.com
96.83.84.81       96-83-84-81-static.hfc.comcastbusiness.net
```

Listing A.4: Ausgabe der reverse-DNS-Auswertung

Selbständigkeitserklärung

Ich versichere, dass ich die vorliegende Dokumentation selbständig verfasst und keine anderen als die angegebenen Quellen und Hilfsmittel benutzt habe.

Die Tabellen, Abbildungen oder Listings in dieser Arbeit sind von mir selbst erstellt worden oder mit einem entsprechenden Quellennachweis versehen.

Weingarten, den 02. Dezember 2016

Unterschrift:
	Michael Stroh	Daniel Schwenk

