			3D /	ANIMATION X	-SHEET				
Project #:			DATE: 05/07/2025	PAGE #:	PAGE #:				
ANIMATOR:			VERSION:	Shot #:					
		1 1		1 0 1EV					
Action/Description	Fr	1	Dialogue	Sound FX	Tech. Notes	Extra 1	Extra 2	Fr	Camera Moves
	1	3						1	
	2							2	
	3	° V						3	
	4	5						4	
	5	6						5	
	6	7						6	
	7	8						7	
	8	9						8	
	9	10						9	
	10	11						10	
	11	12						11	
	12	13						12	
	13	14						13	
	14	15						14	
		16							
	15	16		<u> </u>				15	
	16	17		\				16	
	17	18						17	
	18	19		\rightarrow				18	
	19	20						19	
	20	21						20	
	21	22 🔷						21	
	22	23						22	
	23	24						23	
	24	25						24	
	25	26		1				25	
	26	28						26	
	27	28 V						27	
	28	N A						28	
	29	30						29	
	30	31 V						30	
	31	32						31	
	32	33						32	
	33	34						33	
	34	35						34	
	35	36						35	
	36	37						36	
	37	38						37	
	38	зэ Д	1					38	
	39	40	1					39	
	40	41 {}	+					40	
		42 A	1					41	
	41	43 M	1						
	42	X						42	
	43	44	<u> </u>					43	
	44	46 V						44	
	45	~ <u> </u>						45	
	46	47						46	
	47	48						47	
	48	49						48	
	49	50						49	
	50	51	1					50	
	51	52						51	
	52	53	1					52	
	53	54	+					53	
	54	55						54	
	55		+					55	
	56	57	1					56	
1	90	2 \	I	1	l l			90	İ

Action/Description	Fr		Dialogue	Sound FX	Tech. Notes	Extra 1	Extra 2	Fr	Camera Moves
·	57	58	_					57	
	58	59						58	
	59	80						59	
	60	81 ¥						60	
	61	82						61	
	62	83 V						62	
	63	Δ						63	
	64	85						64	
	65	86 X						65	
	66	N N						66	
	67	Y						67	
	68	88 🖒						68	
	69	70						69	
	70	71 Ø						70	
	<u> </u>	V 72 ∧							
	71	73						71	
	72	<u> </u>						72	
	73	Y						73	
	74	75						74	
	75	76 V						75	
	76	77						76	
	77	78						77	
	78	79						78	
	79	80						79	
	80	B1 Y						80	
	81	92						81	
	82	93						82	
	83	84						83	
	84	95						84	
	85	96						85	
	86	B7 V						86	
	87	98						87	
	88	99						88	
	89	90						89	
	90	91						90	
		92						91	
	l i	93 ()						92	
	93	94						93	
	94	96						94	
	95							95	
	96	96						96	
		97							
	97	99						97	
	98	99						98	
	99	8						99	
	100	X						100	
	101)(101	
	102	103						102	
	103	104						103	
	104	105						104	
	105	106						105	
	106	107						106	
	107	108						107	
	108	109						108	
	109	110						109	
	110	111						110	
	I i	112						111	
	1 .	113						112	
		114						113	
		V 115						114	
	115	116						115	
	1.5	V				<u> </u>			

Action/Description	Fr		Dialogue	Sound FX	Tech. Notes	Extra 1	Extra 2	Fr	Camera Moves
	116	117						116	
	117	118						117	
	118	119	1					118	
	119	120						119	
	120	121						120	
	121	122	1					121	
	122	123 V						122	
	123	124						123	
	124	125						124	
	125	126						125	
	126	127 Y						126	
	127	128	1					127	
	128	129						128	
	129	130						129	
	130	131						130	
	131	132						131	
	132	133 Y						132	
	133	134		1				133	
	134	135						134	
	135	136						135	
	136	137						136	
	137	138						137	
	138	139						138	
	139	140						139	
	140	141	1					140	
	141	142						141	
	142	143						142	
	143	144						143	
	144	145						144	
	145	146						145	
	146	147						146	
	147	148						147	
	148	149						148	
	149	150						149	
	150	151						150	
	151	152						151	
	152	153						152	
	153	154						153	
	154	155						154	
	155	156						155	
	156	157	1					156	
	157	158						157	
	158	159						158	
	159	160						159	
	160	161						160	
	161	162						161	
	162	163						162	
	163	165						163	
	164	2						164	
	165	<>>						165	
	166	₩						166	
	167	Δ.						167	
	168	♦						168	
	169	Y	-					169	
	170	\Diamond						170	
	171							171	
	172	173						172	
	173							173	
	174	175						174	

Action/Description	Fr		Dialogue	Sound FX	Tech. Notes	Extra 1	Extra 2	Fr	Camera Moves
	175	176						175	
	176	177						176	
	177	178						177	
	178	179						178	
	179	180 Y						179	
	180	181						180	
	181	182						181	
	182	183						182	
	183	184						183	
	184	185						184	
	185	186						185	
	186	187						186	
	187	188						187	
	188	189						188	
	189	190						189	

Bold lines mark 8-frame intervals. Double lines mark 24-frame intervals (24fps). Left columns track character actions, middle columns for technical notes, right for camera moves.