

Educação  
Profissional  
Paulista

Técnico em  
Desenvolvimento  
de Sistemas

# Estruturas de decisão simples

## Atividades práticas – Criação de programas

### Aula 2

Código da aula: [SIS]ANO1C1B1S7A2

## Exposição



### Objetivos da aula

- Compreender o conceito de estruturas de decisão em programação;
- Conhecer a sintaxe da linguagem de programação Python.



### Competências da unidade (técnicas e socioemocionais)

- Migrar sistemas, implementando rotinas e estruturas de dados mais eficazes;
- Trabalhar na resolução de problemas computacionais por meio de situações práticas simuladas a partir do mundo empresarial.



### Recursos didáticos

- Recursos audiovisuais para exibição de vídeos e imagens;
- Caderno, canetas e lápis;
- Acesso ao laboratório de informática e/ou internet.



### Duração da aula

50 minutos

## Desenvolvimento da aula

- ✓ Prática do comando **if** dentro do contexto da linguagem Python;
- ✓ Aplicação dos conceitos de lógica utilizando Python;
- ✓ Prática do comando **else** dentro do contexto da linguagem Python.



## Exposição



```
dir) ){  
e = opendir($dir) \  
dir );  
false != ($file = readdir  
$file != "." && $file != "  
( is_dir($file) ){  
$arr = get_dir_files( $fil  
foreach( $arr as $value  
names[] = $dir  
chr
```

© Getty Images

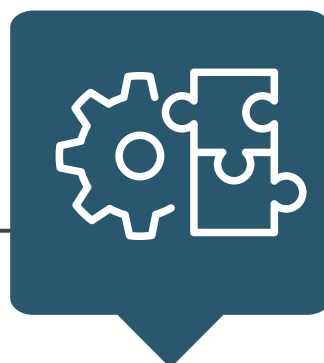
## Estruturas de decisão

Vocês já sabem que a programação nos permite tomar decisões com base em condições específicas, e que as estruturas de decisão são fundamentais para isso.

Nesta aula, vamos explorar as estruturas de decisão **if** e **else**, analisando como podemos utilizá-la para criar lógica em nossos programas.

Vamos  
fazer uma  
**atividade**

# Atividade no laboratório de informática



## Materiais necessários

- Recursos audiovisuais para exibição de vídeos e imagens;
- Caderno, canetas coloridas e lapis;
- Acesso ao laboratório de informática e/ou internet.



## Passo a passo

1. Abertura do programa de desenvolvimento em Python;
2. Introdução sobre o enunciado dos exercícios e contextualização do que é solicitado;
3. Resolução e testes dos códigos produzidos.

Escreva a solução das atividades usando o roteiro de aula.

 **35 minutos**



Faça o download da explicação da atividade.

Vamos  
fazer uma  
**atividade**

## Resolução: cálculo de desconto em uma loja

```
valor_compra = float(input("Digite o valor da compra: "))  
if valor_compra >= 100:  
    desconto = valor_compra * 0.1  
    valor_final = valor_compra - desconto  
    print("Parabéns! Você ganhou um desconto de 10%.")  
    print("Valor final da compra: R$", valor_final)  
else:  
    print("Infelizmente, você não ganhou desconto.")  
    print("Valor final da compra: R$", valor_compra)
```



# Hoje desenvolvemos:

- 1 Entendimento sobre o papel das estruturas condicionais **if-else** na tomada de decisões dentro do fluxo de programas;
- 2 Aprendizado por meio de exemplos práticos de programação utilizando estruturas de decisão em Python;
- 3 Prática com exercícios complementares para fixação do conteúdo proposto.

O que nós  
**aprendemos  
hoje?**

© Getty Images





# Saiba mais

A prática é muito importante no desenvolvimento da programação.

Leia esse artigo sobre estrutura de decisão em Python:

KITAMURA, C. *If* – Estrutura de decisão em Python, 13 abr. 2021. Disponível em: <https://celsokitamura.com.br/if-estrutura-de-decisao-em-python/> Acesso em: 22 jan. 2024.

# Referências da aula

Identidade visual: Imagens © Getty Images

BARBOSA, E. Python Essencial: Muito além da lógica de programação. *Medium*, 9 out. 2021. Disponível em: <https://medium.com/@ebsouza/python-essencial-muito-al%C3%A9m-da-l%C3%B3gica-de-programa%C3%A7%C3%A3o-c832c96d5ea7> Acesso em: 22 jan. 2024.

CURSO EM VÍDEO. *Curso Phyton #10 - Condições (Parte 1)*. Disponível em: <https://www.youtube.com/watch?v=K10u3Xlf1-Q> Acesso em: 22 jan. 2024.

KITAMURA, C. *If - Estrutura de decisão em Python*, 13 abr. 2021. Disponível em: <https://celsokitamura.com.br/if-estrutura-de-decisao-em-python/> Acesso em: 22 jan. 2024.

Educação  
Profissional  
Paulista

Técnico em  
Desenvolvimento  
de Sistemas