

# Grand Killer

## TO DO LIST

Po polsku będzie łatwiej ;d

- ✓ Zarys klas
- ✓ Odczyt z pliku konfiguracyjnego
- Intro
- Trailer
- Menu
- ✓ Sprawdzanie plików gry
- ✓ Wygląd samochodu „Taxi”
- ✓ Sterowanie pojazdem
- ✓ Fizyka pojazdu
- Menu w grze
  - ✓ Mapa
  - Dziennik
  - Statystyki
  - Autorzy
  - Zmiana ustawień gry przez użytkownika
  - Zapis/odczyt ustawień
  - Zmiana sterowania przez użytkownika
  - Zapis/odczyt sterowania
  - Zapis/odczyt stanu gry
- Rozmieszczenie budynków
- ✓ Kolizje samochodu z budynkami
- ✓ Kolizje samochodu z samochodem
- Znaki drogowe

- ✓ Zrobione
- W trakcie
- W planach

# Grand Killer

## TO DO LIST

- Sygnalizacja świetlna
- Mapa ( radar )
  - Pasek zdrowia gracza
  - Pasek uszkodzeń samochodu ( w pojeździe )
  - Pasek kondycji
  - Pasek uszkodzeń kamizelki kuloodpornej
- Komunikaty w grze
- GPS ( pokazywanie drogi na mapie - radarze )
- Komunikat po wejściu do samochodu ( typ samochodu )
- Wygląd samochodu „Audi”
- Wygląd samochodu „Black viper”
- Wygląd samochodu „Car”
- Wygląd samochodu „Mini truck”
- Wygląd samochodu „Mini van”
- Wygląd samochodu „Police”
- Wygląd samochodu „Truck”
- Wygląd samochodu „Ambulance”
- Fizyka uszkodzeń pojazdu
- Spawnowanie NPC ( samochód )
- Poruszanie samochodami NPC
- Fizyka NPC ( samochód )
- Efekt dźwięków 3D
- Dźwięki pojazdu
- Radio w pojeździe

✓ Zrobione

• W trakcie

○ W planach

# Grand Killer

## TO DO LIST

- Wygląd postaci
- Wsiadanie z/wsiadanie do pojazdu
- Sterowanie postacią
- Fizyka poruszania postacią
- Kolizje postaci z budynkami
- Kolizje postaci z samochodami
- Wygląd ekwipunku
- Wybór broni
- Fizyka strzelania
- Spawnowanie NPC ( postać )
- Poruszanie postacią NPC
- Fizyka NPC ( postać )
- 
- 
- 
- 
- 

- ✓ Zrobione
- W trakcie
- W planach