

Chapitre 26. Fonctions de plusieurs variables.

\mathbb{R}^2 est muni du produit scalaire usuel et de la norme associée :

$$\forall u = (x, y) \in \mathbb{R}^2, \forall v = (x', y') \in \mathbb{R}^2, \quad u \cdot v = xx' + yy' \quad \text{et} \quad \|u\| = \sqrt{x^2 + y^2}, \quad \|u\|^2 = x^2 + y^2.$$

1 Ouverts de \mathbb{R}^2 , continuité

1.a Définitions

Définition :

Soit $a \in \mathbb{R}^2$ et $r > 0$.

On appelle boule ouverte (ou bien disque ouvert) de centre a et de rayon r la partie suivante de \mathbb{R}^2 :

$$B(a, r) = \{u \in \mathbb{R}^2 / \|u - a\| < r\}.$$

Définition :

On dit qu'une partie U de \mathbb{R}^2 est ouverte (ou que c'est un ouvert de \mathbb{R}^2) si :

$$\forall a \in U, \quad \exists r > 0, \quad B(a, r) \subset U.$$

Rappelons la définition de la continuité en un $a \in I$, avec I intervalle de \mathbb{R} d'une fonction $f : I \rightarrow \mathbb{R}$:

$$\forall \varepsilon > 0, \quad \exists r > 0, \quad \forall x \in I \cap [a - r, a + r], \quad |f(x) - f(a)| \leq \varepsilon.$$

Comment adapter cette définition si on remplace $I \subset \mathbb{R}$ par $U \subset \mathbb{R}^2$?

- Au lieu de $a \in I$, on prend $a = (x_0, y_0) \in U$, et le "petit intervalle $[a - r, a + r]$ centré en a " va être remplacé par "la petite boule $B((x_0, y_0), r)$ centrée en (x_0, y_0) " ;
- On va imposer que U soit un ouvert de \mathbb{R}^2 , ce qui permet d'être sûr qu'en prenant r suffisamment petit, $B(a, r) \subset U$, donc pas besoin d'écrire $U \cap B(a, r)$!

Définition :

Soit $f : U \rightarrow \mathbb{R}$ avec U ouvert de \mathbb{R}^2 . On dit que f est continue en $(x_0, y_0) \in U$ si :

1.b Représentation graphique d'une fonction de deux variables, à valeurs réelles

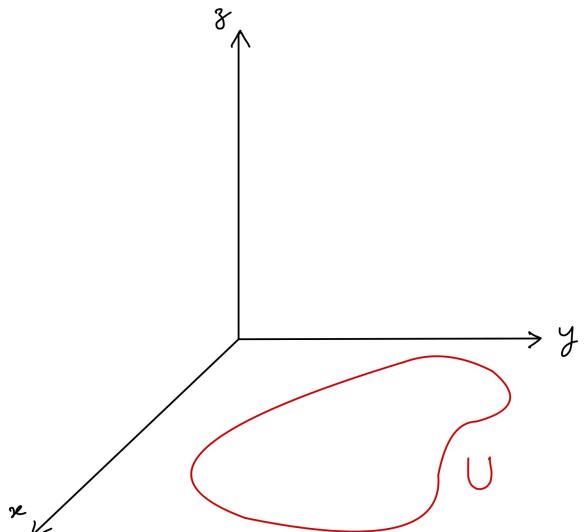
Soit U une partie de \mathbb{R}^2 , et $f : U \rightarrow \mathbb{R}$

$$(x, y) \mapsto f(x, y)$$

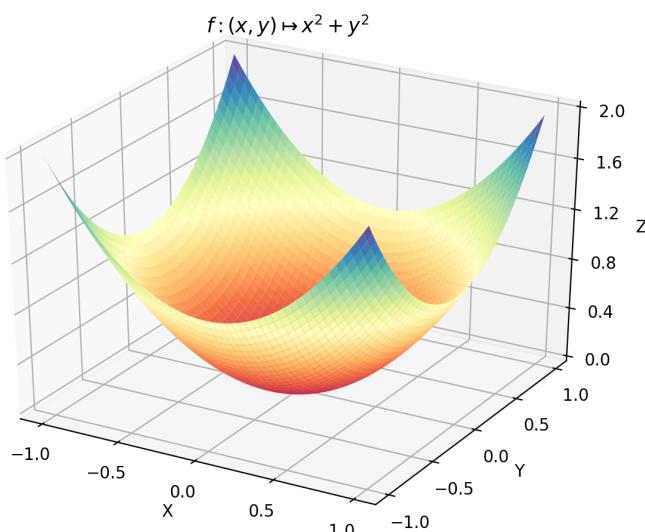
Le graphe de f est la surface d'équation $z = f(x, y)$
avec $(x, y) \in U$.

Autrement dit, c'est la partie de l'espace \mathbb{R}^3 suivante :

$$\begin{aligned} S &= \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 / (x, y) \in U \text{ et } z = f(x, y)\} \\ &= \{(x, y, f(x, y)) / (x, y) \in U\} \end{aligned}$$

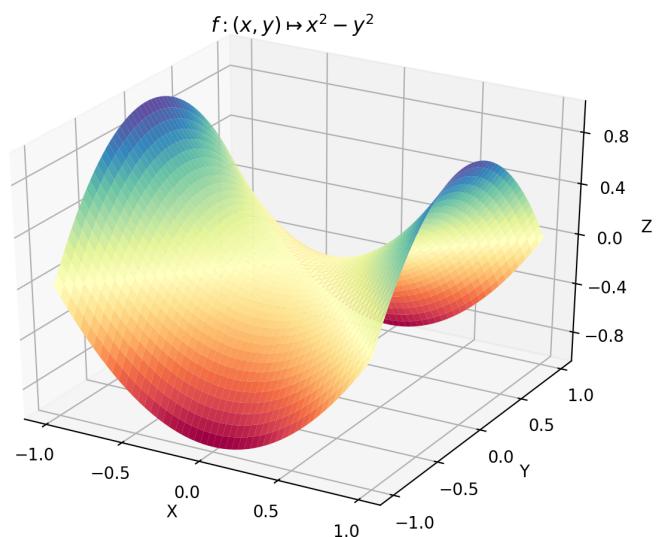


Voici quelques exemples de représentations :

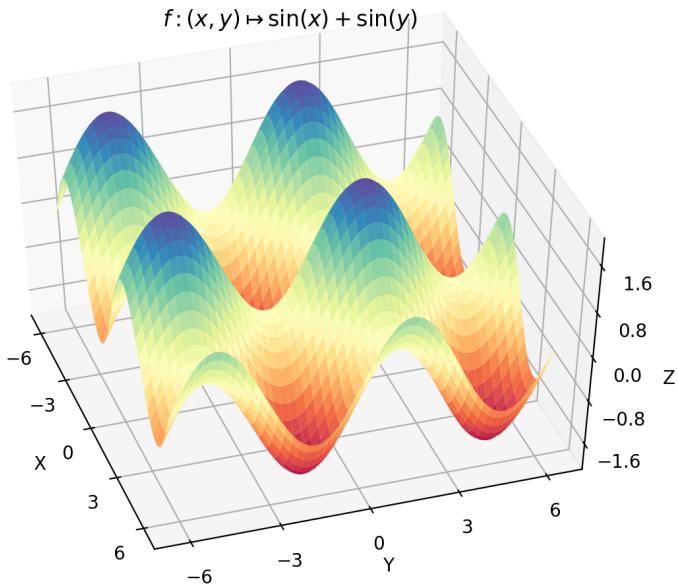


$$f : (x, y) \mapsto x^2 + y^2 \text{ sur } U = [-1, 1]^2$$

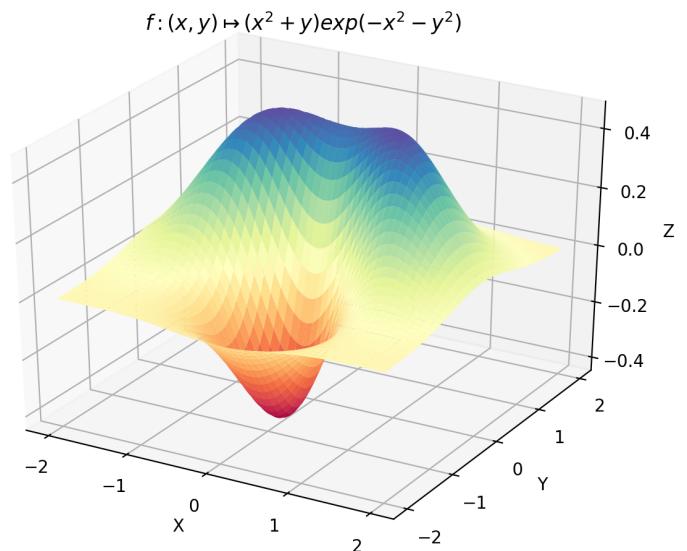
$$f : (x, y) \mapsto x^2 - y^2 \text{ sur } U = [-1, 1]^2$$



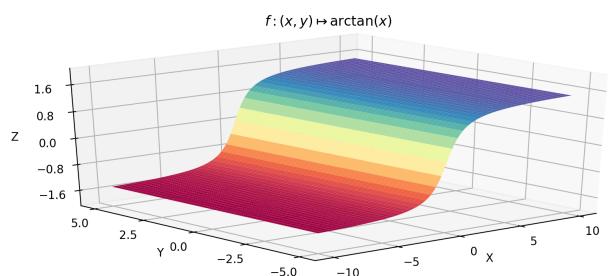
Sur $U = [-2\pi, 2\pi]^2$:



Sur $U = [-2, 2]^2$:



$f: (x, y) \mapsto \text{Arctan}(x)$ sur $U = [-10, 10] \times [-5, 5]$

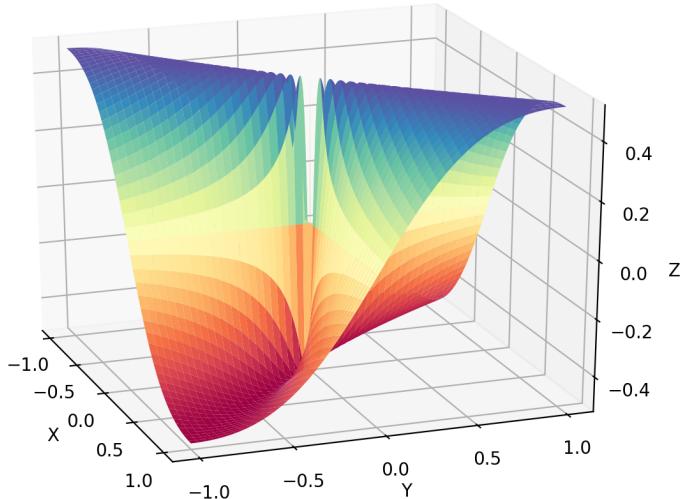


Un exemple de fonction non continue :

Posons $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$

$$(x, y) \mapsto \begin{cases} \frac{xy}{x^2 + y^2} & \text{si } (x, y) \neq (0, 0) \\ 0 & \text{sinon} \end{cases}$$

f non continue en $(0, 0)$



Dans tout le reste du chapitre, f désigne une fonction à valeurs réelles, définie sur un ouvert U de \mathbb{R}^2 , et S est la surface d'équation $z = f(x, y)$.

2 Dérivées partielles

2.a Définitions, exemples

On s'intéresse souvent aux applications partielles de f : ce sont les fonctions d'une seule variable réelle que l'on obtient en fixant l'autre variable :

Définition :

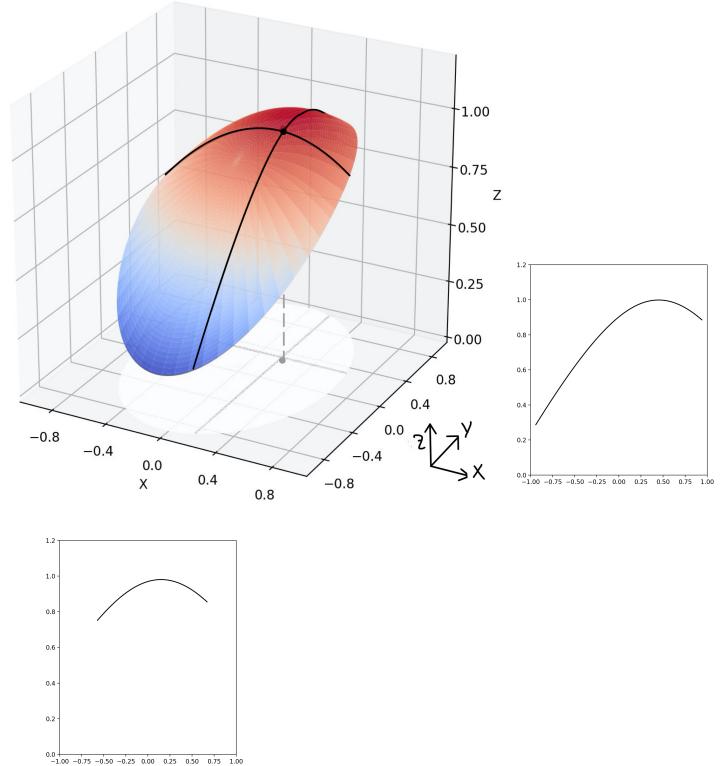
Soit $(x_0, y_0) \in U$.

- La 1ère application partielle de f en y_0 est l'application $x \mapsto f(x, y_0)$.

On la notera parfois $f(., y_0)$.

- La 2ème application partielle de f en x_0 est l'application $y \mapsto f(x_0, y)$.

On la notera parfois $f(x_0, .)$.



Définition :

Soit $(x_0, y_0) \in U$.

- La première dérivée partielle de f en (x_0, y_0) , notée $\frac{\partial f}{\partial x}(x_0, y_0)$, est, si elle existe, la dérivée en x_0 de la première application partielle de f en y_0 .

Autrement dit, on note :

$$\frac{\partial f}{\partial x}(x_0, y_0) = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(x_0 + h, y_0) - f(x_0, y_0)}{h}$$

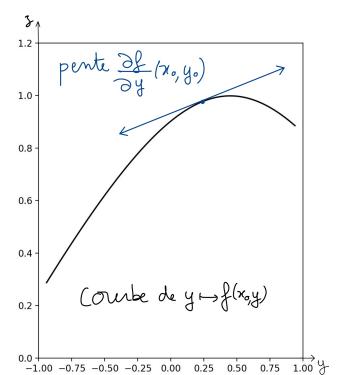
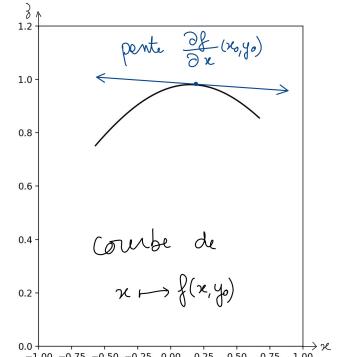
si cette limite existe et est finie.

- De même, la deuxième dérivée partielle de f en (x_0, y_0) , notée $\frac{\partial f}{\partial y}(x_0, y_0)$, est, si elle existe, la dérivée en y_0 de la deuxième application partielle de f en x_0 .

Autrement dit, on note :

$$\frac{\partial f}{\partial y}(x_0, y_0) = \lim_{k \rightarrow 0} \frac{f(x_0, y_0 + k) - f(x_0, y_0)}{k}$$

si cette limite existe et est finie.



Exemples de calcul :

- $f : (x, y) \mapsto xy^2 - \frac{1}{x}$

- $f : (x, y) \mapsto \sin(x - y)$

- $f : \begin{array}{ccc} \mathbb{R}^2 & \rightarrow & \mathbb{R} \\ (x, y) & \mapsto & \begin{cases} \frac{xy}{x^2 + y^2} & \text{si } (x, y) \neq (0, 0) \\ 0 & \text{sinon} \end{cases} \end{array} .$

Nous allons voir qu'en tout $(x_0, y_0) \in \mathbb{R}^2$, même en $(0, 0)$, $\frac{\partial f}{\partial x}(x_0, y_0)$ et $\frac{\partial f}{\partial y}(x_0, y_0)$ existent :

Mais pourtant f n'était pas continue partout!¹

Ainsi, l'existence de $\frac{\partial f}{\partial x}$ et $\frac{\partial f}{\partial y}$ sur U ne suffit pas pour conclure que f est continue sur U . Cependant :

Définition :

On dit que f est de classe \mathcal{C}^1 sur U si, en tout $(x_0, y_0) \in U$, $\frac{\partial f}{\partial x}(x_0, y_0)$ et $\frac{\partial f}{\partial y}(x_0, y_0)$ existent, et si les fonctions $\frac{\partial f}{\partial x}$ et $\frac{\partial f}{\partial y}$ sont continues sur U .

Proposition :

Si f est de classe \mathcal{C}^1 sur U , alors elle est continue sur U .

1. Ce qui peut être surprenant, car pour les fonctions d'une variable réelle, la dérivabilité en un point implique la continuité en ce point.

2.b Formule de Taylor à l'ordre 1

Lorsqu'on a une fonction de classe \mathcal{C}^1 , on a un développement limité d'ordre 1 en tout point grâce à la formule de Taylor-Young à l'ordre 1 suivante :

Proposition :

On suppose f de classe \mathcal{C}^1 sur U . Soit $(x_0, y_0) \in U$.

$$f(x_0 + h, y_0 + k) \underset{\|(h,k)\| \rightarrow 0}{=} f(x_0, y_0) + h \frac{\partial f}{\partial x}(x_0, y_0) + k \frac{\partial f}{\partial y}(x_0, y_0) + o(\|(h, k)\|)$$

Comparons à la formule de Taylor-Young pour une fonction f d'une seule variable, de classe \mathcal{C}^1 sur un intervalle I de \mathbb{R} ; on écrivait, pour $a \in I$:

$$f(a + h) \underset{h \rightarrow 0}{=} f(a) + hf'(a) + o(h)$$

Faisons les analogies :

- Le point a de I est remplacé par un point $A = (x_0, y_0)$ de U
- Le réel h qui va tendre vers 0 est remplacé par un petit vecteur $\vec{u} = (h, k)$ de \mathbb{R}^2 .
On peut alors écrire $(x_0 + h, y_0 + k) = A + \vec{u}$.
On fait "tendre ce vecteur vers $\vec{0}$ " au sens suivant : $\|\vec{u}\| \rightarrow 0$.
- Et le terme $hf'(a)$?
On aimerait voir les termes $h \frac{\partial f}{\partial x}(x_0, y_0) + k \frac{\partial f}{\partial y}(x_0, y_0)$ comme un produit scalaire.
On définit pour cela un vecteur appelé gradient de f en A :

Définition :

Soit $(x_0, y_0) \in U$ tel que $\frac{\partial f}{\partial x}(x_0, y_0)$ et $\frac{\partial f}{\partial y}(x_0, y_0)$ existent.

Le vecteur de \mathbb{R}^2 de coordonnées $\left(\frac{\partial f}{\partial x}(x_0, y_0), \frac{\partial f}{\partial y}(x_0, y_0) \right)$ est appelé gradient de f en (x_0, y_0) , il est noté $\nabla f(x_0, y_0)$.

$$\nabla f(x_0, y_0) = \begin{pmatrix} \frac{\partial f}{\partial x}(x_0, y_0) \\ \frac{\partial f}{\partial y}(x_0, y_0) \end{pmatrix}$$

Avec les mêmes notations que plus haut :

$$\vec{u} \cdot \nabla f(x_0, y_0) = \begin{pmatrix} h \\ k \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} \frac{\partial f}{\partial x}(x_0, y_0) \\ \frac{\partial f}{\partial y}(x_0, y_0) \end{pmatrix} = h \frac{\partial f}{\partial x}(x_0, y_0) + k \frac{\partial f}{\partial y}(x_0, y_0) \text{ comme espéré !}$$

La formule de Taylor-Young à l'ordre 1 se réécrit :

$$f(A + \vec{u}) \underset{\|\vec{u}\| \rightarrow 0}{=} f(A) + \vec{u} \cdot \nabla f(A) + o(\|\vec{u}\|)$$

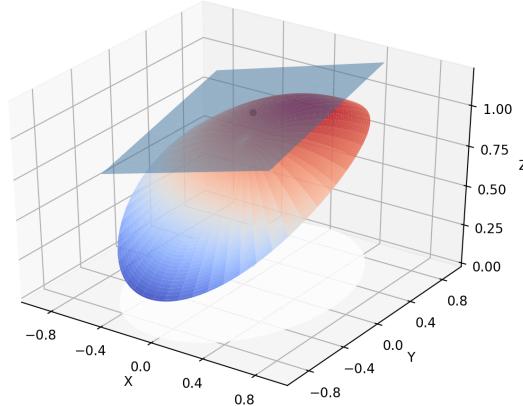
2.c Plan tangent

On suppose que f est de classe \mathcal{C}^1 sur U .

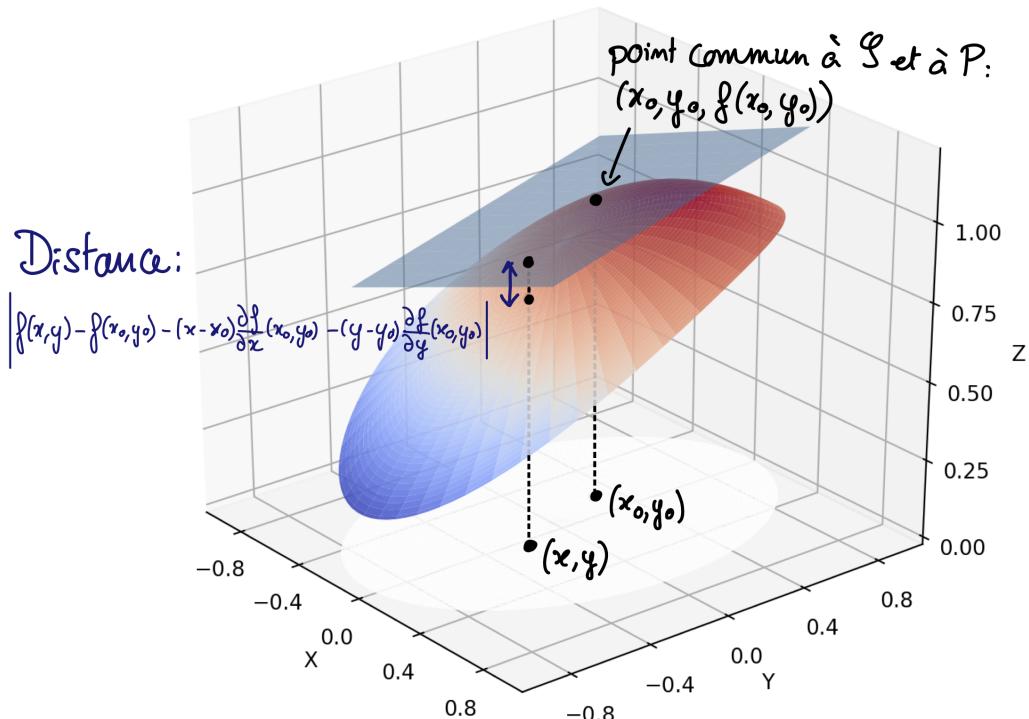
En notant $(x, y) = (x_0 + h, y_0 + k)$, la formule de Taylor-Young se réécrit :

$$f(x, y) \underset{\|(x-x_0, y-y_0)\| \rightarrow 0}{=} f(x_0, y_0) + (x - x_0) \frac{\partial f}{\partial x}(x_0, y_0) + (y - y_0) \frac{\partial f}{\partial y}(x_0, y_0) + o(\|(x - x_0, y - y_0)\|)$$

Notons P le plan d'équation $z = f(x_0, y_0) + (x - x_0) \frac{\partial f}{\partial x}(x_0, y_0) + (y - y_0) \frac{\partial f}{\partial y}(x_0, y_0)$: on l'appelle le plan tangent à \mathcal{S} en (x_0, y_0) .



La formule nous dit qu'un point $((x, y, f(x, y))$ de \mathcal{S} , si (x, y) est "proche" de (x_0, y_0) , est "très" proche du point (x, y, z) du plan P . Plus précisément, la distance entre les deux points est négligeable devant la longueur $\|(x - x_0, y - y_0)\|$:



Les deux autres points sont $(x, y, f(x, y))$ (le plus bas, sur \mathcal{S}) et $(x, y, f(x_0, y_0) + (x - x_0) \frac{\partial f}{\partial x}(x_0, y_0) + (y - y_0) \frac{\partial f}{\partial y}(x_0, y_0))$ (sur P)

3 Composition

3.a Dérivée selon un vecteur

Définition :

Soit $a = (x_0, y_0) \in U$ et \vec{v} un vecteur non nul de \mathbb{R}^2 .

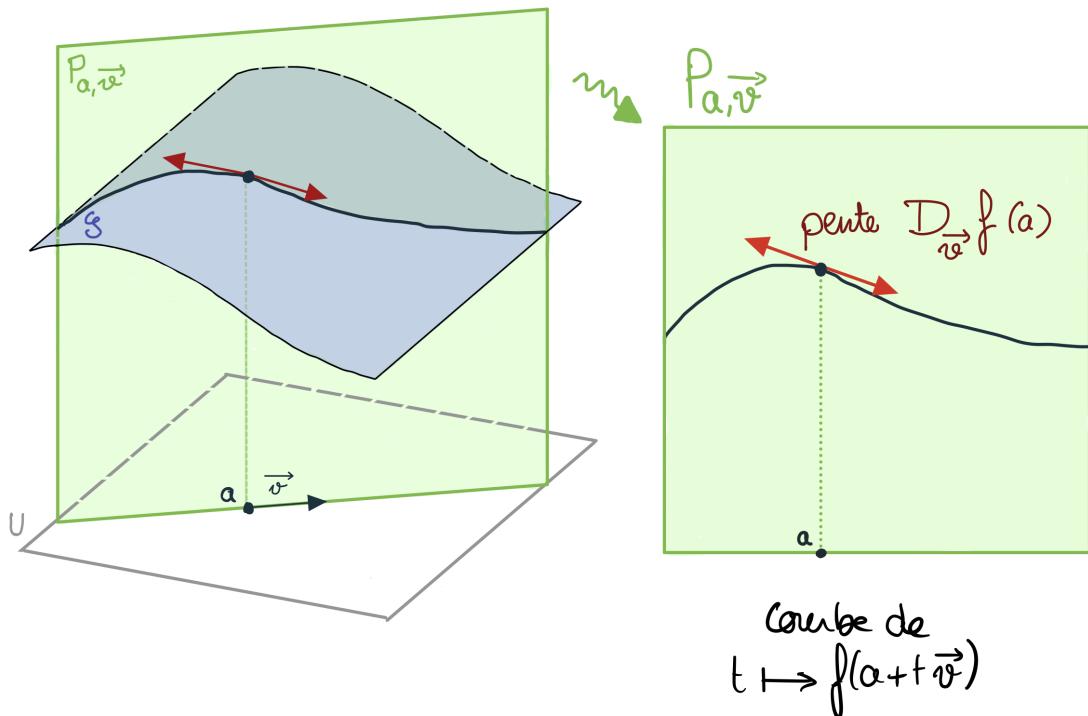
La dérivée de f selon le vecteur \vec{v} en $a = (x_0, y_0)$, notée $D_{\vec{v}} f(x_0, y_0)$, est, si elle existe, la dérivée en 0 de la fonction $t \mapsto f(a + t \cdot \vec{v})$.

Autrement dit, si la limite existe et est finie :

$$D_{\vec{v}} f(a) = \lim_{t \rightarrow 0} \frac{f(a + t \vec{v}) - f(a)}{t} \quad \text{ou encore} \quad D_{\vec{v}} f(x_0, y_0) = \lim_{t \rightarrow 0} \frac{f(x_0 + t\alpha, y_0 + t\beta) - f(x_0, y_0)}{t}$$

en notant $\vec{v} = (\alpha, \beta)$.

Interprétation graphique :



Si on note $P_{a, \vec{v}}$ le plan orthogonal au plan xOy , contenant a et \vec{v} , la courbe de $t \mapsto f(a + t \cdot \vec{v})$ apparaît comme intersection entre la surface S et le plan $P_{a, \vec{v}}$. Le nombre $D_{\vec{v}} f(a)$ est la pente de cette courbe au niveau du point $(x_0, y_0, f(x_0, y_0))$.

Remarque :

Avec $\vec{v} = (1, 0)$, on reconnaît la définition de $\frac{\partial f}{\partial x}(x_0, y_0)$; graphiquement, on intersecte la surface avec le plan d'équation $y = y_0$.

Avec $\vec{v} = (0, 1)$, on reconnaît la définition de $\frac{\partial f}{\partial y}(x_0, y_0)$; graphiquement, on intersecte la surface avec le plan d'équation $x = x_0$.

Expression à l'aide du gradient

Si f est de classe \mathcal{C}^1 sur U , en notant $\vec{v} = (\alpha, \beta)$, on a $\|(t\alpha, t\beta)\| \xrightarrow[t \rightarrow 0]{} 0$ et un $o(\|(t\alpha, t\beta)\|) = o(t)$, donc d'après la formule de Taylor-Young à l'ordre 1 :

$$\begin{aligned} \frac{f(x_0 + t\alpha, y_0 + t\beta) - f(x_0, y_0)}{t} &\xrightarrow[t \rightarrow 0]{} \frac{f(x_0, y_0) + t\alpha \frac{\partial f}{\partial x}(x_0, y_0) + t\beta \frac{\partial f}{\partial y}(x_0, y_0) + o(t) - f(x_0, y_0)}{t} \\ &= \alpha \frac{\partial f}{\partial y}(x_0, y_0) + \beta \frac{\partial f}{\partial x}(x_0, y_0) + o(1) \end{aligned}$$

La limite en 0 est donc $\alpha \frac{\partial f}{\partial y}(x_0, y_0) + \beta \frac{\partial f}{\partial x}(x_0, y_0)$: on reconnaît le produit scalaire $\vec{v} \cdot \nabla f(x_0, y_0)$!

Ainsi :

Pour f de classe \mathcal{C}^1 , $D_{\vec{v}} f(x_0, y_0) = \vec{v} \cdot \nabla f(x_0, y_0)$

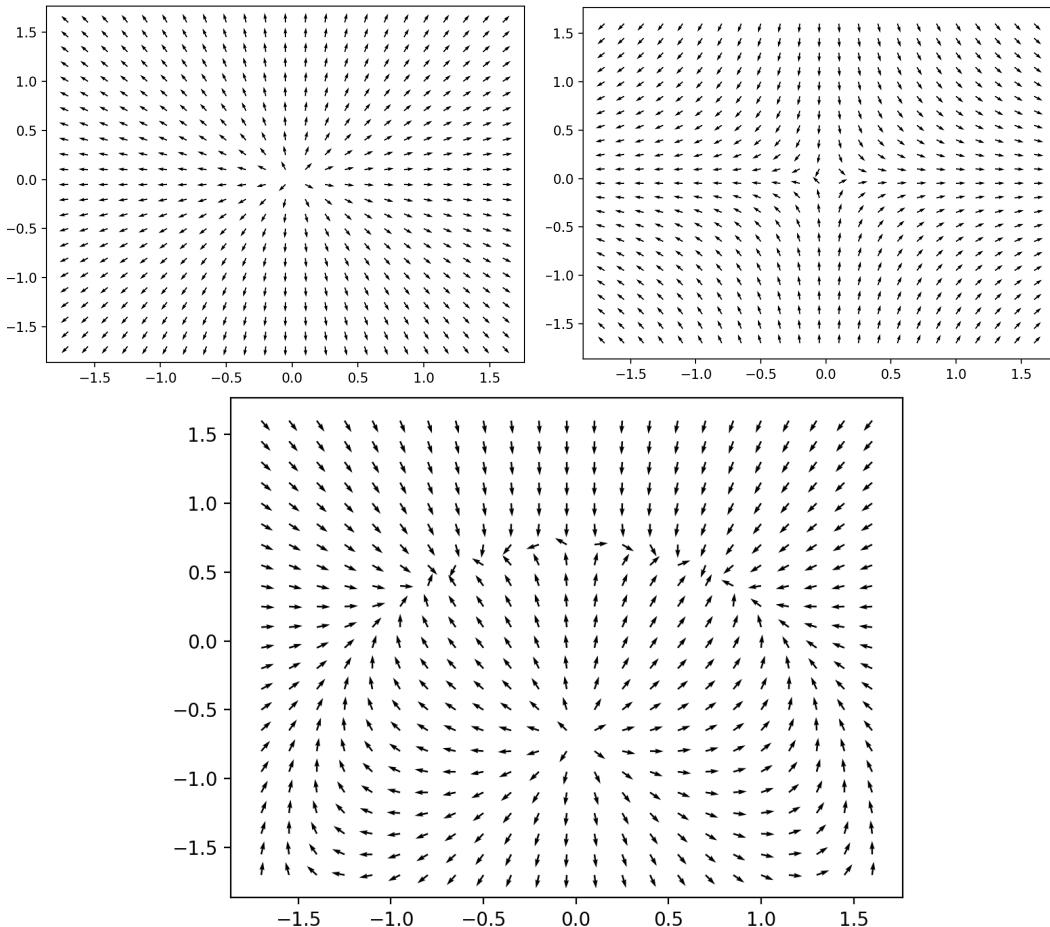
Fixons $(x_0, y_0) \in U$.

Si on fait varier \vec{v} tout en imposant \vec{v} unitaire, comme la norme de $\nabla f(x_0, y_0)$ est fixée, cette quantité est maximale quand les vecteurs $\nabla f(x_0, y_0)$ et \vec{v} sont colinéaires et de même sens.

Donc la dérivée $D_{\vec{v}} f(x_0, y_0)$ est maximale dans la direction indiquée par le vecteur $\nabla f(x_0, y_0)$.

Ainsi, Le gradient $\nabla f(x_0, y_0)$ indique la direction dans laquelle f croît le plus vite !

Il est alors intéressant de représenter, sur la surface $U \subset \mathbb{R}^2$ (donc dans le plan), les vecteurs $\nabla f(x_0, y_0)$ en tout (x_0, y_0) : on peut deviner la forme de la surface S ... Voici le champ de gradient² de fonctions dont on a représenté les surfaces en 1.b. Sauriez-vous retrouver desquelles il s'agit ?



2. On a normé les vecteurs pour plus de lisibilité.

3.b Dérivée le long d'un arc paramétré

On suppose que f est de classe \mathcal{C}^1 sur U .

On se donne deux fonction d'une variable réelle, définies sur un même intervalle I , $x : I \rightarrow \mathbb{R}$ et $y : I \rightarrow \mathbb{R}$, de classe \mathcal{C}^1 , telles que pour tout $t \in I$, $(x(t), y(t)) \in U$.

Autrement dit, on se donne une courbe paramétrée $\Gamma : \begin{cases} x = x(t) \\ y = y(t) \end{cases}, t \in I$, incluse dans U .

Cela permet de définir :

$$\begin{aligned} \varphi : I &\rightarrow \mathbb{R} \\ t &\mapsto f(x(t), y(t)) \end{aligned}$$

Avec ces notations et hypothèses :

Proposition :

φ est de classe \mathcal{C}^1 sur I , et pour tout $t \in I$,

Exemple : Prenons $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$ une fonction de classe \mathcal{C}^1 et intéressons-nous à $\varphi : t \mapsto f(t^2, \cos t)$.

Lien avec le gradient, interprétation géométrique :

La courbe plane Γ , paramétrée par $\begin{cases} x = x(t) \\ y = y(t) \end{cases}, t \in I$, peut être tracée sur U dans le plan horizontal.

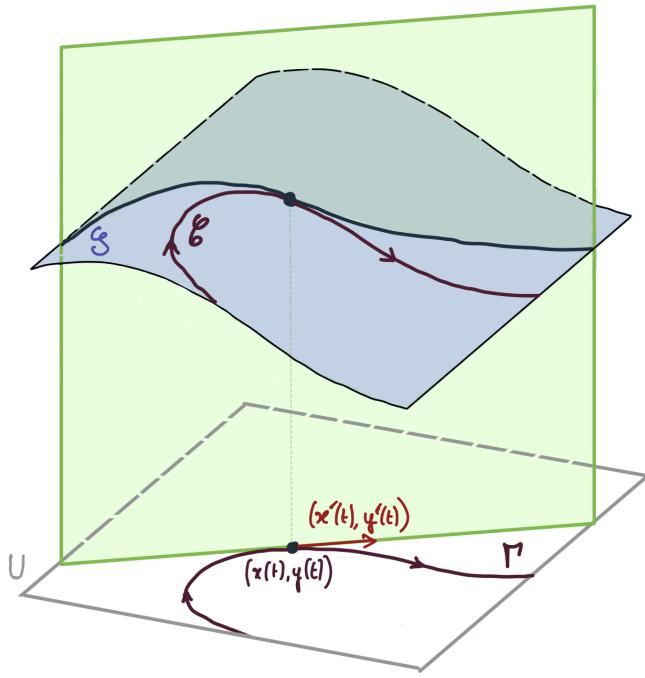
Cela correspond à la trajectoire d'un point mobile se trouvant en $(x(t), y(t))$ à l'instant t .

On peut poser $\gamma(t) = (x(t), y(t))$, de sorte que $\varphi(t) = (f \circ \gamma)(t)$;
et $\gamma'(t) = (x'(t), y'(t))$: ce dernier vecteur est le vecteur vitesse à l'instant t .

La proposition dit alors que $\varphi'(t) = \gamma'(t) \cdot \nabla f(x(t), y(t))$, ce que l'on peut écrire :

$$\boxed{\forall t \in I, (f \circ \gamma)'(t) = \gamma'(t) \cdot \nabla f(\gamma(t))}$$

On reconnaît la dérivée de f selon le vecteur vitesse $(x'(t), y'(t))$, au point $(x(t), y(t))\dots$



On peut définir la courbe de l'espace \mathcal{C} paramétrée par $\begin{cases} x = x(t) \\ y = y(t) \\ z = f(x(t), y(t)) \end{cases}, t \in I.$

Cette courbe est tracée sur la surface S .

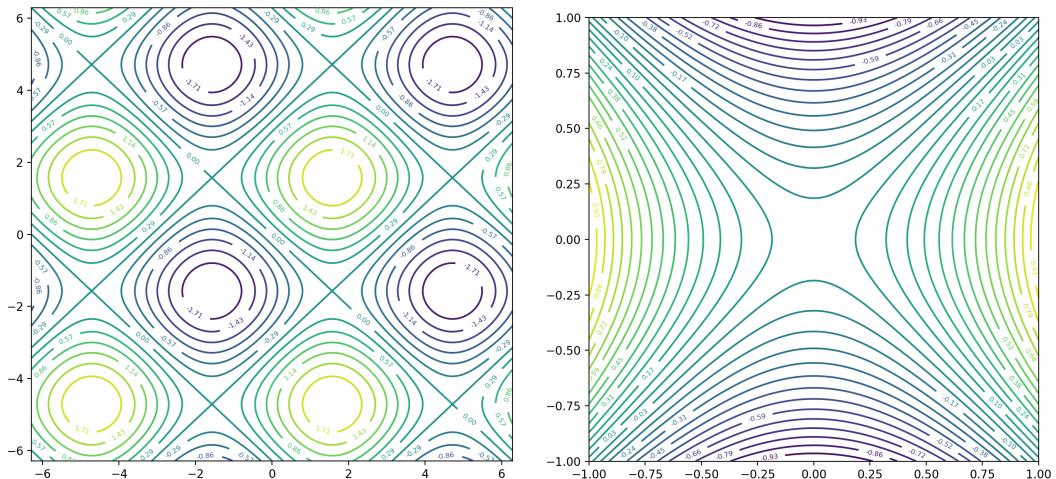
$\varphi'(t)$ donne la pente de la tangente à \mathcal{C} au point t , dans le plan vertical contenant le point $(x(t), y(t))$ et le vecteur vitesse $(x'(t), y'(t))$.

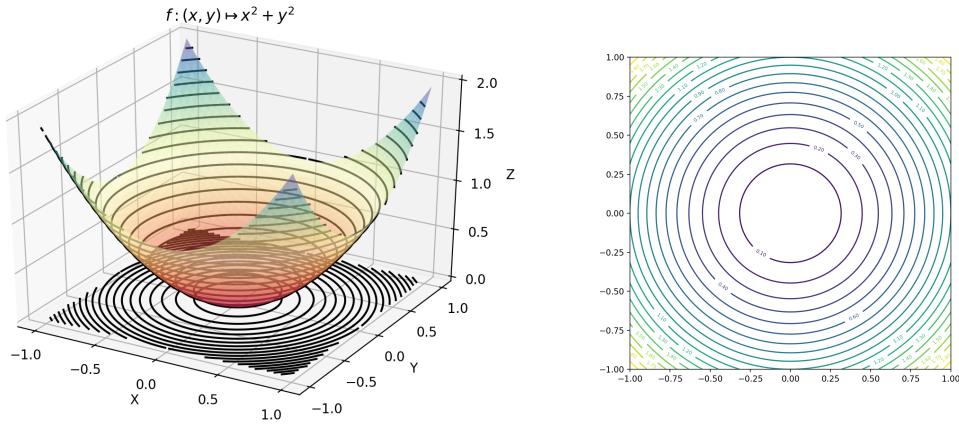
3.c Lignes de niveau et gradient

Définition :

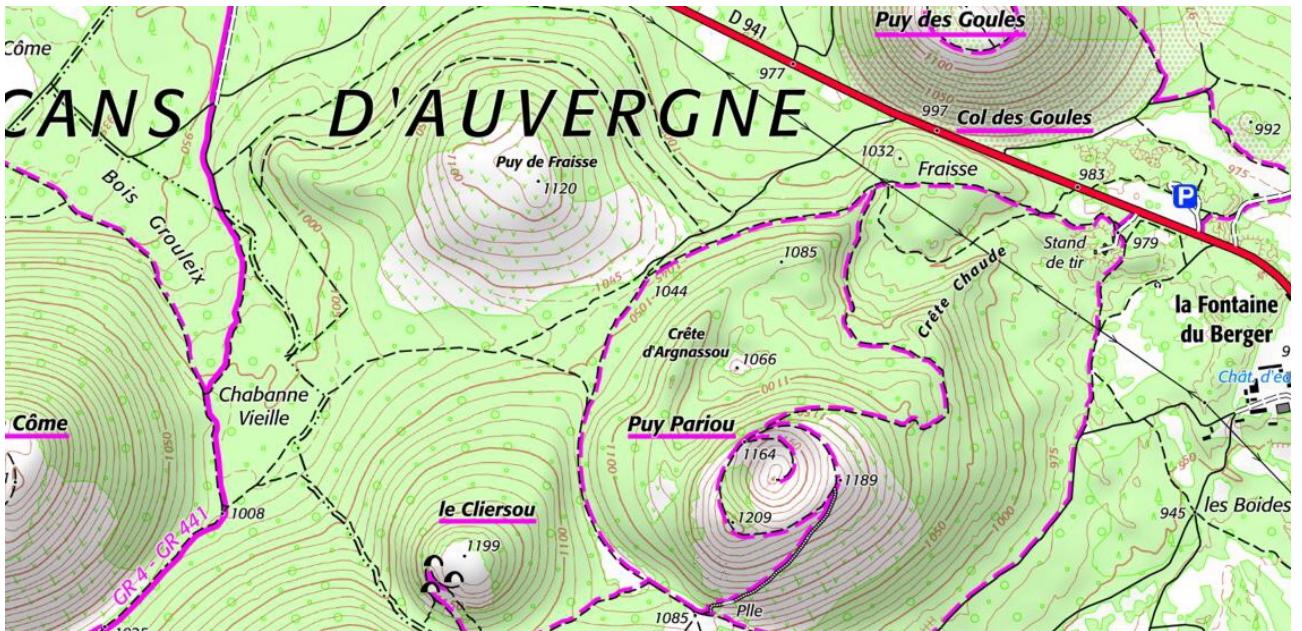
On appelle lignes de niveau de f les courbes planes d'équation $f(x, y) = k$, avec $k \in \mathbb{R}$ constante.

Pour $f : (x, y) \mapsto \sin(x) + \sin(y)$ sur $U =] -2\pi, 2\pi[^2$ et pour $f : (x, y) \mapsto x^2 - y^2$ sur $U =] -1, 1[^2$, voici quelques lignes de niveau :





Sur une carte de randonnée, on trouve les lignes de niveau pour l'altitude : $f(x, y)$ étant l'altitude au point de la surface de coordonnées (x, y) ...



Admettons que les lignes de niveau de f puissent être paramétrées ; fixons $k \in \mathbb{R}$ et considérons un paramétrage $\begin{cases} x = x(t) \\ y = y(t) \end{cases}$ pour $t \in I$, de la ligne de niveau Γ_k d'équation $f(x, y) = k$, et supposons que x et y soient de classe C^1 sur l'intervalle I .

Pour tout $t \in I$, $f(x(t), y(t)) = k$; en reprenant les notations de la partie 3.b, cela signifie que la fonction φ est constante sur I !

Elle est dérivable donc on peut affirmer que sa dérivée est nulle :

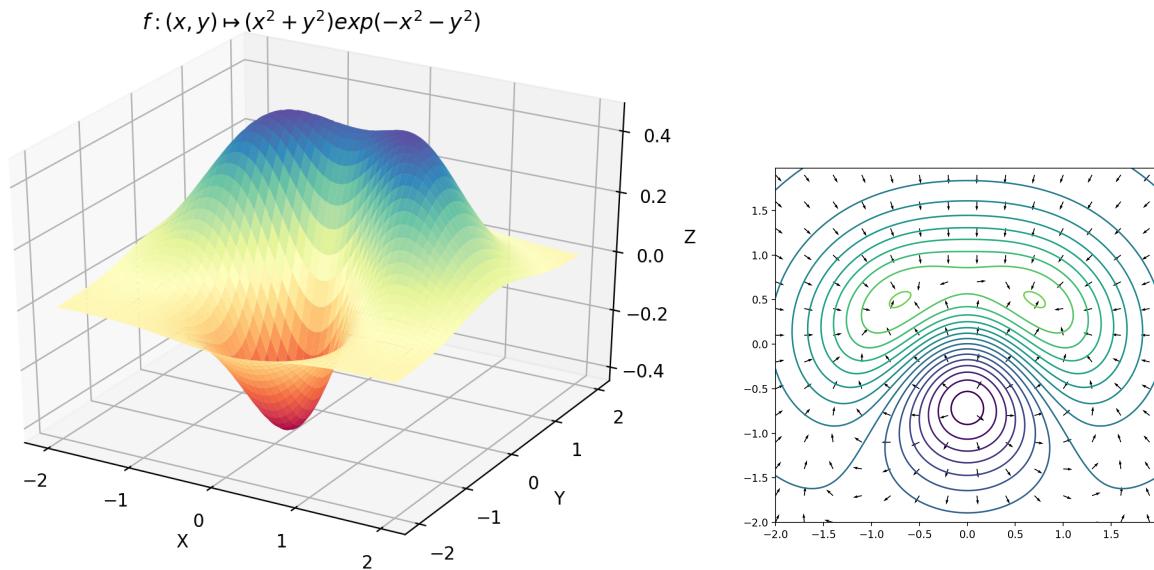
$$\forall t \in I, \varphi'(t) = 0 \text{ i.e. } \gamma'(t) \cdot \nabla f(x(t), y(t)) = 0$$

Ainsi, pour tout $t \in I$, le gradient de f au point $(x(t), y(t))$ est orthogonal à $\gamma'(t) = (x'(t), y'(t))$, qui est le vecteur tangent à Γ_k au point $(x(t), y(t))$... c'est le sens d'être orthogonal à la courbe!

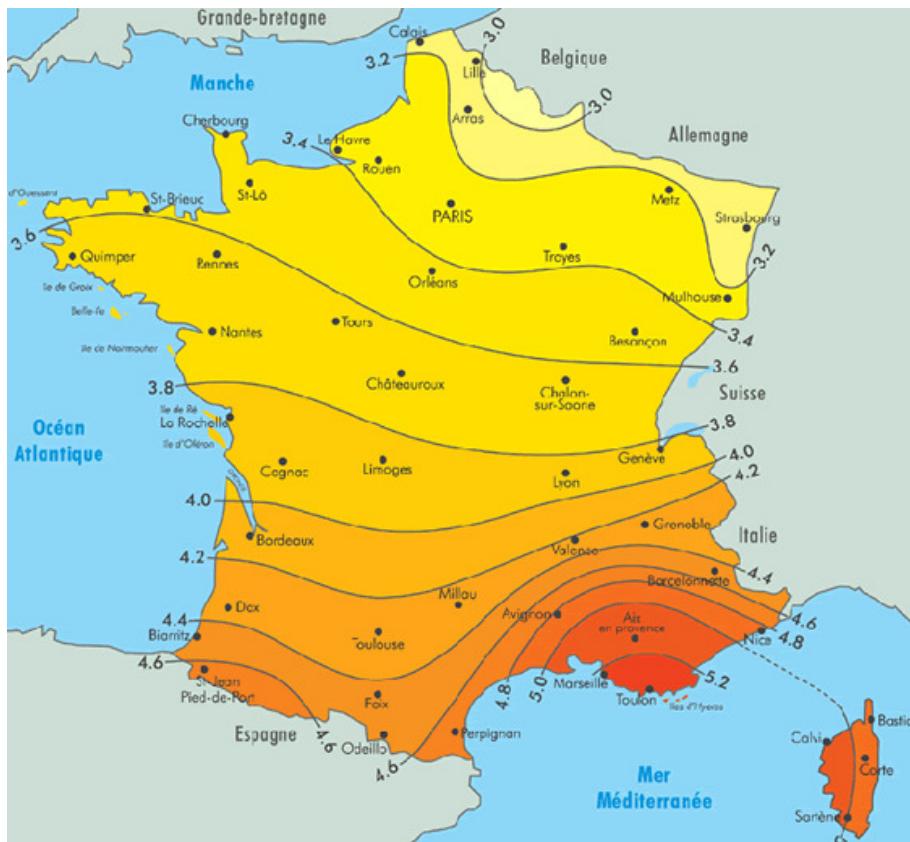
Finalement :

Le gradient de f est orthogonal aux lignes de niveau de f .

Rappelons que le gradient est dans la direction où la fonction f croît le plus vite ; il est alors intéressant de tracer sur un même graphique les lignes de niveau et le champ des vecteurs gradients. Reprenons un exemple précédent :



Plaçons les vecteurs gradients sur cette carte, qui donne quelques lignes de niveau pour l'ensoleillement en France (en $kWh.m^2/jour$) :



3.d Changement de variables

Soit V un autre ouvert de \mathbb{R}^2 , et φ, ψ , deux fonctions de deux variables, à valeurs réelles, définies sur V , et de classe \mathcal{C}^1 sur V .

On suppose que :

$$\forall (u, v) \in V, (\varphi(u, v), \psi(u, v)) \in U$$

Donc la fonction suivante est bien définie :

$$\begin{aligned} g : V &\rightarrow \mathbb{R} \\ (u, v) &\mapsto f(\varphi(u, v), \psi(u, v)) \end{aligned}$$

Lorsque l'on fixe $v = v_0$, autrement dit lorsqu'on s'intéresse à la première application partielle de g , on constate qu'on est dans le cadre de la partie 3.b, en remplaçant $t \mapsto x(t)$ par $u \mapsto \varphi(u, v_0)$ et $t \mapsto y(t)$ par $u \mapsto \psi(u, v_0)$. Ces fonctions sont bien de classe \mathcal{C}^1 et leurs dérivées sont $\frac{\partial \varphi}{\partial u}$ et $\frac{\partial \psi}{\partial u}$. Donc le résultat de 3.b s'applique et nous donne :

$$\frac{\partial g}{\partial u}(u, v) = \frac{\partial \varphi}{\partial u}(u, v) \frac{\partial f}{\partial x}(\varphi(u, v), \psi(u, v)) + \frac{\partial \psi}{\partial u}(u, v) \frac{\partial f}{\partial y}(\varphi(u, v), \psi(u, v))$$

Pour alléger, on écrit souvent :

$$\frac{\partial g}{\partial u} = \frac{\partial f}{\partial x} \frac{\partial \varphi}{\partial u} + \frac{\partial f}{\partial y} \frac{\partial \psi}{\partial u}$$

Allons encore plus loin dans l'abus de langage : on ira jusqu'à écrire " $x = \varphi(u, v)$ " et " $y = \psi(u, v)$ ", d'où l'écriture "physicienne"³ :

De même :

Exemples

- Avec $U = V = \mathbb{R}^2$, $\varphi(u, v) = u^2v$, $\psi(u, v) = u - v$: on s'intéresse à $g : (u, v) \mapsto f(u^2v, u - v)$.
- Avec $U = \mathbb{R}_+^* \times \mathbb{R}$, $V = \mathbb{R}_+^* \times \left[-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2}\right]$, $\varphi(r, \theta) = r \cos \theta$ et $\psi(r, \theta) = r \sin \theta$: cela revient à passer en coordonnées polaires $\begin{cases} x = r \cos \theta \\ y = r \sin \theta \end{cases}$, $g(r, \theta) = f(x, y)$.

3. Les physiciens vont encore plus loin en ne donnant pas un autre nom à la fonction g , i.e. en la notant encore f ...

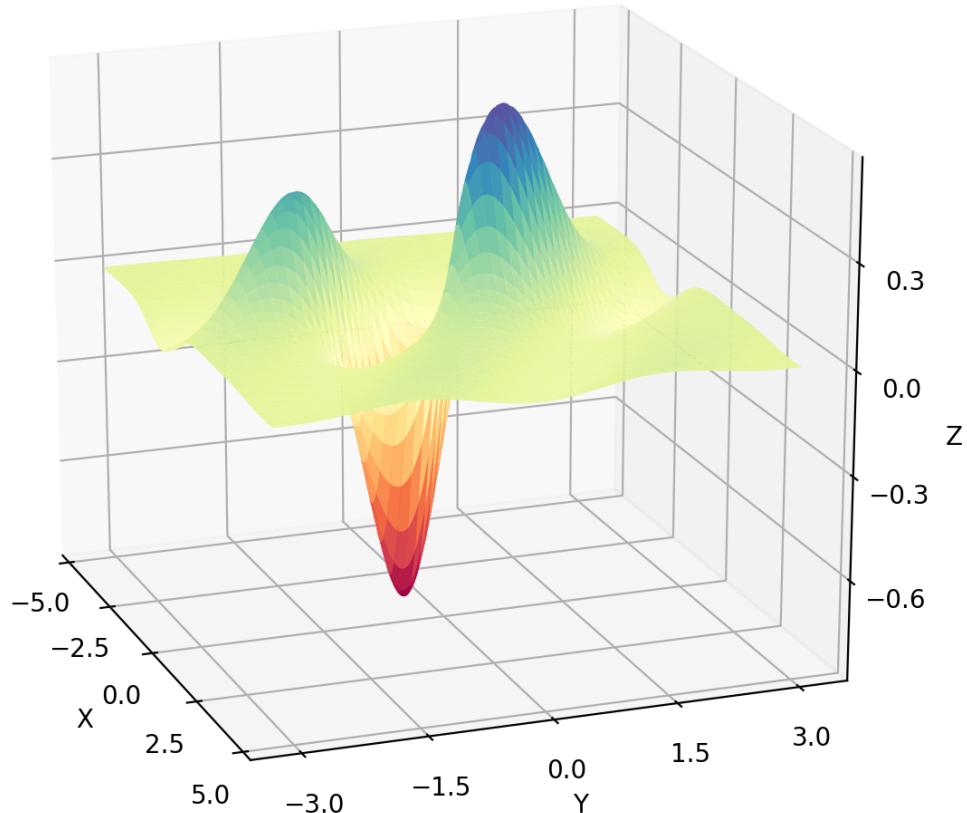
4 Extremas

On rappelle que U est un ouvert de \mathbb{R}^2 et qu'on suppose f de classe \mathcal{C}^1 sur U .

Définition :

Soit $a = (x_0, y_0) \in U$.

- On dit que f admet un maximum global en (x_0, y_0) si :
 - On dit que f admet un minimum global en (x_0, y_0) si :
 - On dit que f admet un extremum global en (x_0, y_0) si elle admet un minimum global ou un maximum global en ce point.
 - On dit que f admet un maximum (local) en (x_0, y_0) si :
 - On dit que f admet un minimum (local) en (x_0, y_0) si :
 - On dit que f admet un extremum (local) en (x_0, y_0) si elle admet un minimum local ou un maximum local en ce point.



Théorème :

Soit $(x_0, y_0) \in U$.

Si f admet un extremum (local) en (x_0, y_0) , alors $\begin{cases} \frac{\partial f}{\partial x}(x_0, y_0) = 0 \\ \frac{\partial f}{\partial y}(x_0, y_0) = 0 \end{cases}$ (i.e. : $\nabla f(x_0, y_0) = \vec{0}$).

Preuve rapide : Il suffit de se rappeler le résultat pour les fonctions d'une variable, c.f. Ch 12 !

Supposons que f ait un extremum local en (x_0, y_0) . Les applications partielles admettent aussi un extremum local, en un point t_0 (x_0 pour l'une, y_0 pour l'autre) qui est bien intérieur à leur domaine de définition (grâce à l'hypothèse que U est un ouvert). Comme elles sont dérivables grâce à l'hypothèse que f est de classe C^1 , leurs dérivées respectives s'annulent au point considéré, ce qui correspond exactement à :

$$\frac{\partial f}{\partial x}(x_0, y_0) = 0 \text{ et } \frac{\partial f}{\partial y}(x_0, y_0) = 0.$$

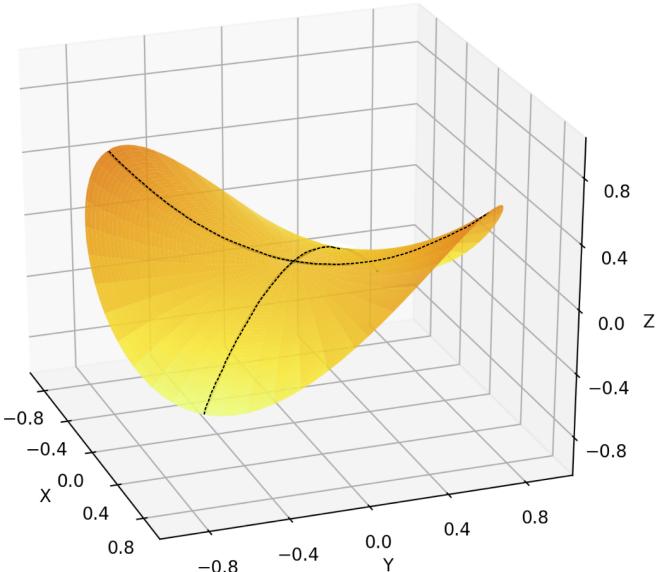
Définition :

On dit que (x_0, y_0) est un point critique de f si $\nabla f(x_0, y_0) = \vec{0}$, i.e. si $\begin{cases} \frac{\partial f}{\partial x}(x_0, y_0) = 0 \\ \frac{\partial f}{\partial y}(x_0, y_0) = 0 \end{cases}$.

Le théorème affirme donc que les points où f admet un extremum sont nécessairement des points critiques de f .

⚠ La réciproque est fausse ! Avoir un point critique ne suffit pas pour conclure qu'on a un extremum...

La fonction $f : (x, y) \mapsto xy$ fournit un contre-exemple...



Montrons que $(0, 0)$ est un point critique mais que f n'a pas d'extremum local en $(0, 0)$:

Exemples d'études d'extremum :

- $f : (x, y) \mapsto x^3 + y^3$
- $g : (x, y) \mapsto x^2 + y^2 + xy - 2x - y + 2$

Plan du cours

1	Ouverts de \mathbb{R}^2, continuité	1
1.a	Définitions	1
1.b	Représentation graphique d'une fonction de deux variables, à valeurs réelles	2
2	Dérivées partielles	4
2.a	Définitions, exemples	4
2.b	Formule de Taylor à l'ordre 1	6
2.c	Plan tangent	7
3	Composition	8
3.a	Dérivée selon un vecteur	8
3.b	Dérivée le long d'un arc paramétré	10
3.c	Lignes de niveau et gradient	11
3.d	Changement de variables	14
4	Extremas	15