

Отчёт по лабораторной работе 4

Архитектура компьютеров

Литвинов Данила Сергеевич

Содержание

1	Цель работы	5
2	Выполнение лабораторной работы	6
3	Выводы	10

Список иллюстраций

2.1	Создание каталога и файла	6
2.2	Программа в файле hello.asm	7
2.3	Трансляция, линковка и запуск программы	8
2.4	Программа в файле lab4.asm	9
2.5	Сборка и проверка программы lab4.asm	9

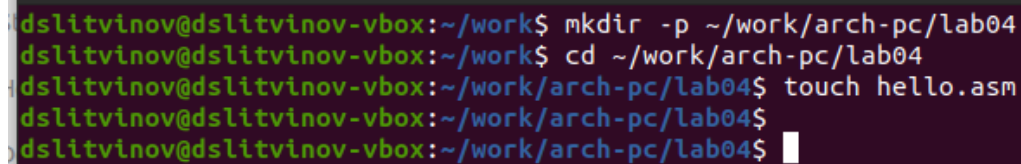
Список таблиц

1 Цель работы

Целью работы является освоение процедуры компиляции и сборки программ, написанных на ассемблере NASM.

2 Выполнение лабораторной работы

1. Создаю каталог lab04 командой mkdir, перехожу в него с помощью команды cd, создаю файл hello.asm.



```
dselitvinov@dselitvinov-vbox:~/work$ mkdir -p ~/work/arch-pc/lab04
dselitvinov@dselitvinov-vbox:~/work$ cd ~/work/arch-pc/lab04
dselitvinov@dselitvinov-vbox:~/work/arch-pc/lab04$ touch hello.asm
dselitvinov@dselitvinov-vbox:~/work/arch-pc/lab04$
```

Рис. 2.1: Создание каталога и файла

2. Открыл файл и написал код программы по заданию.

```
hello.asm
1  SECTION .data
2  >>  hello:      db "Hello, world!",0xa
3  >>      helloLen:  equ $ - hello
4  SECTION .text
5  >>  global _start
6
7  _start:
8      mov eax, 4
9      mov ebx, 1
10     mov ecx, hello
11     mov edx, helloLen
12     int 0x80
13
14     >>  mov eax, 1
15         mov ebx, 0
16         int 0x80
17
```

Рис. 2.2: Программа в файле hello.asm

3. Транслировал файл командой `nasm`. Получился объектный файл `hello.o`
4. Транслировал файл командой `nasm` с дополнительными опциями. Получился файл листинга `list.lst`, объектный файл `obj.o`, в программу добавилась отладочная информация.
5. Выполнял линковку командой `ld` и получил исполняемый файл.
6. Еще раз выполнил линковку для объектного файла `obj.o` и получил исполняемый файл `main`.
7. Запустил исполняемые файлы.

```

dslitvinov@dslitvinov-vbox:~/work/arch-pc/lab04$
dslitvinov@dslitvinov-vbox:~/work/arch-pc/lab04$ nasm -f elf hello.asm
dslitvinov@dslitvinov-vbox:~/work/arch-pc/lab04$ ls
hello.asm  hello.o
dslitvinov@dslitvinov-vbox:~/work/arch-pc/lab04$
dslitvinov@dslitvinov-vbox:~/work/arch-pc/lab04$ nasm -o obj.o -f elf -g -l list
.lst hello.asm
dslitvinov@dslitvinov-vbox:~/work/arch-pc/lab04$ ls
hello.asm  hello.o  list.lst  obj.o
dslitvinov@dslitvinov-vbox:~/work/arch-pc/lab04$
dslitvinov@dslitvinov-vbox:~/work/arch-pc/lab04$ ld -m elf_i386 hello.o -o hello
dslitvinov@dslitvinov-vbox:~/work/arch-pc/lab04$ ls
hello  hello.asm  hello.o  list.lst  obj.o
dslitvinov@dslitvinov-vbox:~/work/arch-pc/lab04$ ld -m elf_i386 obj.o -o main
dslitvinov@dslitvinov-vbox:~/work/arch-pc/lab04$ ls
hello  hello.asm  hello.o  list.lst  main  obj.o
dslitvinov@dslitvinov-vbox:~/work/arch-pc/lab04$ ./hello
Hello, world!
dslitvinov@dslitvinov-vbox:~/work/arch-pc/lab04$

```

Рис. 2.3: Трансляция, линковка и запуск программы

8. Изменил сообщение Hello world на свое имя и запустил файл еще раз.


```
lab4.asm
1  SECTION .data
2  >> hello:      db "Hello, Danila!",0xa
3  >>      helloLen: equ $ - hello
4  SECTION .text
5  >> global _start
6
7  _start:
8      mov eax, 4
9      mov ebx, 1
10     mov ecx, hello
11     mov edx, helloLen
12     int 0x80
13
14     >> mov eax, 1
15     >> mov ebx, 0
16     >> int 0x80
17
```

Рис. 2.4: Программа в файле lab4.asm

```
dslitvinov@dslitvinov-vbox:~/work/arch-pc/lab04$ nasm -f elf lab4.asm
dslitvinov@dslitvinov-vbox:~/work/arch-pc/lab04$ ld -m elf_i386 lab4.o -o lab4
dslitvinov@dslitvinov-vbox:~/work/arch-pc/lab04$ ./lab4
Hello, Danila!
dslitvinov@dslitvinov-vbox:~/work/arch-pc/lab04$
```

Рис. 2.5: Сборка и проверка программы lab4.asm

3 Выводы

Освоили процесс компиляции и сборки программ, написанных на ассемблере `nasm`.