

# **Лабораторная работа 11**

**Программирование в командном процессоре ОС UNIX. Ветвления и циклы**

Ерёмин Даниил

# Содержание

1	Цель работы	5
2	Выполнение лабораторной работы	6
3	Выводы	13

## Список иллюстраций

2.1	первый командный файл . . . . .	6
2.2	вторая программа . . . . .	7
2.3	третья программа . . . . .	8
2.4	четвертая программа . . . . .	9
2.5	пятая программа . . . . .	9

## Список таблиц

# 1 Цель работы

Изучить основы программирования в оболочке ОС UNIX. Научится писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.

## 2 Выполнение лабораторной работы

- 1) Используя команды getopts и grep я написал первый командный файл, который анализирует командную строку с несколькими ключами, а затем в указанном файле ищет нужные строки, определяемые также ключом и выводит их в указанный файл, после этого добавляю права на выполнение файла и выполняю его, указав необходимые опции и аргументы (рис. -2.5)



```
while getopts "i:o:p:c:n" opt
do
case $opt in
    i)inputfile="$OPTARG";;
    o)outputfile="$OPTARG";;
    p)shablon="OPTARG";;
    c)registr="";;
    n)number="";;
esac
done

grep -n "$shablon" "$inputfile" > "$outputfile"
```

~

~

Рис. 2.1: первый командный файл

- 2) На языке программирования С++ я написал вспомогательную программу, которая вводит число и определяет его относительно нуля. (рис. -2.5)

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main(int argument, char *arg[]){
    if (atoi(arg[1]) > 0){
        exit(1);
    }
    else if (atoi(arg[1]) == 0) {
        exit(2);
    }
    else {
        exit(3);
    }
    return 0;
}
```

Рис. 2.2: вторая программа

- 3) Написал командный файл, который вызывает эту программу и выдает сообщение о том, какое число было введено, после чего я добавил права на выполнение файла и выполнил его, указав необходимые опции и аргументы.

(рис. -2.5)

```
#!/bin/bash

CC=g++
EXEC=compare
SRC=compare.cpp

if [ "$SRC" -nt "$EXEC" ]
then
    echo "Rebuilding $EXEC ....."
    $CC -o $EXEC $SRC
fi

./$EXEC $1
ec=$?
if [ "$ec" == "1" ]
then
    echo "argument > 0"
fi
if [ "$ec" == "2" ]
then
    echo "argument = 0"
fi
if [ "$ec" == "3" ]
then
    echo "argument < 0"
fi
```

Рис. 2.3: третья программа

- 4) Создал командный файл, кооторый создает n файлов последовательно пронумерованных, где n задается как аргумент командной строки, после чего я добавил права на выполнение файла и выполнил его,указав необходимые опции и аргументы. (рис. -2.5)



```
#!/bin/bash
while getopts c:r opt
do
case $opt in
c)n="$OPTARG"; for i in $(seq 1 $n); do touch "$i.tmp";done;;
r)for i in $(find -name "*.tmp"); do rm $i; done;;
esac
done
```

Рис. 2.4: четвертая программа

- 5) Создал командный файл, который с помощью команды tar запаковывает в архив все файлы в указанной директории, модифицировал его так, чтобы он запаковывал только те файлы, которые изменялись менее недели тому назад, после чего я добавил права на выполнение файла и выполнил его, указав необходимые опции и аргументы.

(рис. -2.5)

```
#!/bin/bash
while getopts :d: opt;
do
case $opt in
d)dir="$OPTARG"
esac
done

find $dir -mtime -7 -mtime +0 | xargs -0 tar -cf archive_lab11_4.tar
```

Рис. 2.5: пятая программа

Контрольные вопросы: Каково предназначение команды getopts?

Команда getopts осуществляет синтаксический анализ командной строки, выделяя флаги, и используется для объявления переменных. Синтаксис команды следующий: getopts option-string variable [arg ... ]

Флаги – это опции командной строки, обычно помеченные знаком минус; Например, -F является флагом для команды ls -F. Иногда эти флаги имеют аргумен-

ты, связанные с ними. Программы интерпретируют эти флаги, соответствующим образом изменяя свое поведение. Строка опций `option-string` — это список возможных букв и чисел соответствующего флага. Если ожидается, что некоторый флаг будет сопровождаться некоторым аргументом, то за этой буквой должно следовать двоеточие. Соответствующей переменной присваивается буква данной опции. Если команда `getopts` может распознать аргумент, она возвращает истину. Принято включать `getopts` в цикл `while` и анализировать введенные данные с помощью оператора `case`.

Какое отношение метасимволы имеют к генерации имён файлов?

При перечислении имен файлов текущего каталога можно использовать следующие символы:

`*` — соответствует произвольной, в том числе и пустой строке;

`?` — соответствует любому одному символу;

`c1-c1` — соответствует любому символу, лексикографически находящемуся между символами `c1` и `c1`;

`echo *` — выведет имена всех файлов текущего каталога, что представляет собой процесс перечисления;

`ls .c` — выведет все файлы с последними двумя символами, равными `.c`;

`echo prog.?` — выдаст все файлы, состоящие из пяти или шести символов, первыми пятью из которых является `prog.`;

`a-z` — соответствует произвольному имени файла в текущем каталоге, начинающемуся с буквы от `a` до `z`.

Какие операторы управления действиями вы знаете?

Точка с запятой (`;`) Вы можете разместить две и более команд в одной и той же строке, разделяя их точкой с запятой.

Амперсанд (&) В том случае, если строка команды оканчивается символом амперсанда

Символ доллара со знаком вопроса (?). Код завершения предыдущей команды сохраняется в переменную

Двойной амперсанд (&&) Командная оболочка будет интерпретировать последовательно

Двойная вертикальная черта (||) Оператор || представляет логическую операцию "ИЛИ"

Комбинирование операторов && и || Вы можете использовать описанные логические опе

Знак фунта (#) Все написанное после символа фунта (#) игнорируется командной оболочкой

Экранирование специальных символов (\) Символ обратного слэша \ позволяет использо

Какие операторы используются для прерывания цикла?

Для управления ходом выполнения цикла служат команды `break` и `continue` [1] и точно соответствуют своим аналогам в других языках программирования. Команда `break` прерывает исполнение цикла, в то время как `continue` передает управление в начало цикла, минуя все последующие команды в теле цикла.

Для чего нужны команды `false` и `true`?

Команда `true` всегда возвращает ноль в качестве выходного статуса для индикации успеха.

Команда `false` всегда возвращает не-ноль в качестве выходного статуса для индикации неудачи.

Что означает строка `if test -f man$s/i.$s`, встреченная в командном файле?

Веденная строка означает условие существования файла `man$s/i.$s`

Объясните различия между конструкциями `while` и `until`.

Разница между циклом `while` (пока) и `until` (пока не) – это условие проверки. Пока ВЫПОЛНЯЕТСЯ условие проверки, цикл `while` будет продолжать работать. Однако цикл `until` будет выполняться только пока условие ЛОЖНО.

## 3 Выводы

Изучил основы программирования в оболочке ОС UNIX. Научился писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.