

Leçon 2

Création d'un nouveau projet

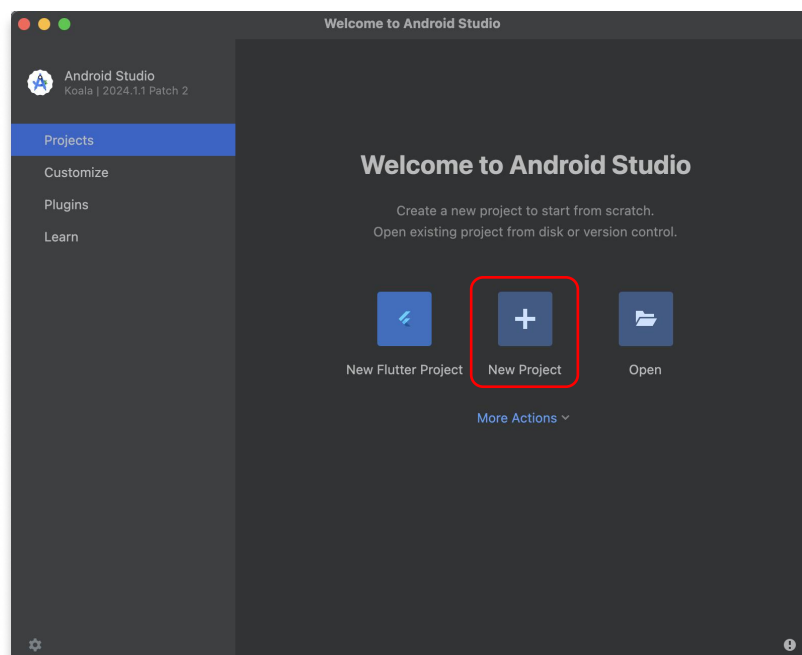


Objectif

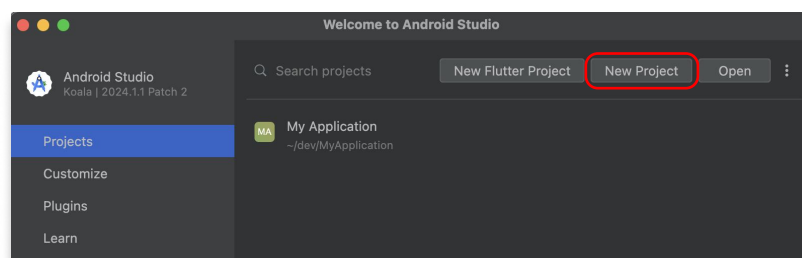
Cette leçon vous guidera à travers les étapes pour créer un nouveau projet Android dans Android Studio. Vous apprendrez à choisir les configurations de base pour démarrer un projet vide qui servira de fondation pour vos futures applications.

Étapes de création d'un nouveau projet

- Cliquez sur "New Project"



* Cas si vous avez aucun projet de créer sur Android Studio. Il est possible que vous n'avez pas le bouton "New Flutter Project". Ce n'est pas important.



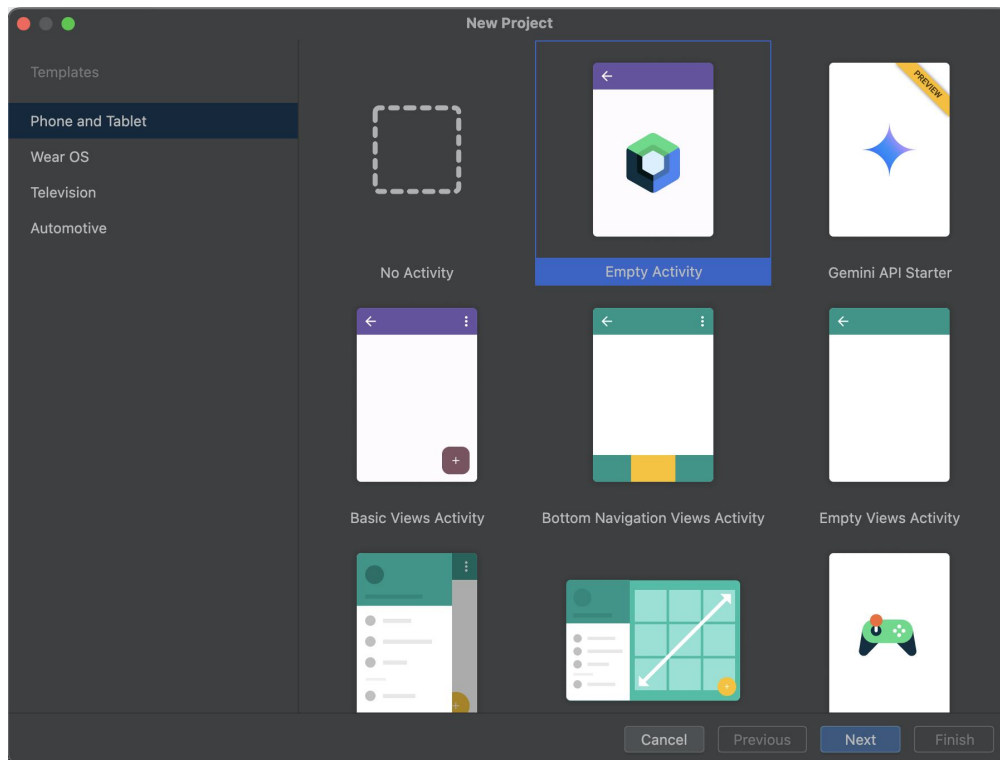
* Cas si vous avez déjà des projets créés sur Android Studio. Il est possible que vous n'avez pas le bouton "New Flutter Project". Ce n'est pas important.

- Dans la fenêtre qui s'affiche, vous verrez différentes cibles à gauche, telles que smartphone/tablette, montre connectée, télévision, ou automobile.

Cible : Gardez la sélection par défaut sur "[Phone and Tablet](#)".

Template : Dans la partie droite, sélectionnez "[Empty Activity](#)" pour commencer avec une activité vide, qui est idéale pour apprendre les bases sans éléments prédéfinis.

Cliquez sur "[Next](#)" en bas à droite pour continuer.



- Sur la nouvelle fenêtre qui apparaît, nous allons configurer les informations du projet.

Nom du projet : C'est le nom principal de votre application. Il s'affichera dans Android Studio et sera également utilisé comme nom de l'application sur les appareils Android. Il faut choisir un nom significatif qui reflète l'objectif de votre application. Dans notre cas, nous pouvons l'appeler "[FormationNiveau1](#)"

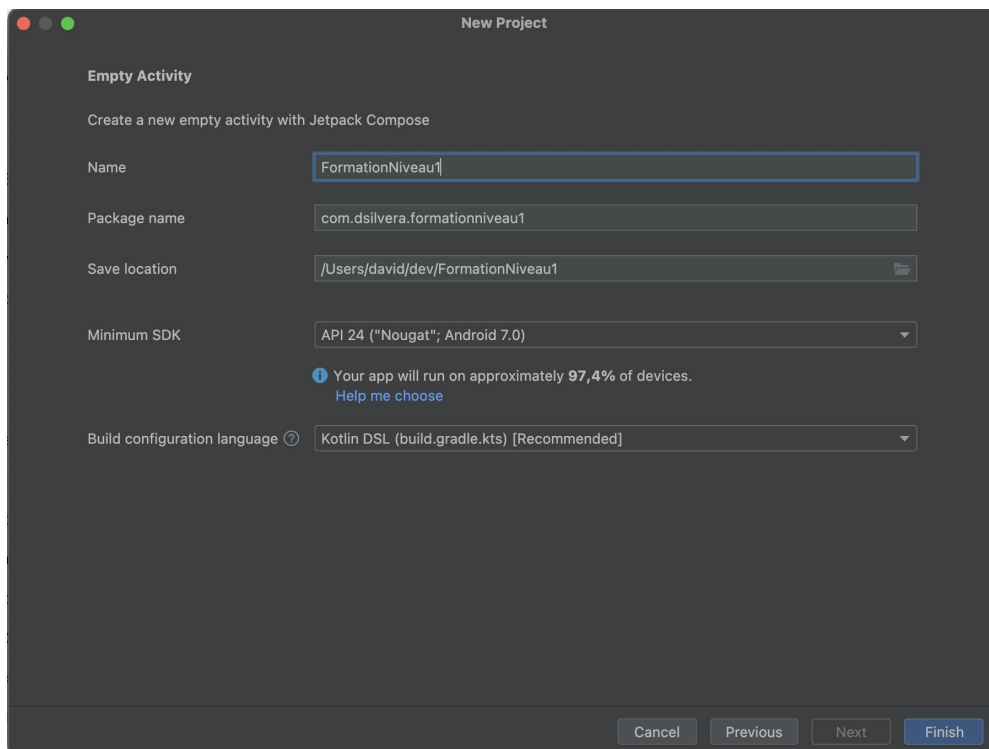
Package name : Le nom du package est un identifiant unique pour votre application sur le Google Play Store. Il suit généralement une convention inversée de nom de domaine (ex: com.votreentreprise.votreapplication). Android Studio génère automatiquement ce champ en fonction du nom du projet et de votre domaine d'entreprise, mais vous pouvez le personnaliser. Ce nom doit rester unique pour éviter les conflits avec d'autres applications. Laissons la valeur proposée par Android Studio.

Save location : Choisissez l'endroit où le projet sera sauvegardé sur votre machine.

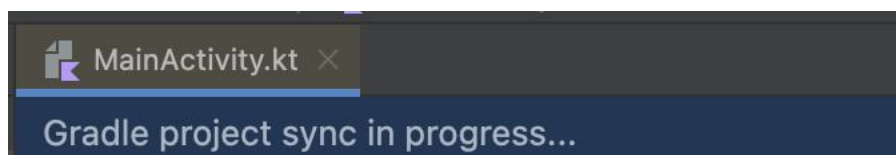
Minimum SDK : Sélectionnez la version minimale d'Android requise pour exécuter votre application.

Conseil : Laissez la valeur par défaut recommandée par Android Studio, car elle est choisie pour être compatible avec le plus grand nombre d'appareils.

Cliquez sur "**Finish**" pour créer le projet.



- Android Studio va automatiquement ouvrir votre nouveau projet. Une synchronisation des fichiers de projet avec Gradle démarre, affichée par "Gradle project sync in progress...". Vous comprendrez lors d'une autre formation ce qu'est Gradle. À votre stade, patientez seulement pendant cette étape.



- Félicitation 🎉 Vous avez créé avec succès votre premier projet Android !