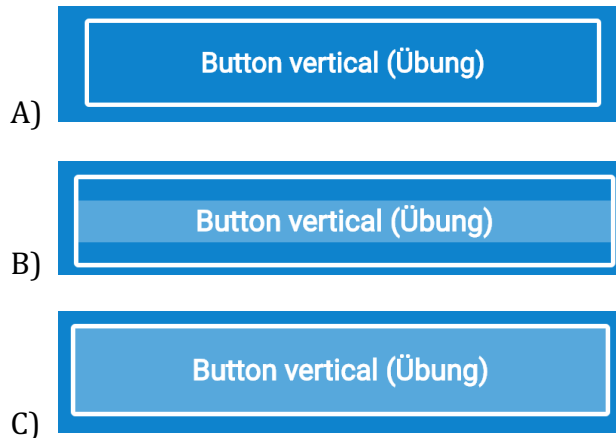


## Aufgabe 1 (Button-Animation mit CSS)

Das unten gegebene HTML-Grundgerüst erzeugt einen „Button“ mit minimalen CSS-Formatierungen. Ergänzen Sie das CSS, um den Button, wie unter Punkt A gezeigt, zu stylen. Beim Mouseover soll – wie in der Vorlesung gezeigt – eine Animation ausgeführt werden, die in C gezeigt ist. B zeigt einen Zwischenzustand.

**Hinweise:** Nutzen Sie nur CSS zum Lösen der Aufgabe, der HTML-Code bleibt unverändert. Denken Sie an ‚transition‘, ‚position: relative‘ bzw. absolute und Pseudo-Elemente.



Orientieren Sie sich an folgendem HTML-Grundgerüst:

```
<html lang="en">
<head>
  <style>
    body {
      background: #0e83cd;
    }
    a {
      margin: 2rem auto;
      padding: 1rem;
      max-width: 20rem;
      color: white;
      font-weight: bold;
      font-size: 1.2rem;
      text-align: center;
    }
  </style>
</head>
<body>
  <a href="#">Button vertical (Übung)</a>
</body>
</html>
```

## Aufgabe 2 (Grundlagen JavaScript)

1. Erstellen Sie ein neues Projekt und fügen Sie in Ihr HTML-Dokument eine Referenz auf eine zuvor auch erstellte, externe JavaScript-Datei ein. Geben Sie zum Testen in letzterer mit `document.write()` den String „Hallo Web-Apps“ aus.
2. Schreiben Sie eine `for`-, eine `while`- und eine `do..while`-Schleife, welche jeweils die Zahlen 1 bis 10 ausgibt. Ergänzen Sie dann zusätzlich eine der Schleifen um eine Anweisung, die noch ausgibt, ob die Zahl jeweils gerade oder ungerade ist. Achten Sie auf eine lesbare Formatierung der Ausgabe!