1	2	3	Σ
/7	/7	/6	/20

Korrigiert am:_____

Aufgabe 10.1 (Punkte: /7)

(a)

- $conf(s_1) = \{(w_3(x), r_2(x)), (w_2(y), w_3(y)), (w_3(y), r_2(y)), (w_3(z), w_2(z))\}$
- $conf(s_2) = \{(r_3(x), w_1(x)), (r_2(y), w_3(y)), (r_2(y), w_1(y)), (w_3(y), w_2(y)), (w_3(y), w_1(y)), (w_2(y), w_1(y)), (r_2(z), w_3(z)), (r_2(z), w_1(z)), (r_3(z), w_2(z)), (r_3(z), w_1(z)), (w_3(z), w_2(z)), (w_3(z), w_1(z)), (w_2(z), w_1(z))\}$

(b)

- $commit(s_1) = \{t_2, t_3\}$. Somit besitzt der Konfliktgraph G_1 die Knoten t_2 und t_3 . Da $(w_3(x), r_2(x)) \in conf(s_1)$ und $(w_2(y), w_3(y)) \in conf(s_1)$, existiert in G_1 eine Kante von t_2 zu t_3 und umgekehrt. Da somit G_1 einen Kreis besitzt, ist s_1 nicht konfliktserialisierbar.
- $commit(s_2) = \{t_1, t_2, t_3\}$. Somit besitzt der Konfliktgraph G_2 die Knoten t_1, t_2 und t_3 . Da $(r_2(y), w_3(y)) \in conf(s_2)$ und $(w_3(y), w_2(y)) \in conf(s_2)$, existiert in G_2 eine Kante von t_2 zu t_3 und umgekehrt. Da somit G_2 einen Kreis enthält, ist s_2 nicht konfliktserialisierbar.

Aufgabe 10.2 (Punkte: /7)

s_i	RC	ACA	ST
1	X	X	X
2		$\sqrt{}$	
3		$\sqrt{}$	X
4		X	X

(a)

 s_1 ist nicht in ACA, da t_2 von t_1 liest, bevor t_1 committed wird.

 s_1 ist nicht in ST, da er nicht in ACA ist.

 s_1 ist nicht in RC, da t_2 von t_1 liest, t_2 wird aber vor t_2 committed.

(b)

 s_2 ist in ACA. Zwar liest t_2 von t_1 , aber t_1 wird vorher committed.

 s_2 ist in ST, da s_2 in ACA ist und auf kein Objekt zweimal geschrieben wird.

 s_2 ist in RC, da er in ACA ist.

(c)

 s_3 ist aus dem selben Grund wie S_2 in ACA.

 s_3 ist nicht in ST, da t_2 den von t_1 in x geschriebenen Inhalt überschreibt.

 s_3 ist in RC, da er in ACA ist.

(d)

 s_4 ist nicht in ACA, da t_1 von t_2 liest, bevor t_2 committed wird. s_4 ist nicht in ST, da er nicht in ACA ist. s_4 ist in RC, da t_2 vor t_1 committed wird.

Aufgabe 10.3 (Punkte: /6)

(a)

Ausgabe für s_1 : $wl_3(x)wl_2(y)wl_3(z)wu_3(z)wu_3(z)wu_3(x)wu_3(x)c_3rl_2(x)r_2(x)ru_2(x)wu_2(y)wu_2(y)c_2rl_1(y)wl_1(z)$ $wl_3(x)wl_2(y)wl_3(z)vl_3(z)wu_3(z)wu_3(x)wu_3(x)c_3rl_2(x)ru_2(x)ru_2(x)wu_2(y)wu_2(y)c_2rl_1(y)wl_1(z)$

(b)

Ausgabe für s2: Der Scheduler produziert einen Deadlock, weil zuerst eine Schreibsperre des Datenobjektes z für t_1 , eine Lesesperre des Datenobjektes x für t_2 und eine Schreibsperre des Datenobjektes y für t_3 gesetzt wird. Danach möchte t_2 jedoch ebenfalls schreibend auf y zugreifen, t_2 wartet also
auf die Freigabe von y durch t_3 . t_3 möchte lesend auf z zugreifen, t_3 muss also auf die Freigabe
des Datenobjektes z durch t_1 warten. t_1 möchte schreibend auf x zugreifen, was jedoch auch nicht
möglich ist, t_1 wartet auf die Freigabe von x durch t_2 . Jede der Transaktionen wartet also auf
die Freigabe eines bestimmten Datenobjektes durch eine der anderen Transaktionen (gegenseitiges
Warten), jedoch kann auch keine der Transaktionen die jeweils erwartete Sperre lösen.

(c)

```
Ausgabe für s_3: rl_3(z)r_3(z)wl_1(y)w_1(y)wu_1(y)c_1rl_3(x)r_3(x)wl_2(y)w_2(y)wl_3(z)wu_3(z)vu_3(z)ru_3(z)ru_3(x)c_3wl_2(x)w_2(x)wu_2(x)wu_2(y)c_2
```