

Light Tempo

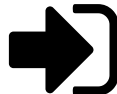
Veja as informações climáticas de maneira fácil, prático e rápido.



Entrar como convidado



Nova conta



entrar



1. Entra na aplicação com uma conta de convidado. Caso o usuário utilize as funcionalidades onde ele precisa do login, ele é alertado da necessidade de fazer uma conta. O id desse botão será "guestButton".

2. Ao interagir com esse botão o usuário entra na tela de criação de uma nova conta. O id desse botão será "goToNewAccPageButton".

3. Ao interagir com esse botão o usuário entra na tela de login. O id desse botão será "goToLoginPageButton".

1



Nova conta

Nome

Email

Senha

Confirmar senha

Criar conta

2

1. Em todas as telas do app fora a landing page, aparecera na parte superior o ícone de voltar, que caso o usuario clique, ele sera redirecionado para a pagina anterior. Na direita do logo sera exibido em qual tela/parte do app o usuario esta localizado. Seu id sera "goBackButton".

2. Depois de preencher todos o campos corretamente o usuario pode criar sua nova conta. Em caso de erros no backend ele sera alertado que sua conta não foi criada com sucesso. Ocorrendo tudo certo, ele sera direcionado para a pagina de sucesso ao criar conta. O id desse botão sera "createNewAccButton".

1



Bem Vindo!

Conta criada com
sucesso!

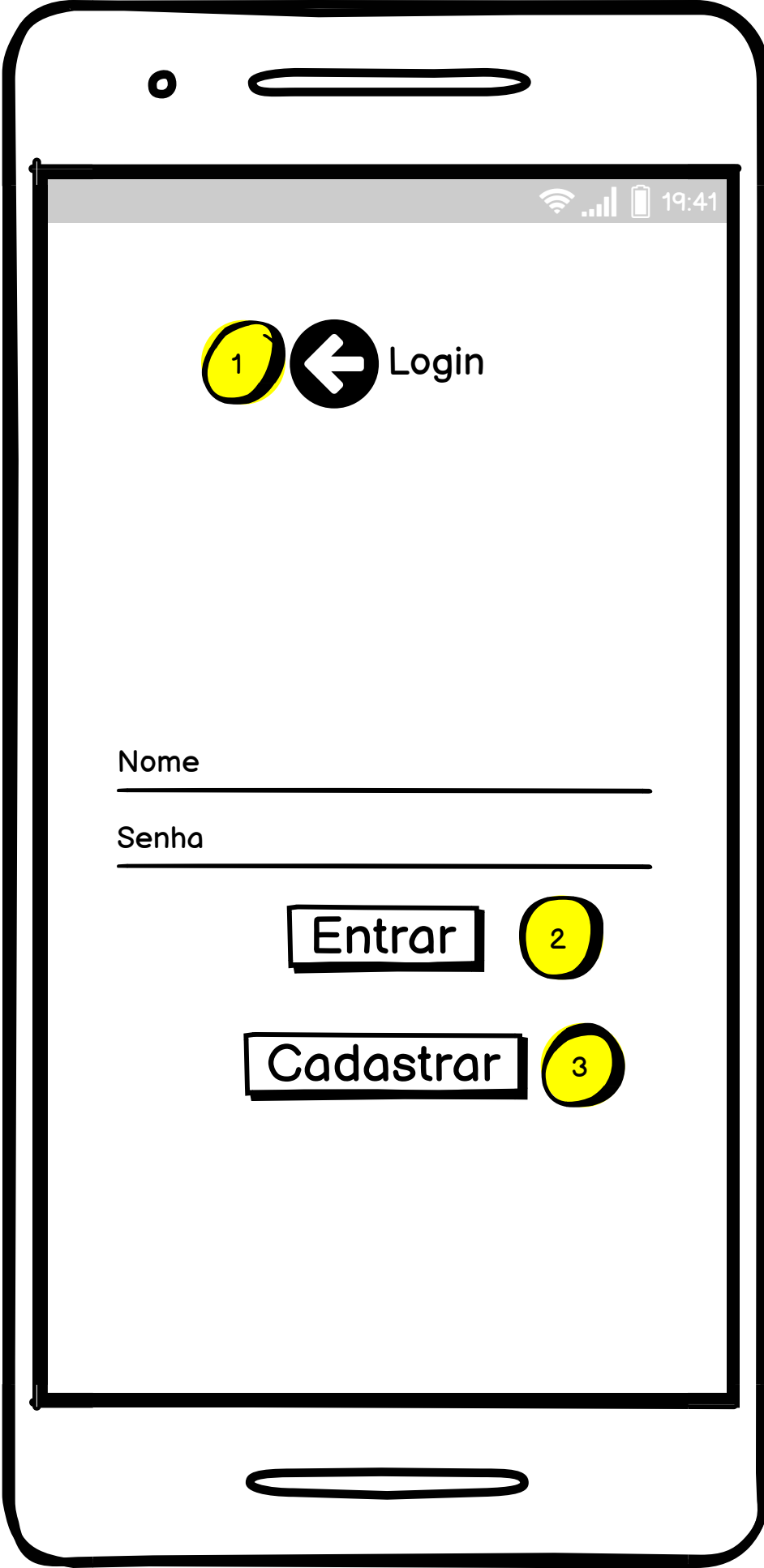


2

Ir para o dashboard

1. Componente com botão
e nome da pagina
especificado na tela 2.

2. Ao clicar neste botão
ele ira entrar na tela de
dashboard do app ja
logado em sua conta. O id
desse botão sera
"goToDashboardButton".



1. Componente com botão e nome da pagina especificado na tela 2.

2. Ao interagir com esse botão o usuario sera logado e redirecionado para tela de dashboard caso todos os campos forem preenchidos de forma correta e sua conta for encontrada. Caso contrario ele sera notificado que sua conta não foi encontrada. O id desse botão sera "loginButton".

3. Ao clicar nesse botão o usuario ira para tela de cadastro. Seu id sera "goToCreateNewAccButton"



Nome

Email

Senha

Confirmar senha

Senha antiga

Salvar mudanças

2

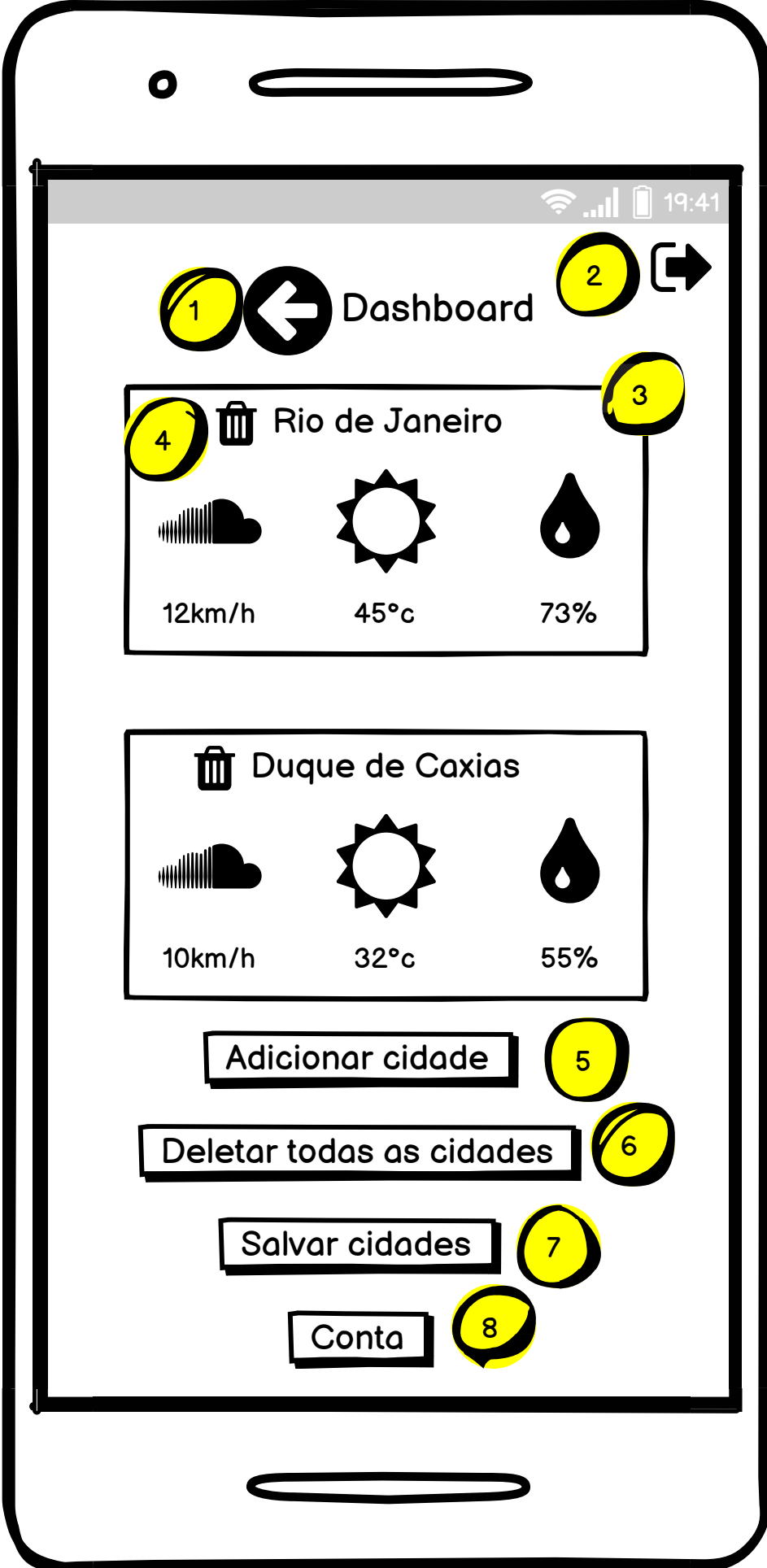
Deletar conta

3

1. Em todas as telas do app fora a landing page, aparecera na parte superior o icone de voltar, que caso o usuario clique, ele sera redirecionado para a pagina anterior. Na direita do logo sera exibido em qual tela/parte do app o usuario esta localizado. Seu id sera "goBackButton".

2. O usuario podera mudar seus dados nessa pagina, mas caso ele queira mudar de senha ele precisara confirmar a senha e digitar a senha antiga. O id desse botão sera "updateAccButton".

3. O usuario podera apagar sua conta com esse botão, antes de sua conta ser efetivamente deletada ele sera alertado.



1. Componente com botão e nome da pagina especificado na tela 2.

5. Ao interagir com esse botão o usuario ira para a tela de adicionar cidade. Seu id sera "goToAddCityButton".

2. Na condição do usuario estar logado, aparecera esse botão no canto superior direito para ele sair de sua conta. O id desse botão sera "logoutButton".

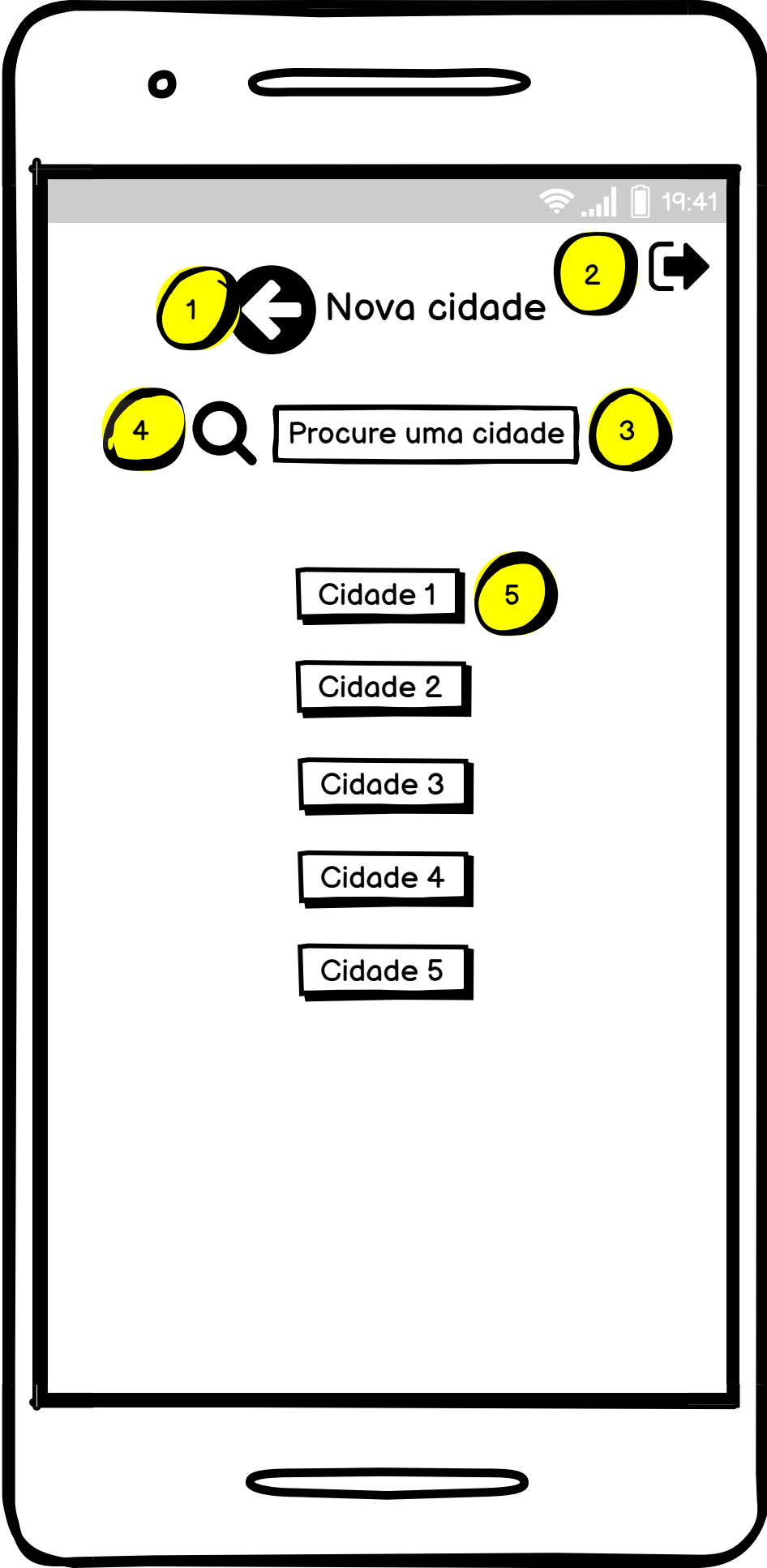
6. Esse botão deleta todas as cidades adicionadas, porém antes disso, o usuario sera alertado. Seu id sera "deleteAllCitiesButton".

3. Na pagina de dashboard aparecera o resumo climatico de cada cidade. Nessa mesma pagina o usuario sera alertado caso alguma cidade receba um alerta meteorológico. Ao clicar no dashboard o usuario ira para tela de informações da cidade. Seu id sera "cityInfoN" onde N é o número de index. Caso não tenha nenhuma cidade adicionada o app ira somente exibir uma mensagem dizendo que não ha cidades adicionadas.

7. Esse botão salva todas as cidades adicionadas pelo usuario com a condição que ele ja fez seu login. Se ele não ter feito, ele sera alertado que para salvar os dados ele precisa de uma conta. Seu id sera "saveAllCitiesButton".

8. O usuario podera ir para a tela de gerenciamento de conta com esse botão caso ele tenha feito o login. O seu id sera "goToAccPageButton". Caso ele não tenha entrado em sua conta, ele ira para pagina de login.

4. Esse botão retira a cidade da aplicação. Ele esta relacionado com o resumo da cidade que esta inserido. Seu id sera "deleteCityButtonN" onde n é o número de index do resumo.



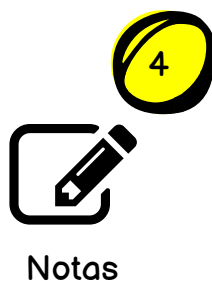
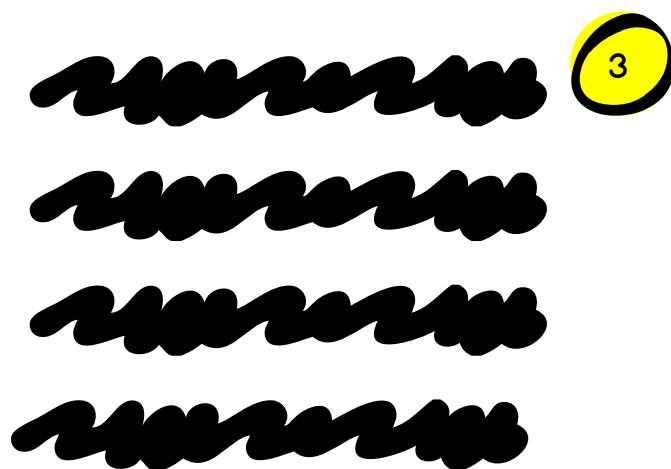
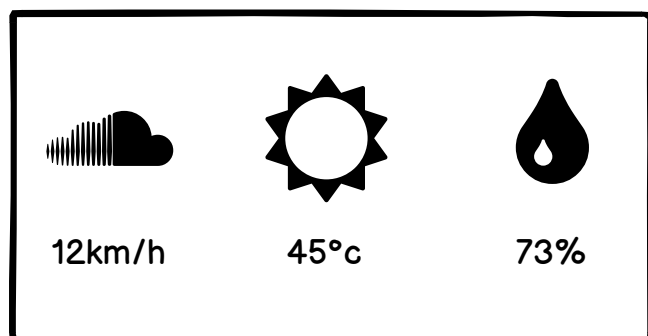
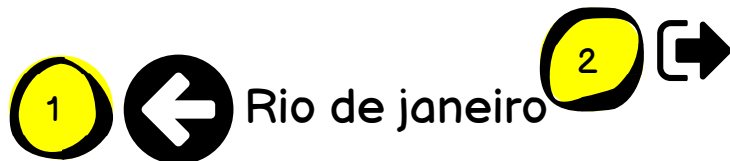
1. Componente com botão e nome da pagina especificado na tela 2.

2. Na condição do usuario estar logado, aparecera esse botão no canto superior direito para ele sair de sua conta. O id desse botão sera "logoutButton".

3. Nesse input o usuario devera entrar com o nome de uma cidade e clicar no botão de busca na direita do input. Seu id sera "addCityInput".

4. Ao interagir com esse botão o sistema busca as cidades com base no input e exhibe o resultado na tela. No caso de não encontrar a cidade o sistema ira notificar que a cidade não foi encontrada. Seu id sera "searchCityButton".

5. Esse botão aparecera após o usuario clicar no botão de busca. Ao interagir com esse botão, o usuario sera redirecionado para tela de dashboard com a cidade adicionada no dashboard. Seu id sera "addCityButtonN" onde N é o número de index do botão.

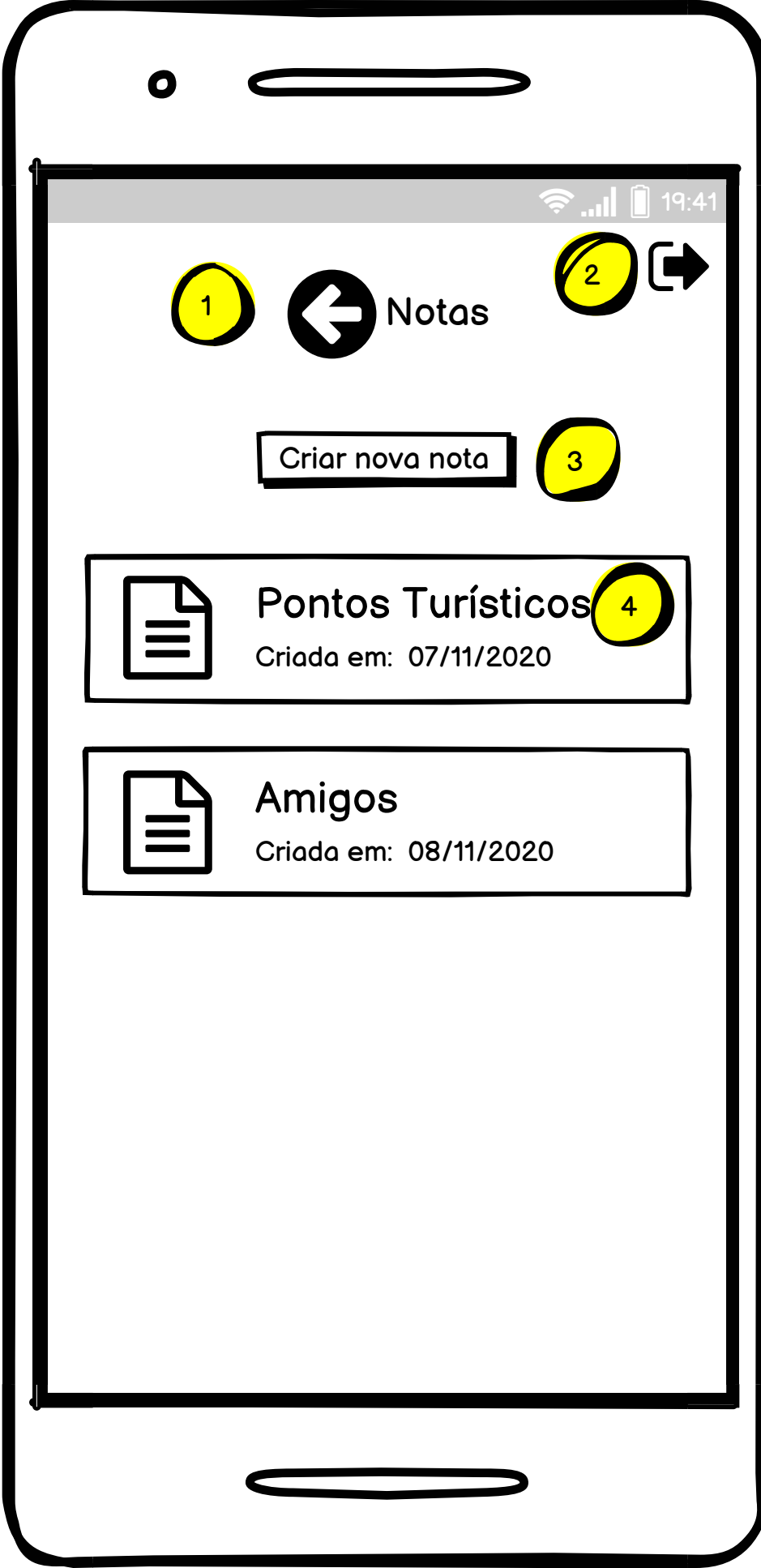


1. Componente com botão e nome da pagina especificado na tela 2.

2. Na condição do usuario estar logado, aparecera esse botão no canto superior direito para ele sair de sua conta. O id desse botão sera "logoutButton".

3. Informações completas e avançadas sobre a cidade. Essa parte sera pensada melhor na fase de implementação.

4. Ao interagir com esse botão o usuario ira para tela de notas, onde ele podera gerenciar anotações sobre a cidade. Seu id sera "cityNotesButton". Essa funcionalidade precisa do login do usuario, e ele sera alertado disso caso não tenha efetuado.

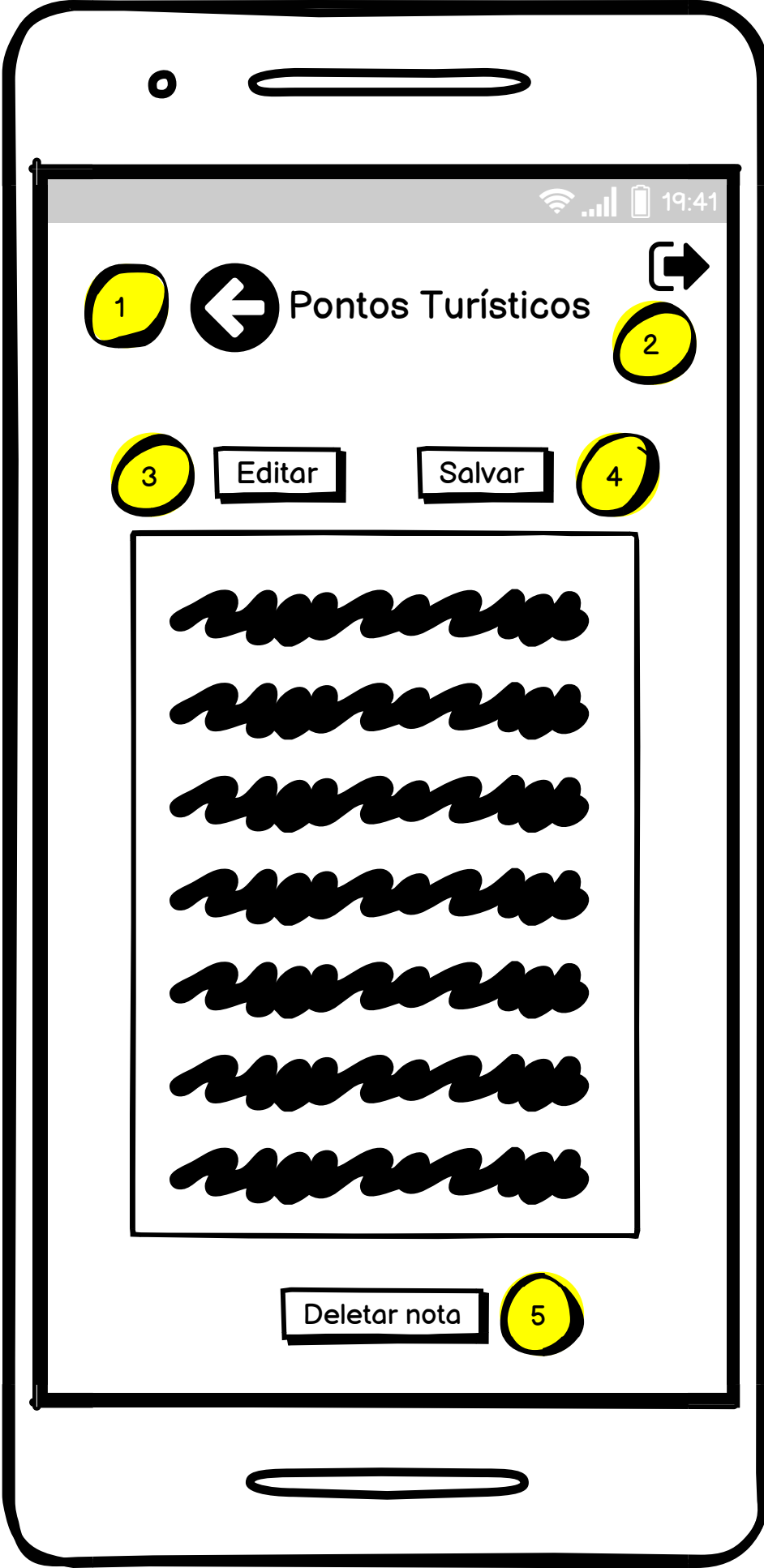


1. Componente com botão e nome da pagina especificado na tela 2.

2. Na condição do usuario estar logado, aparecera esse botão no canto superior direito para ele sair de sua conta. O id desse botão sera "logoutButton".

3. O usuario poderar criar uma nova nota através desse botão, seu id sera "createCityNoteButton"

4. Ao clicar no componente de nota, o usuario ira para a tela de nota. O id do componente sera "goToNoteN", onde N é número de index da nota.



1. Componente com botão e nome da pagina especificado na tela 2.

5. Ao clicar nesse botão, a nota sera deletada. O usuario sera notificado anteriormente. O seu id sera "deleteCityNoteButton"

2. Na condição do usuario estar logado, aparecera esse botão no canto superior direito para ele sair de sua conta. O id desse botão sera "logoutButton".

3. Ao entrar na pagina, a nota estara em view mode. Ao clicar nesse botão a nota entrara em edit mode e um input sera exibido para o usuario editar a nota. Seu id sera "editCityNoteButton".

4. Ao clicar nesse botão o usuario salva a nota da cidade. Ao salvar a nota ele é notificado do sucesso ou não da operação. Seu id sera "saveCityNoteButton".