

INSTALACIÓN **E** IMPLEMENTACIÓN

USANDO UN TEMPLATE ENGINE

1. Definir qué motor de plantilla queremos usar en nuestra aplicación, **en este caso ejs** y luego instalarlo con **npm**.

```
>_
```

```
npm i ejs --save
```

2. Aclararle a Express cual es ese motor que vamos a estar utilizando a lo largo del proyecto utilizando el método `set()` con la propiedad 'view engine' y el valor del motor, **en este caso ejs**.

```
{ }
```

```
app.set('view engine', 'ejs');
```

LAS VISTAS

Al implementar un motor de plantillas, todas las vistas que creemos en nuestro proyecto deberán **almacenarse** en una **carpeta** específica.

Por defecto, Express va a ir a buscar esas vistas a una carpeta llamada **views**, *que tendremos que crear en nuestro directorio.*

Allí almacenaremos todos los archivos de vistas con la **extensión** que **corresponda** según el motor de plantillas que hayamos instalado.

En caso de querer almacenarlas en otra carpeta, deberemos aclararlo usando el método `set()`.

.set()

Es un **método** que nos permite definir **configuraciones** de express. Se ejecuta sobre la variable que tenga asociada la ejecución de express, *en la mayoría de los casos llamada* `app`.

Recibe dos **strings** como parámetros.

Para **configurar** el **motor** de **plantillas** le pasamos el string 'view engine' y el nombre del motor de plantillas que instalamos.

```
{ } app.set('view engine', 'ejs');
```

Para **configurar** la **carpeta** que **almacena las vistas** le pasamos el string 'view' y la ruta absoluta hacia esa carpeta haciendo uso de `__dirname`.

```
{ } app.set('view', __dirname + '/carpeta-vistas');
```

__dirname

Es una **variable** nativa de Node. Contiene la ruta exacta del archivo en el que nos encontramos cuando la llamamos.



Partiendo de la estructura de carpetas del ejemplo, si ejecutamos un `console.log` de `__dirname` desde `app.js` obtendremos el siguiente string:

>_

```
/Users/mi-proyecto
```

Para automatizar esta práctica y configurar todo en una sola línea podemos usar **express-generator** y ejecutar el comando

```
express --view=ejs carpetaProyecto
```

aclarando el *motor* de *plantillas* que instalaremos junto con el *nombre* de la *carpeta* del *proyecto*.

