```
IMPORTS
                                                 VARIABLES GLOBALES
2
3 #define PROGRAM_FILE "add_numbers.cl"
4 #define KERMEL_FUNC "add_numbers"
5 #define ASPAY_SIZE 64
contine ANNW_SIZE 64
cl_indering if content of cl_indering. (cl_indering)
cl_indering. (cl_indering)
cl_indering. (cl_indering)
cl_indering. (cl_indering)
int err:
cl_indering. (cl_indering)
if (err < 0)
perron('Couldn't identify a platform'))
ext[1];</pre>
                                                 SÉLECTION DU DEVICE
                                                 CONSTRUCTION DU PROGRAMME
                                                 CRÉATION DU CONTEXTE
for (i = 0; i < APRAY_SIZE; i++) {
    data[i] = 1.0f * i;
}
                                                 CRÉATION DE LA QUEUE
                                                 ALLOCATION MÉMOIRE
TRANSFERTS DONNÉES VERS GPU
                                                 PASSAGE D'ARGUMENTS AU KERNEL
                                                 LANCEMENT DU KERNEL
                                                 RÉCUPÉRATION DES RÉSULTATS
                                                  DÉSALLOCATION DE RESSOURCES
```