**ESQUELETO**

**Nome do game: The Redemption of the Bastard**

1. Fase1: Tumba
   1. Objetivo: O objetivo dessa fase é fazer com o personagem principal encontre a tumba, passe pelo anjo protetor e encoste no objeto mágico.
   2. Mecânica predominante: subir paredes, pular buracos (essas coisas de exploração).
   3. Habilidade predominante: nesse começo não haverá uma habilidade predominante, apenas um “instinto” de explorador.
   4. Localidade: Tumba.
2. Fase2: Perseguição
   1. Objetivo da fase: O objetivo dessa fase é fazer com que o personagem principal que está possuído pelo anti-herói explore o mundo e tente sobreviver a perseguição dos demônios.
   2. Mecânica predominante: agachar/pular de demônios/obstáculos que estão no caminho.
   3. Habilidade predominante: Habilidade de sentir demônios se aproximando.
   4. Localidade: Vila.
3. Fase 3: Refúgio:
   1. Objetivo da fase: O objetivo da terceira fase é que o personagem principal descubra sobre a traição do anti-herói e descubra suas intenções com ele.
   2. Mecânica predominante: ficar pressionando o botão para conseguir ficar na telepatia com o demônio, pois ele é muito forte. (Tipo God Of War, na parte da estátua que precisa ficar pressionando os botões)
   3. Habilidade predominante: telepatia conversa com o demônio que está em seu corpo.
   4. Localidade: gruta.
4. Fase 4: Batalha
   1. Objetivo da fase: O objetivo da fase é fazer com que o protagonista lute com o anti-herói.
   2. Mecânica predominante: esquivar/se proteger de espadas e poderes.
   3. Habilidade predominante: habilidades com espadas e poderes.
   4. Localidade: castelos em ruínas.

