

Grand Killer

TO DO LIST

Po polsku będzie łatwiej ;d

- ✓ Zarys klas
- ✓ Odczyt z pliku konfiguracyjnego
- Skalowalność gry
- Intro
- Trailer
- Menu
- ✓ Sprawdzanie plików gry
- ✓ Wygląd samochodu „Taxi”
- ✓ Sterowanie pojazdem
- ✓ Fizyka pojazdu
- Menu w grze
 - ✓ Mapa
 - Dziennik
 - Statystyki
 - Autorzy
 - Zmiana ustawień gry przez użytkownika
 - Zapis/odczyt ustawień
 - Zmiana sterowania przez użytkownika
 - Zapis/odczyt sterowania
 - Zapis/odczyt stanu gry
- Rozmieszczenie budynków
- ✓ Kolizje samochodu z budynkami
- ✓ Kolizje samochodu z samochodem

- ✓ Zrobione
- W trakcie
- W planach

Grand Killer

TO DO LIST

- Kolizje samochodu z postacią
- Znaki drogowe
- Sygnalizacja świetlna
- Mapa (radar)
 - Pasek zdrowia gracza
 - Pasek uszkodzeń samochodu (w pojeździe)
 - Pasek kondycji
 - Pasek uszkodzeń kamizelki kuloodpornej
 - System pokazywania ikon na mapie
- Komunikaty w grze
- GPS (pokazywanie drogi na mapie - radarze)
- Wygląd samochodu „Audi”
- Wygląd samochodu „Black viper”
- Wygląd samochodu „Car”
- Wygląd samochodu „Mini truck”
- Wygląd samochodu „Mini van”
- Wygląd samochodu „Police”
- Wygląd samochodu „Truck”
- Wygląd samochodu „Ambulance”
- Fizyka uszkodzeń pojazdu
- System spawnowania NPC (samochód)
- Poruszanie NPC (samochód)
- Fizyka NPC (samochód)
- Efekt dźwięków 3D

✓ Zrobione

● W trakcie

○ W planach

Grand Killer

TO DO LIST

- Dźwięki pojazdu
- Radio w pojeździe
- Wygląd postaci
- Wsiadanie z/wsiadanie do pojazdu
- Komunikat po wejściu do samochodu (typ samochodu)
- Sterowanie postacią
- Fizyka poruszania postacią
- Kolizje postaci z budynkami
- Wygląd ekwipunku
- Wybór broni
- Fizyka strzelania
- System spawnowania NPC (postać)
- Poruszanie NPC (postać)
- Fizyka NPC (postać)
- Śmierć postaci
- Fizyka sanitariuszy
- Fizyka policjantów
- System pościgów
-
-
-
-
-
-

- ✓ Zrobione
- W trakcie
- W planach