

Projekat Tetris

Dnevnik rada - Denis Selimović

18.05.2019 19:00-19:30	Nacrtao shemu spajanja koristeći Fritzing
18.05.2019 21:00-23:00	Napisao funkcije za crtanje i brisanje figura sa displeja.
20.05.2019 11:00-12:00	Dodao funkcije za provjeru kraja igre, te funkcije za provjeru stanja table na kojoj se igra.
20.05.2019 19:00-20:00	Napisao funkcije za crtanje igraće table. Dodao funkcionalnost biranja levela.
21.05.2019 15:00-17:00	Testirali do tada urađene komponente. Izmijenili funkciju za generisanje random figure. Dodao funkciju za ažuriranje table kada se figura spusti. Dodao funkciju za ažuriranje rezultata. Izmijenili funkcije za koliziju.
24.05.2019 21:30-23:30	Ispravljao greške uočene na prvom labu. Ispravljen bug prilikom generisanja figure. Započeo funkciju za ažuriranje table. Dodao funkcionalnost SofDrop.
26.05.2019 16:00-17:00	Ispravio nepravilnosti prilikom crtanja na displeju. Provjerili funkcije za koliziju. Dodao kod za kraj igre.
28.05.2019 15:00-17:00	Testirali sve komponente na labu. Provjeravali funkcionalnost igrice. Uočili bug pri korištenju joystick-a. Završio funkciju za ažuriranje table. Započeo funkciju za rotiranje figure. Ažurirali kod u dva tickera.
28.05.2019 22:00-23:30	Ispravio bug zbog kojeg je joystick bio nefunkcionalan. Testirao funkciju za rotiranje u konzolnoj aplikaciji. Ispravio bugove u toj funkciji. Ispravio bugove u funkciji za ažuriranje table. Napravio funkciju za prikaz sljedeće figure.
29.05.2019 14:00-14:30	Dodao novu funkciju za generisanje random figure.