



SUBITUS

Soluciones Formativas a la medida



¿Quiénes son Subitus?

Nuestra historia

Subitus es un equipo especializado en el desarrollo de soluciones eLearning sobre estándar **SCORM**. Estamos formalmente constituidos como empresa desde el 2009, y proporcionamos soluciones para el entrenamiento basado en la web (Web Based Training) desde su llegada a México. Gracias a nuestro enfoque multidisciplinario y nuestra constante actualización, ofrecemos uno de los niveles de satisfacción más amplios en el rubro.

Estamos certificados en:



Somos gente profesionista experta en:

- ⊕ Edición ortotipográfica
- ⊕ Diseño instruccional
- ⊕ Diseño gráfico
- ⊕ Creación web
- ⊕ Programación



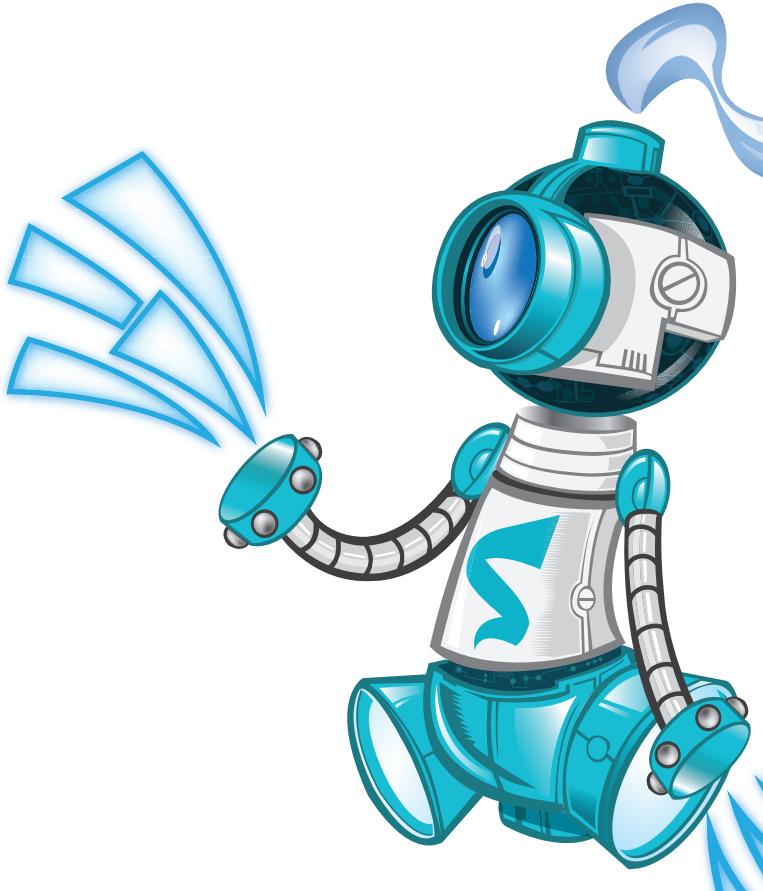
Nuestros principios

Misión

Proporcionar **soluciones** para el entrenamiento y formación en línea al alcance de todos, con estándares de calidad internacionales, por presupuestos redituables y capaces de potencializar las aptitudes de tus socios y colaboradores.

Visión

Perfeccionarnos como desarrollador y proveedor educación en línea y Learning Management Systems, entregando más y mejores productos, y continuar siendo uno de los proveedores más importantes de eLearning en México, innovando y satisfaciendo hoy como siempre a nuestros socios y colaboradores.





¿Por qué usar eLearning?

Dar seguimiento a la capacitación electrónica ahora es más fácil.

Ahorra tiempo, dinero y esfuerzo con mejores resultados.

Nuestros cursos eLearning te permiten administrar y analizar a detalle tus procesos de capacitación, tanto en línea como presenciales. Podrás conocer el avance de tus usuarios, sus calificaciones, el tiempo que permanecen en el curso y muchos aspectos más de manera graficada.

Gracias a nuestro expertiz en Edutainment y estándar **SCORM** garantizamos uno de los más altos niveles de satisfacción y eficacia en educación presencial y a la distancia.



ME METÍ A INTERNET PARA BUSCAR LO MÁS ACTUAL, LO MÁS ACCESIBLE Y LO MÁS EFECTIVO EN LA CAPACITACIÓN DEL CAPITAL HUMANO; Y QUE ME ENCUENTRO CON UN CONCEPTO QUE NO CONOCIA:





**Beneficios del estándar
SCORM**

Si vas a implementar eLearning, que sea con estándar **SCORM**, porque los desarrollos estandarizados son:

- ⊕ **Accesibles**
- ⊕ **Reutilizables**
- ⊕ **Portables**
- ⊕ **Durables**

Sólo el eLearning basado en estándar **SCORM** garantiza accesibilidad (la mayoría de los dispositivos con conexión a internet de hoy son compatibles con **SCORM**), reusabilidad (todo o en partes para futuros cursos y actualizaciones), así como portabilidad y durabilidad, pues los cursos en **SCORM** son intercambiables entre plataformas varias (como Moodle o Blackboard), con lo que tu inversión estará plenamente asegurada.





Nuestros servicios

En Subitus ofrecemos una extensa lista de servicios tales como:

- 📍 Levantamiento de información
- 📍 Análisis y diseño (estrategias instruccionales y gráficas)
- 📍 Producción (guión instruccional e integración)
- 📍 Comunicación SCORM



Servicios de Consultoría

- ⊕ Diseño curricular/Mapas de progreso
- ⊕ Diseño de modelos o secuencias de instrucción
- ⊕ Diseño de materiales para capacitación presencial
- ⊕ Diseño de materiales para capacitación síncrona virtual

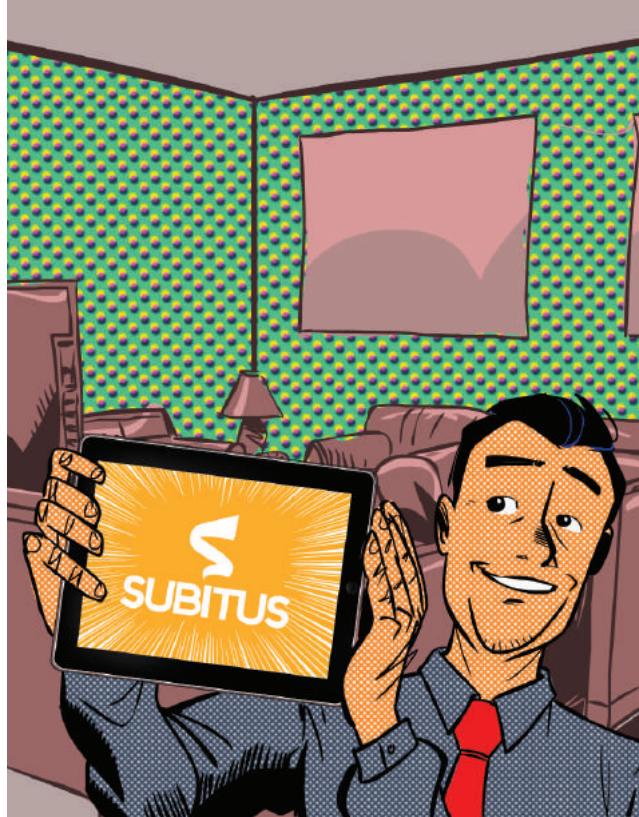
Capacitación Presencial

- ⊕ Curso presencial SCORM 1.2
- ⊕ Curso presencial SCORM 2004 (1.3, 4^a Edición)
- ⊕ Hagamos eLearning
- ⊕ Diseño Instruccional



Servicios de implantación para gestión de contenidos

- ⊕ Análisis de la infraestructura vs LMS
- ⊕ Dominio y hosting
- ⊕ Instalación y Configuración
- ⊕ Desarrollo de nuevos módulos, temas, entre otros.
- ⊕ Capacitación (Manuales)





Nuestros clientes





Contacto

Matriz Ciudad de México

Tel: (55) 5601-3643

(55) 6272-3958

Avenida Colonia del Valle 413. Colonia del Valle.

Delegación Benito Juárez, Ciudad de México, México.

<http://www.subitus.com>

Querétaro

Tel: (442) 290 88 48

Torre Corporativo 1 piso11.

Armando Birlain Schafler 2001. Centro Sur.

Querétaro, México.

<http://www.elearning-queretaro.com.mx>

eLearning más fácil que nunca



SUBITUS

Soluciones Formativas a la medida