

## 6. Laboratorijas darbs – Darbs ar bināriem failiem

Izstrādāt programmu paredzētu bināra faila apstrādei. Programmas izstrādei obligāti izmantot sagatavi *Main.java*, kas atdodas ORTUSā u portālā *replit.com*. Programma *Main.java* satur piecas metodes: metodi *main*, *create*, *view*, *calculate* un *about*. Metodes *main*, *create* un *view* jau ir realizētas un izpilda sekojošas darbības:

- Metode *create* izveido bināru failu, kas satur veselus skaitļus tipa *int*. Sākumā metode *create* ievada no tastatūras faila vārdu (ar ceļu), bet pēc tam skaitļu daudzumu un veselo skaitļu secību. Ievadītos no tastatūras skaitļus metode *create* ieraksta failā.
- Metode *view* izvada ekrānā faila saturu. Sākumā metode *view* ievada no tastatūras atbilstošā faila vārdu (ar ceļu) un pēc tam izvada faila saturu.
- Metode *main* bezgalīgā ciklā izvada ekrānā sekojošu izvēlni:
  - 1) Create
  - 2) Calculate
  - 3) View
  - 4) About
  - 5) Exit

Pēc tam metode *main* ievada no tastatūras veselu skaitli. Ja lietotājs ievadīja 1, tad metode *main* izsauc metodi *create* un, ar tās palīdzību, izveido failu. Ja lietotājs ievadīja 2, tad metode *main* izsauc metodi *calculate*. Ja lietotājs ievadīja 3, tad izvada norādītā faila saturu ekrānā ar metodes *view* palīdzību. Ja lietotājs ievadīja 4, tad izsauc metodi *about*. Bet, ja lietotājs ievadīja 5, tad programma beidz savu darbu.

### Uzdevums:

Modificējiet metodes *calculate* un *about* tā, lai tie izpildītu sekojošās darbības:

- Metodei *calculate* ir jāievada no tastatūras faila nosaukums (ar ceļu) un skaitli. No faila ir jāizdzēš visus skaitļus, kas ir vienādi ar ievadīto skaitli.
- Metodei *about* ir jāizvada ziņas par programmas izstrādātāju (studenta apliecības numurs, vārds, uzvārds).

*Izstrādāto programmu pārbaudīt ar testiem **replit.com** portālā un izvietot **ORTUSā** \*.java failu*