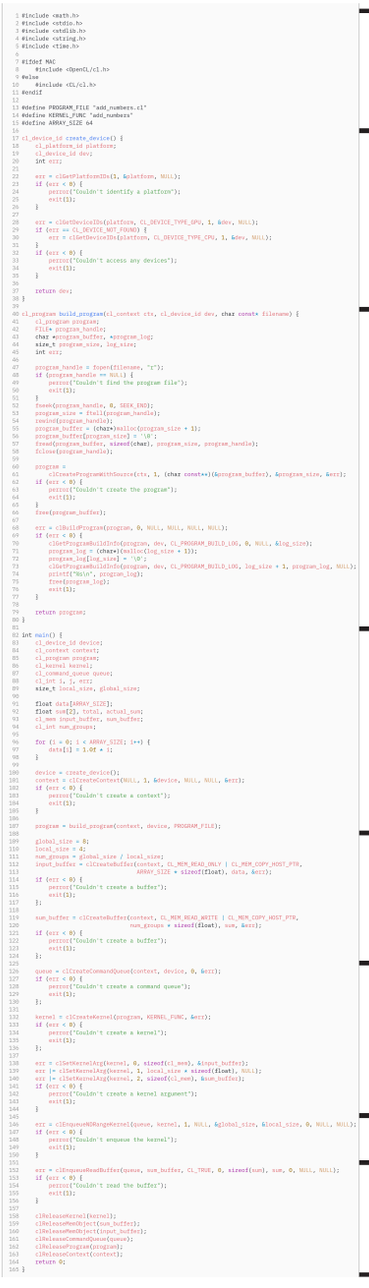

IMPORTS
VARIABLES GLOBALES

SÉLECTION DU DEVICE

CONSTRUCTION DU PROGRAMME

CRÉATION DU CONTEXTE
CRÉATION DE LA QUEUE

ALLOCATION MÉMOIRE
TRANSFERTS DONNÉES VERS GPU

PASSAGE D'ARGUMENTS AU KERNEL

LANCEMENT DU KERNEL

RÉCUPÉRATION DES RÉSULTATS
DÉSALLOCATION DE RESSOURCES

```rust
extern crate ocl;
use ocl::ProQue;

const ARRAY_SIZE: usize = 64;
static SRC: &str = r#"/* ... */"#;

fn main() -> ocl::Result<()> {
    let pro_que = ProQue::builder().src(SRC).dims(ARRAY_SIZE).build()?;
    let input = pro_que.create_buffer::<f32>()?;
    let d_output = pro_que.create_buffer::<f32>()?;

    let kernel = pro_que
        .kernel_builder("fma")
        .arg(&input)
        .arg(10.0f32)
        .arg(&d_output)
        .build()?;

    unsafe {
        kernel.enq()?;
    }

    let mut h_output = vec![0.0f32; d_output.len()];
    d_output.read(&mut h_output).enq()?;

    Ok(())
}
```