# ДМИТРИЙ БЕРЕСНЕВ

@ d.beresnev.work@gmail.com

🕠 dsomni

Телеграм

**J** +7 (905) 871-41-60

Иннополис, Россия

## обо мне

Студент магистратуры по направлению Computer Science, специализирующийся на искусственном интеллекте и науке о данных. Обладаю глубоким исследовательским интересом к математической оптимизации и классическому глубокому обучению с подкреплением (DQN, A2C, REINFORCE). Имею опыт разработки и внедрения новых моделей и функциональных ML-пайплайнов с использованием PyTorch. Есть опыт руководства проектами от идеи до внедрения, включая разработку EdTech-платформы, используемой образовательными организациями. В поиске перспективной R&D позиции, чтобы внести вклад в создание передовых решений в области машинного обучения.

## ОБРАЗОВАНИЕ

## Магистр, Компьютерные науки

**2024** — 2026

▼ Университет Иннополис

- Специализация: Искусственный интеллект и наука о данных
- **Ключевые курсы:** Анализ многомерных данных, Линейная оптимизация, Продвинутая статистика, Продвинутое машинное обучение, Обучение с подкреплением

## Бакалавр, Компьютерные науки

**=** 2020 - 2024

Университет Иннополис

- Специализация: Искусственный интеллект и наука о данных
- Средний балл: 4.95/5.0
- Дипломная работа: Обнаружение текстового плагиата в области больших языковых моделей с использованием глубокого обучения с подкреплением
- Научный руководитель: Армен Бекларян
- Ключевые курсы: Методы оптимизации в машинном обучении, Обучение с подкреплением, Обработка естественного языка, Практическое глубокое обучение

## ОПЫТ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКОЙ РАБОТЫ

#### Проект Huawei Wireless

## Исследователь, Data Scientist, ML-инженер

2024 — наст. время

▼ ИСП РАН и Университет Иннополис

- Проектирование и симуляция моделей ИИ для устройств беспроводной связи для сотовых станций с учетом временных и ресурсных ограничений для Huawei
- Отвечал за разработку и внедрение моделей на PyTorch, создание и расширение пайплайна обучения-тестирования, а также проведение экспериментов
- Стек: PyTorch, Numpy
- Руководитель: Александр Безносиков

## Обнаружение текстового плагиата в области LLM с использованием DRL

## Исследователь

2024

Университет Иннополис, тема дипломной работы

- Разработал и реализовал новый подход к обнаружению текстового плагиата с использованием DRL, достигнув наилучшего MSE 0.108 на синтетическом наборе данных
- Предложил три архитектуры на основе DRL-алгоритмов DQN, A2C и REINFORCE; наилучшие результаты показала модель на основе REINFORCE
- CTEK: PyTorch, Numpy, Pandas

## ОПЫТ РАБОТЫ

## ЦИПР Иннополис

## ML-разработчик

- **2**025
- Проектирование и реализация RAG-пайплайна для проприетарных репозиториев фронтенда на Angular
- Отвечал за создание индексаторов (BallTree с предварительно вычисленными эмбеддингами и частично Faiss) и подключение локальных генеративных моделей
- Стек: PyTorch, Docker, FastAPI

## Газпром ЦПС

#### ML-инженер

- **=** 2024
- Разработал и обучил предсказательную ML-модель для выявления причин дефектов на строительных объектах в условиях ограниченных ресурсов, достигнув точности 80% на проприетарном наборе данных
- Отвечал за полный рабочий пайплайн: предварительная обработка данных, инжиниринг признаков, а также создание и валидация модели
- Использованные концепции: Модели на основе деревьев, МLР-модели, ансамблевые методы, Трансформеры
- Стек: PyTorch, Numpy, Scikit-learn, Pandas

## Передовая инженерная школа (ПИШ) Университета Иннополис

#### ML-разработчик

- **2**023
- Разработка модели генерации кода с использованием трансформерной архитектуры на PyTorch
- Отвечал за дообучение (fine-tuning) модели Gorilla на проприетарном наборе данных
- Использованные концепции: LLM, Трансформеры, LoRa
- Стек: PyTorch, Numpy, Pandas

## ОПЫТ ПРЕПОДАВАНИЯ

## Ассистент преподавателя

## Летняя школа Яндекса по математике в ИИ

**≅** Июль 2024

Иннополис

Разрабатывал и преподавал материалы для семинаров и домашних заданий по курсу «Методы оптимизации в машинном обучении» для студенческих групп под руководством Александра Безносикова

## ПРОЕКТЫ

## Find-Your-Specialist

## ML-разработчик

- 2025
- Проектирование и реализация RAG-пайплайна для симуляции диалогов со специалистами из различных сфер
- Отвечал за развертывание и подключение генеративных моделей и разработку бэкенда на FastAPI
- Стек: PyTorch, Docker, FastAPI

## Accept School

#### Основатель, ведущий разработчик

2023 — наст. время

Paradise Crane

• Руководил полным циклом проектирования и разработки онлайн-платформы для совершенствования навыков программирования; в настоящее время платформа используется в 5+ образовательных организациях и насчитывает около 500 пользователей

- Разработка системы обнаружения плагиата в коде на основе ML с учетом ограничений по времени отклика и генеративного ИИ для подсказок с использованием LLM с открытым исходным кодом
- Отвечал за определение процессов разработки и эксплуатации, разработку бэкенда на FastAPI и MongoDB, а также фронтенда на Next.js
- Стек: Torch, FastApi, Next.js, MongoDB, Docker, Apache Kafka

## НАВЫКИ

ML & DS Языки программирования

PyTorch, Numpy, Scikit-learn, Pandas, JAX Python, Typescript, C/C++, Rust, Java, Haskell

Инструменты и платформы Веб и базы данных

Docker, Git, LaTeX, Postman FastAPI, Next.js, Astro, PostgreSQL, MongoDB

## языки

Русский	• • •	
Английский	• • •	