

# Leçon 3

## Installation d'un Émulateur



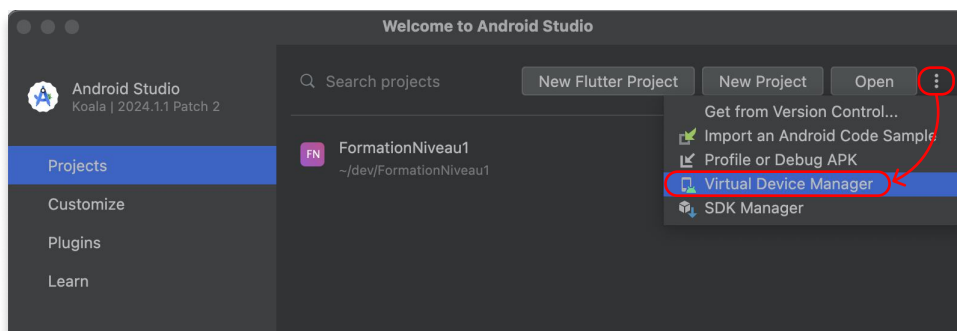
### Objectif

À la fin de cette leçon, vous serez capable d'installer et de configurer un émulateur Android sur votre machine. Un émulateur vous permet de tester vos applications Android directement sur votre ordinateur, sans avoir besoin d'un appareil physique.

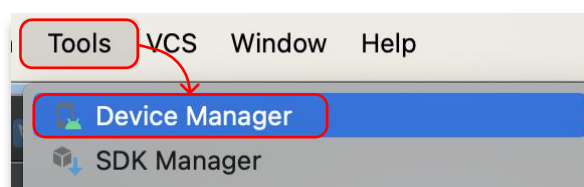
### Étapes de création d'un émulateur

Il y a plusieurs accès à l'outil de création des émulateurs (Device Manager) :

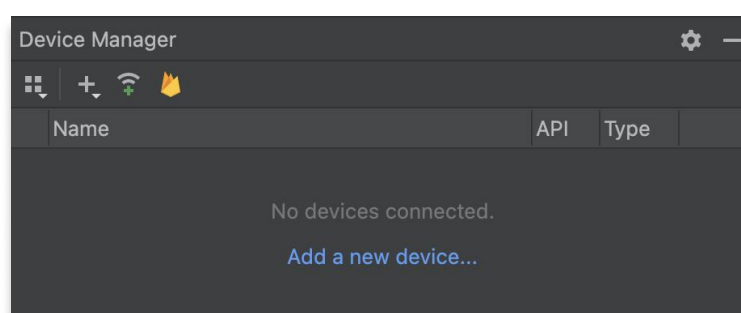
- Depuis la page principale d'Android Studio, cliquez sur les 3 petits points pour afficher les autres options. Sélectionnez **"Virtual Device Manager"**



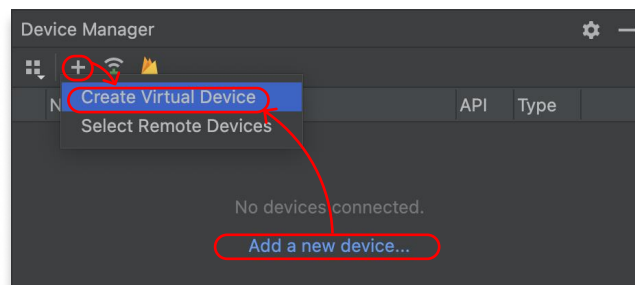
- Depuis un projet ouvert dans Android Studio :
  - Cliquez sur l'icône **"Device Manager"** :
  - Dans la barre de menu en haut de l'écran, allez dans **Tools > Device Manager** :



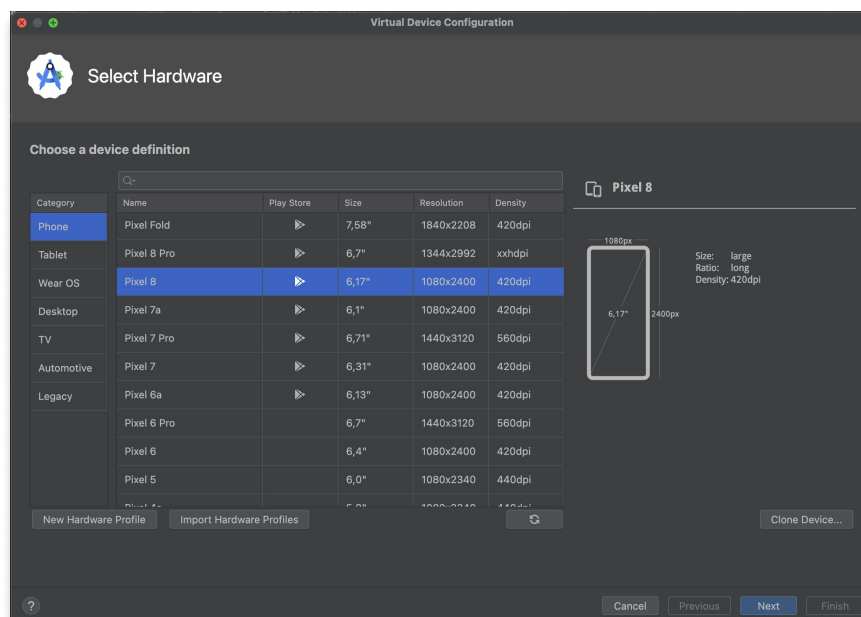
- Une fenêtre avec l'outil **Device Manager** s'ouvre :



- Pour ajouter un émulateur, cliquez sur le “+” ou sur “Add a new device...”, puis sur “Create Virtual Device”

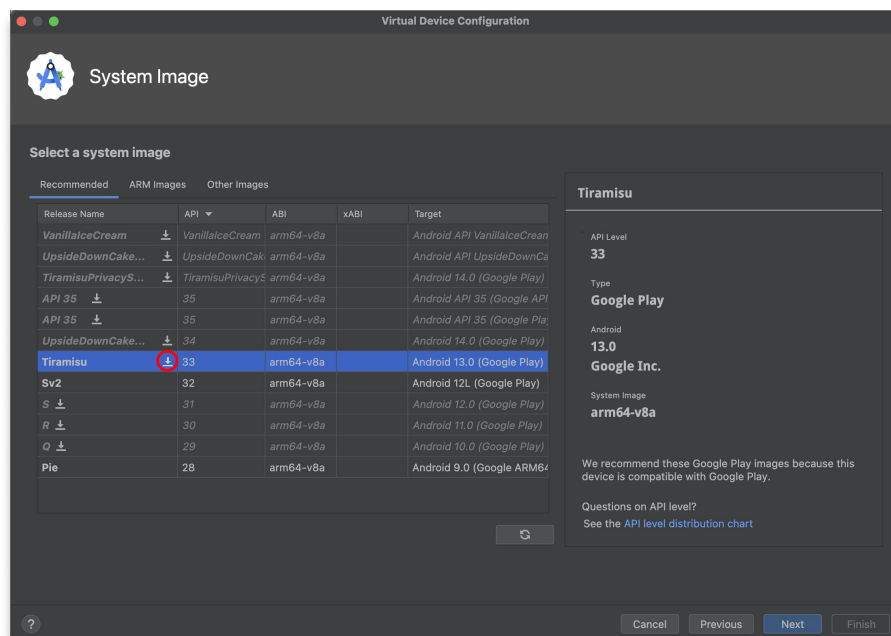


- Une fenêtre s’ouvre pour configurer un nouvel appareil :
  - Vous pouvez sélectionner une catégorie d’appareil à gauche. Dans notre cas, nous allons choisir “Phone” pour créer un smartphone. Mais vous pourrez créer plus tard, une tablette, une montre connectée, une télévision, un écran de voiture ou encore un écran d’ordinateur.
  - Sur la partie du milieu, vous avez le choix entre plusieurs smartphones. Pour chacun, il est précisé son nom, s’il contient le play store afin de télécharger des applications du store, sa taille, sa résolution et enfin sa densité.
  - À droite, on peut voir un récapitulatif des propriétés du smartphone sélectionné.
  - Prenons un [Pixel 8](#). Vous pouvez aussi choisir un smartphone plus récent s’il est disponible.
  - Cliquez sur “Next”

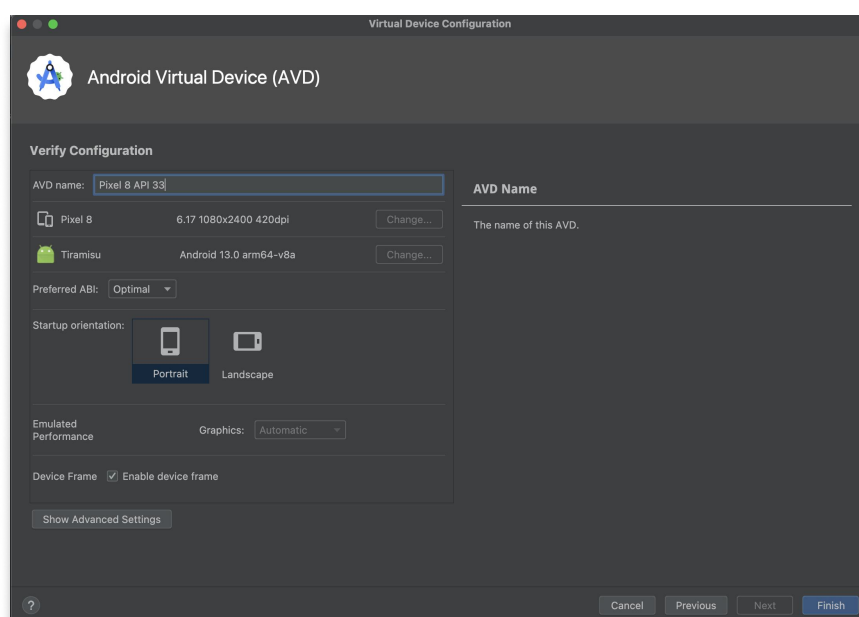


- À cette étape, vous devez sélectionner une version d’Android à installer sur votre émulateur. Au moment où cette leçon est rédigée, la version Tiramisu (API 33) est la plus stable. Vous pouvez donc choisir celle-ci, mais si des versions plus récentes sont disponibles, vous pouvez les préférer.

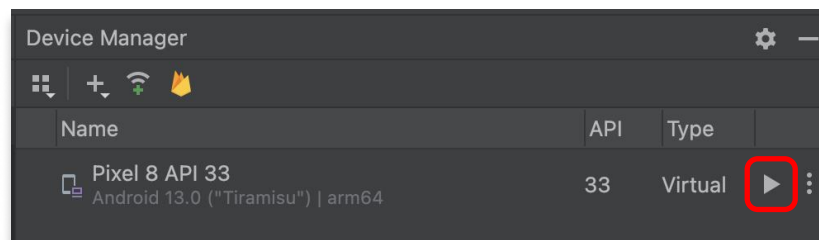
- Avant de cliquer sur le bouton “Next”, il faut télécharger la version choisie en cliquant sur la petite icône à côté du nom de la version d’Android sélectionnée (cf image ci dessous). Une nouvelle fenêtre s’affichera, montrant la progression du téléchargement. Une fois terminé, cliquez sur le bouton “Finish”, puis de retour sur l’écran précédent, cliquez sur “Next”.



- Sur le dernier écran, vous avez la possibilité de configurer d'autres propriétés comme la taille de la mémoire et du stockage de l'émulateur, l'affichage du clavier, l'utilisation des caméras, le paramétrage du réseau, etc. Laissez tout par défaut. Vous pouvez également changer le nom de l'émulateur si vous le souhaitez. Cliquez sur le bouton “Finish”.



- Votre émulateur a été créé. Il apparaît dans le Device Manager. Cliquez sur l'icône ► pour le démarrer :



- Félicitation 🎉 Votre émulateur a démarré.

