# Kick-off do Projeto - Calculadora com Interface Gráfica

## 1. Contexto do Projeto

Neste projeto, o cliente (professor) solicitou o desenvolvimento de uma calculadora com interface gráfica utilizando Python. O objetivo é simular uma demanda real de mercado, onde os alunos assumem o papel de desenvolvedores, trabalhando em equipe para entregar um produto funcional, organizado e dentro dos prazos estipulados.

## 2. Objetivo

O cliente Dionisio Samuel Dos Santos Leão da empresa contábil XPTO deseja uma calculadora funcional com interface gráfica simples e intuitiva, desenvolvida em Python e utilizando a biblioteca Tkinter ou de outra ferramenta de preferência que seja agradável aos olhos. O sistema deverá executar operações básicas de forma confiável e apresentar uma interface agradável ao usuário.

## 3. Requisitos Obrigatórios de Desenvolvimento

Os seguintes requisitos técnicos deverão ser atendidos:

• Linguagem: Python

• Estruturas condicionais compostas

• Uso de variáveis e códigos de entrada

• Biblioteca Tkinter para interface gráfica (estudar e aplicar)

• Aplicar conceitos de funções (estudar e aplicar)

• Uso de closure de funções (estudar e aplicar)

• Chamada de variáveis de referência como funções

• Utilização do GitHub para versionamento e organização do código

## 4. Cobrança dos Requisitos do Projeto

Durante o desenvolvimento, serão avaliados e cobrados os seguintes pontos:  
1. Implementação correta de todos os requisitos obrigatórios.  
2. Organização do código-fonte com o github.  
3. Presença e funcionamento da interface gráfica com Tkinter ou outra interface.  
4. Controle de versão ativo no GitHub com commits claros.  
5. Estudo e uso de closures e variáveis de referência como funções.  
6. Uso adequado de estruturas condicionais compostas.

## 5. Organização das Sprints (Metodologia Ágil)

O projeto será dividido em sprints de acordo com o calendário do 2º semestre de 2025, abrangendo o 1º e 2º bimestre.