# Statusrapport bachelorprosjekt

### **Gruppemedlemmer**:

Daniel Johannes Silva (s333965)

Hamza Younis (s333981)

Henrik August Sylte Garnes (s333924)

Sindre Bjerkestrand Haugsvær (s305362)

#### Status

Hittil har vi dannet en gruppe på 4 medlemmer, der 3 av oss går på anvendt datateknologi og 1 går på informasjonsteknologi. Vi startet tidlig med planleggingsfasen og har kontaktet flere potensielle oppdragsgivere. Nåværende status er at vi har fått tilbud fra 6 ulike selskaper vi kan gjøre bacheloroppgaven hos. Dette via kontakter i startup-programmer som StartupLab og Founder Institute. Så langt har vi sammen diskutert og utelukket 2 selskap, og er i en ny diskusjonsrunde med de resterende selskapene for å få svar på de siste spørsmålene før vi bestemmer oss for en av dem. Det er planlagt at beslutningen er tatt innen slutten av neste uke.

## Hva slags oppgave ønsker vi?

Vi har som gruppe kommet fram til at våre ferdigheter best egner seg for en oppgave med fokus på frontend og brukervennlighet. Utover det vil vi gjerne utføre en oppgave som har en virkelig påvirkning på selskapet. Vi utforsker muligheten å utvikle en hel plattform av noe slag fra bunnen av, men er fortsatt åpne for alle oppgaver vi interesserer oss for.

## Vi har kontaktet følgende bedrifter:

- Quadim AS
- SoundSensing AS
- Empower AS
- Allva AS
- Generation Mobility AS
- Digital XBO AS

Vi er per i dag fortsatt i dialog med SoundSensing AS, Empower AS, Allva AS og Digital XBO AS.

#### Planen framover

Først må vi bestemme oss for oppdragsgiver og oppgave, deretter får vi tildelt veileder fra universitetet. For å gjøre prosjektarbeidet både effektivt og strukturert kan det være fordelaktig å skrive en felles teamkontrakt, slik at alle er inneforstått med planen og målet. I tillegg bør vi bli enige om gjennomføringsstrategi tidlig i prosjektfasen. Vi ser foreløpig på smidige gjennomføringsstrategier, med hyppige iterasjoner av møter og testing (sprinter). Utover høsten og vinteren har vi som mål å opprette en prosjektside, samt sette oss inn i nødvendig teknologi, før vi setter i gang med utvikling tidlig i 2021.