



## ACTA RETROSPECTIVA SPRINT DEL 07/06/2019 AL 13/06/2019

**FECHA:** 14 de Junio de 2019

**PARTICIPANTES:**

- Luis Gerson Avendano Alvira
- Andres Duvan Chaves Mosquera
- Miguel Angel Gomez Chacon
- Michael Estiven Guerrero Acevedo
- David Styven Nieto Marin
- Christian Fernando Ortiz Pulido
- Juan Sebastian Paez Arroyo
- Cesar Felipe Pineda Ortiz
- Albert Yarid Perez Cardenas
- Sergio Ivan Sarmiento Beltran
- Juan Guillermo Sierra Agreda

1. Se define las fortalezas y debilidades del sprint, adicionalmente se mencionan los aciertos y desaciertos de la anterior retrospectiva; lo anterior por cada miembro del equipo y se socializa.

FORTALEZAS	DEBILIDADES
<ul style="list-style-type: none"><li>- Hubo una buena división del trabajo durante el sprint.</li><li>- Mejoro la comunicación en el grupo.</li><li>- Muy buena merienda durante las retrospectiva.</li><li>- Se realizaron la mayor parte de las actividades asignadas.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Un integrante del equipo presento varios inconvenientes y muy pocas personas le ayudaron de manera temprana a resolver la duda.</li><li>- No hubo y sigue sin haber documentación para cada una de las tareas, por lo tanto no hay requisitos de aceptación ni mockups.</li><li>- Muy poca comunicación entre el grupo para el desarrollo de las tareas.</li><li>- Cuando alguien pide ayuda nadie responde el WhatsApp.</li><li>- No se completaron todas las tareas.</li><li>- El Product Owner y el Gerente de proyecto no están respondiendo las dudas ni se están comunicando con el equipo.</li></ul>
ACIERTOS	DESACIERTOS
<ul style="list-style-type: none"><li>- Reducir el equipo de desarrollo.</li><li>- Definir personas específicas para trabajar en el motor se procesos.</li><li>- Reasignación de roles.</li><li>- Más orden en el equipo de desarrollo.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Muy pocas personas en el equipo de desarrollo.</li><li>- Tener al integrante del equipo Sergio Ivan Sarmiento Beltran sin un rol específico.</li><li>- Dejar que las decisiones sobre el rumbo que debe llevar el proyecto y la aplicación sean tomadas por el</li></ul>



	Product Owner y el Gerente de Proyecto.
--	---

2. Se define las acciones de mejora con sus respectivos responsables.

- Los participantes, de esta retrospectiva, nuevamente se comprometen a tener una comunicación activa en el grupo de WhatsApp, especialmente los integrantes que desempeñan el rol de Product Owner y Gerente de Proyecto.
- Con el fin de mejorar no solo la comunicación del equipo, sino también la productividad, se propone implementar reuniones presenciales con el equipo de desarrollo para trabajar en grupo sobre las dudas que presenten algunos de los integrantes. Dichas reuniones se programaran siempre y cuando se cumpla con los siguientes criterios:
  - Se puedan reunir mínimo tres integrantes del equipo.
  - Las personas que deseen reunirse, presenten su inquietud o su duda al grupo, antes de finalizar el día Domingo.
  - La duda o inquietud que se tenga no pueda ser resuelta por los medios de comunicación digitales y requiera la colaboración presencial de algún integrante del equipo.

Nota importante, en casos extremos las reuniones también se podrán realizar con menos de tres personas, si la persona con una duda necesita la ayuda de un integrante específico del equipo y ambos llegan a un común acuerdo.

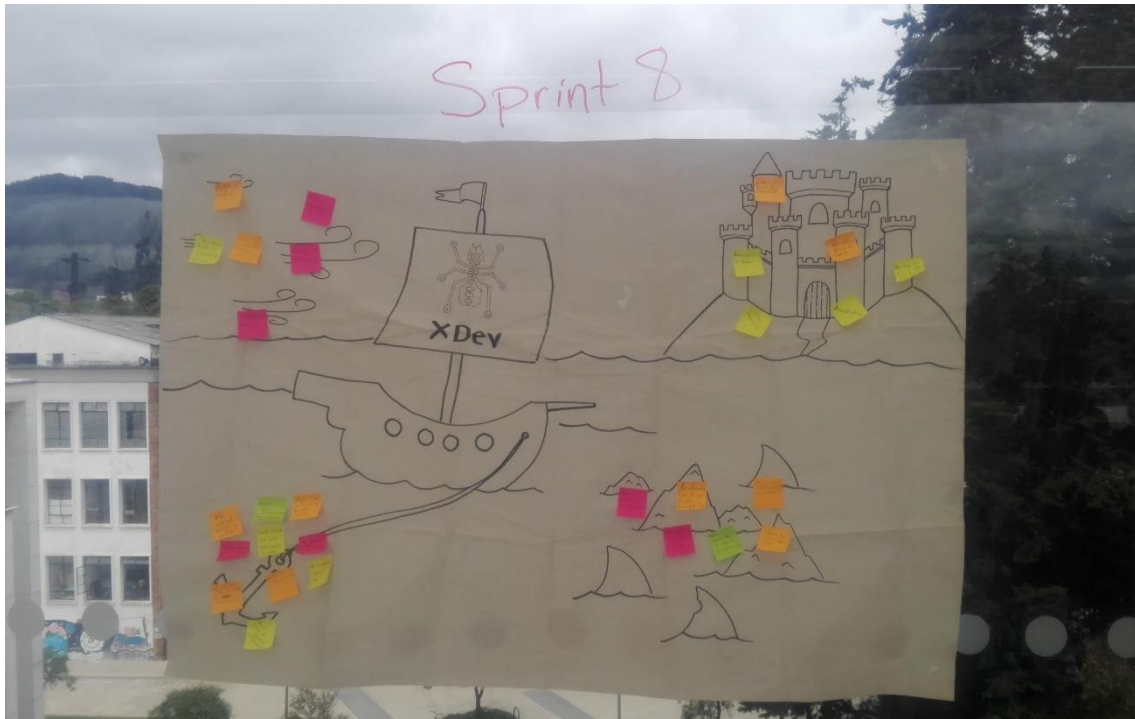
- Ya que se cuenta con limitaciones de tiempo para la entrega Final del Proyecto, y como el equipo de desarrollo tiene una cantidad de trabajo excesiva, el integrante del equipo Sergio Ivan Sarmiento Beltran se incorporara al equipo de desarrollo para realizar las labores de Backend y apoyara de manera exclusiva y hasta nueva orden con las tareas que se asignen al equipo de desarrollo.



### 3. Evidencia de la retrospectiva



*Equipo de trabajo, reunión de Retrospectiva Sprint 8 en la terraza del edificio de Ciencia y Tecnología.*



*Tablero de la actividad realizada durante la reunión de Retrospectiva.*