

# Редактор Emacs

---

Хохлов Дмитрий Сергеевич<sup>1</sup>

31 августа, 2024, Москва, Россия

<sup>1</sup>Российский Университет Дружбы Народов

# Цели и задачи работы

---

## Цель лабораторной работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

# Задачи лабораторной работы

1 Изучить возможности редактора Emacs

# **Процесс выполнения лабораторной работы**

---

# Выполнение работы

## 1. Откроем Emacs.

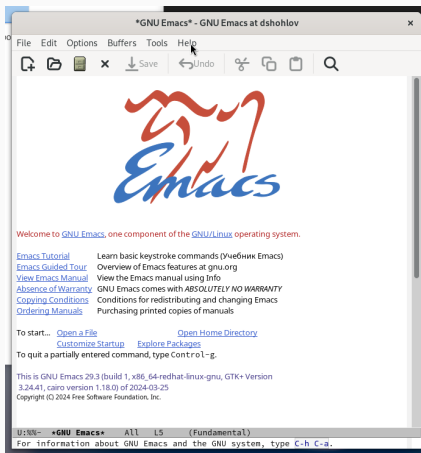
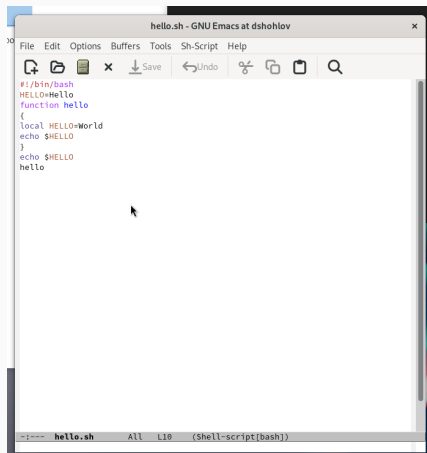


Рис. 1: Запуск Emacs

# Выполнение работы



```
hello.sh - GNU Emacs at dshohlov
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
[Icons: New, Open, Save, Undo, Cut, Copy, Paste, Find]

#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello
{
  local HELLO=World
  echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello

----- hello.sh All L10 (Shell-script[bash])
```

Рис. 2: Новый файл

# Выполнение работы

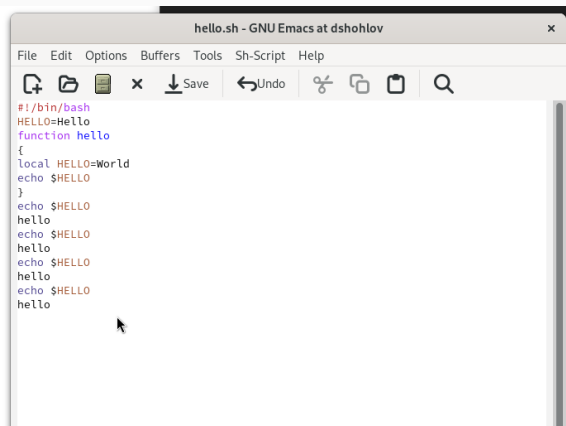
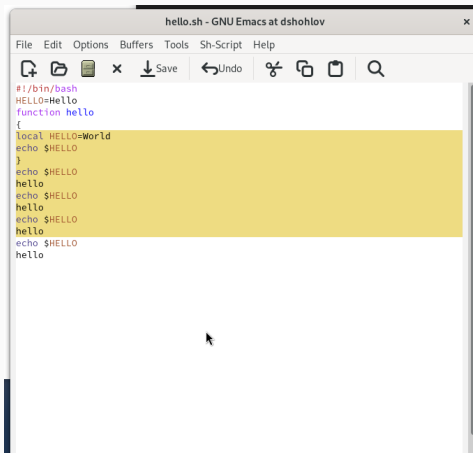


Рис. 3: Операция вставка



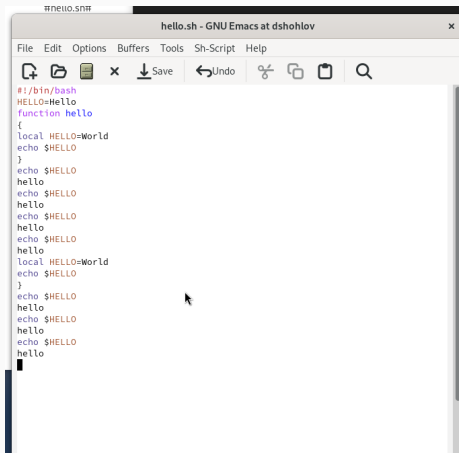
# Выполнение работы



```
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello
{
  local HELLO=World
  echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
hello
```

Рис. 4: Выделение блока

# Выполнение работы



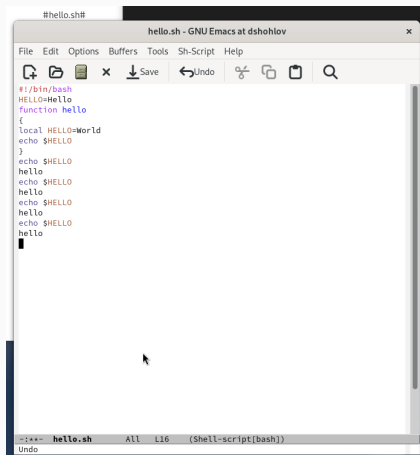
The image shows a GNU Emacs editor window titled "hello.sh - GNU Emacs at dshohlov". The window contains a shell script with a function definition and several calls to the function. The script is as follows:

```
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello
{
  local HELLO=World
  echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
hello
local HELLO=World
echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
hello
```

A mouse cursor is visible over the script text.

Рис. 5: Копирование блока

# Выполнение работы



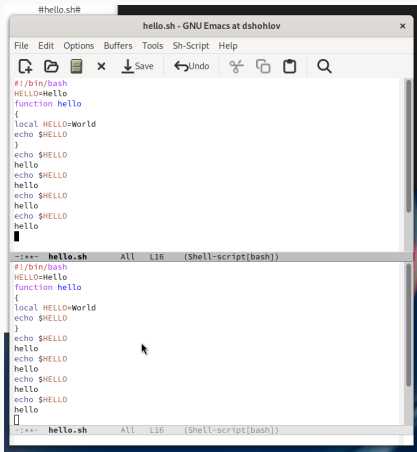
```
#hello.sh#
hello.sh - GNU Emacs at dshohlov
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
[Icons: Open, Save, Undo, Cut, Copy, Paste, Find]

#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello
{
  local HELLO=World
  echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
hello

--:-- hello.sh All L16 (Shell-script[bash])
Undo
```

Рис. 6: Удаление блока

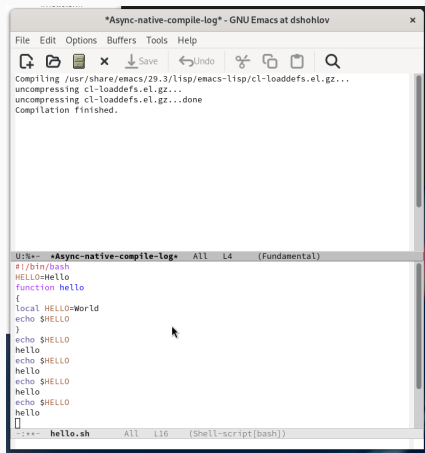
# Выполнение работы



```
#hello.sh#  
hello.sh - GNU Emacs at dshohlov  
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help  
[Icons]  
#!/bin/bash  
HELLO=Hello  
function hello  
{  
  local HELLO=World  
  echo $HELLO  
}  
echo $HELLO  
hello  
echo $HELLO  
hello  
echo $HELLO  
hello  
echo $HELLO  
hello  
hello  
[Status Bar: hello.sh All L16 (Shell-script(bash))]  
-:***- hello.sh All L16 (Shell-script(bash))  
#!/bin/bash  
HELLO=Hello  
function hello  
{  
  local HELLO=World  
  echo $HELLO  
}  
echo $HELLO  
hello  
echo $HELLO  
hello  
echo $HELLO  
hello  
echo $HELLO  
hello  
hello  
[Status Bar: hello.sh All L16 (Shell-script(bash))]  
-:***- hello.sh All L16 (Shell-script(bash))
```

Рис. 7: Горизонтальное разделение

# Выполнение работы



The screenshot shows the GNU Emacs editor interface. The top window, titled `*Async-native-compile-log* - GNU Emacs at dshohlov`, displays the output of a compilation process:

```
Compiling /usr/share/emacs/29.3/lisp/emacs-lisp/cl-loaddefs.el.gz...
uncompressing cl-loaddefs.el.gz...
uncompressing cl-loaddefs.el.gz...done
Compilation finished.
```

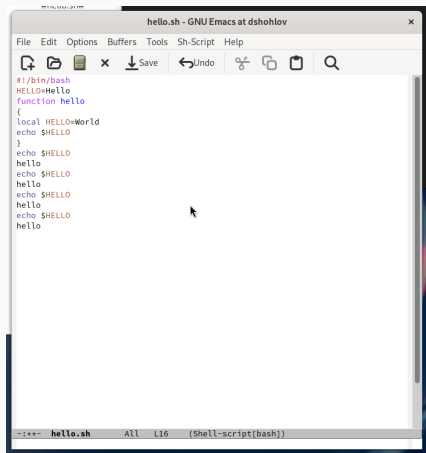
The bottom window, titled `U:~-- *Async-native-compile-log* All L4 (Fundamental)`, shows the contents of the `hello.sh` script after switching buffers:

```
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello
{
  local HELLO=World
  echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
hello
```

The status bar at the bottom of the window indicates the current buffer is `hello.sh`, line 16, in `(Shell-script(bash))` mode.

Рис. 8: Переключение буфера

# Выполнение работы



```
hello.sh - GNU Emacs at dshohlov
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
[Icons] Save Undo [Icons]
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello
{
  local HELLO=World
  echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
hello
hello

--:*** hello.sh All L16 (shell-script(bash))
```

Рис. 9: Закроем буфер

# Выполнение работы

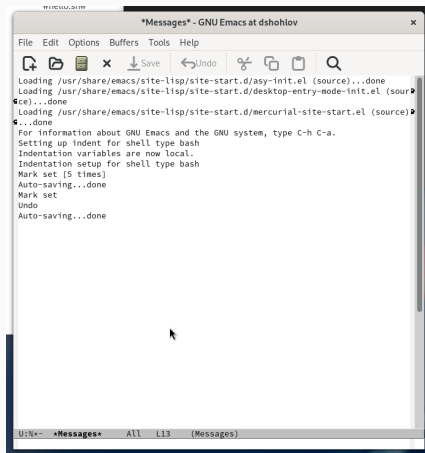


Рис. 10: Переключение буфера

# Выполнение работы

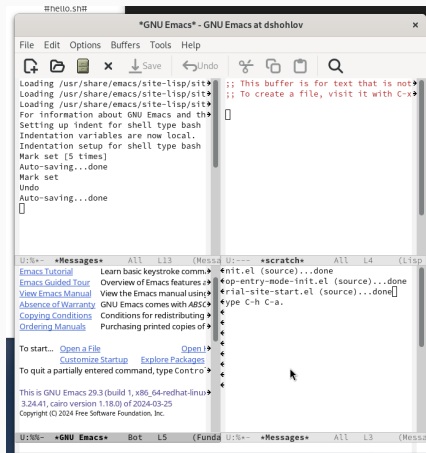


Рис. 11: Четыре буфера



# Выполнение работы

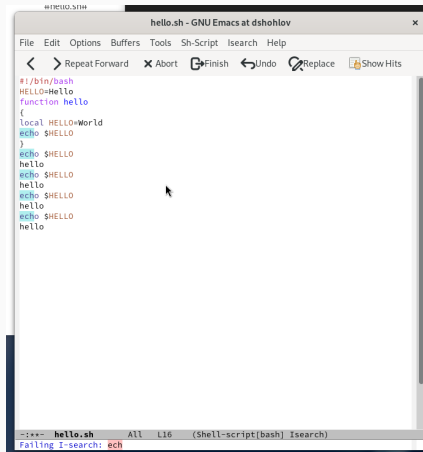


Рис. 12: Режим поиска

## **Выводы по проделанной работе**

---

В данной работе мы познакомились с еще одним редактором операционной системой Linux. Получили практические навыки работы с редактором Emacs.