(/)

# Burlándose de un cliente web en primavera

Última modificación: 11 de octubre de 2019

por baeldung (https://www.baeldung.com/author/baeldung/) (https://www.baeldung.com/author/baeldung/)

Primavera (https://www.baeldung.com/category/spring/) + Pruebas (https://www.baeldung.com/category/testing/)

Acabo de anunciar el nuevo curso *Learn Spring* , centrado en los fundamentos de Spring 5 y Spring Boot 2:

>> VER EL CURSO (/ls-course-start)

# 1. Información general

En estos días, esperamos llamar a las API REST en la mayoría de nuestros servicios. Spring ofrece algunas opciones para crear un cliente REST, y **se recomienda** *WebClient* .

En este tutorial rápido, veremos cómo **unir los servicios de prueba que usan** *WebClient* **para llamar a las API** .

# 2. Burlándose

Tenemos dos opciones principales para burlarse en nuestras pruebas:

- Use Mockito (https://www.baeldung.com/mockito-series) para imitar el comportamiento de WebClient
- Use WebClient de verdad, pero simule el servicio al que llama usando MockWebServer (okhttp) (https://github.com/square/okhttp/tree/master/mockwebserver)

Utilizamos cookies para mejorar su experiencia con el sitio. Para obtener más información, puede leer la Política de privacidad y cookies completa (/privacy-policy)

3. Usando Mockito



Mockito (https://www.baeldung.com/mockito-series) es la biblioteca de burlas más común para Java. Es bueno para proporcionar respuestas predefinidas a las llamadas a métodos, pero las cosas se ponen difíciles cuando se burlan de API fluidas. Esto se debe a que en una API fluida, muchos objetos pasan entre el código de llamada y el simulacro.

Por ejemplo, tengamos una clase *EmployeeService* con un método *getEmployeeById* para obtener datos a través de HTTP usando *WebClient* :

```
public class EmployeeService {
 1
 2
 3
         public Mono<Employee> getEmployeeById(Integer employeeId) {
 4
             return webClient
                      .get()
 5
 6
                     .uri("http://localhost:8080/employee/ (http://localhost:8080/employee/){id}", employ
 7
                     .retrieve()
 8
                     .bodyToMono(Employee.class);
 9
        }
    7-
10
```

Podemos usar Mockito para burlarse de esto:

```
1
    @ExtendWith(MockitoExtension.class)
    public class EmployeeServiceTest {
2
 3
 4
         @Test
 5
         void givenEmployeeId_whenGetEmployeeById_thenReturnEmployee() {
 6
 7
             Integer employeeId = 100;
8
             Employee mockEmployee = new Employee(100, "Adam", "Sandler",
 9
               32, Role.LEAD_ENGINEER);
10
             when(webClientMock.get())
               .thenReturn(requestHeadersUriSpecMock);
11
             when(requestHeadersUriMock.uri("/employee/{id}", employeeId))
12
13
               .thenReturn(requestHeadersSpecMock);
14
             when(requestHeadersMock.retrieve())
15
               .thenReturn(responseSpecMock);
             when(responseMock.bodyToMono(Employee.class))
16
17
               .thenReturn(Mono.just(mockEmployee));
18
19
             Mono<Employee> employeeMono = employeeService.getEmployeeById(employeeId);
20
21
             StepVerifier.create(employeeMono)
22
               .expectNextMatches(employee -> employee.getRole()
23
                 .equals(Role.LEAD_ENGINEER))
24
               .verifyComplete();
25
         }
26
27
    }
```

Como podemos ver, necesitamos proporcionar un objeto simulado diferente para cada llamada en la cadena, con cuatro diferentes *cuando / luego* se requieren llamadas de *devolución*. **Esto es detallado y engorroso**. También requiere que conozcamos los detalles de implementación de cómo exactamente nuestro servicio utiliza *WebClient*, lo que lo convierte en una forma frágil de prueba.

¿Cómo podemos escribir mejores pruebas para WebClient?

# 4. Usando MockWebServer

*MockWebServer* (https://github.com/square/okhttp/tree/master/mockwebserver), creado por el equipo de Square, es un pequeño servidor web que puede recibir y responder solicitudes HTTP.

La interacción con *MockWebServer* desde nuestros casos de prueba permite que nuestro código use llamadas HTTP reales a un punto final local. Obtenemos el beneficio de probar las interacciones HTTP utilizar previstas per ninguno de los desafíos ide pur la completa (privacy-policy).



Usando *MockWebServer* se recomienda por el Equipo de primavera (https://github.com/spring-projects/spring-framework/issues/19852#issuecomment-453452354) para escribir pruebas de integración .

#### 4.1. Dependencias de MockWebServer

Para usar *MockWebServer*, necesitamos agregar dependencias de Maven para okhttp (https://search.maven.org/search?q=g:com.squareup.okhttp3%20AND%20a:okhttp&core=gav) y mockwebserver (https://search.maven.org/search?q=g:com.squareup.okhttp3%20AND%20a:mockwebserver&core=gav) a nuestro pom.xml:

```
<dependency>
2
        <groupId>com.squareup.okhttp3/groupId>
        <artifactId>okhttp</artifactId>
3
        <version>4.0.1
5
        <scope>test</scope>
6
   </dependency>
7
    <dependency>
8
        <groupId>com.squareup.okhttp3/groupId>
9
        <artifactId>mockwebserver</artifactId>
        <version>4.0.1
10
        <scope>test</scope>
11
12 </dependency>
```

### 4.2. Agregar MockWebServer a nuestra prueba

Probemos nuestro *EmployeeService* con *MockWebServer*:

```
public class EmployeeServiceMockWebServerTest {
 2
         public static MockWebServer mockBackEnd;
 3
 4
 5
         @BeforeAll
 6
         static void setUp() throws IOException {
 7
            mockBackEnd = new MockWebServer();
8
             mockBackEnd.start();
 9
10
11
        @AfterAll
12
        static void tearDown() throws IOException {
13
             mockBackEnd.shutdown();
14
15
```

En la clase de prueba JUnit anterior, el método *setUp* y *tearDown* se encarga de crear y cerrar *MockWebServer.* 

El siguiente paso es asignar el puerto de la llamada de servicio de un descanso efectivo a la de

Utilizan Machi Web Sarry et puerta iencia con el sitio. Para obtener más información, puede leer la Política de privacidad y cookies completa (/privacy-policy)



Ahora es el momento de crear un código auxiliar para que *MockWebServer* pueda responder a una *HttpRequest* .

### 4.3. Tropezando una respuesta

Vamos a usar *de MockWebServer* útil *enqueue* método de hacer cola una respuesta de prueba en el servidor web:

```
1
    @Test
 2
    void getEmployeeById() throws Exception {
        Employee mockEmployee = new Employee(100, "Adam", "Sandler",
          32, Role.LEAD_ENGINEER);
 5
        mockBackEnd.enqueue(new MockResponse()
 6
          .setBody(objectMapper.writeValueAsString(mockEmployee))
 7
          .addHeader("Content-Type", "application/json"));
 8
9
        Mono<Employee> employeeMono = employeeService.getEmployeeById(100);
10
11
        StepVerifier.create(employeeMono)
12
          .expectNextMatches(employee -> employee.getRole()
            .equals(Role.LEAD_ENGINEER))
14
           .verifyComplete();
15 }
```

**Cuando la llamada API real se realiza** desde el *método getEmployeeByld (Integer employeeId)* en nuestra clase *EmployeeService* , *MockWebServer* responderá con el código auxiliar en cola .

## 4.4. Comprobación de una solicitud

También es posible que deseemos asegurarnos de que MockWebServer recibió la HttpRequest correcta.

*MockWebServer* tiene un método útil llamado *takeRequest* que devuelve una instancia de *RecordedRequest* :

```
1 RecordedRequest recordedRequest = mockBackEnd.takeRequest();
2 
3 assertEquals("GET", recordedRequest.getMethod());
4 assertEquals("/employee/100", recordedRequest.getPath());
```

Con *RecordedRequest*, podemos verificar la *HttpRequest* que se recibió para asegurarnos de que nuestro *WebClient lo* envió correctamente.

# 5. Conclusión

En este tutorial, hemos tratado de las dos principales opciones disponibles para **simulacro** *de WebClient* **código de cliente basada en REST** .

Si bien Mockito funcionó y quizás sea una buena opción para ejemplos simples, el enfoque recomendado es usar *MockWebServer* .

Como siempre, el código fuente de este artículo está disponible en GitHub.

(https://github.com/eugenp/tutorials/tree/master/spring-5-reactive-client)

Utilizamos cookies para mejorar su experiencia con el sitio. Para obtener más información, puede leer la Política de privacidad y cookies completa (/privacy-policy)

# Acabo de anunciar el nuevo curso *Learn Spring*, centrado en los fundamentos de Spring 5 y Spring Boot 2:

>> VER EL CURSO (/ls-course-end)





# ¿Estás aprendiendo a construir tu API con Spring?

Enter your email address

>> Obtenga el libro electrónico

### Deja una respuesta



Start the discussion...

☑ Suscribir ▼

Utilizamos cookies para mejorar su experiencia con el sitio. Para obtener más información, puede leer la Política de privacidad y cookies completa (/privacy-policy)

#### **CATEGORÍAS**

PRIMAVERA (HTTPS://WWW.BAELDUNG.COM/CATEGORY/SPRING/)
DESCANSO (HTTPS://WWW.BAELDUNG.COM/CATEGORY/REST/)
JAVA (HTTPS://WWW.BAELDUNG.COM/CATEGORY/JAVA/)
SEGURIDAD (HTTPS://WWW.BAELDUNG.COM/CATEGORY/SECURITY-2/)
PERSISTENCIA (HTTPS://WWW.BAELDUNG.COM/CATEGORY/PERSISTENCE/)
JACKSON (HTTPS://WWW.BAELDUNG.COM/CATEGORY/JSON/JACKSON/)
HTTP DEL LADO DEL CLIENTE (HTTPS://WWW.BAELDUNG.COM/CATEGORY/HTTP/)
KOTLIN (HTTPS://WWW.BAELDUNG.COM/CATEGORY/KOTLIN/)

#### **SERIE**

TUTORIAL DE JAVA 'VOLVER A LO BÁSICO' (/JAVA-TUTORIAL)

JACKSON JSON TUTORIAL (/JACKSON)

HTTPCLIENT 4 TUTORIAL (/HTTPCLIENT-GUIDE)

RESTO CON SPRING TUTORIAL (/REST-WITH-SPRING-SERIES)

TUTORIAL SPRING PERSISTENCE (/PERSISTENCE-WITH-SPRING-SERIES)

SEGURIDAD CON PRIMAVERA (/SECURITY-SPRING)

#### **ACERCA DE**

SOBRE BAELDUNG (/ABOUT)

LOS CURSOS (HTTPS://COURSES.BAELDUNG.COM)

TRABAJO DE CONSULTORÍA (/CONSULTING)

META BAELDUNG (HTTP://META.BAELDUNG.COM/)

EL ARCHIVO COMPLETO (/FULL\_ARCHIVE)

ESCRIBIR PARA BAELDUNG (/CONTRIBUTION-GUIDELINES)

EDITORES (/EDITORS)

NUESTROS COMPAÑEROS (/PARTNERS)

ANUNCIE EN BAELDUNG (/ADVERTISE)

TÉRMINOS DE SERVICIO (/TERMS-OF-SERVICE)

POLÍTICA DE PRIVACIDAD (/PRIVACY-POLICY)

INFORMACIÓN DE LA COMPAÑÍA (/BAELDUNG-COMPANY-INFO)

CONTACTO (/CONTACT)