

Grand Killer

TO DO LIST

Po polsku będzie łatwiej ;d

- ✓ Zarys klas
- ✓ Odczyt z pliku konfiguracyjnego
- Sprawdzanie plików gry
 - Skalowalność gry
 - Odczyt obrazów z pliku binarnego (?)
 - Ekran ładowania i wczytywania plików
 - Intro
 - Trailer
 - Menu
- ✓ Wygląd samochodu „Taxi”
- ✓ Sterowanie pojazdem
- ✓ Fizyka pojazdu
- Menu w grze
 - ✓ Mapa
 - Dziennik
 - Statystyki
 - Autorzy
 - Zmiana ustawień gry przez użytkownika
 - Zapis/odczyt ustawień
 - Zmiana sterowania przez użytkownika
 - Zapis/odczyt sterowania
 - Zapis/odczyt stanu gry
- Rozmieszczenie budynków

- ✓ Zrobione
- W trakcie
- W planach

Grand Killer

TO DO LIST

- ✓ Kolizje samochodu z budynkami
 - ✓ Kolizje samochodu z samochodem
 - Kolizje samochodu z postacią
 - Znaki drogowe
 - Sygnalizacja świetlna
 - Mapa (radar)
 - Pasek zdrowia gracza
 - Pasek uszkodzeń samochodu (w pojeździe)
 - Pasek kondycji (poza pojazdem)
 - Pasek uszkodzeń kamizelki kuloodpornej
 - System pokazywania ikon na mapie
 - Komunikaty w grze
 - GPS (pokazywanie drogi na mapie - radarze)
 - Wygląd samochodu „Audi”
 - Wygląd samochodu „Black viper”
 - Wygląd samochodu „Car”
 - Wygląd samochodu „Mini truck”
 - Wygląd samochodu „Mini van”
 - Wygląd samochodu „Police”
 - Wygląd samochodu „Truck”
 - Wygląd samochodu „Ambulance”
 - Fizyka uszkodzeń pojazdu
 - System spawnowania NPC (samochód)
 - Poruszanie NPC (samochód)
-
- ✓ Zrobione
 - W trakcie
 - W planach

Grand Killer

TO DO LIST

- Fizyka NPC (samochód)
- Efekt dźwięków 3D
- Dźwięki pojazdu
- Radio w pojeździe
- Wygląd postaci
- Wsiadanie z/wsiadanie do pojazdu
- Komunikat po wejściu do samochodu (typ samochodu)
- Sterowanie postacią
- Fizyka poruszania postacią
- Kolizje postaci z budynkami
- Wygląd ekwipunku
- Wybór broni
- Fizyka strzelania
- System spawnowania NPC (postać)
- Poruszanie NPC (postać)
- Fizyka NPC (postać)
- Śmierć postaci
- Fizyka sanitariuszy
- Fizyka policjantów
- System pościgów
-
-
-
-

- ✓ Zrobione
- W trakcie
- W planach