
Chapitre 14. Espaces vectoriels, applications linéaires.

Deuxième partie : applications linéaires

\mathbb{K} désigne \mathbb{R} ou \mathbb{C} .

Sauf mention contraire, E, F, G, H désignent des \mathbb{K} -ev.

1 Applications linéaires

1.a Définitions et exemples

Définition :

Soit $f : E \rightarrow F$, où E et F sont des \mathbb{K} -espaces vectoriels.

On dit que f est une application linéaire si

Remarques

- On peut aussi prendre comme définition :
- Bien repérer quelles sont les lois $+$ et \cdot en jeu :

Proposition :

Si $f : E \rightarrow F$ est linéaire, alors

$$\forall (x_1, \dots, x_n) \in E^n, \forall (\lambda_1, \dots, \lambda_n) \in \mathbb{K}^n,$$



Démonstration 17

Vocabulaire et notations :

- L'ensemble des applications linéaires de E dans F est noté $\mathcal{L}(E, F)$
- Si $F = E$ et que $f : E \rightarrow E$ est linéaire, on dit que f est un endomorphisme de E .
Leur ensemble $\mathcal{L}(E, E)$ est noté plus simplement $\mathcal{L}(E)$.
- Si $f : E \rightarrow \mathbb{K}$ est linéaire, on dit que f est une forme linéaire sur E .

- Si $f : E \rightarrow F$ est linéaire et bijective, on dit que f est un isomorphisme de E dans F .
- Si $f : E \rightarrow E$ est linéaire et bijective, on dit que f est un automorphisme de E , autrement dit

Leur ensemble est noté $GL(E)$

Exemples

1°)

2°)

3°) Pour $\lambda \in \mathbb{K}$, on définit l'homothétie de rapport λ :

$$\begin{aligned} 4^\circ) \quad f : \quad \mathbb{R}^2 &\rightarrow \mathbb{R} \\ (x, y) &\mapsto x - y \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \mathbf{5^\circ)} \quad f: \quad \mathbb{R}^2 &\rightarrow \mathbb{R}^3 \\ (x, y) &\mapsto (x - y, x + y, 2x - y) \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \mathbf{6^\circ)} \quad \varphi: \quad \mathcal{D}(\mathbb{R}, \mathbb{K}) &\rightarrow \mathcal{F}(\mathbb{R}, \mathbb{K}) \\ f &\mapsto f' \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \mathbf{7^\circ)} \quad \psi: \quad \mathcal{C}^0(\mathbb{R}, \mathbb{R}) &\rightarrow \mathbb{R} \\ f &\mapsto \int_0^1 f(t) \, dt \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \mathbf{8^\circ)} \quad f: \quad \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K}) &\rightarrow \mathcal{M}_{p,n}(\mathbb{K}) \\ A &\mapsto A^T \end{aligned}$$

1.b Image, noyau

Définition :

Soit $f : E \rightarrow F$ une application linéaire. On définit :

- Le noyau de f :
- L'image de f :

Avec les notations du chapitre "Ensembles et applications" :

$$\text{Ker}(f) =$$

$$\text{Im}(f) =$$

Proposition :

Soit $f \in \mathcal{L}(E, F)$.

Alors, pour tout sev A de E , $f(A)$ est un sev de F , et pour tout sev B de F , $f^{-1}(B)$ est un sev de E .

En particulier, $\boxed{\text{Ker}(f) \text{ est un sev de } E}$ et $\boxed{\text{Im}(f) \text{ est un sev de } F}$.



Démonstration 18

Retenir les méthodes :

- Pour montrer que $x \in \text{Ker}(f)$:
- Pour déterminer $\text{Ker}(f)$:
- Pour montrer que $y \in \text{Im}(f)$:
- Pour déterminer $\text{Im}(f)$, il y a des méthodes plus variées.
c.f. après l'exemple 4 pour une première méthode.

Exemples

1°) Pour $f : E \rightarrow F$ (application nulle) :

$$x \mapsto 0_F$$

2°) Pour $\text{id}_E : E \rightarrow E$:

$$x \mapsto x$$

3°) Pour $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$:

$$(x, y) \mapsto x - y$$

4°) Pour $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$:

$$(x, y) \mapsto (x - y, x + y, 2x - y)$$

Résultat général :

Proposition :

Si (v_1, \dots, v_n) est une famille génératrice de E , alors $((f(v_1), \dots, f(v_n)))$ est une famille génératrice de $\text{Im}(f)$.



Démonstration 19

5°) Pour $\varphi : \mathcal{D}(\mathbb{R}, \mathbb{K}) \rightarrow \mathcal{F}(\mathbb{R}, \mathbb{K})$

$$f \mapsto f'$$

Théorème :

Soit $f : E \rightarrow F$ une application linéaire.

$$f \text{ injective} \iff$$

$$f \text{ surjective} \iff$$

**Démonstration 20****Exemples :**

$$\begin{aligned} \bullet \quad \varphi : \mathcal{D}(\mathbb{R}, \mathbb{K}) &\rightarrow \mathcal{F}(\mathbb{R}, \mathbb{K}) \\ f &\mapsto f' \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \bullet \quad f : \mathbb{R}^2 &\rightarrow \mathbb{R}^3 \\ (x, y) &\mapsto (x - y, x + y, 2x - y) \end{aligned}$$

1.c Équations linéaires

Une équation linéaire est une équation de la forme $\boxed{f(x) = b}$, où f est une application linéaire d'un ev E vers un ev F et $b \in F$, et où $x \in E$ est l'inconnue.

L'équation homogène associée est $f(x) = 0_F$.

Exemples :

$$\bullet \quad x - y = 2 \text{ est une équation linéaire car } \begin{aligned} f : \mathbb{R}^2 &\rightarrow \mathbb{R} \text{ est linéaire.} \\ (x, y) &\mapsto x - y \end{aligned}$$

$$\bullet \quad \text{De manière générale, pour } a_1, \dots, a_p \text{ des éléments de } \mathbb{K} \text{ fixés, } \begin{aligned} f : \mathbb{K}^p &\rightarrow \mathbb{K} \\ x &\mapsto a_1x_1 + \dots + a_px_p \end{aligned}$$

est une application linéaire, donc pour $b \in \mathbb{K}$ fixé, ceci est une équation linéaire :

$$a_1x_1 + \dots + a_px_p = b$$

$$\bullet \quad \text{De même, un système linéaire } (S) : \begin{cases} a_{1,1}x_1 + \dots + a_{1,p}x_p = b_1 \\ \vdots \\ a_{n,1}x_1 + \dots + a_{n,p}x_p = b_n \end{cases}$$

revient à une équation linéaire $f(x) = b$ d'inconnue $x \in \mathbb{K}^p$, avec $b = (b_1, \dots, b_n) \in \mathbb{K}^n$ et

$$\begin{aligned} f : \mathbb{K}^p &\rightarrow \mathbb{K}^n \\ x &\mapsto (a_{1,1}x_1 + \dots + a_{1,p}x_p, \dots, a_{n,1}x_1 + \dots + a_{n,p}x_p) \end{aligned}$$

- Une équation différentielle linéaire, par exemple pour l'ordre 1 :

$$(E) : a(t)y'(t) + b(t)y(t) = c(t) \quad \text{avec } a, b, c \text{ continues d'un intervalle } I \text{ sur } \mathbb{K}$$

revient à une équation linéaire

Proposition :

Notons \mathcal{S} l'ensemble des solutions de l'équation linéaire $f(x) = b$, \mathcal{S}_H l'ensemble des solutions de l'équation homogène associée $f(x) = 0_F$. Alors :

- $\mathcal{S}_H = \text{Ker}(f)$; c'est donc un sev de E .
- Pour \mathcal{S} , il y a deux cas :
 - soit $\mathcal{S} = \emptyset$
 - soit $\mathcal{S} \neq \emptyset$, en prenant x_0 une solution particulière,

$$\mathcal{S} = x_0 + \mathcal{S}_H, \quad \text{c'est-à-dire } \mathcal{S} = \{x_0 + x \mid x \in \mathcal{S}_H\}$$



Démonstration 21

2 Opérations sur les applications linéaires

2.a Addition et multiplication par un scalaire

Nous avons vu que pour n'importe quel ensemble Ω , $\mathcal{F}(\Omega, \mathbb{K})$ est un \mathbb{K} -espace vectoriel. C'est encore vrai en remplaçant \mathbb{K} par un \mathbb{K} -ev, par exemple F . Prenons $\Omega = E$.

On a donc que $\mathcal{F}(E, F)$ est un \mathbb{K} -ev. Rappelons les lois $+$ et \cdot pour $f, g \in \mathcal{F}(E, F)$ et $\lambda \in \mathbb{K}$:

$$\begin{array}{ccc} f + g : E & \rightarrow & F \\ x & \mapsto & \end{array} \qquad \begin{array}{ccc} \lambda.f : E & \rightarrow & F \\ x & \mapsto & \end{array}$$

Proposition :

Soient f et g des applications linéaires de E dans F et $\lambda \in \mathbb{K}$.

Alors



Démonstration 22

Corollaire :

En particulier : .

2.b Composition

Proposition :

Soient $f : E \rightarrow F$ et $g : F \rightarrow G$ des applications linéaires.
Alors $g \circ f$ est une application linéaire (de E dans G).



Démonstration 23

Proposition :

- Soient $f : E \rightarrow F$ et $g_1, g_2 : F \rightarrow G$ des applications linéaires, soient $(\lambda_1, \lambda_2) \in \mathbb{K}^2$.

$$(\lambda_1 g_1 + \lambda_2 g_2) \circ f = \lambda_1 (g_1 \circ f) + \lambda_2 (g_2 \circ f)$$

- Soient $f_1, f_2 : E \rightarrow F$ et $g : F \rightarrow G$ des applications linéaires, soient $(\lambda_1, \lambda_2) \in \mathbb{K}^2$.

$$g \circ (\lambda_1 f_1 + \lambda_2 f_2) = \lambda_1 (g \circ f_1) + \lambda_2 (g \circ f_2)$$



Démonstration 24

Ces propriétés de distributivité vont en particulier servir lorsque $E = F = G$: toutes les applications sont alors dans $\mathcal{L}(E)$ (des endomorphismes de E).

Pour $f \in \mathcal{L}(E)$, on peut donc définir : $\begin{cases} f^0 = \\ \forall n \in \mathbb{N}, f^{n+1} = \end{cases}$

Les calculs avec la composition et les puissances se font alors assez naturellement dans $\mathcal{L}(E)$ (comme dans $\mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ avec le produit et les puissances) ; par exemple, pour n et $p \in \mathbb{N}$, $f^{n+p} = f^n \circ f^p = f^p \circ f^n \dots$

$\triangle!$ \circ n'est pas commutative : en général, $f \circ g \neq g \circ f$

$\triangle!$ le rôle de l'unité (qui était I_n dans $\mathcal{M}_n(\mathbb{K})$) est joué par id_E .

$$\begin{aligned} \triangle! \quad (f + g)^2 &= \\ &= \\ &= \\ &= \end{aligned}$$

Cependant :

Proposition :

(Formule du binôme de Newton) Soient $(f, g) \in (\mathcal{L}(E))^2$. Si $f \circ g = g \circ f$, alors pour tout $n \in \mathbb{N}$,

$$(f + g)^n =$$

2.c Bijectivité, réciproque

Soient $f : E \rightarrow F$ et $g : F \rightarrow G$. On sait que :

si f et g sont linéaires alors $g \circ f$ est linéaire ; si f et g sont bijectives alors $g \circ f$ est bijective.

D'où :

Proposition :

En particulier lorsque $E = F = G$:

Proposition :

Soit $f : E \rightarrow F$ un isomorphisme.

Alors $f^{-1} : F \rightarrow E$ est linéaire ; c'est donc



Démonstration 25

En particulier lorsque $E = F$:

Exercice : Soit $f \in \mathcal{L}(E)$.

1) Supposons que $f^2 - 3f + 2\text{id}_E = 0_{\mathcal{L}(E)}$. Montrer que $f \in GL(E)$ et donner f^{-1} .

2) En remarquant que $X^2 - 3X + 2 = (X - 1)(X - 2)$, déterminer des endomorphismes g et h tels que $g \circ h = h \circ g = f^2 - 3f + 2\text{id}_E$.



Démonstration 26

2.d Intermède : les $\text{Ker}(f - \lambda \text{id}_E)$, des noyaux très importants

Soit $f \in \mathcal{L}(E)$ et $\lambda \in \mathbb{K}$.

Comme $\lambda \text{id}_E \in \mathcal{L}(E)$, on sait que $f - \lambda \text{id}_E$ est aussi un endomorphisme de E . Pour $x \in E$:

$$\begin{aligned} x \in \text{Ker}(f - \lambda \text{id}_E) &\iff \\ &\iff \\ &\iff \\ &\iff \end{aligned}$$

Ainsi, $\text{Ker}(f - \lambda \text{id}_E) =$

En particulier :

$$\text{Ker}(f - \text{id}_E) =$$

$$\text{Ker}(f + \text{id}_E) =$$

Comme un noyau est un sev, cela peut-être un moyen efficace de justifier qu'une partie de E est un sev de E .

Par exemple, l'ensemble $\mathcal{S}_n(\mathbb{K})$ des matrices symétriques de taille n est un sev de $\mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ car

3 Projections et symétries

3.a Projections

Définition :


Soit E un \mathbb{K} -ev, et F, G des sev supplémentaires dans E : $E = F \oplus G$.


On sait que tout $x \in E$ s'écrit de manière unique sous la forme $x = u + v$ avec $u \in F$ et $v \in G$.

On définit la projection sur F parallèlement à G comme

On parle aussi de projecteur.

Illustration :

 Il faut savoir $F \oplus G = E$

 Écrire $p : E \rightarrow E$ n'a de sens que si l'on explique bien ce que u désigne : pour chaque $x \in E$,

$$x \mapsto u$$

c'est l'unique vecteur vérifiant $x = u + v$ avec $u \in F$ et $v \in G$.

Avec ces notations, la projection sur G parallèlement à F est : $q : E \rightarrow E$

$$x \mapsto v$$

On dit que p et q sont des projecteurs associés.

Exemple : Dans $E = \mathbb{R}^2$, $F = \text{Vect}((1, 0))$ et $G = \text{Vect}((1, 1))$.

Justifier que $F \oplus G = E$ et déterminer les projecteurs associés à cette décomposition.



Démonstration 27

Remarque : Pour E quelconque, on a $E = E \oplus \{0_E\}$; les projecteurs associés sont alors

Proposition :

Avec les notations de la définition, et en notant p la projection sur F parallèlement à G :

- a)
- b)
- c)



Démonstration 28

Quelques conséquences très importantes :

Si p est la projection sur F parallèlement à G , alors ...

- $\boxed{\forall x \in F, p(x) = x}$ et $\boxed{\forall x \in G, p(x) = 0}$
- $\text{Im } p \oplus \text{Ker } p = E$, puisque $F = \text{Im } p$ et $G = \text{Ker } p$
- La décomposition d'un vecteur x dans $E = F \oplus G$ est $\boxed{x = p(x) + x - p(x)}$

- Si la décomposition $E = F \oplus G$ ne revient pas à $E = E \oplus \{0_E\}$:

Théorème :

Soit $\boxed{p \in \mathcal{L}(E)}$ telle que $\boxed{p \circ p = p}$.

Alors p est un projecteur.

Plus précisément,



Démonstration 29

Retenir : Pour $p : E \rightarrow E$,

\Longleftrightarrow

3.b Symétries

Définition :

Soit E un \mathbb{K} -ev, et $\boxed{F, G \text{ des sev supplémentaires dans } E} : E = F \oplus G$.

On sait que tout $x \in E$ s'écrit de manière unique sous la forme $x = u + v$ avec $u \in F$ et $v \in G$.

On définit la symétrie par rapport à F parallèlement à G comme

Illustration :

Exemple : Dans $E = \mathbb{R}^2$, $F = \text{Vect}((1, 0))$ et $G = \text{Vect}((1, 1))$.

La symétrie par rapport à F parallèlement à G est :

Lien avec la projection p sur F parallèlement à G :

Proposition :

Avec les notations de la définition, et s la symétrie par rapport à F parallèlement à G :

- a)
- b)
- c)



Démonstration 30

Quelques conséquences très importantes :

Si s est la symétrie par rapport à F parallèlement à G , alors ...

- $\boxed{\forall x \in F, \quad s(x) = x}$ et $\boxed{\forall x \in G, \quad s(x) = -x}$
- $\text{Ker}(s - \text{id}_E) \oplus \text{Ker}(s + \text{id}_E) = E$
- s est bijective et $s^{-1} = s$

Théorème :

Soit $\boxed{s \in \mathcal{L}(E)}$ telle que $\boxed{s \circ s = \text{id}_E}$.

Alors p est une symétrie.

Plus précisément,



Démonstration 31

Retenir : Pour $s : E \rightarrow E$, \iff

Plan du cours

1	Applications linéaires	1
1.a	Définitions et exemples	1
1.b	Image, noyau	4
1.c	Équations linéaires	6
2	Opérations sur les applications linéaires	7
2.a	Addition et multiplication par un scalaire	7
2.b	Composition	8
2.c	Bijektivité, réciproque	9
2.d	Intermède : les $\text{Ker}(f - \lambda \text{id}_E)$, des noyaux très importants	9
3	Projections et symétries	10
3.a	Projections	10
3.b	Symétries	12