

Prática06

Instruções para a entrega: codificar o projeto a seguir, postar e apresentar para a professora até 08/06/2022. Pode ser realizada em dupla.

Codificar um cadastro de clientes com os seguintes requisitos:

- O projeto deverá ter além da classe Principal, somente as classes Cliente e Arquivo (Figura 1);
- Cada cliente é um objeto do tipo Cliente;
- O método `readFile()`, da classe Arquivo, irá retornar uma lista com os dados salvos no arquivo; (OBS: Incluir uma opção 5 nas opções do menu (Figura 2).
- O método `addToFile(Cliente)` irá adicionar um cliente no final do arquivo;
- O método `addToFile(Cliente[])` irá substituir o conteúdo do arquivo pelos elementos disponíveis na lista; (OBS: Incluir uma opção 6 nas opções do menu (Figura 2).
- O método `toString`, da classe Cliente, deverá retornar os atributo no formato `nome;idade;peso;`
- Os dados deverão ser salvos num arquivo TXT no formato `nome;idade;peso` e cada registro deverá estar numa linha;
- O menu da Figura 2 deverá ser exibido até que o usuário pressione o botão Cancelar;
- Ao digitar o número 1, na Figura 2, serão exibidas as janelas das Figuras 3, 4 e 5 para serem fornecidos os dados do cliente. O cliente deverá ser adicionado no arquivo somente se o usuário tiver fornecido valor nessas três janelas;
- Ao digitar o número 2, na Figura 2, será exibida uma janela assim como a da Figura 3 para o usuário fornecer um nome. O seu programa deverá localizar os dados do cliente e exibir alguma das janelas da Figura 6;
- Ao digitar o número 3, na Figura 2, será exibida uma janela assim como a da Figura 3 para o usuário fornecer um nome. O seu programa deverá localizar o

cliente e remover ele (caso encontrado) do arquivo.

Na sequência o seu programa deverá exibir alguma das mensagens da Figura 7;

- Ao digitar o número 4, na Figura 2, os registros deverão ser impressos no console.

Figura 1 – Diagrama UML da classe Cliente.

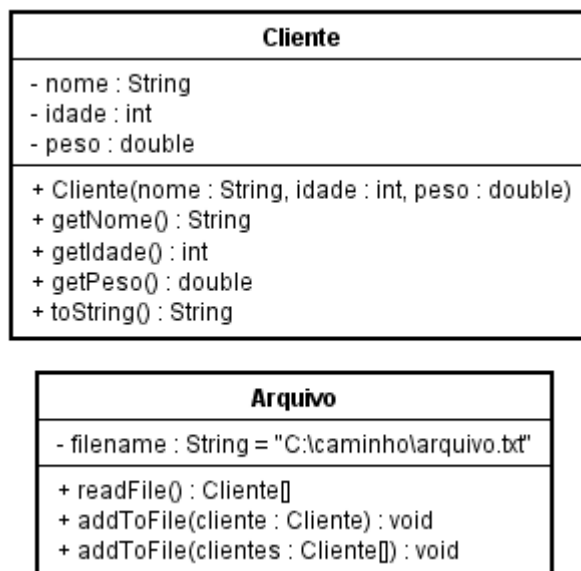


Figura 2 – Janela do menu de opções.

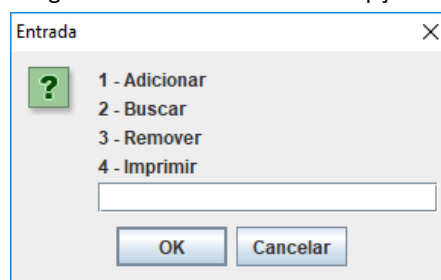


Figura 3 – Janela para inserir o nome.

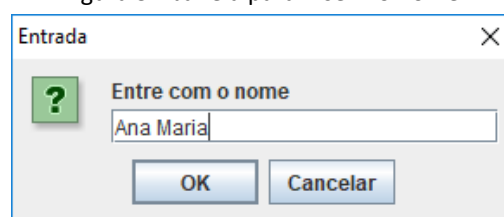
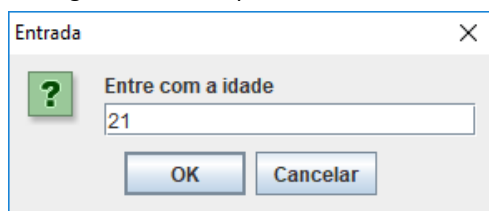
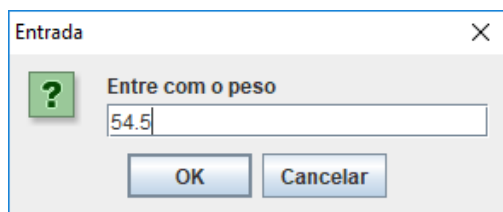


Figura 4 – Janela para inserir a idade.



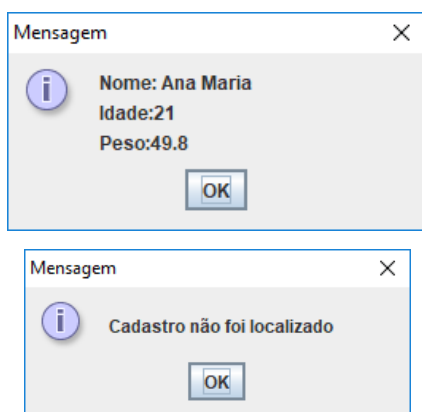
A dialog box titled "Entrada" with a close button (X) in the top right corner. It features a green question mark icon on the left. The main text is "Entre com a idade". Below this is a text input field containing the number "21". At the bottom are two buttons: "OK" and "Cancelar".

Figura 5 – Janela para inserir o peso.



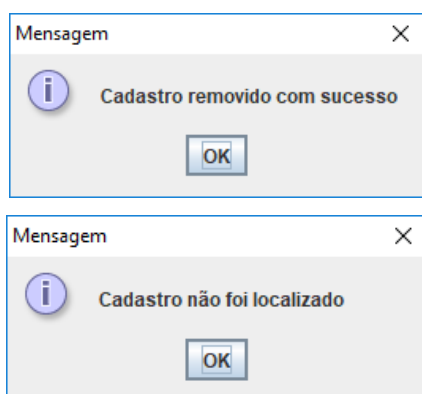
A dialog box titled "Entrada" with a close button (X) in the top right corner. It features a green question mark icon on the left. The main text is "Entre com o peso". Below this is a text input field containing the number "54.5". At the bottom are two buttons: "OK" and "Cancelar".

Figura 6 – Janelas exibidas após o usuário fornecer um nome a ser buscado.



Two stacked message dialog boxes, both titled "Mensagem" with a close button (X) in the top right corner. The top dialog box contains an information icon (i) and the text "Nome: Ana Maria", "Idade:21", and "Peso:49.8", with an "OK" button at the bottom. The bottom dialog box contains an information icon (i) and the text "Cadastro não foi localizado", with an "OK" button at the bottom.

Figura 7 – Janelas exibidas após o usuário fornecer um nome a ser removido.



Two stacked message dialog boxes, both titled "Mensagem" with a close button (X) in the top right corner. The top dialog box contains an information icon (i) and the text "Cadastro removido com sucesso", with an "OK" button at the bottom. The bottom dialog box contains an information icon (i) and the text "Cadastro não foi localizado", with an "OK" button at the bottom.