

### 1. ¿Qué es "mobile first"?

El término mobile first es un concepto utilizado en el diseño web y la concepción de sitios web en donde se crea primero una versión optimizada para dispositivos móviles y luego se amplía. Así, la estrategia "mobile first" sigue la tendencia de que cada vez más usuarios navegan por Internet con su smartphone o tablet, y no con el PC.

Personalmente creo que es un buen acercamiento al desarrollo web principalmente porque se que yo y muchas más personas de mi generación prefieren tener acceso a las cosas desde el celular. Tengo referencias (hasta personales) de personas que han hecho reportes, trabajos finales, entrevistas y demás desde el celular. Es rápido, es fácil de usar, móvil y eficaz.

### 2. ¿Qué es "responsive"?

Es una técnica de diseño web que busca la correcta visualización de una misma página en distintos dispositivos. Desde ordenadores de escritorio a tablets y móviles. Un sitio es responsive cuando se puede acceder desde cualquier dispositivo y el layout (aunque tenga que moverse un poco para adaptarse a la resolución de la pantalla) se mantiene similar y la interfaz permanece igual.

### 3. Formas de interactuar con un smartphone/PC

SMARTPHONE	PC
Pantalla	Mouse
Botones de volumen	Trackpad
Botón de bloqueo	Teclado
Botón de inicio	Pantalla táctil (en ocasiones)
Cámara	Cámara web

Menos popular	Popularidad media	Popular
---------------	-------------------	---------

### 4. ¿El css ayuda a hacer un sitio mobile first?

El css es bastante práctico y útil para cuando se hacen sitios mobile first. En el caso de Mobile First Design, las indicaciones generales que das en CSS son para móvil y para el resto de tamaños de pantalla das instrucciones adicionales que modifican a estas.

Ej.

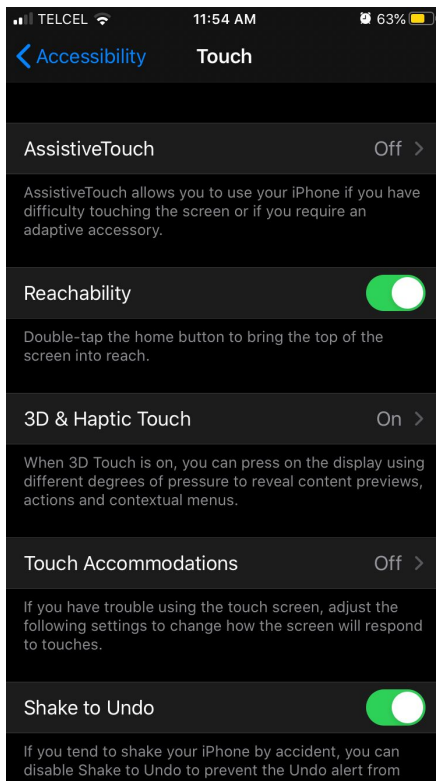
- Más gradientes y font icons, menos imágenes: al usar gradientes CSS3 y font icons (métodos que le agregan mucho al diseño) se ayuda a minimizar las solicitudes

HTTP y ahorrar ancho de banda, formas infalibles de mejorar la velocidad general del sitio y la experiencia general del usuario.

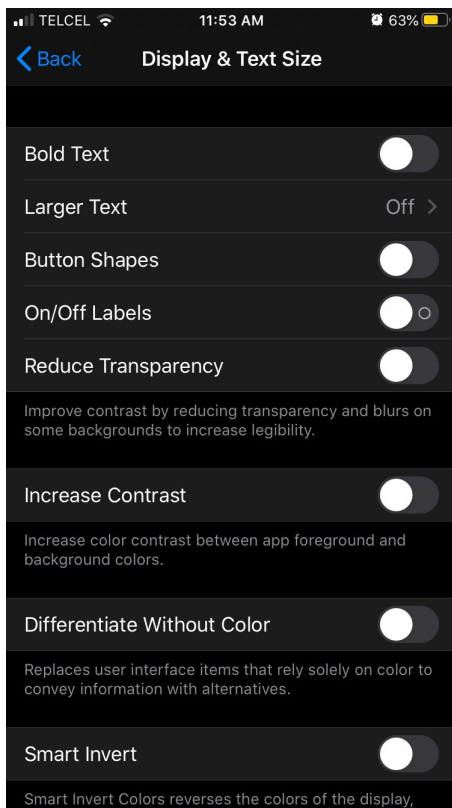
- Imágenes más pequeñas a tamaños más pequeños: usar imágenes apropiadas para dispositivos es una excelente manera de mejorar el rendimiento de un sitio en todos los dispositivos. Con imágenes de fondo, esta es una tarea bastante sencilla. A medida que se avanza por los puntos de interrupción CSS, simplemente se puede cargar versiones más grandes de estas imágenes, cambiando sus estilos CSS en consecuencia.

## 5. ¿Qué es accesibilidad y para qué sirve?

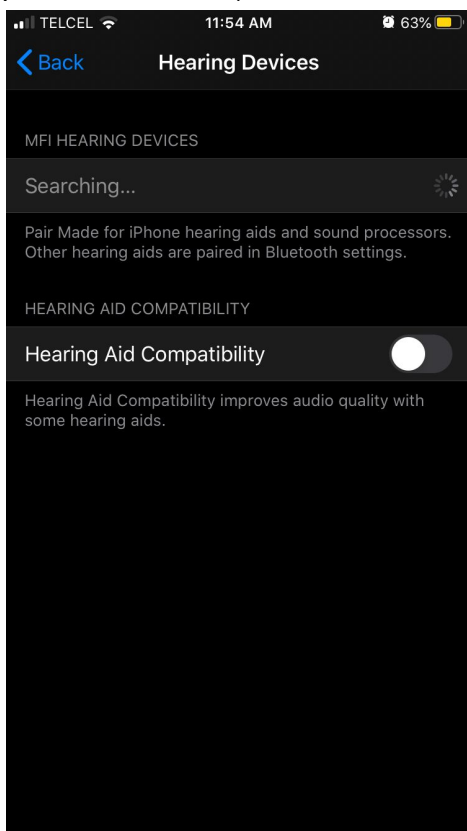
La accesibilidad Web significa que personas con algún tipo de discapacidad van a poder hacer uso de la Web. En concreto, al hablar de accesibilidad Web se está haciendo referencia a un diseño Web que va a permitir que estas personas puedan percibir, entender, navegar e interactuar con la Web, aportando a su vez contenidos. La accesibilidad Web también beneficia a otras personas, incluyendo personas de edad avanzada que han visto mermadas sus habilidades a consecuencia de la edad. A continuación, 3 funciones de accesibilidad que tiene el iPhone:



Apoyo por si tienes dificultades usando la pantalla táctil.



Apoyo para los que tengan dificultades leyendo el texto de la pantalla (se puede cambiar el tamaño del texto, el de los íconos, ajustar el contraste para más claridad)



Se pueden conectar por Bluetooth algunos aparatos del oído para que personas con discapacidad auditiva puedan escuchar el audio del celular.

## 6. Autoevaluación

Estuvo bien. Me costó un poco entender cómo el css puede ayudar en el mobile first pero ya después de investigar me quedó un poco más claro.