

ACTA RETROSPECTIVA SPRINT DEL 03/05/2019 AL 09/05/2019

FECHA: 10 de Mayo de 2019

PARTICIPANTES:

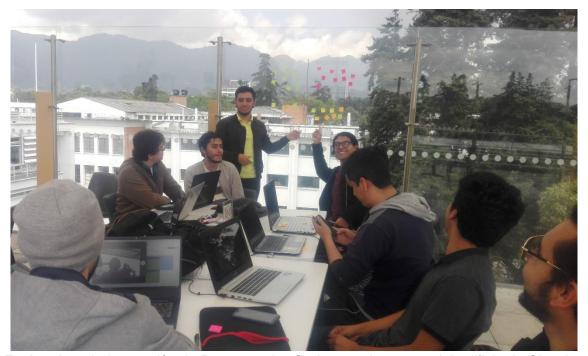
- Luis Gerson Avendano Alvira
- Andres Duvan Chaves Mosquera
- Miguel Angel Gomez Chacon
- Michael Estiven Guerrero Acevedo
- David Styven Nieto Marin
- Christian Fernando Ortiz Pulido
- Juan Sebastian Paez Arroyo
- Cesar Felipe Pineda Ortiz
- David Felipe Rico Hernandez
- Sergio Ivan Sarmiento Beltran
- Juan Guillermo Sierra Agreda
- **1.** Se define las fortalezas, debilidades, ideas y aspectos a mejorar del Sprint; lo anterior por cada miembro del equipo y se socializa.

FORTALEZAS	DEBILIDADES
 El equipo de Front realizó todas las tareas que tenía asignadas. La mayoría de las tareas planeadas para el Sprint fueron realizadas. El equipo conto con buen conocimiento en las herramientas y tecnologías como React, para desarrollar las tareas con éxito. El Product Owner realizó una buena exposición, durante la clase del miércoles, del proyecto y del trabajo realizado hasta el momento con el grupo. 	 Inasistencia constante por parte de miembros del equipo en las reuniones y en las clases de Ingeniería de Software. Pobre gestión en la metodología Scrum por parte del Scrum Master. Falta de gestión en el equipo de Back.
IDEAS	ASPECTOS A MEJORAR
 A la hora de realizar la planeación (planning) proponer tiempos u horas de trabajo más realistas para cada una de las tareas que se van a realizar en el Sprint. Elaborar un video de máximo tres minutos en las entregas, con el fin de agilizar la reunión de revisión (review). Implementar un tipo de sistema de penitencia/recompensa para incentivar el trabajo desarrollado. 	 Mejorar la comunicación entre los miembros del equipo en las herramientas tecnológicas (WhatsApp, Trello, Video llamadas, etc). Reportar las dificultades de trabajo en el momento oportuno. Conocimiento grupal sobre el manejo de la página objetivo. Asistencia a clase y a las reuniones de trabajo.



- 2. Se define las acciones de mejora con sus respectivos responsables.
 - Se acordó con los participantes, de esta retrospectiva, que los miembros del equipo que no asistan a las sesiones de clase, de Ingeniería de Software, los días miércoles o no asistan a las reuniones del Sprint (revisión, retrospectiva y planeación) tendrán una penitencia para encargarse de organizar una merienda para la siguiente reunión de retrospectiva.
 - A partir del siguiente Sprint cada responsable de realizar una tarea, al finalizarla, realizara un video o una captura de pantalla de lo que realizo, garantizando que funcione correctamente. Dicho material se adjuntara a la tarea en el Sprint-Board de Trello, la tarea se moverá a la columna de 'Revisión' y será revisada por la persona encargada de Test Miguel Angel Gomez Chacon.
 - Todos los integrantes del equipo, incluidos el Scrum Master y el Product Owner, deben mejorar la comunicación por medio del grupo de WhatsApp, comprometiéndose a responder inquietudes y/o comentando de manera oportuna si tienen algún inconveniente con el desarrollo de las tareas asignadas.

3. Evidencia de la retrospectiva



Equipo de trabajo, reunión de Retrospectiva Sprint 3 en la terraza del edificio de Ciencia y Tecnología.





Tablero de la actividad realizada durante la reunión de Retrospectiva.