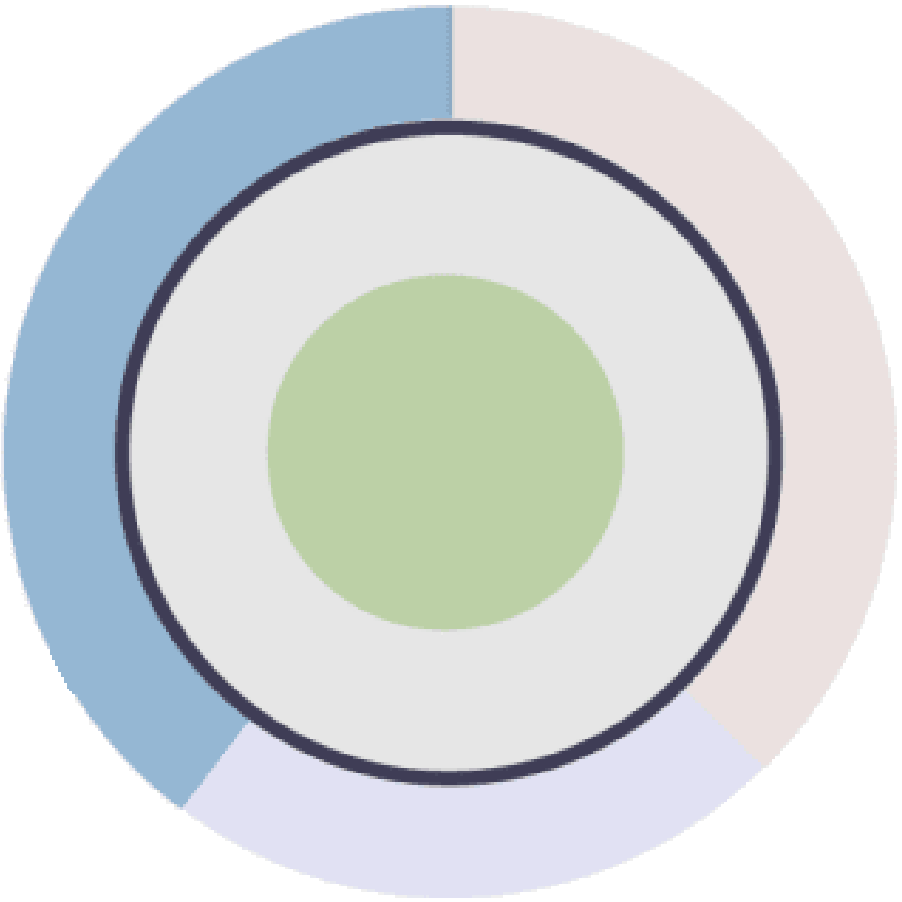
DDD - Domain Driven Design



Diogo Antonio Sperandio Xavier

SUMÁRIO

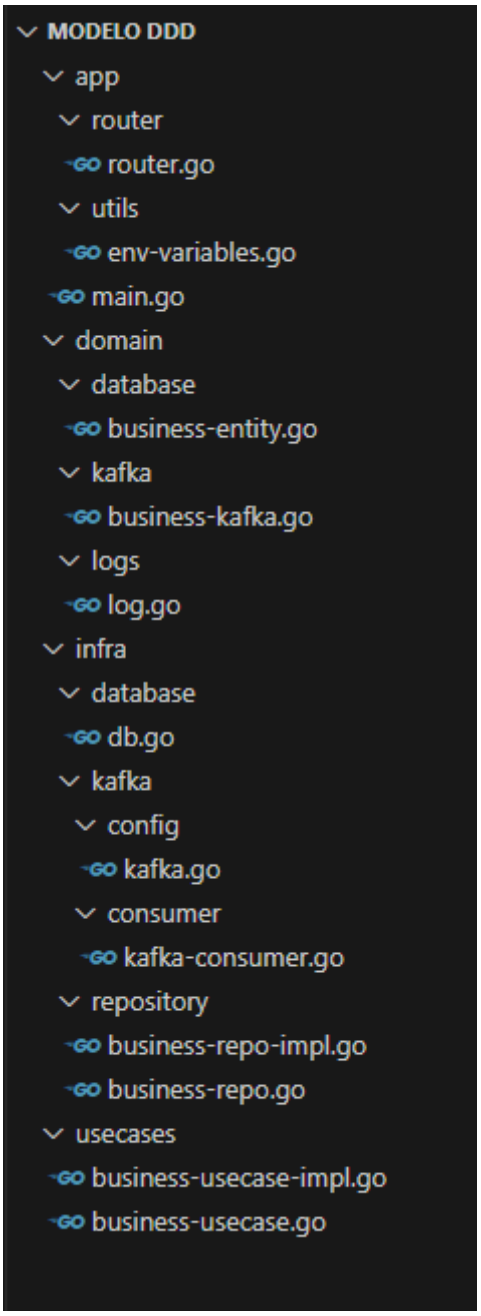
Introdução

O objetivo do material em questão é apresentar um overview sobre **DDD (Domain driven design). Não são necessários conhecimentos em programação** para compreender os conceitos e a ideia, mas caso possua algum, fica mais fácil o aprofundamento no tema.

Espero que esse livro possa colaborar com seu desenvolvimento de alguma forma, seja com conhecimento ou com um passo-a-passo que melhore sua venda e seus negócios. Caso isso aconteça, já estou de antemão muito feliz por isso.

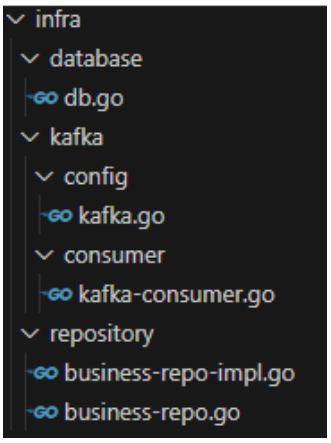
Prática

Vale ressaltar que não importa qual a linguagem de programação vai ser utilizada, sistema de mensageria ou banco, a estrutura se mantém. Abaixo um Exemplo:

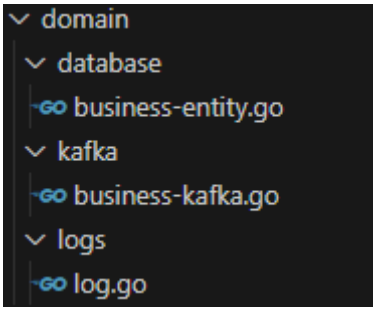


Camadas

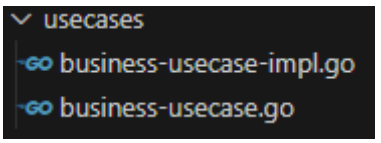
- Infra: Camada responsável pelas conexões e configurações. Tudo relacionado diretamente a infra, no caso do exemplo, banco de dados, repository (interface e implementação) e kafka, deve ficar nessa cama.



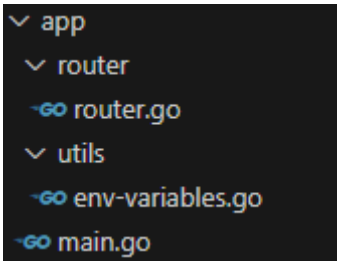
- Domain: Camada responsável pelas entidades. Aqui ficam os modelos, dtos e padrões do código.



- Usecases: Camada responsável pelas regras do seu sistema onde se encontram as interfaces e implementações relacionadas a serviço. Pode ser chamada de camada de serviços (Service).



- App: Camada de exposição da API. Aqui também ficam os controllers, caso seja necessário, além de routers, utils e o main do projeto.



Projeto rascunho:

Leitura adicional:

- https://medium.com/beelabacademy/domain-driven-design-vs-arquitetura-em-camadas-d01455698ec5
- https://www.devmedia.com.br/java-e-domain-driven-design-na-pratica-java-magazine-87/19019