

NetBreak

Progetto API Market



Glossario

Informazioni sul documento

Nome del documento	Glossario 3_0_0.pdf
Data di creazione	12 Dicembre 2016
Ultima modifica	05 aprile 2017
Versione	3.0.0
Stato	Approvato
Redatto da	Marco Casagrande Alberto Nicolè Dan Serbanoiu Andrea Scalabrin Nicolò Scapin Davide Scarparo
Verificato da	Davide Scarparo Alberto Nicolè Marco Casagrande
Approvato da	Marco Casagrande
Uso	Esterno
Distribuzione	NetBreak
Destinato a	ItalianaSoftware S.r.l., Prof. Tullio Vardanega, Prof. Riccardo Cardin, NetBreak
Email di riferimento	netbreakswe@gmail.com

Abstract

Raccolta di vocaboli tecnici e/o poco comuni, in quanto limitati a un ambiente o propri di una determinata disciplina. Ogni vocabolo è accompagnato da una spiegazione del significato. All'interno dei documenti redatti, tutti i vocaboli segnalati con il pedice _G sono contenuti in questo documento.

Changelog

Versione	Data	Autore	Ruolo	Descrizione
3.0.0	2017-04-05	Marco Casagrande	Responsabile	Approvazione del documento
2.1.0	2017-04-04	Alberto Nicolè	Verificatore	Verifica del documento
2.0.2	2017-04-03	Davide Scarparo	Amministratore	Aggiunta di nuovi termini riguardanti le tecnologie utilizzate
2.0.1	2017-03-23	Andrea Scalabrin	Amministratore	Modifica del layout secondo correzioni specificate in RP
2.0.0	2017-03-02	Davide Scarparo	Responsabile	Approvazione del documento
1.1.0	2017-02-27	Andrea Scalabrin	Verificatore	Verifica del documento
1.0.3	2017-02-17	Marco Casagrande	Amministratore	Aggiunta di nuovi termini
1.0.2	2017-02-05	Dan Serbanoiu	Amministratore	Aggiunta di nuovi termini
1.0.1	2017-01-28	Alberto Nicolè	Responsabile	Modifica del layout secondo suggerimenti RR
1.0.0	2017-01-05	Andrea Scalabrin	Responsabile	Approvazione del documento
0.3.1	2017-01-03	Davide Scarparo	Analista	Modifiche secondo revisioni
0.3.0	2017-01-02	Marco Casagrande	Verificatore	Verifica del documento
0.2.2	2016-12-31	Marco Casagrande	Analista	Aggiunta di nuovi termini
0.2.1	2016-12-23	Andrea Scalabrin	Analista	Modifiche secondo revisioni
0.2.0	2016-12-20	Davide Scarparo	Verificatore	Verifica parziale del documento
0.1.2	2016-12-18	Davide Scarparo	Analista	Aggiunta di nuovi termini
0.1.1	2016-12-16	Andrea Scalabrin	Analista	Aggiunta di nuovi termini
0.1.0	2016-12-14	Alberto Nicolè	Verificatore	Verifica parziale del documento
0.0.7	2016-12-14	Alberto Nicolè	Analista	Aggiunta di nuovi termini
0.0.6	2016-12-12	Dan Serbanoiu	Analista	Aggiunta di nuovi termini
0.0.5	2016-12-10	Andrea Scalabrin	Analista	Aggiunta di nuovi termini
0.0.4	2016-12-07	Davide Scarparo	Analista	Aggiunta di nuovi termini
0.0.3	2016-12-07	Nicolò Scapin	Analista	Aggiunta di nuovi termini
0.0.2	2016-12-07	Nicolò Scapin	Amministratore	Creazione indice e pagine per ogni lettera
0.0.1	2016-12-06	Nicolò Scapin	Amministratore	Creto template

Indice

A	1
B	2
C	3
D	4
E	6
F	7
G	8
H	9
I	10
J	11
L	12
M	13
N	14
O	15
P	16
R	17
S	18
T	20
U	21
W	22
Y	23

A

- **AlexaSDK:** sistema di comando vocale sviluppato da Amazon.
- **Android:** sistema operativo open source per dispositivi mobili, sviluppato da Google Inc. e basato su kernel Linux. Inoltre, mette a disposizione una piattaforma per lo sviluppo di applicazioni per dispositivi mobili.
- **AngularJS:** è un framework web open source principalmente sviluppato da Google e dalla comunità di sviluppatori individuali che ruotano intorno al framework nato per affrontare le molte difficoltà incontrate nello sviluppo di applicazioni singola pagina.
- **Angular 2:** framework gratuito per il front-end web, open source ed evoluzione di AngularJS. È scritto in linguaggio TypeScript.
- **API:** acronimo per Application Programming Interface, indica un insieme di funzioni software ad alto livello disponibili al programmatore. Solitamente sono composte di poche istruzioni volte alla realizzazione di una specifica azione. Un esempio di API sono le librerie software messe a disposizione da un certo linguaggio di programmazione.
- **API Gateway:** strumento che filtra e reindirizza le richieste utente per le varie API, fornendo il servizio, anche se questo non è presente sul server del marketplace.
- **API Key:** codice che identifica univocamente una specifica API e funge da token segreto che ne regola l'accesso e l'utilizzo.
- **API Market:** piattaforma che permette il commercio di API.
- **Asana:** applicazione web, disponibile anche per dispositivi mobili, progettata per aiutare i team di progetto a monitorare il proprio lavoro e migliorare la collaborazione. Ogni progetto è composto di più attività, chiamate task, le quali richiedono lo svolgimento di determinati compiti. Gli utenti possono aggiungere note, commenti, allegati e tag, il tutto notificando, via email automatica o notifica push, ogni altro membro del team che lavora al progetto.
- **Astah:** strumento di modellazione UML per la creazione di vari tipi di diagrammi. La versione Community è gratuita, a differenza di quella Professional.
- **AWS:** acronimo per Amazon Web Services, rappresenta una collezione di servizi di cloud computing che compongono la piattaforma on demand (su richiesta) offerta dall'azienda Amazon. Questi servizi sono operativi in 12 regioni geografiche in cui Amazon stessa ha suddiviso il globo. Tra questi servizi i più conosciuti sono Amazon Elastic Compute Cloud (EC2) e Amazon Simple Storage Service (S3).
- **AWS Lambda:** servizio di elaborazione serverless, che esegue il codice utente in risposta a determinati eventi e gestisce automaticamente le risorse di elaborazione, tra cui la manutenzione di server e del sistema operativo, il provisioning e il ridimensionamento automatico della capacità, lo sviluppo di patch per codice e protezione e il monitoraggio e la creazione di log. Può essere usato per estendere altri servizi AWS con logica personalizzata oppure creare servizi di back-end in grado di operare con la scalabilità, le prestazioni e la sicurezza di AWS.

B

- **Back-end:** parte di un sistema informatico che elabora i dati generati dal front-end.
- **Bootstrap 3:** framework gratuito per il front-end web, open source, per la progettazione di siti e applicazioni web. Contiene template CSS per la maggior parte delle componenti grafiche di un'interfaccia utente ed estensioni JavaScript. A differenza di molti altri framework web, Bootstrap si occupa solo della parte front-end.
- **Browser:** il web browser, o più semplicemente browser, è un'applicazione per il recupero, la presentazione e la navigazione di risorse web. Tali risorse, come pagine web, immagini o video, sono messe a disposizione sulla World Wide Web, la rete globale che si appoggia su Internet, o su una rete locale, o sullo stesso computer dove il browser è in esecuzione. Il programma implementa da un lato le funzionalità di client per il protocollo HTTP, che regola lo scaricamento delle risorse dai server web a partire dal loro indirizzo URL e dall'altro quelle di visualizzazione dei contenuti ipertestuali, solitamente all'interno di documenti HTML, e di riproduzioni multimediali.

C

- **Camel case:** la Notazione a Cammello, o in inglese Camel Case, è la pratica nata durante gli anni settanta di scrivere parole composte o frasi, unendo tutte le parole tra loro, ma lasciando le loro iniziali maiuscole.
- **Client:** componente che accede ai servizi o alle risorse messe a disposizione da un server. Esso fa parte dell'architettura logica di rete client-server. Inoltre, il termine client indica anche il software usato sul computer-client per accedere alle funzionalità offerte da un server.
- **Cloud computing:** letteralmente "nuvola informatica", indica un paradigma di erogazione di risorse informatiche come l'archiviazione, l'elaborazione o la trasmissione di dati, caratterizzato dalla disponibilità on demand attraverso Internet, a partire da un insieme di risorse preesistenti e configurabili
- **CSS:** acronimo per Cascading Style Sheets (letteralmente fogli di stile a cascata), è un linguaggio usato per definire la formattazione di documenti HTML, XHTML e XML.
- **CSS3:** ultima versione dello standard CSS. È retrocompatibile con le precedenti versioni di CSS.
- **CSSLint:** strumento che aiuta a rilevare possibili errori nel codice CSS.
- **Customer communication dashboard:** interfaccia grafica che organizza e presenta le informazioni circa l'acquisto o la disdetta di API in modo semplice, intuitivo ed immediato, consentendo al management di agire tempestivamente nella correzione della strategia in caso di necessità.

D

- **Database NoSQL:** si differenziano dai database SQL per il fatto che i dati vengono conservati in documenti e non in tabelle. Le informazioni non sono distribuite in differenti strutture logiche, ma vengono aggregate per oggetto in documenti, la cui natura può essere di tipo Key-Value (che rappresenta la forma primitiva di database NoSQL) o Document Store, basati su semantica JSON. Ogni documento aggregato raccoglie tutti i dati associati a un'entità, in modo che qualsiasi applicazione possa trattare l'entità come oggetto e valutare in un sol colpo tutte le informazioni a essa correlate. In questo modo, si evitano anche i fardelli computazionali dovuti ai passaggi di aggregazione delle informazioni tipici del linguaggio SQL, in quanto tutti i dati necessari e corrispondenti a un medesimo oggetto sono già disponibili in un unico documento. L'assenza di tabelle permette ai database non relazionali di essere schemaless, ossia privi di un qualsiasi schema definito a priori, e questa caratteristica conferisce ai database NoSQL un altro vantaggio non trascurabile.
- **Database SQL:** sono basati sul modello relazionale (RDBMS) progettato per:
 1. Creare e modificare schemi di database (DDL - Data Definition Language);
 2. Inserire, modificare e gestire dati memorizzati (DML - Data Manipulation Language);
 3. Creare e gestire strumenti di controllo ed accesso ai dati (DCL - Data Control Language).
- **Diagramma dei package:** in UML, i packages vengono usati per raggruppare elementi e fornire un namespace per gli elementi raggruppati. Un package può contenere altri packages o altri elementi UML (ad esempio, classi, oggetti, casi d'uso, componenti, nodi, istanze di nodi, etc.), consentendo un'organizzazione gerarchica dei vari elementi che descrivono un sistema.
- **Diagramma delle classi:** tipo di diagramma che può comparire in un modello UML, il quale consente di descrivere tipi di entità, con le loro caratteristiche e le eventuali relazioni fra questi tipi. Gli strumenti concettuali utilizzati sono il concetto di classe del paradigma object-oriented e altri correlati, per esempio la generalizzazione, che è una relazione concettuale assimilabile al meccanismo object-oriented dell'ereditarietà
- **Diagramma di attività:** diagramma definito all'interno dello Unified Modeling Language (UML), che definisce le attività da svolgere per realizzare una data funzionalità. Può essere utilizzato durante la progettazione del software, per dettagliare un determinato algoritmo. In particolare, definisce le relazioni tra le attività, i responsabili per le singole attività e i punti di decisione. È spesso usato come modello complementare ai diagrammi dei casi d'uso, per descrivere le dinamiche con cui si sviluppano
- **Diagramma di Gantt:** è usato principalmente nelle attività di project management, ed è costruito partendo da un asse orizzontale, a rappresentazione dell'arco temporale totale del progetto, suddiviso in fasi incrementali, e da un asse verticale, a rappresentazione delle mansioni o attività che costituiscono il progetto. Un diagramma di Gantt permette la rappresentazione grafica di un calendario di attività, utile al fine di pianificare, coordinare e tracciare specifiche attività in un progetto, dando una chiara illustrazione dello stato d'avanzamento del progetto rappresentato.
- **Diagramma di sequenza:** diagramma previsto dallo standard UML, utilizzato per descrivere uno scenario, ovvero una sequenza di azioni in cui tutte le scelte sono state già effettuate. Descrive le relazioni che intercorrono, in termini di messaggi, tra attori, oggetti di business, oggetti o entità del sistema che si sta rappresentando

- **Django:** web framework open source per lo sviluppo di applicazioni web, scritto in linguaggio Python, seguendo il design pattern MVC (Model-View-Controller)
- **DynamoDB:** servizio di database NoSQL completamente gestito e messo a disposizione da Amazon. Esso consente di scaricare gli oneri amministrativi di funzionamento e di scalare un database distribuito, in modo che l'utente non debba preoccuparsi di nulla. Con DynamoDB, è possibile creare le tabelle del database in grado di memorizzare e recuperare qualsiasi quantità di dati, servire qualsiasi livello di richiesta di traffico, e utilizzare la console di gestione AWS per monitorare le metriche di utilizzo delle risorse e di prestazioni. Infine, diffonde automaticamente i dati e il traffico per le tabelle su di un numero sufficiente di server per gestire le esigenze dell'utente, mantenendo prestazioni costanti e veloci. Tutti i dati sono memorizzati su dischi SSD e replicati automaticamente su più Availability Zones (zone di disponibilità) in una regione AWS.

E

- **ePub**: formato di file per e-book basato su XML, che possono essere scaricati e letti su dispositivi come smartphone, tablet, computer o e-reader. Il termine ePub viene spesso usato come abbreviazione di electronic publication.
- **Event-driven**: programmazione guidata dagli eventi o semplicemente, programmazione a eventi.
- **Express**: framework per Node.js per applicazioni web, rilasciato come software gratuito e open source sotto licenza MIT. È stato progettato per la creazione di applicazioni web e API. Express è utilizzato per la parte di back-end nello stack MEAN, assieme a MongoDB, come database, e AngularJS, per la parte di front-end.

F

- **Fagan Inspection:** tecnica di analisi statica che consiste nella lettura dettagliata del documento o del codice, al fine di trovare gli errori indicati su una lista costruita sulla base di un'analisi di tipo Walkthrough.
- **FA-TTS:** acronimo per Flexible and Adaptive Text To Speech, è un servizio di tipo SaaS che permette la creazione semplice e veloce di sintesi vocale basata su un input di testo. I vari parametri quali la lingua, lo stile, il genere, l'età e la voce, possono essere modificati al fine di raggiungere la voce sintetica più adatta.
- **Formal Walkthrough:** tecnica di analisi statica che consiste nella lettura a largo spettro del documento o del codice, al fine di individuare errori, senza avere un'idea precisa di cosa cercare.
- **Framework:** ambiente software universale e riusabile, che fornisce particolari funzionalità al fine di facilitare lo sviluppo di applicazioni software complesse. Un framework può contenere programmi di supporto, compilatori, librerie, set di strumenti e API.
- **Front-end:** parte di un sistema software che gestisce l'interazione con l'utente o con sistemi esterni in grado di produrre dati di ingresso.

G

- **Garbage Collector:** il Garbage Collector è un sistema di gestione automatico della memoria. il Garbage Collector annoterà le aree di memoria non più referenziate, cioè allocate da un processo attivo, e le libererà automaticamente.
- **GitHub:** servizio di hosting per progetti software open source, basato su repository Git. Offre funzionalità di versionamento, gestione del codice sorgente, bug tracking, gestione delle attività, etc.
- **Google Chrome:** browser per la navigazione web rilasciato da Google Inc., disponibile per sistemi operativi Windows, Linux, Mac OS X, Android e iOS.
- **Google Chrome DevTools:** strumenti che offrono agli sviluppatori web la possibilità di visualizzare le parti interne di un sito internet o di una applicazione web. I DevTools permettono di evidenziare in modo efficace problemi di layout, impostare punti di interruzione per gli script scritti in JavaScript e ottenere spunti per ottimizzare il codice.
- **Google Drive:** servizio di cloud computing offerto da Google Inc., basato su software open source, che comprende funzionalità di file hosting, file sharing e modifica collaborativa di documenti.

H

- **Hammer.js**: libreria JavaScript che aiuta lo sviluppatore ad aggiungere all'applicazione il supporto touchscreen per le pagine.
- **HTML**: acronimo per HyperText Markup Language (traduzione letterale: linguaggio a marcatori per ipertesti), è il linguaggio di markup solitamente usato per la formattazione e impaginazione di documenti ipertestuali disponibili nel World Wide Web sotto forma di pagine web. È un linguaggio di pubblico dominio, la cui sintassi è stabilita dal World Wide Web Consortium (W3C).
- **HTML5**: linguaggio di markup per la strutturazione di pagine web, pubblicato come W3C Recommendation da ottobre 2014. Introduce notevoli migliorie alle versioni precedenti, mantenendo la retrocompatibilità.
- **HTTP**: acronimo per HyperText Transfer Protocol (protocollo di trasferimento di un ipertesto), protocollo a livello applicativo usato come principale sistema per la trasmissione di informazioni sul web, ovvero in un'architettura tipica client-server. Le specifiche del protocollo sono gestite dal W3C.

I

- **IDE:** acronimo per Integrated Development Environment, è un software che, in fase di programmazione, aiuta i programmatori nello sviluppo del codice sorgente di un programma.
- **ISO:** acronimo per International Organization for Standardization, è la più importante organizzazione a livello mondiale per la definizione di norme tecniche. Le norme ISO sono numerate e hanno un formato del tipo ISO nnnn:yyyy - titolo, dove nnnn è il numero della norma, yyyy l'anno di pubblicazione e titolo è una breve descrizione della norma.
- **ISO 8601:2004:** ISO 8601 (Data elements and interchange formats - Information interchange - Representation of dates and times) è lo standard internazionale attuale per la rappresentazione di date ed orari, pubblicato nel dicembre 2004.
- **ISO/IEC 15504:** standard che raccoglie un insieme di norme che definiscono un modello per la qualità dei processi di un ciclo di vita software.
- **ISO/IEC 9126:** le norme che descrivono un modello per la qualità del prodotto software, definiscono le caratteristiche che lo determinano e propongono metriche per la misurazione.

J

- **Jasmine:** framework JavaScript che consente di effettuare i test di unità sul codice JavaScript, disponibile per Node.js e browser.
- **Java:** è un linguaggio di programmazione orientato agli oggetti a tipizzazione statica, specificatamente progettato per essere il più possibile indipendente dalla piattaforma di esecuzione.
- **JavaScript:** linguaggio di scripting orientato agli oggetti e agli eventi, comunemente utilizzato nella programmazione web lato client per la creazione di effetti dinamici interattivi, tramite funzioni di script invocate da eventi innescati a loro volta in vari modi dall'utente sulla pagina web in uso (mouse, tastiera, caricamento della pagina, etc.).
- **Java Virtual Machine:** la Java Virtual Machine o JVM, è il componente della piattaforma Java che esegue i programmi tradotti in bytecode dopo una prima compilazione.
- **JavaScript ES6:** sesta edizione del linguaggio di programmazione standardizzato e mantenuto da Ecma International nell'ECMA-262 ed ISO/IEC 16262.
- **Jolie:** acronimo per Java Orchestration Language Interpreter Engine, è un linguaggio di programmazione open source per lo sviluppo di applicazioni distribuite basate su microservizi. Nel paradigma a microservizi proposto da Jolie, ogni programma è un servizio che può comunicare con altri programmi tramite lo scambio di messaggi attraverso la rete. Jolie sfrutta un interprete implementato in linguaggio Java ed è, inoltre, supportato da più sistemi operativi, quali Linux, OS X e Windows.
- **jQuery:** libreria JavaScript per applicazioni web che semplifica la selezione, la manipolazione, la gestione degli eventi e l'animazione di elementi DOM in pagine HTML, ed implementa funzionalità AJAX. È un framework gratuito, distribuito sotto i termini della licenza MIT.
- **JSON:** acronimo per JavaScript Object Notation, nell'ambito della programmazione web, è un formato adatto all'interscambio di dati fra applicazioni client-server.

L

- **LaTeX**: linguaggio di markup usato per la preparazione di testi basato sul programma di composizione tipografica TEX. \LaTeX è lo standard per la comunicazione e la pubblicazione di documenti scientifici.

M

- **Machine learning:** letteralmente significa apprendimento automatico, ovvero l'abilità dei calcolatori nell'apprendere qualcosa senza essere stati esplicitamente programmati.
- **Marketplace:** mercato online che raggruppa i prodotti di diversi venditori o siti web, consentendo la compravendita di tali beni o servizi.
- **MeteorJS:** framework web per JavaScript, gratuito ed open source, scritto in Node.js. Permette una prototipazione rapida e la produzione di codice multiplatforma. Si integra con MongoDB, utilizza il protocollo DDP (Distributed Data Protocol) e un pattern di tipo publish-subscribe per la propagazione automatica delle modifiche dei dati ai clienti, senza richiedere allo sviluppatore di scrivere codice di sincronizzazione.
- **Microservizio:** unità software specializzata che viene generalmente eseguita su un processo di sistema. È prevista comunicazione tra i microservizi e può avvenire attraverso la rete o sulla stessa macchina. Ogni microservizio si propone all'esterno come una black-box, infatti espone solo un API, astruendo rispetto al dettaglio di come le funzionalità siano effettivamente implementate e dallo specifico linguaggio o tecnologia utilizzati. Ciò mira a far sì che il cambiamento di ciascun microservizio non abbia impatto sugli altri microservizi comunicanti.
- **Microsoft Azure:** piattaforma di cloud computing aperta, flessibile e di fascia Enterprise in continua evoluzione, usata da sviluppatori e i professionisti IT per creare, distribuire e gestire applicazioni tramite la nostra rete globale di data center. Azure supporta un'ampia gamma di sistemi operativi, linguaggi di programmazione, framework, database e dispositivi.
- **Milestone:** indica importanti traguardi intermedi nello svolgimento del progetto. Molto spesso è rappresentata da eventi, cioè da attività con durata nulla o di un giorno massimo, e viene evidenziata in maniera diversa dalle altre attività nell'ambito dei documenti di progetto.
- **MongoDB:** DBMS non relazionale, orientato ai documenti. Classificato come un database di tipo NoSQL, MongoDB si allontana dalla struttura tradizionale basata su tabelle dei database relazionali in favore di documenti in stile JSON con schema dinamico (BSON), rendendo l'integrazione di dati di alcuni tipi di applicazioni più facile e veloce.

N

- **Node.js**: ambiente di esecuzione JavaScript multiplatforma open source, per lo sviluppo di strumenti e applicazioni. Viene interpretato dal motore JavaScript V8 di Google Inc. Node.js ha un'architettura event-driven per la programmazione asincrona.
- **NoSQL**: movimento che promuove sistemi software dove la persistenza dei dati è caratterizzata dal fatto di non utilizzare il modello relazionale.

O

- **Oracle MySQL:** DBMS relazionale supportato da molti linguaggi, tra i quali Java, PHP, Python. È un software gratuito e integrato in piattaforme per l'implementazione di server che gestiscono siti web dinamici.
- **OrientDB:** database scritto in Java, orientata al documento, dove le relazioni sono gestite come in un database a grafo, con connessioni dirette tra i record.

P

- **PDCA**: noto anche come ciclo di Deming, è un metodo di gestione in quattro fasi iterativo, utilizzato in attività per il controllo e il miglioramento continuo dei processi e dei prodotti.
- **PHP**: acronimo ricorsivo per Hypertext Preprocessor (preprocessore di ipertesti). È un linguaggio di scripting interpretato, concepito per la programmazione di pagine web dinamiche. L'interprete PHP è un software gratuito, distribuito sotto licenza PHP. Attualmente, è principalmente utilizzato per sviluppare applicazioni web lato server, ma può essere usato anche per scrivere script a riga di comando o applicazioni stand-alone con interfaccia grafica.
- **PHP7**: al momento è l'ultima versione stabile di PHP, rilasciata nel dicembre 2015.
- **PHP Code Checker**: servizio gratuito online, che aiuta a controllare la validità dei documenti PHP.
- **PostgreSQL**: completo sistema di gestione di basi di dati ad oggetti.
- **Protractor**: framework che consente di eseguire test end-to-end per applicazioni sviluppate in Angular e AngularJS. Protractor esegue i test sull'applicazione come se fosse un utente umano, interagendo e riportando eventuali errori.
- **Python3**: linguaggio di programmazione ad alto livello, orientato agli oggetti, adatto per sviluppare applicazioni distribuite, scripting, computazione numerica e system testing.

R

- **React**: libreria open-source di JavaScript per la creazione di interfacce utente.
- **Rocket.chat**: servizio di messaggistica online, sviluppato in JavaScript, utilizzando il framework Meteor. Si tratta di un'ottima soluzione per le aziende che vogliono ospitare privatamente il proprio servizio di chat o per gli sviluppatori in attesa di sviluppare le proprie piattaforme di chat.
- **RStudio**: ambiente di sviluppo libero e open-source per il linguaggio di programmazione R, usato per il calcolo statistico e la grafica. RStudio è disponibile in due edizioni: RStudio Desktop, dove il programma viene eseguito in locale come applicazione desktop regolare, ed RStudio Server, che consente l'accesso a RStudio utilizzando un browser web, mentre è in esecuzione su un server Linux remoto.
- **Ruby**: linguaggio di scripting completamente a oggetti.

S

- **SaaS**: acronimo per Software-as-a-Service, è un modello di distribuzione del software applicativo, dove un produttore di software sviluppa, opera (direttamente o tramite terze parti) e gestisce un'applicazione web che mette a disposizione dei propri clienti via Internet. Si tratta di un servizio di cloud computing.
- **SASS**: acronimo per Syntactically Awesome StyleSheets, è un'estensione del linguaggio CSS che permette di utilizzare variabili, di creare funzioni e di organizzare il foglio di stile in più file. Il linguaggio SASS si basa sul concetto di preprocessore CSS, il quale serve a definire fogli di stile con una forma più semplice, completa e potente rispetto ai CSS e a generare file CSS ottimizzati, aggregando le strutture definite anche in modo complesso. Per poter usare SASS è necessario installarlo tramite Ruby.
- **Server**: componente o sottosistema informatico di elaborazione e gestione del traffico di informazioni, che fornisce, a livello logico e fisico, un qualunque tipo di servizio ad altre componenti, dette client.
- **Shiny**: framework per applicazioni web per il linguaggio di programmazione R. Esso trasforma le analisi in applicazioni web interattive, senza avere conoscenze di HTML, CSS o JavaScript.
- **SiriSDK**: sistema di comando vocale sviluppato da Apple Inc.
- **Skype**: software gratuito di messaggistica istantanea, chiamate e videochiamate con protocollo VoIP senza costi, semplicemente sfruttando la propria connessione internet. La versione SkypeOut permette di effettuare telefonate anche a numeri fissi.
- **SLA**: acronimo per Service Level Agreement, letteralmente contratto di servizio, è un impegno ufficiale che prevale tra un fornitore di servizi e un cliente, i quali concordano alcuni aspetti particolari del servizio come qualità, disponibilità, responsabilità, etc.
- **Slack**: strumento per la comunicazione interna e il coordinamento di attività di un'azienda o di un team di sviluppo. È disponibile per la maggior parte dei sistemi operativi, quali Windows, Linux, Mac OS X, come applicazione web o applicazione desktop, mentre su dispositivi mobili come app per iOS, Android e Windows Phone.
- **Smartsheet**: strumento di gestione e collaborazione per aziende di tutte le dimensioni, che permette la condivisione dei progetti, l'importazione da fogli di calcolo Excel, Project o Google e la generazione di diagrammi Gantt a partire da tabelle simil-Excel.
- **SOA**: SOA, acronimo di Service-oriented architecture, è un design pattern architetturale orientato agli oggetti.
- **SPICE**: acronimo di Software Process Improvement and Capability Determination è un termine utilizzato per indicare lo standard ISO/IEC 15504.
- **SQL**: acronimo per Structured Query Language, è un linguaggio standardizzato per database basati sul modello relazionale (RDBMS). Non è semplicemente un linguaggio di interrogazione, ma si occupa anche della creazione, gestione e amministrazione del database.
- **SQLFiddle**: SQL Fiddle è un simulatore online di ambienti database. L'utente può scegliere l'ambiente, generare uno schema test, inserire query ed eseguirle e visualizzare i risultati. La simulazione creata può essere condivisa con altri user attraverso un link.

- **Sublime text**: un editor di testo sofisticato per lo sviluppo di codice, con un'interfaccia pulita e intuitiva. Una delle sue peculiarità è la capacità di adattarsi a diversi linguaggi e a diverse metodologie di sviluppo, grazie soprattutto alla vasta scelta di plug-in disponibili.
- **Subtask**: sottoattività necessaria per il completamento dell'attività da cui ne deriva.
- **Swift**: linguaggio di programmazione multiparadigma, compilato, sviluppato da Apple Inc.

T

- **Task:** attività da svolgere in un determinato periodo da un individuo. All'interno di un progetto questa attività è assegnata dal *Responsabile di Progetto*.
- **Team:** gruppo di persone che lavorano insieme per uno stesso fine.
- **Telegram:** servizio di messaggistica istantanea basato su cloud, completamente gratuito e disponibile per diverse piattaforme. Il codice sorgente della parte lato client è open source, mentre quello lato server no, a differenza di Rocket.chat, per esempio.
- **TeXMaker:** editor \LaTeX gratuito, moderno e multi-piattaforma per i sistemi Linux, MacOSX e Windows che integra molti strumenti necessari per sviluppare documenti.
- **TeXStudio:** editor \LaTeX gratuito, moderno e multi-piattaforma per Linux, sistemi Mac OS e Microsoft Windows che integra molti strumenti utili per sviluppare documenti in \LaTeX . TeXstudio è uno strumento facile da usare e da configurare.
- **Tomcat:** software open source, utilizzato come web application server, ovvero un server capace di gestire e supportare le pagine JSP e le servlet nel rispetto delle specifiche 2.4 (per le servlet) e 2.0 (per le JSP).

U

- **UML**: acronimo per Unified Modeling Language, letteralmente linguaggio di modellazione unificato, è un linguaggio di modellazione e specifica formale, basato sul paradigma orientato agli oggetti. L'ultima versione del linguaggio è la 2.0, ufficializzata nel 2005.

W

- **Web app:** abbreviazione per applicazione web.
- **W3C Markup Validator Service:** servizio gratuito online fornito dal W3C, che aiuta a controllare la validità dei documenti HTML.

Y

- **YeomanX**: stack di sviluppo lato client, open source, composto da strumenti e framework destinati ad aiutare gli sviluppatori a creare applicazioni web. Yeoman viene eseguito come un'interfaccia a riga di comando, scritto per Node.js e che combina diverse funzioni in un unico luogo, come ad esempio la generazione di un modello di avviamento, la gestione delle dipendenze, l'esecuzione di test di unità, fornendo un server di sviluppo locale, e ottimizzando il codice di produzione per la distribuzione.