EPUSP/PCS – PCS2478 Tópicos de Programação

Roteiro da Aula 1 – 02-08-2017

Objetivo da aula:

Apresentação de conceitos básicos de programação orientada a objetos e do ambiente de programação.

Manipulação de strings.

Alteração do exemplo dado.

Roteiro da Aula

1. Apresentação da disciplina
2. Apresentação de conceitos de classe e relacionamento.
   1. Definição de classe e relacionamento
   2. Representação UML (*Unified Modeling Language*)
   3. Exemplo de implementação de classes
3. Apresentação do ambiente de programação a ser utilizado na disciplina.
   1. Criação de um projeto
   2. Criação de uma classe e objetos
   3. Uso de bibliotecas de string e de I/O
   4. Exemplo de um programa
   5. Compilação e execução do programa
   6. Recursos de depuração de programa
4. EP 0: alterar o exemplo dado, conforme enunciado.
   1. Entendimento do exemplo dado
   2. Alteração da lógica do programa
   3. Definição dos casos de teste para comprovar o funcionamento do programa
   4. Elaboração e teste do programa
   5. Apresentação dos casos de teste e da execução do programa para o professor