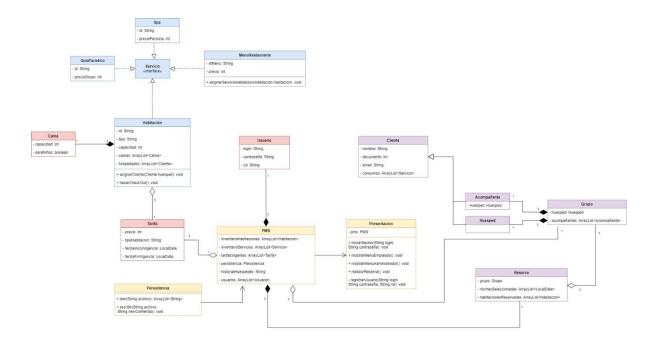
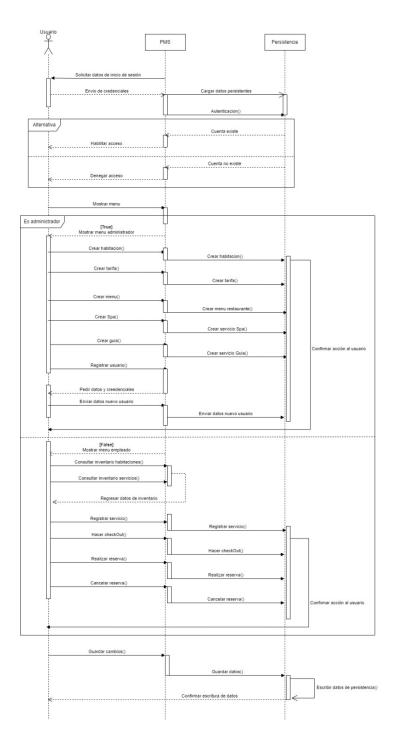


En este diagrama se representa el diagrama de clases que incluye las relaciones, atributos y métodos de todas las clases, se puede ver que las clases MenuRestaurante, Habitacion, Spa y GuiaTuristico heredan de la interfaz Servicio, a su vez esta interfaz contiene un objeto de la clase habitación, y la clase habitación tiene muchos objetos de la clase Servicio. Por otro lado, está la clase Pms, que está compuesto por 1 o muchos objetos de las clases Habitación, Servicio y Usuario. Además, contiene 1 o muchos objetos de la clase tarifa y de la clase Grupo. Por último, la clase Persistencia hereda de pms y pms hereda de Presentacion.



Este es el diagrama de clases de alto nivel, en este se muestra como están relacionadas las clases de manera más simple y sin necesariamente todos los métodos y atributos de cada clase. En este diagrama se puede ver más claramente lo que fue explicado en la descripción del diagrama de clases de diseño.



Este es el diagrama de secuencias de la aplicación, que muestra cómo interactúan las distintas funciones de la aplicación para llevar a cabo una tarea y cómo se comporta el sistema en su conjunto. En este caso, el usuario inicia sesión proporcionando sus credenciales, y se verifica su identidad en el archivo de persistencia. Si los datos son

correctos, se le presenta un menú personalizado según su rol como administrador o empleado, cada uno con sus opciones correspondientes. Si el usuario decide guardar los cambios realizados en la aplicación, se almacenan las configuraciones en el archivo de persistencia.