

## **ACTA RETROSPECTIVA SPRINT DEL 31/05/2019 AL 06/06/2019**

FECHA: 07 de Junio de 2019

## **PARTICIPANTES:**

- Luis Gerson Avendano Alvira
- Andres Duvan Chaves Mosquera
- Miguel Angel Gomez Chacon
- Michael Estiven Guerrero Acevedo
- David Styven Nieto Marin
- Christian Fernando Ortiz Pulido
- Juan Sebastian Paez Arroyo
- Cesar Felipe Pineda Ortiz
- Albert Yarid Perez Cardenas
- Sergio Ivan Sarmiento Beltran
- David Felipe Rico Hernandez
- Juan Guillermo Sierra Agreda
- 1. Se definen los aspectos puntuales e importantes a mejorar del grupo, incluidos las observaciones de mejora propuestas por el profesor Alejandro Troncoso durante la exposición de la segunda entrega del proyecto, el día 5 de Junio de 2019, con el fin de tener una excelente Entrega Final. Los aspectos a mejorar son los siguiente:
  - El equipo de desarrollo es muy grande, por tal motivo algunos integrantes no están aportando al máximo para el desarrollo de la aplicación.
  - Se necesita tener un equipo de arquitectura para trabajar exclusivamente en el motor de procesos.
  - Es necesario incluir un rol para un Gerente de Proyecto que se encargue de que el proyecto y cada una de las tareas se realicen de manera exitosa.
  - Hay que implementar y documentar la seguridad de la aplicación que se esta desarrollando.
  - Necesitamos mejorar la comunicación del grupo por medio de la plataforma de mensajería instantánea (WhatsApp).
  - Es de suma importancia empezar desde ya! a organizar la Entrega Final y mejorar la forma de presentación del proyecto durante esa exposición.
- 2. Se definen las acciones de mejora con sus respectivos responsables y la justificación de las decisiones.
  - Los participantes, de esta retrospectiva, están de acuerdo en disminuir el equipo de desarrollo con el fin crear nuevos roles y áreas con equipos más pequeños, para que el trabajo sea más eficiente. De esta forma, de ahora en adelante el quipo quedara organizado de la siguiente manera:
    - Equipo de Arquitectura: Las personas integradas a este esquipo fueron escogidas ya que llevan más tiempo en el proceso de la implantación de un Motor de Procesos para el proyecto, por lo tanto tienen mas conocimiento sobre el tema en comparación con el resto del equipo y se les facilitara el



trabajo al no tener que participar en el desarrollo de la aplicación. El equipo quedara conformado de la siguiente manera, por el momento:

- Luis Gerson Avendano Alvira
- Andres Duvan Chaves Mosquera
- Sergio Ivan Sarmiento Beltran
- Equipo de Seguridad y Pruebas: Las personas integradas a este equipo, fueron seleccionadas ya desde el principio del proyecto están desempeñando la labor de Testing y uno de los integrantes del equipo se ofreció para realizar la documentación e implementación de la seguridad en la aplicación. El equipo quedara conformado de la siguiente manera, por el momento:
  - Miguel Angel Gomez Chacon
  - Sergio Ivan Sarmiento Beltran
- Equipo de Desarrollo: Las personas que quedaron en este equipo, fueron escogidas ya que durante el proceso de desarrollo de la aplicación han realizado aportes importantes y han demostrado liderazgo y conocimiento de las tecnologías en cada una de sus áreas de trabajo, por lo tanto se encargaran exclusivamente del desarrollo y terminación de la aplicación. El equipo quedara conformado de la siguiente manera, por el momento:
  - Michael Estiven Guerrero Acevedo
  - Christian Fernando Ortiz Pulido
  - Juan Sebastian Paez Arroyo
  - Cesar Felipe Pineda Ortiz
  - David Felipe Rico Hernandez
  - Sergio Ivan Sarmiento Beltran
- O Gerente de Proyecto: La persona escogida para este rol, fue seleccionada ya que anteriormente realizaba el rol de Product Owner, por lo tanto tiene un gran conocimiento del producto, sabe que desea el cliente y participo en el refinamiento del Product-Backlog. Esta persona se encargara de ahora en adelante en trabajar en conjunto con el actual Product Owner, para que la aplicación y el proyecto sea finalizado con éxito y las tareas de cada sprint se completen satisfactoriamente. Este nuevo rol será desempeñado por Juan Guillermo Sierra Agreda.
- Product Owner: El rol lo seguirá desempeñando Albert Yarid Perez Cardenas.
- Scrum Master: El rol lo seguirá desempeñando David Styven Nieto Marin.

Como nota importante el integrante del equipo Sergio Ivan Sarmiento Beltran no estará realizando una labor específica, por lo tanto se encargara de apoyar a cada uno de los equipos al que fue integrado y donde su participación requiera mas prioridad en el caso de ausencia por parte de algún otro integrante del equipo o donde sea necesario apoyar por excesiva carga de trabajo.



- Los participantes, de esta retrospectiva, se comprometen a participar de manera más activa en el grupo de WhatsApp, con el fin de resolver dudas que se le presenten a cualquier otro integrante del equipo de manera rápida y eficiente.
- Desde este momento, se empezara a trabajar en la presentación de la entrega final del proyecto, por lo tanto el Scrum Master se compromete a actualizar y organizar la página del equipo, en GitHub, con el fin de utilizarla como presentación de todo el proyecto, desde la etapa inicial hasta la etapa final, donde se muestre el avance y desempeño de cada uno de los sprint, la aplicación y de los integrantes del equipo y de cada una de las áreas de trabajo que se conformaron.

## 3. Evidencia de la retrospectiva



Equipo de trabajo, reunión de Retrospectiva Sprint 7 en la terraza del edificio de Ciencia y Tecnología.





Equipo de trabajo, reunión de Retrospectiva Sprint 7 en la terraza del edificio de Ciencia y Tecnología.