



SYMFONY

INTEGRANTES

2019145



Frederick
Montiel

2019183



Pedro
Teo

2019166



Randall
Quinteros

2015529



Adrian
Juarez

La tecnología de los frameworks ha ido avanzando exponencialmente, para hacer la tarea del programador menos tediosa, existen frameworks para facilitar el desarrollo del backend en el desarrollo web, como symfony , fue desarrollado por SensioLabs, diseñado para desarrollar aplicaciones web basadas en el patrón "Modelo Vista Controlador". Primero, separa la lógica empresarial, la lógica del servidor y la presentación de la aplicación web.

CARACTERÍSTICAS

- 1.Es fácil de instalar y configurar en la mayoría de plataformas.
- 2.Independiente del sistema gestor de base de datos.
- 3.Utiliza programación orientada a objetos y características como los espacios de nombres.
- 4.Fácil de usar, aunque preferiblemente para el desarrollo de grandes aplicaciones web.
- 5.Sigue la mayoría de mejores prácticas y patrones de diseño para la web.
- 6.Preparado para aplicaciones empresariales y adaptable a las políticas de cada empresa.
- 7.Código fácil de leer que incluye comentarios de phpDocumentor.
- 8.Potente línea de comandos que facilitan la generación de código, esto es fundamental para ahorrar tiempo de trabajo.

HERRAMIENTAS Y/C PLUGINS

<http://trac.symfony-project.com/trac/wiki/sfFormValidationPlugin>

<http://trac.symfony-project.com/trac/wiki/sfSimpleBlogPlugin>

<http://trac.symfony-project.com/trac/wiki/sfSimpleForumPlugin>

<http://trac.symfony-project.com/trac/wiki/sfControlPanelPlugin>

<http://trac.symfony-project.com/trac/wiki/sfFormValidationPlugin>

FUNCIÓN DE SYMFONY

Con este framework, es posible optimizar el desarrollo de aplicaciones web. Permite la separación de la lógica de negocio y la lógica del servidor, así como la capa de presentación de la aplicación. Symfony aporta diversas herramientas y clases con el objetivo de reducir el tiempo de desarrollo de una aplicación web compleja. Proporciona automatismos para las tareas más comunes, permitiendo al desarrollador dedicarse por completo a los aspectos específicos de cada aplicación.



APPS QUE SE HAN CREADO

Para que un gran framework como es Symfony triunfe es necesario que tenga una gran visibilidad, es decir que muchas webs conocidas la utilicen es por eso que les mostrare algunas



Split
Games

INSTALACIÓN

Para la instalación necesitamos:

Instalar composer.

El gestor de librerías para php.

Instalar xampp.

El servidor local para php.

Instalar CLI de Symfony desde su página oficial.

Cabe recalcar que existen dos formas para la creación de un proyecto Symfony.

La primera se basa en la creación de un proyecto desde composer y la segunda se basa desde el CLI de Symfony, algo parecido a angular. Veremos las dos.

Las dos las puedes encontrar en la página oficial de symfony, ingresando y dirigiéndote al apartado de documentación.



PASOS

- 1) Al instalar composer, xampp y el cli symfony ingresaremos al cmd:
- 2) Iremos a la ruta donde se ha instalado xampp.
- 3) Entramos a htdocs y creamos una carpeta para proyectos symfony.
- 4) En esta parte es donde decides de que forma crear un proyecto, ya sea con symfony CLI o composer:

4.1) Escribiremos este comando, que sirve para crear un proyecto web:

Composer:

`composer create-project symfony/website-skeleton [Nombre del proyecto]`

Cli:

`symfony new [Nombre del proyecto] --full`

4.2) Escribiremos este comando, que sirve para crear un proyecto para una WebApi:

Composer:

`composer create-project symfony/skeleton [Nombre del proyecto]`

Cli:

`symfony new [Nombre del proyecto]`

Luego:

`composer install`

- 5) ahora para correrlo solo debemos iniciar apache y mysql en xampp.

FUNCIONAMIENTO

El funcionamiento de symfony es tan simple que incluso laravel esta basado en el, imagine que un framework se basa en otro framework ¡wow! Es un framework muy robusto dedicado a las tareas de validaciones de formularios e integraciones de datos en bases de datos.

Las carpetas se basan en:

public:

Contiene todos los archivos publicos de nuestro sistema.
(js, css, imagenes, videos, fuentes)

src:

Dentro de ella estarán los modelos, controladores, las migraciones(Historial de querys ejecutados) y los repositiorios, que son consultas obligatorias de symfony(Como la creacion de una base de datos, creacion de tablas, relaciones, con el cli del framwork)

templates:

Los archivos html del sistema.

bin:

Sirve para la utilización del cli de symfony.

config:

Tiene las configuraciones de symfony.

FUNCIONAMIENTO

tests:

Para realizar pruebas.

var:

Almacena el caché y los logs del sistema.

vendor:

Que es una carpeta que contiene todas las librerias de php. (es como la carpeta node_modules en nodejs).

Entraremos a ".env" y dentro nos pide datos para la conexión a la base de datos ya sea sql, postgres, sql-lite, entre otros.

Para hacer que se cree la base de datos que integramos en la ".env" usaremos:

`php bin/console doctrine:database:create`

Para hacer que se cree la base de datos que integramos en la ".env" usaremos:

`php bin/console make:entity`

Luego de integrar la tabla con sus atributos vamos a hacer que se creen con:

`php bin/console doctrine:schema:update --force`

FUNCIONAMIENTO

Para poder realizar una ruta como:

`http://localhost/Symfony/my_project_name/public/`

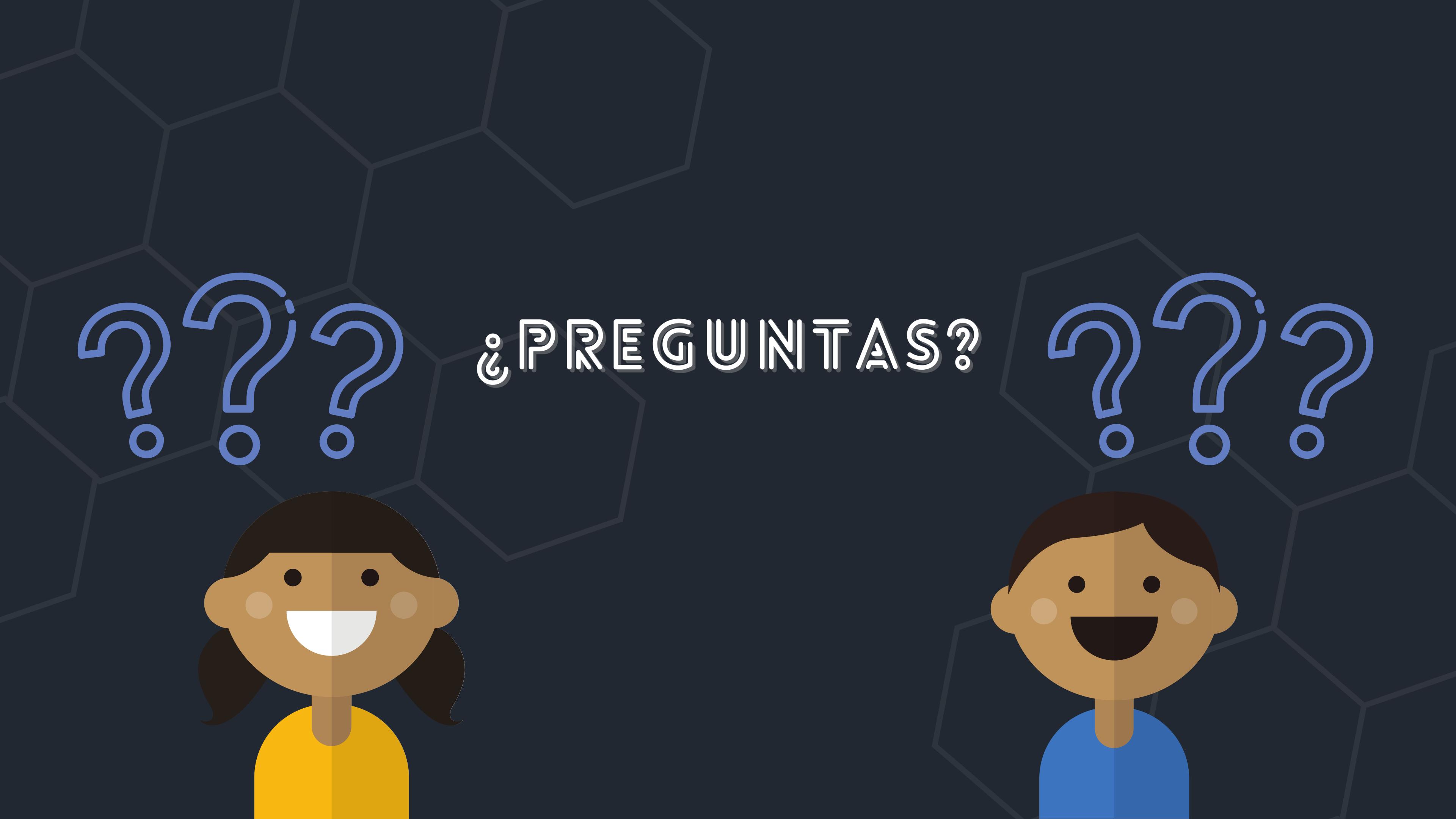
Necesitamos usar:

`php bin/console make:controller`

Ahora crearemos un formulario que envie los datos a la base de datos.

`php bin/console make:form`

EJEMPLO DE UNA APLICACIÓN WEB CON SYMFONY:



¿PREGUNTAS?

