**Пайков Александр**

+7 (985) 042-14-16 **|** alexpayke43@gmail.com

Российский студент с активной жизненной позицией, обучающийся в одном из лучших технических ВУЗов страны, развивающийся в различных направлениях в IT. В поисках места для дальнейшего саморазвития и взаимовыгодных трудовых отношений.

**Обучение**

|  |  |
| --- | --- |
| **2017 – 2021** | **НИУ МЭИ**  Москва, Россия  ИВТ – *информатика и вычислительная техника* |
|  | * Теория вероятностей, Математическая статистика. * Математический анализ, Линейная алгебра * Базы данных   + Курсовая работа   + Разработка клиент-серверного приложения.   + Исп.: MsSQL, C# * Технологии программирования   + Курсовая работа   + Разработка игры жанра «clicker».   + Исп.: MySQL, C#, Unity2D * Администрирование UNIX – систем * WEB-технологии   + Курсовая работа   + Разработка клиент-серверного web-приложения.   + Исп.: MySQL, HTML, JavaScript, Python * Микропроцессорные системы.   + Курсовая работа   + Разработка ПО аналого-цифрового преобразователя (мк T89C51IC2, ацп AD7933, цап MAX504).   + Исп.: STM32Cubel, Assembler, C. * ЭВМ и периферийные устройства. * Методы и средства защиты информации, Защита информации * Цифровые технологии защиты информации   + Курсовая работа   + Разработка биометрического идентификатора с электронно-цифровой подписью   + Исп.: Wolfram Mathematica * AutoCad, MatLab, Simulink, MatCad, Wolfram Mathematica. * Бакалавриат окончен в 2021 году с красным дипломом   + Дипломная работа   + Разработка модели системы аутентификации на основе технологии блокчейн   + Исп.: Wolfram Mathematica, Python, ProVerifTool |

**Навыки**

**Языки:** английский, русский

**Технические навыки:** Linux, C++/C#, JavaScript, HTML, CSS/SCSS, PL/SQL, Oracle Apex, Node.js, UIpath.

**Хобби**

* Код Безопасности
* Игровая индустрия.
* Писательство.
* 3D-моделирование.