



## 1. Cel projektu

Stworzenie prostego kalkulatora który przyjmuje działania -, \*, +, -, / oraz liczby całkowite dodatkowo uwzględnia kolejność działań oraz nawiasy (), kalkulator również przyjmuje wyrażenie z minusem jednoargumentowym

## 2. Technologie w projekcie

Program został napisany w języku Java przy użyciu IDE IntelliJ IDEA oraz biblioteką do testów jednostkowych Junit.

## 3. Działanie programu

- Wczytanie ciągu znaków do tablicy
- Wykorzystanie własnego parsera do podziału działań i liczb
- Pętla po całej liście działań i liczb która przechodząc od najważniejszego działania (czyli najpierw mnożenie i dzielenie w kolejności obok siebie, potem sprawdzenia działań w nawiasach, potem usunięcie jak takie są zbędnych nawiasów, powtarzanie pętli aż program nie będzie miał finalnego wyniku
- Program uwzględnia wyjątkowe sytuacje jak dzielenie przez 0 czy też podanie błędnego znaku jak litera