NetBreak

Progetto API Market



Manuale Utente

Informazioni sul documento

Nome del documento ManualeUtente 2_0_0.pdf

Data di creazione 14 Aprile 2016 Ultima modifica 15 giugno 2017

Versione 2.0.0

Stato Approvato

Redatto da Marco Casagrande

Dan Serbanoiu Nicolò Scapin Davide Scarparo Andrea Scalabrin

Verificato da Andrea Scalabrin Approvato da Davide Scarparo

Uso Esterno

Distribuzione NetBreak

Destinato a Prof. Tullio Vardanega,

Prof. Riccardo Cardin,

NetBreak

Email di riferimento netbreakswe@gmail.com

Abstract

Documento contenente il Manuale Utente per l'utilizzo della piattaforma API Market.

${\bf Change log}$

2.0.0 2017-06-15 Davide Scarparo Responsabile Approvazione documento	Versione	Data	Autore	Ruolo	Descrizione
1.0.7 2017-06-10 Marco Casagrande Verificatore Inserimento paragrafi #6.1: "Login admin" e #5.2: "Registrazione API" 1.0.6 2017-06-03 Andrea Scalabrin Verificatore Modifica sezioni #5: "Sviluppatore" e #6: "Amministratore" 1.0.5 2017-06-01 Davide Scarparo Verificatore Correzione immagini secondo ultima versione grafica dell'applicazione 1.0.4 2017-05-22 Marco Casagrande Verificatore Modifica sezione #4: "" 1.0.2 2017-05-20 Nicolò Scapin Verificatore Inserimento glossario in appendice 1.0.1 2017-05-20 Nicolò Scapin Verificatore Suddivisione manuale in 3 sezioni: Amministratore, Utente, Sviluppatore 1.0.0 2017-05-06 Davide Scarparo Responsabile Approvazione documento 0.1.0 2017-04-29 Andrea Scalabrin Verificatore Stesura sezione #6: "Amministratore" 0.0.6 2017-04-24 Dan Serbanoiu Verificatore Stesura sezione #6: "Sviluppatore" 0.0.5 2017-04-23 Dan Serbanoiu Verificatore Stesura sezione #4: "Cliente" 0.0.4 2017-04-22 Marco Casagrande Verificatore Stesura sezione #3: "Utente Non Registrato o Loggato" 0.0.3 2017-04-20 Nicolò Scapin Programmatore Stesura sezione #2: "Modalità di utilizzo e requisiti" 0.0.2 2017-04-14 Nicolò Scapin Amministratore Stesura sezione #1: "Introduzione"	2.0.0	2017-06-15	Davide Scarparo	Responsabile	Approvazione documento
"Login admin" e #5.2: "Registrazione API" 1.0.6 2017-06-03 Andrea Scalabrin Verificatore Modifica sezioni #5: "Sviluppatore" e #6: "Amministratore" 1.0.5 2017-06-01 Davide Scarparo Verificatore Correzione immagini secondo ultima versione grafica dell'applicazione 1.0.4 2017-05-22 Marco Casagrande Verificatore Modifica sezione #4: "" 1.0.2 2017-05-20 Nicolò Scapin Verificatore Inserimento glossario in appendice 1.0.1 2017-05-20 Nicolò Scapin Verificatore Suddivisione manuale in 3 sezioni: Amministratore, Utente, Sviluppatore 1.0.0 2017-05-06 Davide Scarparo Responsabile Approvazione documento 0.1.0 2017-04-29 Andrea Scalabrin Verificatore Verifica documento 0.0.7 2017-04-24 Marco Casagrande Verificatore Stesura sezione #6: "Amministratore" 0.0.6 2017-04-24 Dan Serbanoiu Verificatore Stesura sezione #5: "Sviluppatore" 0.0.5 2017-04-23 Dan Serbanoiu Verificatore Stesura sezione #4: "Cliente" 0.0.4 2017-04-22 Marco Casagrande Verificatore Stesura sezione #3: "Utente Non Registrato o Loggato" 0.0.3 2017-04-20 Nicolò Scapin Programmatore Stesura sezione #2: "Modalità di utilizzo e requisiti" 0.0.2 2017-04-14 Nicolò Scapin Amministratore Stesura sezione #1: "Introduzione"	1.1.0	2017-06-13	Andrea Scalabrin	Verificatore	Verifica documento
Luppatore" e #6: "Amministratore"	1.0.7	2017-06-10	Marco Casagrande	Verificatore	"Login admin" e $\#5.2$: "Re-
do ultima versione grafica dell'applicazione 1.0.4 2017-05-22 Marco Casagrande Verificatore Modifica sezione #4: "" 1.0.2 2017-05-20 Nicolò Scapin Verificatore Inserimento glossario in appendice 1.0.1 2017-05-20 Nicolò Scapin Verificatore Suddivisione manuale in 3 sezioni: Amministratore, Utente, Sviluppatore 1.0.0 2017-05-06 Davide Scarparo Responsabile Approvazione documento 0.1.0 2017-04-29 Andrea Scalabrin Verificatore Verifica documento 0.0.7 2017-04-24 Marco Casagrande Verificatore Stesura sezione #6: "Amministratore" 0.0.6 2017-04-24 Dan Serbanoiu Verificatore Stesura sezione #5: "Sviluppatore" 0.0.5 2017-04-23 Dan Serbanoiu Verificatore Stesura sezione #4: "Cliente" 0.0.4 2017-04-22 Marco Casagrande Verificatore Stesura sezione #3: "Utente Non Registrato o Loggato" 0.0.3 2017-04-20 Nicolò Scapin Programmatore Stesura sezione #2: "Modalità di utilizzo e requisiti" 0.0.2 2017-04-14 Nicolò Scapin Amministratore Stesura sezione #1: "Introduzione"	1.0.6	2017-06-03	Andrea Scalabrin	Verificatore	luppatore" e #6: "Ammini-
1.0.2 2017-05-20 Nicolò Scapin Verificatore Inserimento glossario in appendice 1.0.1 2017-05-20 Nicolò Scapin Verificatore Suddivisione manuale in 3 sezioni: Amministratore, Utente, Sviluppatore 1.0.0 2017-05-06 Davide Scarparo Responsabile Approvazione documento 0.1.0 2017-04-29 Andrea Scalabrin Verificatore Verifica documento 0.0.7 2017-04-24 Marco Casagrande Verificatore Stesura sezione #6: "Amministratore" 0.0.6 2017-04-24 Dan Serbanoiu Verificatore Stesura sezione #5: "Sviluppatore" 0.0.5 2017-04-23 Dan Serbanoiu Verificatore Stesura sezione #4: "Cliente" 0.0.4 2017-04-22 Marco Casagrande Verificatore Stesura sezione #3: "Utente Non Registrato o Loggato" 0.0.3 2017-04-20 Nicolò Scapin Programmatore Stesura sezione #2: "Modalità di utilizzo e requisiti" 0.0.2 2017-04-14 Nicolò Scapin Amministratore Stesura sezione #1: "Introduzione"	1.0.5	2017-06-01	Davide Scarparo	Verificatore	do ultima versione grafica
1.0.1 2017-05-20 Nicolò Scapin Verificatore Suddivisione manuale in 3 sezioni: Amministratore, Utente, Sviluppatore 1.0.0 2017-05-06 Davide Scarparo Responsabile Approvazione documento 0.1.0 2017-04-29 Andrea Scalabrin Verificatore Verifica documento 0.0.7 2017-04-24 Marco Casagrande Verificatore Stesura sezione #6: "Amministratore" 0.0.6 2017-04-24 Dan Serbanoiu Verificatore Stesura sezione #5: "Sviluppatore" 0.0.5 2017-04-23 Dan Serbanoiu Verificatore Stesura sezione #4: "Cliente" 0.0.4 2017-04-22 Marco Casagrande Verificatore Stesura sezione #3: "Utente Non Registrato o Loggato" 0.0.3 2017-04-20 Nicolò Scapin Programmatore Stesura sezione #2: "Modalità di utilizzo e requisiti" 0.0.2 2017-04-14 Nicolò Scapin Amministratore Stesura sezione #1: "Introduzione"	1.0.4	2017-05-22	Marco Casagrande	Verificatore	Modifica sezione #4: ""
sezioni: Amministratore, Utente, Sviluppatore 1.0.0 2017-05-06 Davide Scarparo Responsabile Approvazione documento 0.1.0 2017-04-29 Andrea Scalabrin Verificatore Verifica documento 0.0.7 2017-04-24 Marco Casagrande Verificatore Stesura sezione #6: "Amministratore" 0.0.6 2017-04-24 Dan Serbanoiu Verificatore Stesura sezione #5: "Sviluppatore" 0.0.5 2017-04-23 Dan Serbanoiu Verificatore Stesura sezione #4: "Cliente" 0.0.4 2017-04-22 Marco Casagrande Verificatore Stesura sezione #3: "Utente Non Registrato o Loggato" 0.0.3 2017-04-20 Nicolò Scapin Programmatore Stesura sezione #2: "Modalità di utilizzo e requisiti" 0.0.2 2017-04-14 Nicolò Scapin Amministratore Stesura sezione #1: "Introduzione"	1.0.2	2017-05-20	Nicolò Scapin	Verificatore	_
0.1.02017-04-29Andrea ScalabrinVerificatoreVerifica documento0.0.72017-04-24Marco CasagrandeVerificatoreStesura sezione #6: "Amministratore"0.0.62017-04-24Dan SerbanoiuVerificatoreStesura sezione #5: "Sviluppatore"0.0.52017-04-23Dan SerbanoiuVerificatoreStesura sezione #4: "Cliente"0.0.42017-04-22Marco CasagrandeVerificatoreStesura sezione #3: "Utente Non Registrato o Loggato"0.0.32017-04-20Nicolò ScapinProgrammatoreStesura sezione #2: "Modalità di utilizzo e requisiti"0.0.22017-04-14Nicolò ScapinAmministratoreStesura sezione #1: "Introduzione"	1.0.1	2017-05-20	Nicolò Scapin	Verificatore	sezioni: Amministratore,
0.0.72017-04-24Marco CasagrandeVerificatoreStesura sezione #6: "Amministratore"0.0.62017-04-24Dan SerbanoiuVerificatoreStesura sezione #5: "Sviluppatore"0.0.52017-04-23Dan SerbanoiuVerificatoreStesura sezione #4: "Cliente"0.0.42017-04-22Marco CasagrandeVerificatoreStesura sezione #3: "Utente Non Registrato o Loggato"0.0.32017-04-20Nicolò ScapinProgrammatoreStesura sezione #2: "Modalità di utilizzo e requisiti"0.0.22017-04-14Nicolò ScapinAmministratoreStesura sezione #1: "Introduzione"	1.0.0	2017-05-06	Davide Scarparo	Responsabile	Approvazione documento
0.0.6 2017-04-24 Dan Serbanoiu Verificatore Stesura sezione #5: "Sviluppatore" 0.0.5 2017-04-23 Dan Serbanoiu Verificatore Stesura sezione #4: "Cliente" 0.0.4 2017-04-22 Marco Casagrande Verificatore Stesura sezione #3: "Utente Non Registrato o Loggato" 0.0.3 2017-04-20 Nicolò Scapin Programmatore Stesura sezione #2: "Modalità di utilizzo e requisiti" 0.0.2 2017-04-14 Nicolò Scapin Amministratore Stesura sezione #1: "Introduzione"	0.1.0	2017-04-29	Andrea Scalabrin	Verificatore	Verifica documento
1	0.0.7	2017-04-24	Marco Casagrande	Verificatore	
0.0.4 2017-04-22 Marco Casagrande Verificatore Stesura sezione #3: "Utente Non Registrato o Loggato" 0.0.3 2017-04-20 Nicolò Scapin Programmatore Stesura sezione #2: "Modalità di utilizzo e requisiti" 0.0.2 2017-04-14 Nicolò Scapin Amministratore Stesura sezione #1: "Introduzione"	0.0.6	2017-04-24	Dan Serbanoiu	Verificatore	
Non Registrato o Loggato" 0.0.3 2017-04-20 Nicolò Scapin Programmatore Stesura sezione #2: "Modalità di utilizzo e requisiti" 0.0.2 2017-04-14 Nicolò Scapin Amministratore Stesura sezione #1: "Introduzione"	0.0.5	2017-04-23	Dan Serbanoiu	Verificatore	
0.0.2 2017-04-14 Nicolò Scapin Amministratore Stesura sezione #1: "Introduzione"	0.0.4	2017-04-22	Marco Casagrande	Verificatore	
duzione"	0.0.3	2017-04-20	Nicolò Scapin	Programmatore	"
0.0.1 2017-04-14 Nicolò Scapin Amministratore Creazione template	0.0.2	2017-04-14	Nicolò Scapin	Amministratore	
	0.0.1	2017-04-14	Nicolò Scapin	Amministratore	Creazione template

Indice

1	Intr		1
	1.1	•	1
	1.2	Scopo del prodotto	1
2	Mod	lalità di utilizzo e requisiti	2
	2.1	•	2
	2.2	9	2
		•	2
3		6 66	3
	3.1	1 0	3
	3.2	O Company of the comp	4
	3.3		5
	3.4	9	6 7
	3.5	1	8
	3.6		8
		<u> </u>	9
		3.6.3 Acquisto	.1
4	Clie	nte 1	2
	4.1	Gestione profilo	2
		4.1.1 API Aquistate	4
		4.1.2 API-Key smarrita	4
		4.1.3 Registro Transazioni	5
	4.2	Acquisto API	6
	4.3	Acquisto crediti	8
	4.4	Cambio password	9
	4.5	Recupero password	20
5	Svil	uppatore 2	า
J	5.1	11	22
	5.1	0	22
	0.2	Tegistrazione III I	-
6	Am	ministratore 2	5
	6.1	Login admin	25
	6.2	Pannello amministratore	25
	6.3		26
	6.4	Moderazione Utente	26
7	Segi	nalazione degli errori 2	8
٨	Clar	ssario 2	9
A			9 29
			.9 80
			31
			1 32
			52 33
			34
			5 5
	11.1		

1 Introduzione

1.1 Scopo del documento

Il documento rappresenta il Manuale Utente per il software $API\ Market_G$ sviluppato dal gruppo NetBreak. Saranno presentate le modalità di utilizzo per l'utente della piattaforma.

1.2 Scopo del prodotto

Lo scopo del prodotto è la realizzazione di un API Market per l'acquisto e la vendita di $microservizi_G$. Il sistema offrirà la possibilità di registrare nuove API_G per la vendita, permetterà la consultazione e la ricerca di API ai potenziali acquirenti, gestendo i permessi di accesso ed utilizzo tramite creazione e controllo di relative API key_G . Il sistema, oltre alla web app stessa, sarà corredato di un API $Gateway_G$ per la gestione delle richieste e il controllo delle chiavi, e fornirà funzionalità avanzate di statistiche per il gestore della piattaforma e per i fornitori dei microservizi.

2 Modalità di utilizzo e requisiti

2.1 Categorie di utenza

Sono presenti due categorie di utilizzo per l'utente. Esse permettono di accedere in modo differente alle varie aree del sito. Riassumiamo nell'elenco sottostante le categorie presentate:

- Utente non autenticato: rappresenta l'utente che visita il sito per la prima volta oppure quando non ha effettuato il login nella piattaforma. All'utente non autenticato è permessa la visualizzazione dei prodotti inseriti nella piattaforma, così come la ricerca. Essi però non hanno accesso alle aree e funzionalità riservate;
- Utente autenticato: un utente appartenente a questa categoria possiede le funzionalità di ricerca come per l'utenza non autenticata. Inoltre, ha a disposizione il proprio profilo utente ed è abilitato all'acquisto dei servizi offerti nel sito, con l'accesso alle relative funzionalità statistiche;
- Utente autenticato generico: questa categoria di utente è una sottoclasse dell'utente autenticato, ma risulta abilitato all'inserimento e gestione dei propri servizi per la vendita ad altri utenti della piattaforma.

Gli utenti registrati devono appartenere ad una categoria di utente. Queste categorie sono cliente, sviluppatore, amministratore.

Per semplicità di lettura il documento è stato suddiviso in tre sezioni, ognuna delle quali prende in esame le possibili azioni che un utente può svolgere nella piattaforma. Le categorie di utenti sono:

- Cliente: rappresenta un utente registrato, che può acquistare ed utilizzare API;
- Sviluppatore: rappresenta un utente registrato che oltre a poter svolgere le stesse operazioni di un cliente, può caricare le proprie API su API Market e trasferire i profitti su un conto Paypal;
- Amministratore: rappresenta un utente con priviliegi di moderazione che incidono sia su sviluppatori o clienti sia API.

2.2 Requisiti di sistema

APIM, essendo un applicazione web-based, richiede l'accesso ad internet per poter essere utilizzato. La compatibilità $browser_G$ è riassumibile nell'elenco sottostante, fermo restando che seppur non garantita potrebbe esserci compatibilità con versioni antecedenti a quelle indicate. L'utente per usufruire della piattaforma non deve installare alcun componente, ma deve attivare $javascript_G$ sul browser web scelto per usufruire dei contenuti della $web\ app_G$. L'hardware del dispositivo non è oggetto di vincolo all'utilizzo.

2.2.1 Browser supportati

Il software API Market supporta i browser a partire dalle versioni: $Google\ Chrome_G\ 56.0$, Mozilla Firefox 51.0, Safari 10.0, Microsoft Edge 38.0, Android browser 5.1 e Safari per $iOS_G\ 10$.

NetBreak 2 di 35

3 Utente Non Registrato o Loggato

3.1 Homepage

La schermata principale dell'applicazione appare come mostrato nella figura sottostante ed è visibile a qualsiasi tipologia di utente.

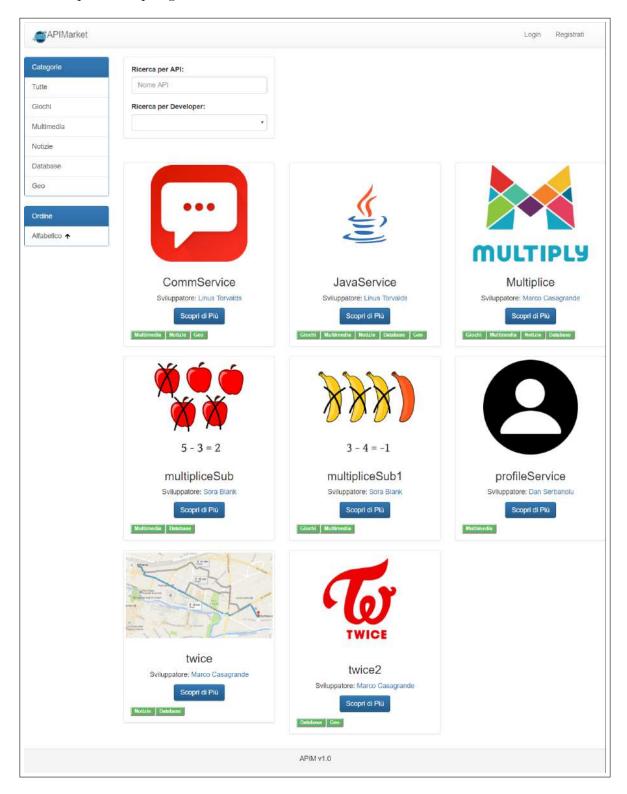


Figura 1: Homepage

Dalla schermata principale sono possibili le principali funzionalità dell'utente non autenticato. L'utente può registrarsi e autenticarsi tramite il menu in alto a destra, mentre a sinistra può sfogliare le varie categorie di API esposte nel market. Tramite la barra di ricerca, posta alla destra del logo del market, può effettuare una ricerca tramite keyword. Nella parte centrale dell'immagine sono disponibili le ultime otto API inserite all'interno dell'API Market. In fondo alla pagina è presente il footer, che contiene alcune informazioni sull'API Market. Come è possibile notare nella Figura 1, per la homepage, come per il resto della piattaforma è stato scelto un layout minimale e semplice per renderlo di facile utilizzo a diverse tipologie di utente.

3.2 Registrazione

Per poter usufruire delle funzionalità complete dell'API Market, quali acquisto e vendita di API, è necessario registrarsi. È possibile registrarsi alla piattaforma premendo il pulsante preposto nella barra superiore. La schermata che apparirà all'utente sarà la seguente:

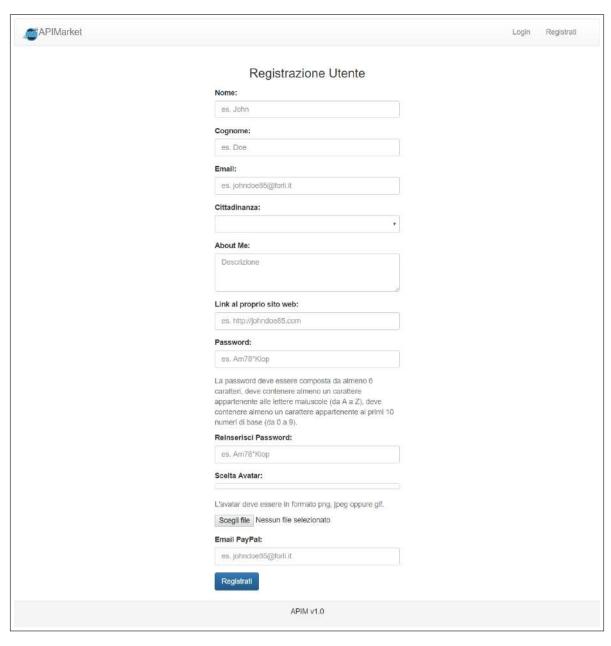


Figura 2: Registrazione

Un utente per registrarsi dovrà compilare correttamente i seguenti campi, che sono obbligatori:

- Nome;
- Cognome;
- Username desiderato;
- Stato di residenza;
- Indirizzo e-mail;
- Password desiderata;
- Conferma password.

Qualora questi dati non fossero presenti o corretti, il sistema segnala un errore all'atto di registrazione e l'utente deve inserire dei parametri validi nei campi indicati. Sono presenti inoltre dei campi opzionali, destinati all'utente che vuole essere anche sviluppatore:

- Descrizione personale;
- Immagine personale;
- Email PayPal.

Questi campi, seppur non obbligatori, bloccano la registrazione qualora il loro inserimento non fosse effettuato in modo corretto. Si prega di prestare attenzione ai requisiti visualizzati nella schermata di registrazione.

3.3 Login

Tramite la barra superiore, vicino al pulsante di registrazione è possibile effettuare il login. La schermata di login può essere visualizzata a partire da ogni pagina non autenticata, selezionando l'apposita voce. Il login può essere effettuato da un utente precedentemente registrato e dalla schermata di login è possibile autenticarsi nella piattaforma per poter svolgere le funzionalità preposte agli utenti registrati.

NetBreak 5 di 35

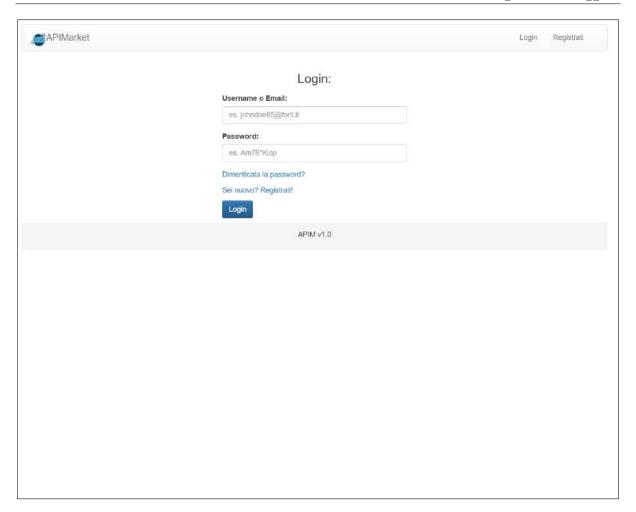


Figura 3: Login

3.4 Conferma Login

Dopo aver inserito i dati di login e cliccato sul pulsante "Login", se i dati di accesso sono corretti, l'utente visualizza una pagina di conferma login, con la possibilità di recarsi sulla Homepage oppure nella gestione del proprio profilo.

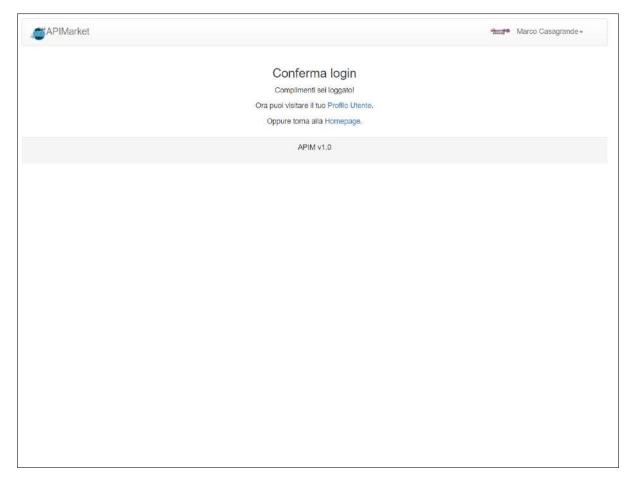


Figura 4: Login

3.5 Recupero Password

Qualora si fosse dimenticata la password, dalla schermata di login si può accedere alla pagina per il recupero della password. Inserendo l'indirizzo email si può ottenere un link per reimpostare i propri dati personali tramite una pagina dedicata.

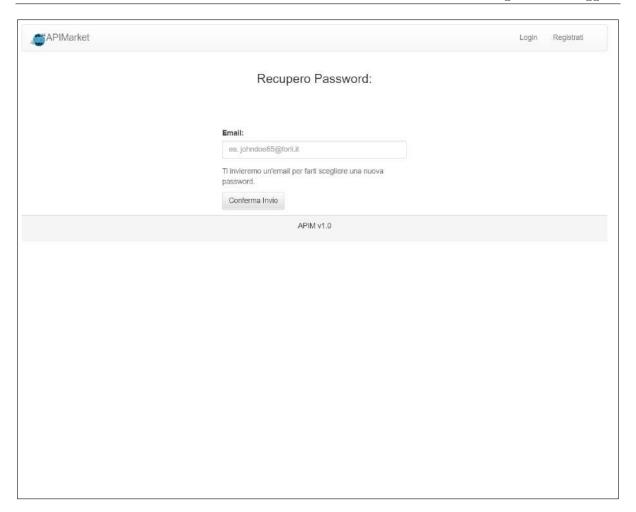


Figura 5: Recupero Password

3.6 Ricerca e visualizzazione API

3.6.1 Ricerca

La funzionalità di ricerca è disponibile per qualsiasi categoria di utente. Essa permette, in base ad una parola chiave, di visualizzare le API relative contenute nella piattaforma. In seguito a ricerca, effettuata scrivendo sull'apposita barra la parola chiave desiderata, si può accedere ad un elenco dei risultati come mostrato.

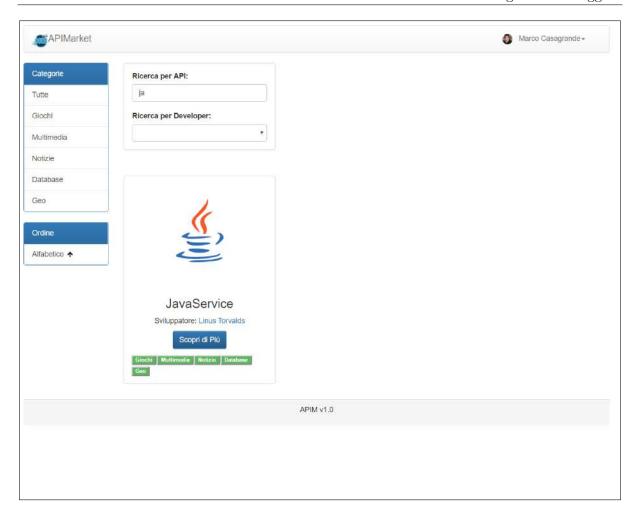


Figura 6: Risultati ricerca

3.6.2 Visualizzazione dettagli API

Selezionando un API dall'elenco dei risultati, è possibile visualizzare i dati nel dettaglio, con relative specifiche.

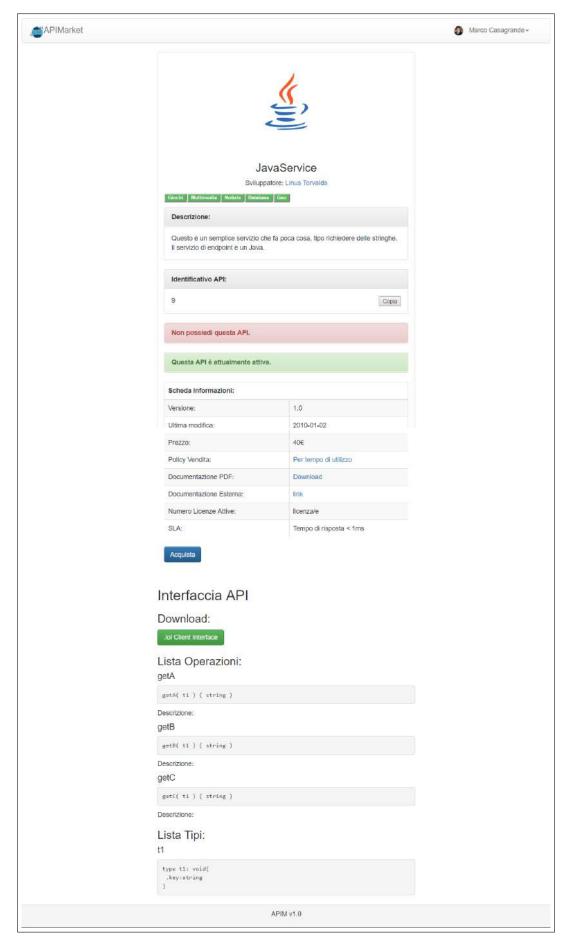


Figura 7: Visualizzazione API

Ciascuna API presente nella piattaforma è caratterizzata da una policy di vendita, descritta all'interno di ciascun prodotto. E' possibile visualizzare i dettagli della policy clickando sull'apposito link nella schermata.

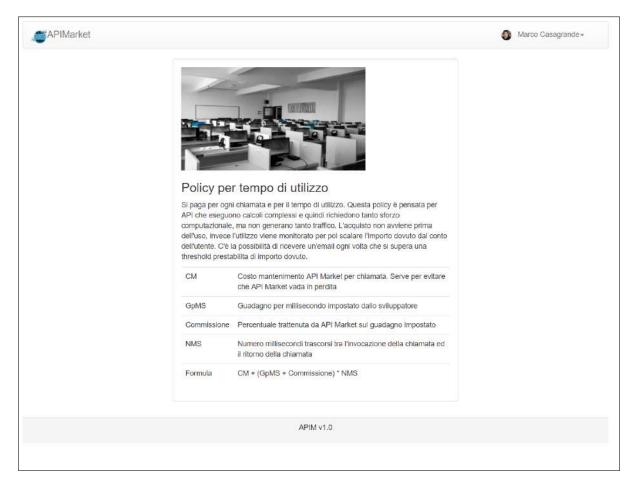


Figura 8: Visualizza policy API

3.6.3 Acquisto

Qualora si decidesse di effettuare l'acquisto, nella schermata è presente un pulsante Acquista. Nella stessa schermata un utente loggato può inserire la quantità che intende acquistare, altrimenti chiederà di effettuare il login o la registrazione. Per maggiori relativi all'acquisto, si rimanda alla sezione 4.2 del presente manuale.

4 Cliente

4.1 Gestione profilo

Una volta effettuato con successo il login, è possibile accedere al proprio profilo utente. La schermata principale relativa al profilo apparirà come nella figura sottostante.

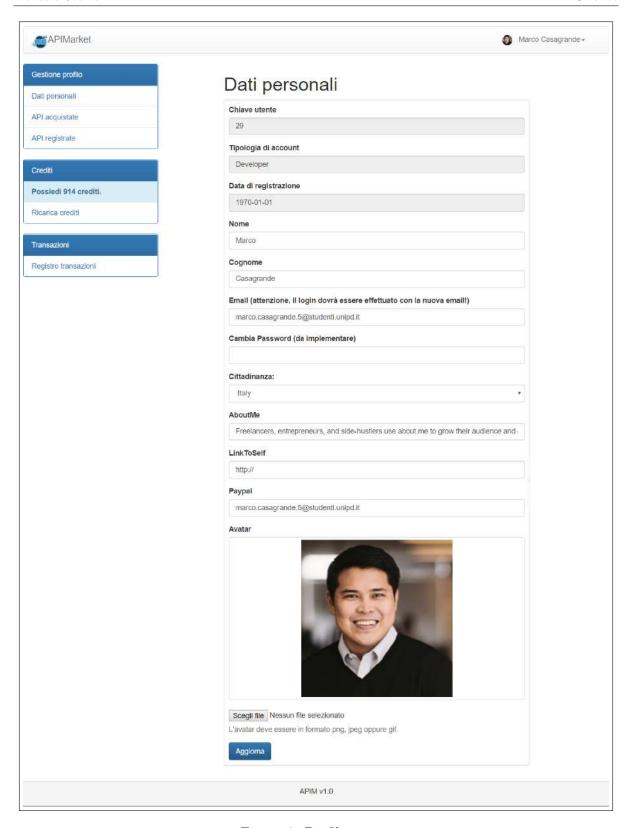


Figura 9: Profilo utente

Dalla schermata si potranno modificare i dati personali, inseriti al momento della registrazione, quali la propria anagrafica o dati relativi all'account quali l'immagine personale. E' visualizzato inoltre a quale gruppo di utenza si appartiene: l'utente registrato semplice infatti è un utente denominato "cliente", mentre l'utente abilitato al caricamento e alla vendita di servizi è denominato utente "Developer".

e Utente Cliente

Tramite il menù laterale è possibile navigare nelle schermate del proprio profilo. Cliccando sulla voce API acquistate si potrà consultare l'elenco delle api attualmente in possesso o acquistate in passato con i relativi dati.

4.1.1 API Aquistate

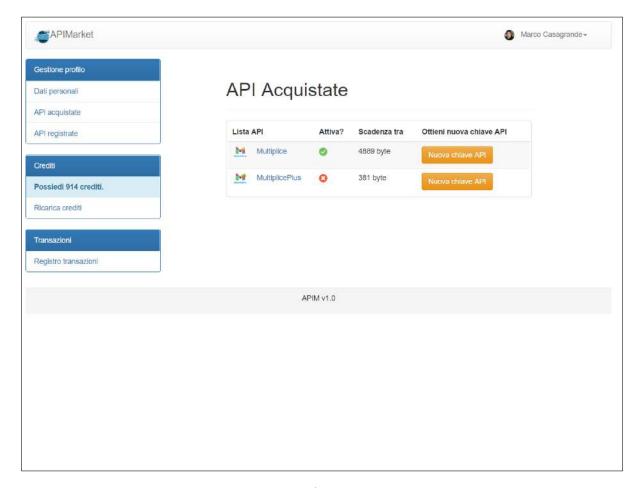


Figura 10: API acquistate

Nell'elenco delle API Acquistate è possibile rinnovare un'API prossima alla scadenza tramite l'apposito pulsante. L'utente effettuerà così una nuova transazione.

4.1.2 API-Key smarrita

Tramite la sezione API Aquistate è possibile richiedere una nuova API Key in caso di smarrimento della precendente. cliccando su Nuova chiave API, apparirà un pop-up contenente la nuova chiave, come mostrato nella figura seguente.

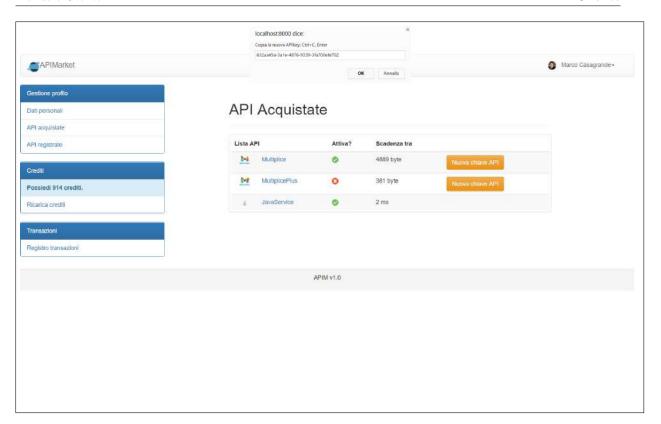


Figura 11: Nuova API

4.1.3 Registro Transazioni

Ogni cliente può consultare lo storico transazioni dalla propria area personale tramite il menù a sinistra, cliccando su "Registro transazioni". È possibile visualizzare le ultime dieci, venti o tutte le transazioni tramite un menù a tendina.

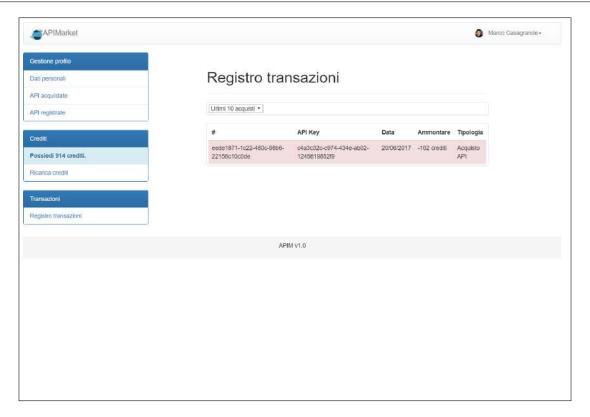


Figura 12: Registro Transazioni

4.2 Acquisto API

Un cliente può acquistare una API direttamente dalla pagina di dettaglio API tramite il pulsante Acquista.

All'interno della pagina il cliente potrà scegliere l'importo da acquistare a seconda della policy dell'API che intende acquistare.

Una volta completata la transazione, il saldo di crediti sarà aggiornato e l'utente riceverà un API key con la quale potrà utilizzare il servizio acquistato.

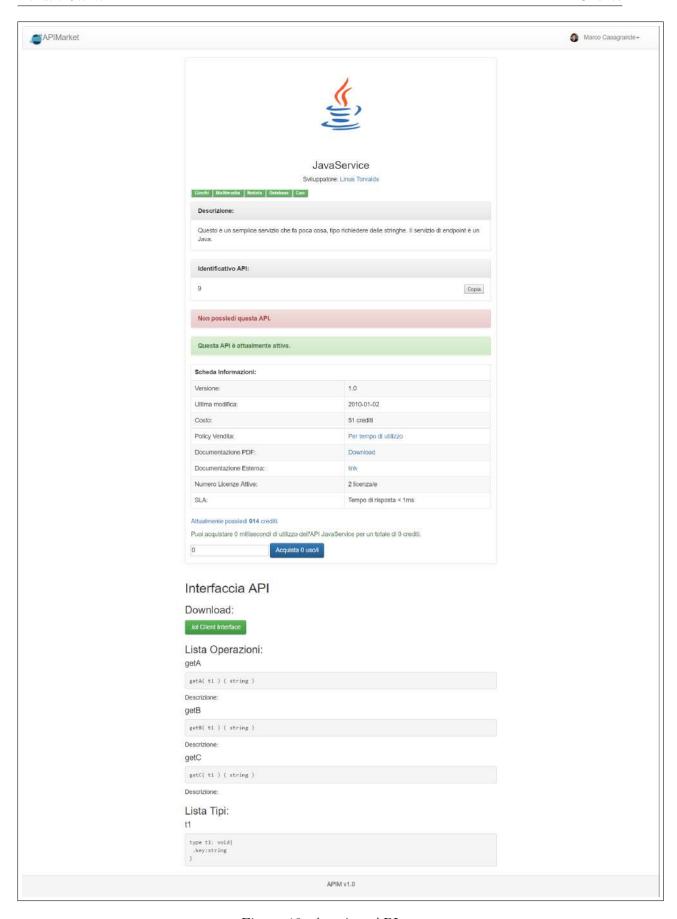


Figura 13: Acquisto API

e Utente Cliente

Una volta concluso l'acquisto dell'API, il cliente attraverso l'interfaccia scaricabile sulla pagina dell'API acquistata e la documentazione inserita dallo sviluppatore, sarà in grado di utilizzare il servizio acquistato.

4.3 Acquisto crediti

Dalla gestione del profilo, un utente è in grado di acquistare crediti utilizzabili per pagare le API. Un utente può acquistare un numero di crediti a scelta tra i tagli presenti nell'apposita pagina.

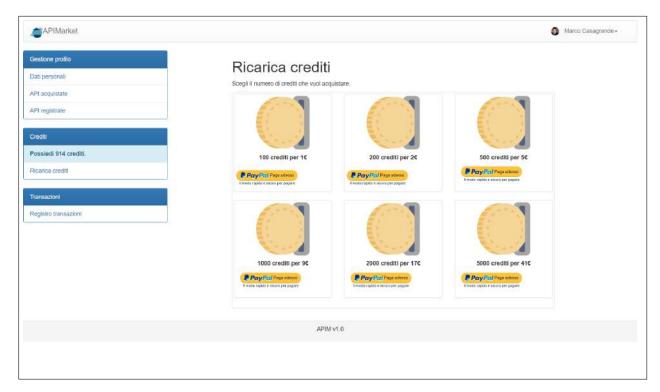


Figura 14: Acquisto Crediti

Nella pagina successiva l'utente completa la transazione sul sito Paypal e il saldo crediti del suo conto viene aggiornato con i nuovi crediti sommati ai precedenti.

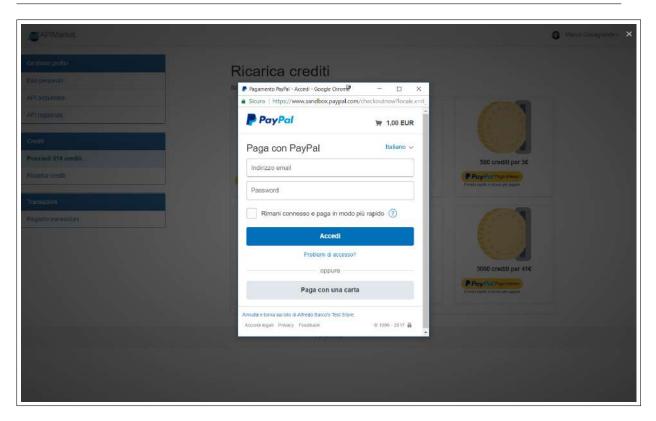


Figura 15: Acquisto Crediti Paypal

4.4 Cambio password

Dalla gestione del profilo è possibile cambiare la passowrd, inserendo la password attuale e due volte la nuova password.



Figura 16: Cambio password

In caso di inserimento di password attuale errata e/o nuova password non conforme allo standard, verrà visualizzato l'errore relativo, come mostrato nella seguente immagine.

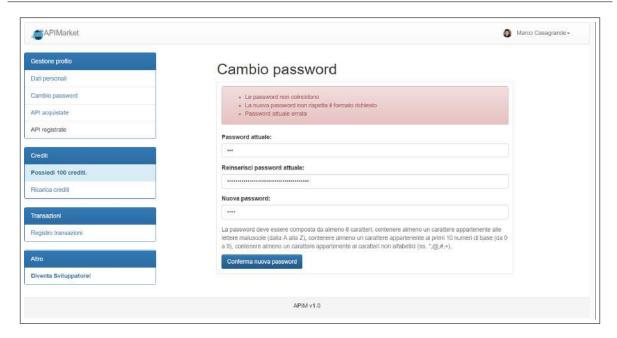


Figura 17: Errori cambio password

4.5 Recupero password

Se un utente dimentica la passowrd è possibile recuperarla. Se l'indirizzo email è correttamente registrato in API Market, verrà inviata una email contenente la nuova password. Se l'email inserita non è corretta o registrata nell'API Market, visualizzerà un errore.

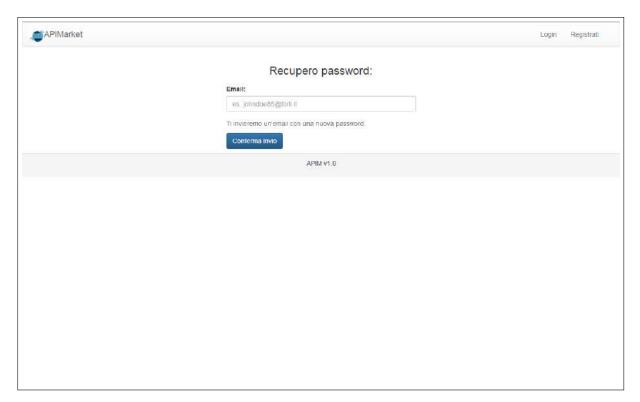


Figura 18: Cambio password

In caso di inserimento di una email valida, l'utente visualizzerà un messaggio di avvenuto invio della nuova password alla casella email inserita, come mostrato di seguito

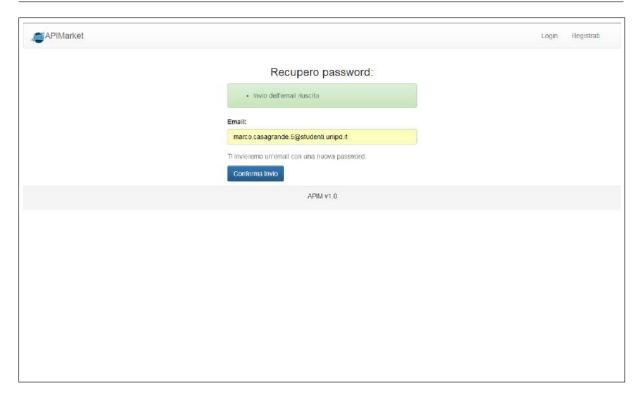


Figura 19: Recupero password con successo

La nuova password arriverà via email, come mostrato di seguito.

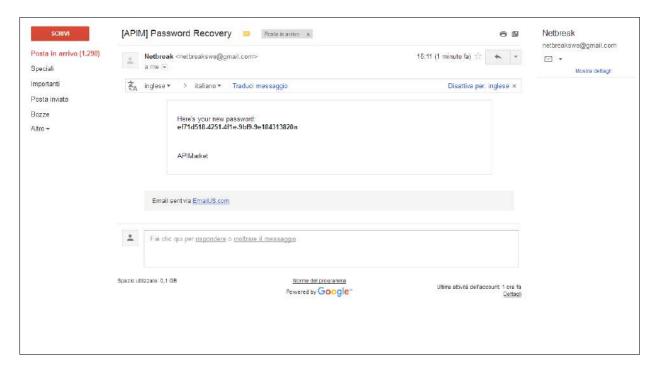


Figura 20: Nuova password

5 Sviluppatore

Lo sviluppatore è in grado di eseguire tutte le operazioni disponibili al cliente e in aggiunta può inserire API nel market e trasferire il guadagno proveniente dalla vendita nel suo saldo Paypal. Uno sviluppatore deve inserire, se non fatto al momento della registrazione i seguenti dati obbligatori:

- Descrizione personale;
- Immagine personale;
- Email PayPal.

5.1 API registrate

Lo sviluppatore all'interno della sua area personale può visualizzare le API registrate e le loro caratteristiche principali.

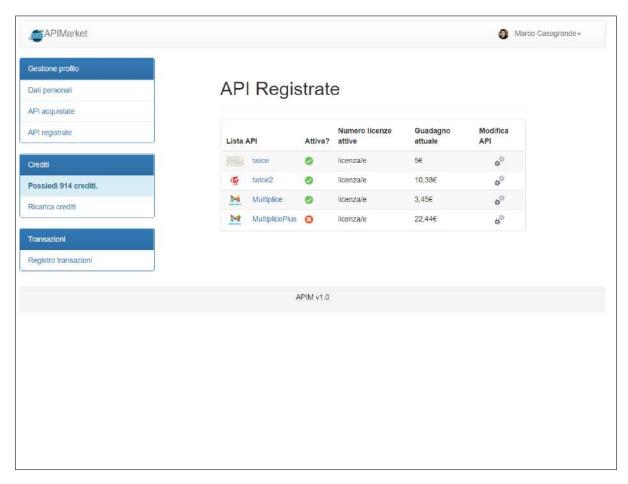


Figura 21: API registrate

5.2 Registrazione API

L'utente abilitato alla vendita (Sviluppatore) può registrare le proprie API per la vendita nell'apposita pagina accessibile dal profilo utente. La schermata per la registrazione di nuove API appare come mostrato nell'immagine sottostante.

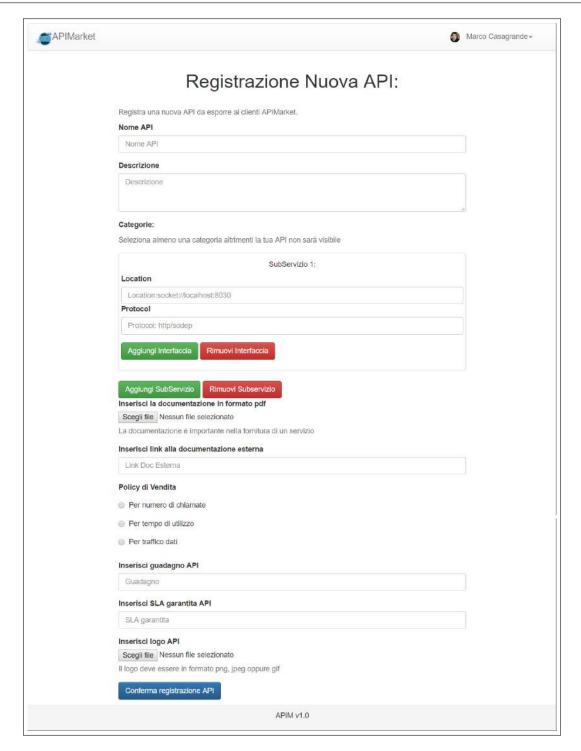


Figura 22: Registrazione API

All'interno, l'utente dovrà specificare obbligatoriamente i seguenti dati per permettere l'inserimento del proprio prodotto nella piattaforma

- Nome dell'API;
- Breve descrizione;
- Tags che identificano le categorie a cui appartiene;
- L'URI/Posizione del servizio;

- Il protocollo di comunicazione utilizzato;
- I file che caratterizzano l'interfaccia;
- Posizione, protocollo e interfaccia di eventuali sottoservizi correlati (opzionale);
- Documentazione PDF o link esterno;
- Il guadagno desiderato e la policy scelta;
- Il logo del prodotto.

Qualora i campi inseriti fossero corretti, il sistema segnala che la procedura è andata a buon fine.

6 Amministratore

6.1 Login admin

Il login admin viene effettuato su una pagina speculare al login dell'utente ma in una pagina diversa; l'utente amministratore dovrà aggiungere /logi_admin all'indirizzo del marketplate API Market.

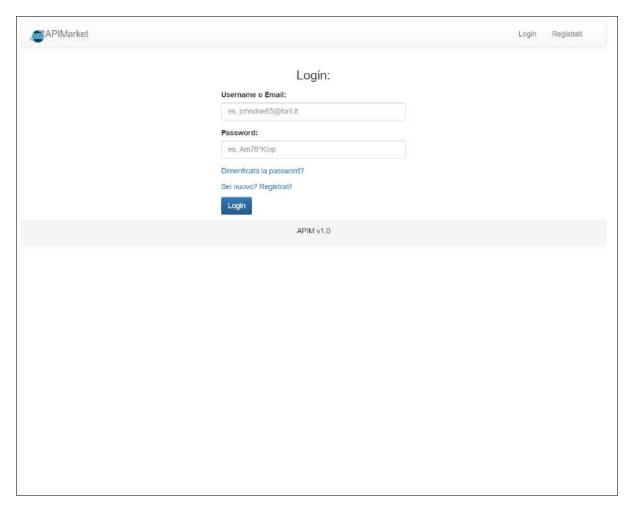


Figura 23: Login amministratore

6.2 Pannello amministratore

L'ammistratore entrerà in un pannello, dove sulla sinistra può scegliere cose moderare.



Figura 24: Pannello amministratore

6.3 Moderazione API

Selezionando la voce API, l'amministratore potrà intervenire su tutte le API presenti sul market. Le operazioni possibili sono la sospensione, attivazione e cancellazione di una API, come mostrato di seguito.

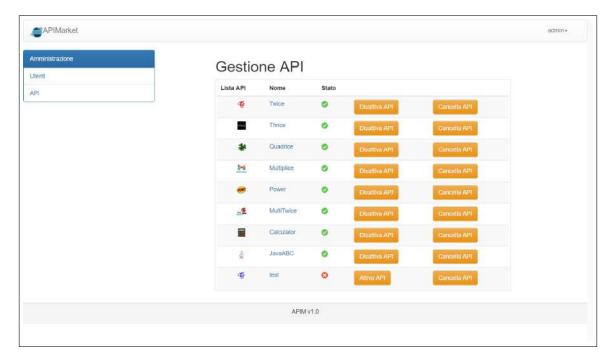


Figura 25: Moderazione API

6.4 Moderazione Utente

Selezionando la voce Utenti, l'amministratore potrà visualizzare le API registrate e attive di tutti gli utenti, con la possibilità di eliminare gli utenti, come mostrato nella seguente immagine.

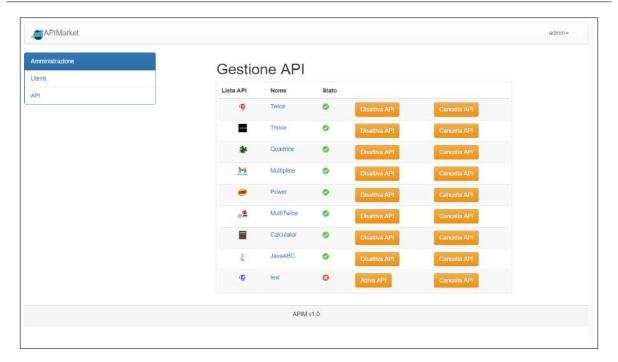


Figura 26: Moderazione Utente

7 Segnalazione degli errori

L'utente ha la possibilità di segnalare eventuali errori e malfunzionamenti del servizio API Market, descrivendo il problema trovato nella apposita sezione Issue all'interno del profilo GitHub del gruppo Netbreak (https://github.com/netbreakswe/APIM_Source/issues).

A Glossario

A.1 A

- API Gateway: strumento che filtra e reindirizza le richieste utente per le varie API, fornendo il servizio, anche se questo non è presente sul server del marketplace.
- API Key: codice che identifica univocamente una specifica API e funge da token segreto che ne regola l'accesso e l'utilizzo.
- API Market: piattaforma che permette il commercio di API.

A.2 B

• Browser: il web browser, o più semplicemente browser, è un'applicazione per il recupero, la presentazione e la navigazione di risorse web. Tali risorse, come pagine web, immagini o video, sono messe a disposizione sulla World Wide Web, la rete globale che si appoggia su Internet, o su una rete locale, o sullo stesso computer dove il browser è in esecuzione. Il programma implementa da un lato le funzionalità di client per il protocollo HTTP, che regola lo scaricamento delle risorse dai server web a partire dal loro indirizzo URL e dall'altro quelle di visualizzazione dei contenuti ipertestuali, solitamente all'interno di documenti HTML, e di riproduzioni multimediali.

A.3 G

• Google Chrome: browser per la navigazione web rilasciato da Google Inc., disponibile per sistemi operativi Windows, Linux, Mac OS X, Android e iOS.

A.4 I

• IOS: è un sistema operativo sviluppato da Apple per iPhone, iPod touch e iPad.

A.5 J

• JavaScript: linguaggio di scripting orientato agli oggetti e agli eventi, comunemente utilizzato nella programmazione web lato client per la creazione di effetti dinamici interattivi, tramite funzioni di script invocate da eventi innescati a loro volta in vari modi dall'utente sulla pagina web in uso (mouse, tastiera, caricamento della pagina, etc.).

A.6 M

• Microservizio: unità software specializzata che viene generalmente eseguita su un processo di sistema. È prevista comunicazione tra i microservizi e può avvenire attraverso la rete o sulla stessa macchina. Ogni microservizio si propone all'esterno come una black-box, infatti espone solo un API, astraendo rispetto al dettaglio di come le funzionalità siano effettivamente implementate e dallo specifico linguaggio o tecnologia utilizzati. Ciò mira a far sì che il cambiamento di ciascun microservizio non abbia impatto sugli altri microservizi comunicanti.

A.7 W

 \bullet Web app: abbreviazione per applicazione web.