

UNIVERSITÉ DE MONS-HAINAUT

FACULTÉ DES SCIENCES

SIMULATION DE SYSTÈMES À ÉVÈNEMENTS DISCRETS

Rapport du projet

Auteurs :

Sébastien DUBOIS

Jean-François MERNIER

Frédéric REGNIER

3 mai 2009



Table des matières

1	Evenements	5
1.1	Hotes	5
1.2	Agents	5
2	Résultats	5
2.1	Paramètres du système	5
A	Le programme et son utilisation	7

Table des figures

0.1 Evenements

0.1.1 Hotes

Envoi d'un message original

Réception d'un message

Fin de traitement d'un message

Timeout

0.1.2 Agents

Réception d'un message

Fin de traitement d'un message

Envoi des informations de routage

Réception d'informations de routage

0.2 Résultats

0.2.1 Paramètres du système

Hote

- Durée du timeout (temps après lequel on réémet un message)
- Temps maximal inter-envois (pour les messages originaux)
- Temps de traitement d'un message
- Pourcentage de messages à destination d'un autre agent

Agent

- Nombre d'hôtes reliés
 - Taux de pertes brutales de messages
 - Temps de traitement d'un message
 - Taille de buffer (en entrée)
- Pour le distance vector on a en plus :
- Temps inter-envois des informations de routage

Simulation

- Durée
 - Délai agent <-> hôte
 - Distance vector activé (oui/non)
 - Durée de la période d'initialisation
 - Périodicité d'affichage des statistiques (e.g., tous les 1% de simulation)
- Décisions :
- Pour un temps t donné, on traite en priorité les évènements d'envoi d'infos de routage

- Pour un temps t donné, on traite en priorité les évènements de réception d'infos de routage
- Pour un temps t donné, on traite en priorité les évènements de réception d'accusés de réception par rapport aux timeouts
- On utilise une seule FEL au niveau de la simulation dans laquelle on place tous les évènements

.1 Le programme et son utilisation

TODO