РОССИЙСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ДРУЖБЫ НАРОДОВ

Факультет физико-математических и естественных наук Кафедра прикладной информатики и теории вероятностей

ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №1

дисциплина: Архитектура компьютера

Студент: Кочина Дарья

Группа: НММбд-02-22

МОСКВА

2022 г

Содержание

- 1. Цель работы
- 2. Задание
- 3. Теоретическое введение
- 4. Выполнение лабораторной работы
- 5. Выполнение самостоятельной работы
- 6. Вывод
- 7. Список литературы

Список иллюстраций

Рис. 1.1 Создание каталога в терминале	9
Рис. 1.2 Запуск виртуальной машины	9
Рис. 1.3 Окно «Свойства» VirtualBox	10
Рис. 1.4 Смена хост-клавиши	10
Рис. 1.5 Окно «Имя машины и тип ОС»	11
Рис. 1.6 Окно «Размер основной памяти»	11
Рис. 1.7 Окно создания жёсткого диска на виртуальной машине	12
Рис. 1.8 Окно определения типа подключения виртуального жёсткого диска	12
Рис. 1.9 Окно определения формата виртуального жёсткого диска	13
Рис. 1.10 Окно определения размера виртуального динамического жёсткого	диска и
его расположения	13
Рис. 1.11 Настройка виртуальной машины	14
Рис. 1.12 Окно «Носители» виртуальной машины: выбор оптического диска	ı15
Рис. 1.13 Окно запуска установки образа ОС	15
Рис. 1.14 Окно выбора языка	16
Рис. 1.15 Окно выбора часового пояса	16
Рис. 1.16 Окно выбора места установки	16
Рис. 1.17 Окно создания имени пользователя	17
Рис. 1.18 Окно установки пароля	17
Рис. 1.19 Извлечение образа диска	18
Рис. 2.1. Запуск Firefox	19
Рис. 2.2 Открытие LibreOffice Writer	19
Рис. 2.3 Установка Midninght Commander	20
Рис. 2.4 Запуск Midninght Commander	20
Рис. 2.5 Установка Git	21
Рис. 2.6 Запуск Git	21

1. Цель работы

Целью данной лабораторной работы является приобретение практических навыков установки операционной системы Linux (дистрибутив Fedora 36) на виртуальную машину VirtualBox и настройки минимально необходимых параметров для дальнейшей работы с системой.

2. Задание

Заданием к данной лабораторной работе являются установка операционной системы Linux (дистрибутив Fedora 36) на виртуальную машину VirtualBox и настройка минимально необходимых параметров для дальнейшей работы с системой в соответствии с методическими рекомендациями, приложенными к работе.

3. Теоретическое введение

3.1 Введение в GNU Linux

Операционная система (OC) — это комплекс взаимосвязанных программ, предназначенных для управления ресурсами компьютера и организации взаимодействия с пользователем. Сегодня наиболее известными операционными системами являются ОС семейства Microsoft Windows и UNIX-подобные системы.

GNU Linux — семейство переносимых , многозадачных и многопользовательских операционных систем, на базе ядра Linux, включающих тот или иной набор утилит и программ проекта GNU, и, возможно, другие компоненты. Как и ядро Linux, системы на его основе, как правило, создаются и распространяются в соответствии с моделью разработки свободного и открытого программного обеспечения (Open-Source Software). Linux-системы распространяются в основном бесплатно в виде различных дистрибутивов.

Дистрибутив GNU Linux — общее определение ОС , использующих ядро Linux и набор библиотек и утилит , выпускаемых в рамках проекта GNU, а также графическую оконную подсистему X Window System . Дистрибутив готов для конечной установки на пользовательское оборудование . Кроме ядра и, собственно, операционной системы дистрибутивы обычно содержат широкий набор приложений, таких как редакторы документов и таблиц , мультимедийные проигрыватели, системы для работы с базами данных и т.д. Существуют дистрибутивы, разрабатываемые как при коммерческой поддержке (Red Hat / Fedora, SLED / OpenSUSE, Ubuntu), так и исключительно усилиями добровольцев (Debian, Slackware, Gentoo, ArchLinux).

3.2 Введение в командную строку GNU Linux

Работу ОС GNU Linux можно представить в виде функционирования множества взаимосвязанных процессов. При загрузке системы сначала запускается ядро, которое, в свою очередь, запускает оболочку ОС (от англ. shell «оболочка»).

Взаимодействие пользователя с системой Linux (работа с данными и управление работающими в системе процессами) происходит в интерактивном режиме посредством командного языка . Оболочка операционной системы (или командная оболочка, интерпретатор команд) — интерпретирует (т.е. переводит на машинный язык) вводимые пользователем команды, запускает соответствующие программы (процессы), формирует и выводит ответные сообщения . Кроме того , на языке командной оболочки можно писать небольшие программы для выполнения ряда последовательных операций с файлами и содержащимися в них данными — сценарии (скрипты).

Из командных оболочек GNU Linux наиболее популярны bash, csh, ksh, zsh. Команда echo \$SHELL позволяет проверить, какая оболочка используется. В качестве предустановленной командной оболочки GNU Linux используется одна из наиболее распространенных разн овидностей командной оболочки — bash (Bourne again shell).

В GNU Linux доступ пользователя к командной оболочке обеспечивается через терминал (или консоль). Запуск терминала можно осуществить через главное меню «Приложения» «Стандартные» «Терминал (или Консоль)» или нажав Ctrl + Alt + t. Интерфейс командной оболочки очень прост . Обычно он состоит из приглашения командной строки (строки, оканчивающейся символом \$), по которому пользователь вводит команды:

iivanova@dk4n31:~\$

Это приглашение командной оболочки, которое несёт в себе информацию об имени пользователя iivanova, имени компьютера dk4n31 и текущем каталоге, в котором находится пользователь , в данном случае это домашний каталог пользователя, обозначенный как ~).

Команды могут быть использованы с ключами (или опциями) — указаниями, модифицирующими поведение команды. Ключи обычно начинаются с символа (-) или (--) и часто состоят из одной буквы. Кроме ключей после команды могут быть использованы аргументы (параметры) — названия объектов, для которых нужно

выполнить команду (например, имена файлов и каталогов). Например, для подробного просмотра содержимого каталога documents может быть использована команда ls с ключом -1:

iivanova@dk4n31:~\$ ls -l documents

В данном случае ls — это имя команды, l — ключ, documents — аргумент. Команды, ключи и аргументы должны быть отделены друг от друга пробелом.

Ввод команды завершается нажатием клавиши «Enter», после чего команда передаётся оболочке на исполнение . Результатом выполнения команды могут являться сообщения о ходе выполнения команды или об ошибках . Появление приглашения командной строки говорит о том , что выполнение команды завершено.

Иногда в GNU Linux имена программ и команд слишком длинные, однако bash может завершать имена при их вводе в терминале. Нажав клавишу «Таb», можно завершить имя команды, программы или каталога. Например, предположим, что нужно использовать программу mcedit. Для этого наберите в командной строке mc, затем нажмите один раз клавишу «Таb». Если ничего не происходит, то это означает, что существует несколько возможных вариантов завершения команды. Нажав клавишу «Таb» ещё раз, можно получить список имен, начинающихся с mc:

iivanova@dk4n31:~\$ mc
mc mcd mcedit mclasserase mcookie mcview
mcat mcdiff mcheck mcomp mcopy

iivanova@dk4n31:~\$ mc

4. Выполнение лабораторной работы

1. Запустила терминал. Создала каталог с именем пользователя при помощи команды /var/tmp cd dskochina var/tmp.

```
dskochina@dk8n63 ~ $ /var/tmp cd / var/tmp
bash: /var/tmp: Это каталог
```

Рис. 1.1 Создание каталога в терминале

2. Запустила виртуальную машину, введя в командной строке VirtualBox &.

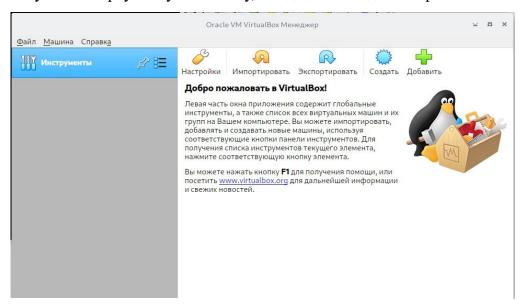


Рис. 1.2 Запуск виртуальной машины

3. В свойства VirtualBox изменила месторасположение каталога для виртуальных машин, указав учётную запись на месте «имя пользователя».

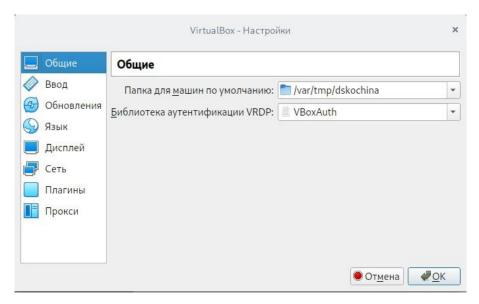


Рис. 1.3 Окно «Свойства» VirtualBox

4. Сменила комбинацию хост-клавиши, использующейся для освобождения курсора мыши, который может захватывать виртуальная машина.

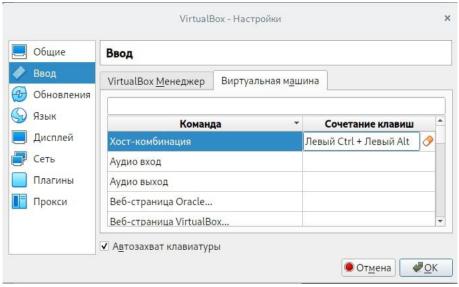


Рис. 1.4 Смена хост-клавиши

5. Создадала новую виртуальную машину, указав имя виртуальной машины (учётная запись) и тип операционной системы (Linux, Fedora (64-bit)).

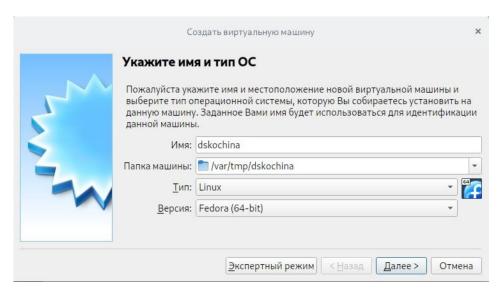


Рис. 1.5 Окно «Имя машины и тип ОС»

6. Указала размер основной памяти виртуальной машины (2048 МБ).

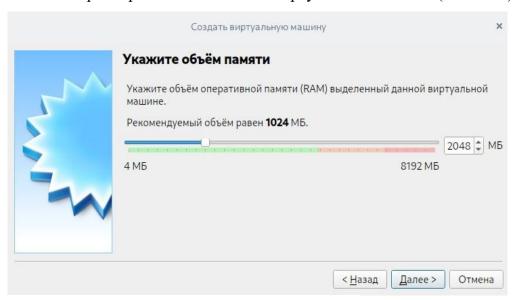


Рис. 1.6 Окно «Размер основной памяти»

7. Задала конфигурацию жёсткого диска (загрузочный, VDI, динамический виртуальный диск).

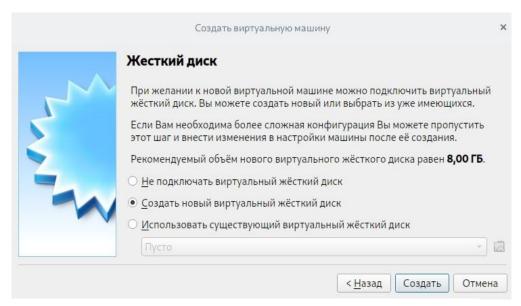


Рис. 1.7 Окно создания жёсткого диска на виртуальной машине

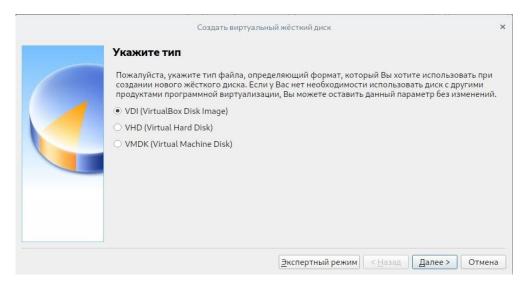


Рис. 1.8 Окно определения типа подключения виртуального жёсткого диска

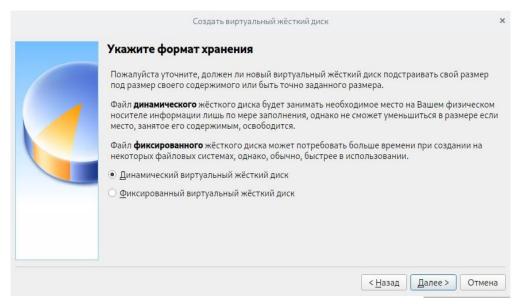


Рис. 1.9 Окно определения формата виртуального жёсткого диска

8. Задала расположение диска и его размер (80 ГБ).

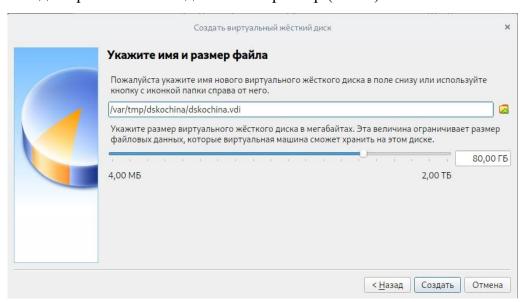


Рис. 1.10 Окно определения размера виртуального динамического жёсткого диска и его расположения

9. В настройках виртуальной машины во вкладке «дисплей -> экран» увеличила доступный объём видеопамяти до 128 МБ.

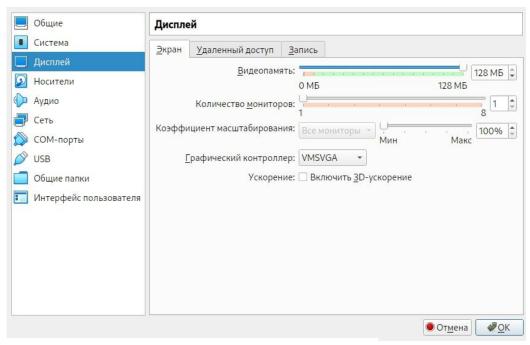


Рис. 1.11 Настройка виртуальной машины

10. В настройках виртуальной машины добавила новый привод оптических дисков.

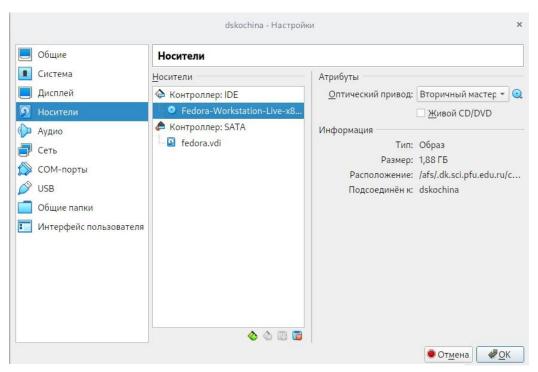


Рис 1.12 Окно «Носители» виртуальной машины: выбор оптического диска

11. Загрузила виртуальную машину и установила систему на жёсткий диск.



Рис. 1.13 Окно запуска установки образа ОС

12. Скорректировала настройки системы (раскладку клавиатуры, часовой пояс, место установки).



Рис. 1.14 Окно выбора языка



Рис. 1.15 Окно выбора часового пояса



Рис. 1.16 Окно выбора места установки

13. Запустила установку операционной системы.

14. Создала имя пользователя, используя свой логин в дисплейном классе, и установила пароль.

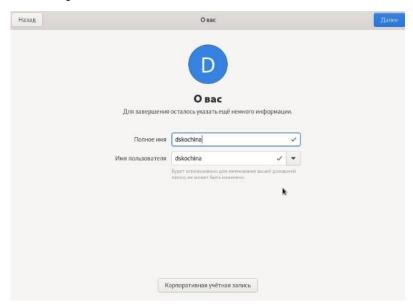


Рис. 1.17 Окно создания имя пользователя

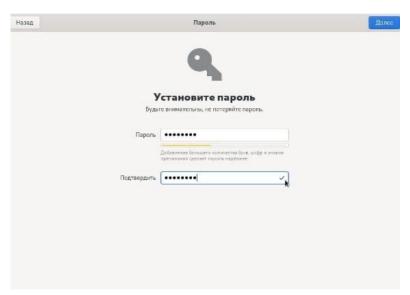


Рис. 1.18 Окно установки пароля

15. Выключила систему и совершила изъятие образа диска из дисковода.

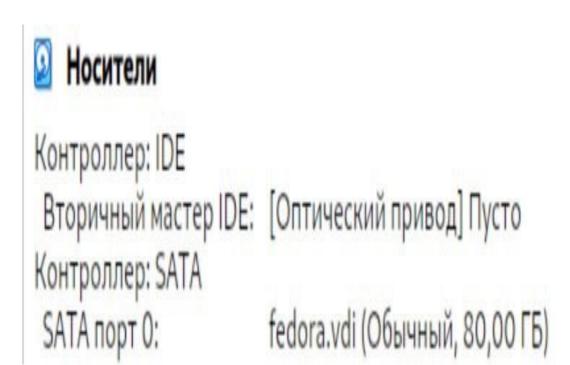


Рис. 1.19 Извлечение образа диска

5. Выполнение самостоятельной работы

1. Запустила установленную в VirtualBox OC, нашла в меню приложений и запустила браузер (Firefox).

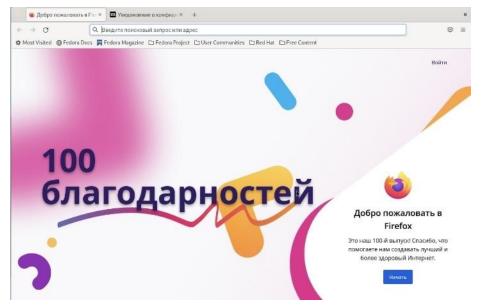


Рис. 2.1 Запуск Firefox

2. Нашла в меню приложений и запустила текстовый процессор (LibreOffice Writer).

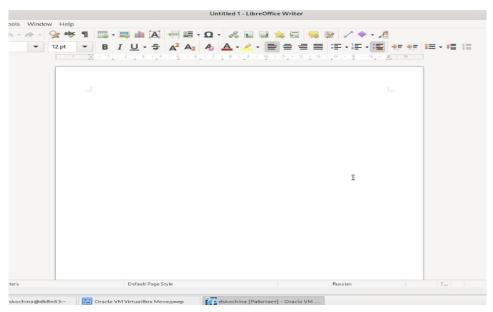


Рис. 2.2 Запуск LibreOffice Writer

3. Запустила терминал, с помощью него установила файловый менеджер с терминальным интерфейсом Midninght Commander (mc), применяя команду sudo

dnf install –у mc. Для запуска mc использовала команду «mc».

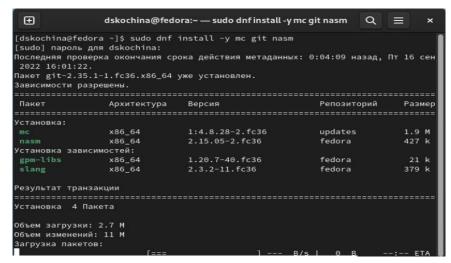


Рис. 2.3 Установка Midninght Commander

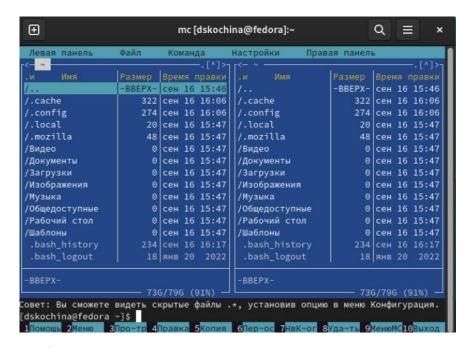


Рис. 2.4 Запуск Midninght Commander

4. Установила через терминал систему управления версиями Git с помощью команды sudo dnf install –y git.

```
dskochina@fedora:~
[dskochina@fedora ~]$ git
usage: git [--version] [--help] [-C <path>] [-c <name>=<value>]
            [--exec-path[=<path>] [--html-path] [--man-path] [--info-path]
[-p | --paginate | -P | --no-pager] [--no-replace-objects] [--bare]
[--git-dir=<path>] [--manespace=<name>]
            [--super-prefix=<path>] [--config-env=<name>=<envvar>]
            <command> [<args>]
Стандартные команды Git используемые в различных ситуациях:
создание рабочей области (смотрите также: git help tutorial)
              Клонирование репозитория в новый каталог
              Создание пустого репозитория Git или переинициализация существующег
работа с текущими изменениями (смотрите также: git help everyday)
   add
              Добавление содержимого файла в индекс
              Перемещение или переименование файла, каталога или символьной ссылк
   restore
              Restore working tree files
              Удаление файлов из рабочего каталога и индекса
просмотр истории и текущего состояния (смотрите также: git help revisions)
  bisect Выполнение двоичного поиска коммита, который вносит ошибку
```

Рис. 2.5 Установка Git

5. Установлю через терминал свободный ассемблер для архитектуры Intel x86 Nasm (Netwide Assembler), применяя команду sudo dnf install –y nasm.

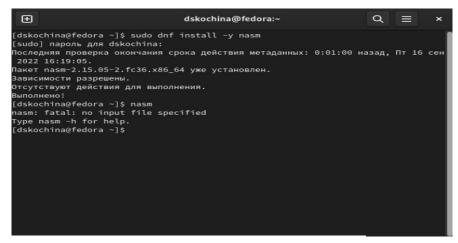


Рис. 2.6 Установка Nasm

6. Вывод

В ходе выполнения данной лабораторной работы я научилась устанавливать операционную системы Linux (дистрибутив Fedora 36) на виртуальную машину VirtualBox и настраивать минимально необходимые параметры для дальнейшей работы с системой в соответствии с методическими рекомендациями, приложенными к работе.