

# WeChat Interface

ANDROID KOTLIN, JETPACK COMPOSE

ZHANG, YU

## ÍNDICE

1. Pantalla de Inicio de Sesión .....	2
2. Pantalla Principal (Home) .....	4
3. Pantalla de Chat (ChatPage).....	9
4. Funcionalidad de Prueba.....	11
5. Adaptación de Idiomas.....	11

---

# DESCRIPCIÓN DETALLADA DE LA APLICACIÓN WEINTERFACE

***WeInterface** es una aplicación inspirada en **WeChat**, y hasta el momento se han completado tres interfaces principales: **Pantalla de inicio de sesión**, **Pantalla principal** (Home) y **Pantalla de chat** (ChatPage). A continuación, se describe cada una de estas interfaces con sus funcionalidades y cómo se pueden mostrar mediante imágenes.*

---

## 1. PANTALLA DE INICIO DE SESIÓN

En la pantalla de inicio de sesión, el usuario debe ingresar su **ID** y **contraseña** para acceder a la aplicación. La funcionalidad es la siguiente:

- **Ingreso de ID y contraseña:** El usuario debe ingresar un ID válido y una contraseña que cumpla con los requisitos mínimos (longitud de caracteres).
- **Botón de inicio de sesión:** El botón de inicio de sesión solo se habilitará si el ID y la contraseña son válidos.
- **Ocultar/Mostrar contraseña:** Para mejorar la seguridad y la comodidad del usuario, se ha añadido un icono (generalmente un ojo) junto al campo de la contraseña que permite ocultar o mostrar el texto de la contraseña ingresada. Esto permite al usuario verificar si la contraseña fue escrita correctamente.
- **Limpiar campos:** Se ha añadido un icono de "borrar" (generalmente una "X") al lado de los campos de ID. Este icono permite al usuario borrar rápidamente el contenido de los campos de entrada, facilitando la corrección en caso de errores.

**Imagen:**

17:32

16.2 KB/s 93%



欢迎回来

用户号

密码



登录

注册

忘记密码

---

## 2. PANTALLA PRINCIPAL (HOME)

Después de iniciar sesión con éxito, el usuario será redirigido a la pantalla principal, que consta de cuatro pantallas diferentes. El usuario puede deslizar entre estas páginas o tocarlas a través de la barra de navegación inferior. La estructura de la pantalla principal es la siguiente:

- **Implementación con HorizontalPager:** La pantalla principal está construida utilizando **HorizontalPager** (de la biblioteca `libs.accompanist.pager`, también conocida como Google Accompanist Pager), lo que permite a los usuarios deslizar entre las páginas.
- **Cuatro páginas:** La pantalla principal está compuesta por cuatro páginas:
  - **chatList:** La primera página muestra la lista de chats, y el usuario puede hacer clic en un chat para entrar en la pantalla de chat.
  - **contactList:** Muestra la lista de contactos del usuario (amigos).
  - **DiscoverList:** Solo visual.
  - **meList:** Muestra la información personal del usuario, como su ID y foto de perfil.

Además, si hay mensajes no leídos, el **chatItem** mostrará un pequeño punto rojo en el ícono para notificar al usuario.

**Imagen:**

17:37

74.7 KB/s 92%

WeChat Interface



高老师

00:12



张天师

00:02

诶嘿



聊天



通讯录



发现



我

17:38

0.08 KB/s 92%

通讯录



新的朋友



仅聊天



群聊



标签



公众号

朋友



高老师



张天师



聊天



通讯录



发现



我

17:38

0.23 KB/s 92%

发现



朋友圈

3



视频号



赞过



看一看



搜一搜



直播和附近



聊天



通讯录



发现



我



17:38

0.23 KB/s 92%



加油

用户号: dsqrwym



+ 状态



支付



收藏



朋友圈



卡包



卡包



设置



聊天



通讯录



发现



我

---

### 3. PANTALLA DE CHAT (CHATPAGE)

Cuando el usuario hace clic en un elemento de la lista de chats (**chatList**), se accede a la pantalla de chat. Las principales características de esta pantalla son:

- **Enviar mensajes y bombas:** El usuario puede escribir y enviar mensajes, así como enviar "bombas", que tienen efectos especiales cuando se envían.
- **Desplazamiento automático:** Después de enviar un mensaje, la pantalla de chat se desplazará automáticamente hasta el mensaje más reciente.
- **Barra de navegación:** En la parte superior de la pantalla de chat, hay una barra de navegación que permite al usuario regresar a la pantalla anterior y cambiar el tema (hay tres temas disponibles).
- **Efectos de animación:** Al entrar y salir de la pantalla de chat, se aplican efectos de animación.

**Imagen:**

17:38

0.30 KB/s

92%



张天师



哈哈

哈哈昂



你笑个屁呀

略略略



找打



你完了



诶嘿



---

## 4. FUNCIONALIDAD DE PRUEBA

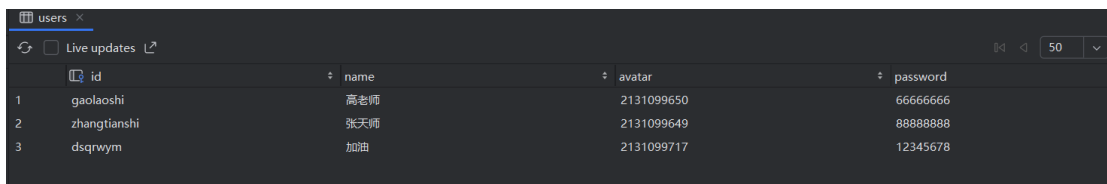
Para probar la aplicación, dejé un código en **WeViewModel** que simula datos (comentado para no ejecutarse por defecto)

```
init {  
    //loadMockData()//Esto es para añadir datos de prueba  
    loadContacts()  
    loadChats()  
}
```

Para iniciar en un entorno sin datos, tiene que comentar `loadContacts()` y `loadChats()` luego ejecuta `loadMockData()` (solo en una vez, después de esto ya puedes comentar `loadMockData()` y utilizar `loadContacts()` y `Chats()`)

Estos datos incluyen registros de chat y tres cuentas de prueba que los usuarios pueden utilizar para probar el inicio de sesión. Las cuentas de prueba son las siguientes:

- **Cuenta 1:** ID: **dsqrwym**, Contraseña: **12345678**
- **Cuenta 2:** ID: **gaolaoshi**, Contraseña: **66666666**
- **Cuenta 3:** ID: **zhangtianshi**, Contraseña: **88888888**



	id	name	avatar	password
1	gaolaoshi	高老师	2131099650	66666666
2	zhangtianshi	张天师	2131099649	88888888
3	dsqrwym	加油	2131099717	12345678

Para cerrar sesión, simplemente se puede usar la función de navegación estándar del sistema operativo del teléfono para regresar a la pantalla de inicio de sesión.

---

## 5. ADAPTACIÓN DE IDIOMAS

Para hacer la aplicación compatible con diferentes idiomas, se han creado tres archivos **strings.xml** que corresponden a los siguientes idiomas:

- **Chino** (idioma por defecto)
- **Español**

- Inglés

El sistema seleccionará automáticamente el idioma adecuado según la configuración del idioma en el teléfono.

**Imagen:**

