

Planejamento Aula a Aula
2º. Semestre de 2017 – Quarta à Tarde
08-08-2017

Disciplina: PCS 2478 – Tópicos de Programação

Prof: Selma Melnikoff – sala C2-38 – 3091-5200 - selmamelnikoff@gmail.com.br

Aula	Data	EP/Prova	Conteúdo
1	2/8	Teoria EP 0	Apresentação da disciplina. Conceitos de Classe e Relacionamento. Ambiente de programação. Uso da biblioteca para manipulação de variáveis do tipo <i>string</i> . Alteração do exemplo apresentado.
2	9/8	EP 1	Implementação de classe.
3	16/8	EP 2	Implementação da associação entre classes com <i>array</i> estático de apontadores para objetos. Estende EP 1.
4	23/8	EP 3	Preparação para uso de arquivos. Manipulação variáveis tipo <i>string</i> . Estende EP 2.
5	30/8	EP 4	Conversão de variáveis tipo <i>string</i> para <i>float/double</i> . Estende EP 3.
	6/9		Semana da Pátria
6	13/9	P 1	Extensão da EP 4
7	20/9	Teoria EP 5	Comentários de P 1. Manipulação de arquivos: conceitos e exemplos. Implementação de uma classe que acessa arquivo.
8	27/9	EP 6	Melhoria no <i>design</i> : encapsulação na manipulação de dados armazenados em arquivo texto. Operações para abrir e fechar arquivos. Estende P 1; inclui EP 5.
9	4/10	EP 7	Classe para manipulação de arquivos texto: implementação da operação de leitura. Estende EP 6.
	11/10	EP 8	Implementação das operações de inserção e atualização. Estende EP 7.
10	18/10	EP 9	Implementação da operação de exclusão. Estende EP 8.
11	25/10	P 2	Extensão de EP 9
12	1/11	EP 10	Comentários da P 2. Reestruturação do programa para atendimento dos comentários. Verificação através do enunciado da P 2.
13	8/11	Teoria EP 11	Introdução à generalizaã/especialização. Herança e polimorfismo em C++. Implementação do mecanismo de herança e polimorfismo.
14	15/11	EP 12	Generalizaã/especialização: integração do EP 11 no programa. Estende EP 10.
15	22/11	EP 13	Generalizaã/especialização: aplicação 1.
16	29/11	EP 14	Generalizaã/especialização: aplicação 2.
17	6/12	EP 15	Generalizaã/especialização: aplicação 3.
18	13/12	P3	Extensão de EP 15
19	20/12	P Sub	Extensão de EP 15

Referências Bibliográficas

1. <http://www.cprogramming.com/tutorial.html>
2. <http://www.cplusplus.com/references>
3. Thinking in C++, vol.1, 2ª. Edição; Bruce Eckel (pdf)
4. C++ Absoluto; Walter Savitch; 2004; Pearson Education do Brasil.
5. C++ for Engineers and Scientists; Gary J. Bronson; Cengage Learning, 2013.
6. Princípios de Análise e Projeto de Sistemas com UML, 3ª. edição; Eduardo Bezerra, ed. Campus/Elsevier

Informações sobre a disciplina

1. Aulas teóricas e práticas intercaladas.
2. Critério de avaliação
 - a. 3 Provas e 15 exercícios
 - b. Média final = $(2 * \text{média de provas} + \text{média de exercícios}) / 3$
 - c. Nota final de exercício = $0,85 * \text{nota exercício} + 0,15 * \text{comprometimento}$
 - d. Comprometimento = engajamento na disciplina; 0 se chegar mais de 15 min atrasado e/ou sair antes de terminar o exercício.
3. Exercícios e provas em dupla de alunos.
4. Cada dupla tem uma pasta no Tidia-ae para armazenar os programas elaborados.
5. Exercícios
 - a. Os exercícios são entregues através da pasta do Tidia-ae, após o término da aula.
 - b. Os exercícios que não forem terminados devem ser finalizados até a data definida pelo professor.
 - c. Cada prova ou exercício depende dos resultados dos exercícios e provas anteriores.
6. Provas
 - a. A consulta à Internet durante a prova fica a critério do professor.
 - b. Cada prova depende dos resultados dos exercícios e provas anteriores.
 - c. Ao final da prova, os programas devem ser armazenados na pasta do grupo no Tidia-ae.
 - d. A avaliação é feita na versão entregue no fim da prova e não será aceita a prova entregue por outros meios fora a especificada.
 - e. A prova é avaliada pelo que for feito durante o período estabelecido.
 - f. Se a prova não for feita ou não for concluída no tempo oficial, deve ser finalizada até a próxima aula; o próximo exercício depende dos resultados da prova.