Documento di collaudo

All'avvio l'applicazione legge i parametri di configurazione dal file "configurazione.xml", li valida su file "configurazione.xsd" e usa i parametri per generare l'interfaccia e caricare i dati dal database.

1. File configurazione.xml

```
<fontFamily>Arial</fontFamily>
 <fontSize>26</fontSize>
 <altezzaFinestra>600</altezzaFinestra>
 <larghezzaFinestra>800</larghezzaFinestra>
   <red>0.4392157</red>
   <green>0.5019608</preen>
   <blue>0.5647059</blue>
   <opacity>1.0</opacity>
 </coloreSfondo>
 <numeroRigheClassifica>10</numeroRigheClassifica>
 <numeroGiorniClassifica>10</numeroGiorniClassifica>
 <indirizzoIPClient>localhost</indirizzoIPClient>
 <indirizzoIPServer>localhost</indirizzoIPServer>
 <portaServer>8080</portaServer>
 <usernameDB>root</usernameDB>
 <passwordDB></passwordDB>
 <pathFileCache>./myfiles/cache.bin</pathFileCache>
</asteroids.ParametriConfigurazione>
```

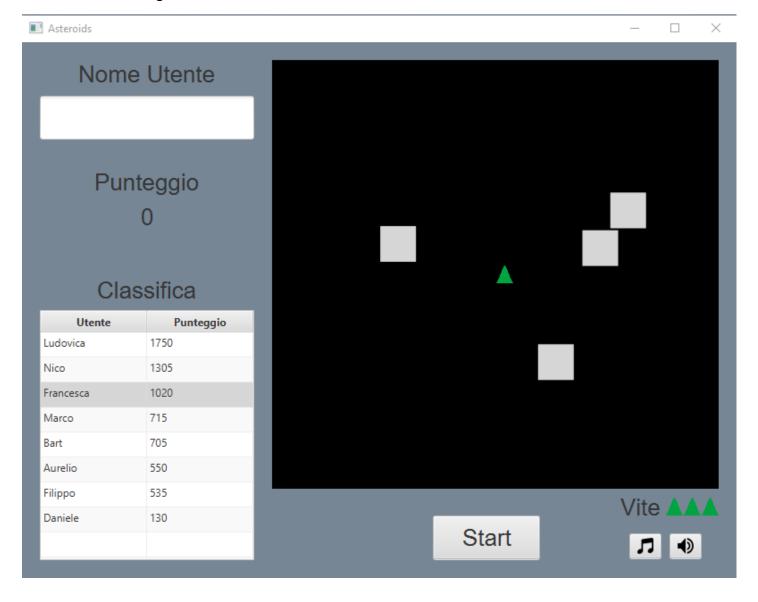
2. File configurazione.xsd

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<xs:schema xmlns:xs="http://www.w3.org/2001/XMLSchema">
  <xs:element name="asteroids.ParametriConfigurazione">
    <xs:complexType>
        <xs:element type="xs:string" name="fontFamily"/>
        <xs:element type="xs:int" name="fontSize"/>
        <xs:element type="xs:int" name="altezzaFinestra"/>
        <xs:element type="xs:int" name="larghezzaFinestra"/>
        <xs:element name="coloreSfondo">
          <xs:complexType>
              <xs:element type="xs:double" name="red"/>
              <xs:element type="xs:double" name="green"/>
              <xs:element type="xs:double" name="blue"/>
              <xs:element type="xs:double" name="opacity"/>
            </xs:sequence>
          </r></xs:complexType>
        </xs:element>
        <xs:element type="xs:int" name="numeroRigheClassifica"/>
        <xs:element type="xs:int" name="numeroGiorniClassifica"/>
        <xs:element type="xs:string" name="indirizzoIPClient"/>
        <xs:element type="xs:string" name="indirizzoIPServer"/>
        <xs:element type="xs:int" name="portaServer"/>
        <xs:element type="xs:string" name="usernameDB"/>
        <xs:element type="xs:string" name="passwordDB"/>
        <xs:element type="xs:string" name="pathFileCache"/>
      </xs:sequence>
    </r></r></ra>
  </xs:element>
</r></r></r/>
```

3. dati precaricati MySQL

id	utente	punteggio	data
1	Ludovica	1750	2019-02-21
2	Nico	1305	2019-02-24
3	Luca	1820	2019-02-15
4	Paola	375	2019-02-08
5	Aurelio	550	2019-02-23
6	Marco	715	2019-02-22
7	Daniele	130	2019-02-25
8	Francesca	870	2019-01-29
9	Francesca	1020	2019-02-24
10	Bart	705	2019-02-17
11	Filippo	535	2019-02-25

4. interfaccia grafica



L'utente prima di premere il tasto Start e avviare il gioco deve inserire il proprio nome nell'apposito campo di testo, altrimenti il gioco non parte e il campo di testo viene colorato di rosso



dopo aver inserito il proprio nome e aver premuto il tasto start il gioco viene avviato



sotto il frame del gioco vengono visualizzate le vite rimanenti in forma grafica



l'utente può disattivare/attivare la musica e gli effetti sonori premendo sui tasti corrispondenti





Quando il giocatore finisce le vite a disposizione compare la scritta GAME OVER nell'area di gioco, vengono salvati nome e punteggio nel database e mostrato in classifica se meritevole. Vengono resettate le vite e il punteggio e viene ricreata una nuova partita.



Il server riceve messaggi di log dall'applicazione, li valida secondo lo schema definito nel file "MessaggioDiLogSchema.xsd" e li salva sul file "Log.xml"

file MessaggioDiLogSchema.xsd

2. file Log.xml

```
<asteroids.MessaggioDiLog>
  <nomeApplicazione>Asteroids</nomeApplicazione>
  <indirizzoIpClient>localhost</indirizzoIpClient>
  <timestamp>2019-02-25 15:48:09.908</timestamp>
  <evento>AVVIO</evento>
</asteroids.MessaggioDiLog>
<asteroids.MessaggioDiLog>
  <nomeApplicazione>Asteroids</nomeApplicazione>
  <indirizzoIpClient>localhost</indirizzoIpClient>
  <timestamp>2019-02-25 15:48:28.57</timestamp>
  <evento>START</evento>
</asteroids.MessaggioDiLog>
<asteroids.MessaggioDiLog>
  <nomeApplicazione>Asteroids</nomeApplicazione>
  <indirizzoIpClient>localhost</indirizzoIpClient>
  <timestamp>2019-02-25 15:48:31.187</timestamp>
  <evento>UP</evento>
</asteroids.MessaggioDiLog>
<asteroids.MessaggioDiLog>
  <nomeApplicazione>Asteroids</nomeApplicazione>
  <indirizzoIpClient>localhost</indirizzoIpClient>
  <timestamp>2019-02-25 15:48:35.379</timestamp>
  <evento>SPACE</evento>
</asteroids.MessaggioDiLog>
<asteroids.MessaggioDiLog>
  <nomeApplicazione>Asteroids</nomeApplicazione>
  <indirizzoIpClient>localhost</indirizzoIpClient>
  <timestamp>2019-02-25 15:48:37.265</timestamp>
  <evento>TERMINE</evento>
 /asteroids.MessaggioDiLog>
```